

9/99 September

Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie

CD INFO

<http://www.cda-verlag.com>

DM 9,80/SFR 9,80/LFR 235,-



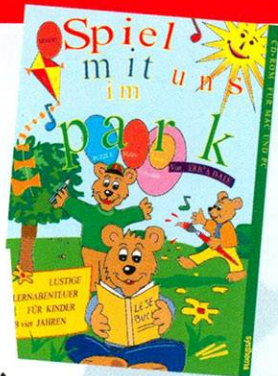
66
Voll-
versionen

Spiel mit uns im Park

Gemeinsam mit der Bärefamilie im Park können Kinder spielerisch Bekanntschaft mit Buchstaben, Wörtern und Zahlen machen. Gedächtnis- und Geschicklichkeitsspiele trainieren Verstand und Motorik. (Systhema)

WinDelete V.3

Mit diesem preisgekrönten Uninstall- und Aufräum-Utility bringen Sie ihr Windowssystem wieder in Schuß!. (IMSI)



★★★★★
Der
große
komplette
Uninstaller
Internet Management
& vollen Virenschutz
WinDelete

Weitere 64 Vollversionen:

- Picture Viewer: Bildbearbeitung mit vielen Effekten und 4-Farbseparation
- WinHotel: Hotelführer für 26.000 Hotels in 30 Ländern Europas
- Formex: Rechnungs- und Mahnwesen mit Stammdaten- und Kundenverwaltung
- NotesMaker 99: Toller Terminkalender mit Erinnerungs- und ToDo-Funktion
- DaChart: Börsenprogramm der Extraklasse
- KeyStarter: Hotkeys für Programmstarts und andere Aktionen unter Windows
- WinVermieter: Die ideale Verwaltungssoftware für alle Vermieter
- WinTeamchef: Authentische Fußball-Manager-Simulation
- ZipFlash Light ➔ CDA Druckstudio und viele mehr!

**großes
Gewinnspiel
auf der CD!**

66 VOLLVERSIONEN: Spiel mit mir im Park, WinDelete V.3 u.v.m.



Top-Themen im Heft



Lernprogramme im Vergleich:

**Können Schulnoten
mit "Spaß am PC"
verbessert werden?**

Report: Das Jahr 2000-Problem:

**Wahn oder
Wahnsinn?**

Abenteuerreise extrem:

Zu Fuß zum Nordpol

QUALITÄT ZUM FAIREN PREIS

- einfache, komfortable Routenplanung
- wichtige Wegpunkte als Karte ausdrückbar
- mehr als 3.000 Freizeittips

DM
24,95
unverbindliche Preisempfehlung

Computer

Bild

In Heft 8/99

Preis-Leistung: **gut**

ARI
PREMIUM
REIHE

ROUTEN- & FREIZEITPLANER

INCL. HOTEL-
FUHRER

Ausgabe 14/99

Computer

Bild

Test-Sieger

Ausgabe 14/99

Computer

Bild

Preis-Leistungs-Sieger

PCPraxis

Sehr gut

12/98

EUROPA

FREIZEITTIPS MIT FOTO
ADRESSDATENBANK
UMFANGREICHE
DRUCKFUNKTIONEN

Computer
easy

**KAUF
TIP**

Ausgabe 7/99

ARI

BUDGET
LINE

Terminplaner

APPOINTMENTS
RECORD

SUN MON TUE WED

TIME DAY

7:00 Skip Class

8:00 Meeting w/ Pat

9:00 Call

Alle Termine im Griff!

**Mit Jahres-, Monats-, Wochen-
und Tagesübersicht**

DM
14,95
unverbindliche Preisempfehlung

- To-do-Listen und Projektübersicht
- inklusive Adressverwaltung
- Kalender als Desktop-Hintergrund

PROFIT
LINE

**Tippen
leicht
gemacht**

10 Finger-System

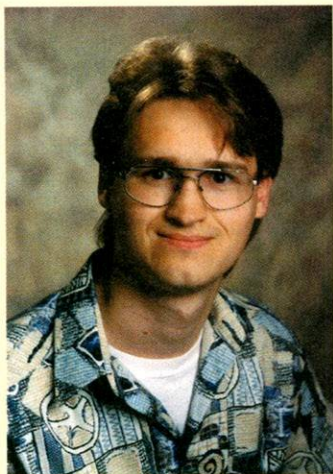
- 30 Grund- u. 20 Sonderlektionen
- individuelle Fehlerrückmeldung
- mit Sprachausgabe

DM
24,95
unverbindliche Preisempfehlung

ARI
Germany

ARI DATA CD GmbH - Germany
Hans-Böckler-Straße 13
D-47877 Willich
Tel.: +49 (0) 2154-9476-0
Fax: +49 (0) 2154-9476-42
Internet: <http://www.ari.de>
E-mail: info@ari.de

**AUCH
HIER IM
CDA-SHOP
ERHÄLTlich**



PC-Einkauf: Die einfachste Sache der Welt?

Ein Leser, der sich zum ersten Mal einen eigenen PC gekauft hat, meinte letztens mir gegenüber „Wenn ich gewußt hätte, was da auf mich zukommt, hätte ich mir niemals einen Computer gekauft!“. OJE! Was war denn passiert? Es liegt nicht daran, daß der Anwender jetzt mit dem PC unglücklich wäre oder sich zu wenig darauf auskennt, so daß er größere Probleme hätte. Schließlich verwendet er Computer schon seit Jahren in der Firma. Er hat schlicht und einfach Pech beim Einkauf gehabt und erst nach unzähligen Besuchen beim Computerfachhändler, endlosen Diskussionen und diversen Reparaturen einen völlig funktionsfähigen PC bei sich zu Hause stehen. Aber hat er wirklich nur Pech gehabt?

Auch ich habe schon zahlreiche „funktionsfertig“ ausgelieferte Computer in Betrieb genommen und kann mit ruhigem Gewissen behaupten, daß kein einziger (!!!) ohne Mängel „dahergekommen“ war. Ob man ihn nun per Versand bestellt, im Elektronikmarkt mitnimmt oder beim Fachhändler zusammenbauen läßt - der Kreativität der Fehler-teufel sind offenbar keine Grenzen gesetzt. Verpolte Floppykabel, nicht angeschlossene Kühler oder Harddisk-LEDs, fehlende Verbindungen vom CD-ROM-Laufwerk zur Soundkarte, schlecht im Sockel steckende Grafikkarten u.ä. sind gang und gäbe. Diese fallen meist gleich auf und können auch von weniger versierten Computeranwendern schnell behoben werden. Von Haus aus defekte Komponenten (z.B. Diskettenlaufwerk) wird der Händler auf Grund der Garantiebestimmungen anstandslos austauschen. Schon weniger erfreulich ist der Fall einer verlorengegangenen Schraube, die sich zwischen Mainboard und Gehäuse verklemmt hat und erst nach einem Ortswechsel - ca. 1 Jahr später - die Hauptplatine unbrauchbar gemacht hat. Hier wird der damit konfrontierte Händler zuerst einen Blick auf das Prüfetikett werfen. Ist der PC zwischenzeitlich einmal geöffnet worden, so ist dieses Etikett zerstört und der Händler wird jede Schuld von sich weisen. In dem erwähnten Fall war die Plakette glücklicherweise auch nach

einem Jahr noch intakt und der Händler hatte den Austausch des Mainboards zu veranlassen. Meist wird der PC aber längst zumindest ein Mal geöffnet worden sein.

Wer also daran denkt, selbst Komponenten einzubauen, sollte das vor dem Kauf mit dem Händler besprechen. Kulante Firmen werden dann die Plakette so anbringen, daß sie nicht zerstört werden kann. Um sich selbst abzusichern, liefern sie ein vollständiges Prüfprotokoll mit, daß zumindest „normale“ Mängel ausschließen sollte.

Nun wird aber nicht jeder PC beim Computerfachhändler gekauft. In Elektronikfachmärkten und mittlerweile auch immer öfter bei Handelsketten gibt's die „Computer zum Mitnehmen“. Einfach Karton auf das Wägelchen geladen und nach Hause gekarrt! Das ist easy, geht schnell und ist meist auch die preiswerteste Lösung. „Kinderkrankheiten“ treten hier seltener auf, weil die PCs vor der Auslieferung an die Handelsketten genau kontrolliert werden. Aber wenn dann doch ein Problem auftritt, wird's meist kompliziert. Elektronikfachmärkte haben entweder eigene Werkstätten oder Verträge mit Partnerfirmen, die den Service übernehmen. Garantieleistungen müssen selbstverständlich auch „normale“ Handelsketten übernehmen. Allerdings kann es hier zu endlosen Verzögerungen kommen, wenn Geräte eingeschickt werden müssen, oder die Partnerfirmen nicht in der Nähe gelegen sind. Beratung gibt's sowieso keine.

Egal, wo Sie einen PC kaufen - rechnen Sie immer damit, daß auch Probleme auftreten können. Lassen Sie sich Prüfprotokolle aushändigen, achten Sie darauf die Garantieplaketten nicht zu beschädigen und treten Sie bei Auftreten eines Fehlers rechtzeitig mit dem Händler in Kontakt.

Viel Glück und „Gut Chip!“ für den nächsten PC-Kauf wünscht Ihr

Anton Kutscherauer
(Chefredakteur)



Helden und Monster sind wichtige Bestandteile der neuen Strategiespiele



Der Ballonfahrer unterwegs zu neuen Abenteuern



CD-ROMs

Kurztvorstellungen	12
2.500 Toons, Sonnenfinsternis, CheckUp 2000, 5.000 Sniparts, Schlüsselwerke der Philosophie, Euro-Führerschein, Die große Zauberschule, Biker Tour, MP 3-Toolpack, Adreß Master	
G-Data Hotelführer	18
Autokatalog '99	18
Rechtschreibung aktuell!	20
Mercedes-Benz Version 3.0	20
IMSI WinDelete V.5	21
D: Route 66 Deutschland	22
A: Trekking in Austria	22
musical!	24
Foto Druckstudio	25
Textil Designer	25
DJ-2001	27
Aquarium	27

Lernprogramme

für 10- bis 14-jährige	28
Tim 7, Lernen mit Georg - Geometrie, Mathe Bits, Addy, Franciel/disco, Klett MATHE, Mathlantis, WinLernen - Erdkunde	

Spiele

Kurztvorstellungen	34
Expendable, Rahjongg	
Discworld Noir	36
Need for Speed IV	36
Uprising 2	37
Heroes of Might & Magic III	40
Star Trek: Birth of Federation	41
Dungeon Keeper 2	43
MechWarrior III	44
Star Wars Racer	45

Kids

Oscar der Ballonfahrer	46
Kiribatis Kinderatlas, Welt der Tiere	47
Click & Clever-Reihe	47

Heim & Hobby

Nonsens und Kurioses	50
Alternative Ernährung	51

Kultur & Medien

Interview mit REM	52
Neu im Kino:	54
Bücher - aktuelle Neuerscheinungen	55
M&T Office 2000	
Das gr. Spracherkennungsbuch	

Hardware

PSION Serie 5^{MX} Pro	56
Dragon Naturally Speaking Mobile	56
Matrox G 400	57
Diamond Stealth III S540	57
Philips DVD-ROM kit PCA424DK	58
TEAC 8x/24x Rekorder CD-R58S	58
Panasonic: DVD-Ausstattung für's Auto	59

Software

Adobe PageMaker 6.5 plus	62
MGI Video Wave II	62
Star Office 5.1	63
NILS' Type Efex!	63
Caere OmniPage Scanner Suite	64

Urlaub & Reisen

Abenteuerreise:	
Reise zum Nordpol	66
Wandern für Fortgeschrittene	72

Sport

Triathlon	76
-----------------	----

Auto & Motor

Aktuelles und Neuerscheinungen	80
--------------------------------------	----

Online

Fanpages im Internet	88
Die Sites des Monats	90
News aus aller Welt	91

Wissenschaft

Scurrile Erfindungen	84
News & Kurzmeldungen	86

Rubriken

Editorial	3
Powerdrive-Inhalt	6
Tips & Tricks	10
Workshop Hardware-Tuning Teil 3 - Festplatten	60
Abo	94
Report - die Jahr 2000-Hysterie	
Wahn oder Wahnsinn?	96
Gewinnspiel	99
Shareware TOP 10	100
Vollversionen	102
Inserenten	114
Impressum	114

Besuchen Sie uns auch im Internet!

<http://www.cda-verlag.com>



DVDs werden immer beliebter - Jetzt können Video-Scheiben auch im Auto eingesetzt werden.



Keine Tour für Pauschaltouristen - Michael Vogeleys Trek zum Nordpol.



Neue Erfindungen verändern tagtäglich unser Leben. Einige konnten sich aber bisher noch nicht durchsetzen ...

66 Vollversionen auf der Heft-CD!

ab Seite 102 erfahren Sie Details zu allen Programmen.



INFO PUR.

DAS NACHRICHTENMAGAZIN FÜR MOTORRADFAHRER



**ALLES
DRIN
FÜR
3,50 DM**

MOTORRAD NEWS
HERTINGER STR. 60, 59423 UNNA
TEL. 0 23 03 / 985 50
FAX 0 23 03 / 985 59
E-MAIL: MOTORRADNEWS@SYBURGER.DE

■ DATEN ■ FAKTEN ■ REPORTAGEN ■ TESTS ■
HINTERGRÜNDE ■ TERMINE ■ TECHNIK ■ TIPS
UND TRENDS ■ REISEN ■ BEKLEIDUNG ■ SPORT
■ TOURENTIPS ■ SZENE-NEWS ■

VOLLVERSIONEN

66 Vollversionen

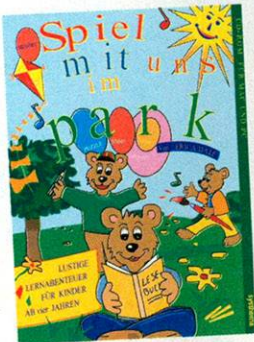
Spiel mit uns im Park:

Gemeinsam mit der Bärenfamilie im Park können Kinder spielerisch Bekanntschaft machen mit Buchstaben, Wörtern und Zahlen. Gedächtnis- und Geschicklichkeitsspiele trainieren Verstand und Motorik.

WinDelete V.3:

Das bekannte DeInstall-/Festplattensäuberungs-Tool von IMSI für Windows

+ 64 weitere Vollversionen!



Genaue Beschreibungen finden Sie ab Seite 102

MULTIMEDIA

Promi ClipArts:

Karikaturen von allseits bekannten Persönlichkeiten

Cliparts:

30 Grafiken von „2.000 Toons“ und 50 Grafiken von „5.000 Sniparts“

Uwe Bartels ClipArts:

40 handgezeichnete Cliparts

Bikini-Girls:

45 Bilder aus den drei FSK16 CD-ROMs Derryl O. Vol. I, II und Sexy 69 Vol. II von ÖSF

Word-Vorlagen:

Diesmal: Beschwerden

Lizenzfr. Comic-Cliparts:

5 neue Comic-Clips unseres Zeichners Daniel Sdiri.

Hintergrundbilder:

25 Hintergründe für Windows oder andere Anwendungsbereiche

Lizenzfreie Fotos:

hochwertige Fotos von Schreibwaren und Büroutensilien

Lizenzfreie Photos



06.GIF



07.GIF



08.GIF



09.GIF



10.GIF

Bilder anklicken!

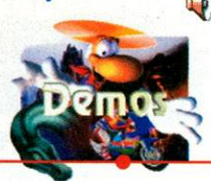
Die Originalbilder (800x600, 16,7 Mio. Farben) finden Sie im Verzeichnis \programm\bilder.

Menü

Hauptmenü

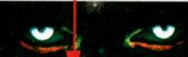
September 1999

POWERD five



Sachen zum Lachen und andere Humorvolle Programme ...

Einfach zum Anklicken!



INFOTAINMENT



Film ab!

TV-Serien werden vorgestellt, diesmal die beliebteste deutsche Soap „Gute Zeiten, Schlechte Zeiten“

Wunder der Erde:

Weltwunder und andere Besonderheiten

Naturkatastrophen:

Wir zeigen Ihnen die schockierendsten Katastrophen der Welt. Diesmal: Wasser und Feuer

Faszination Luftfahrt:

Die interessantesten Flugzeuge und zahlreiche Infos über die Fliegerei.

Prominentenlexikon, Oldtimer, Newsticker, CD-ROM-Führer,

UNTERHALTUNG

Guinness Buch der Rekorde:

Diese Serie beinhaltet jeweils 20 neue Rekorde aus dem berühmten Buch der Rekorde

Humor & Witze: Eine Auswahl aus 1.000 Witzen

Fröhliche Wörterbücher: lustige Umschreibungen von Begriffen
Doppelbildrätsel mit Gewinnspiel,
Nonsensecke, Diskomane, usw.

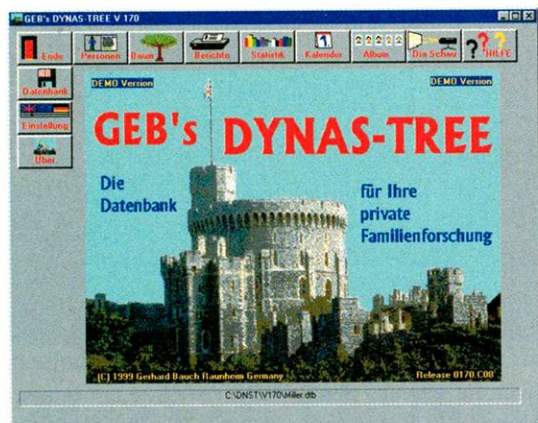


Shareware & Demos

Shareware

Anwendungen, Spiele, Tools für Windows 95 und Windows 98. Übersichtliche Menüprogramme (Shareware-Corner, Shareware-Menü) helfen Ihnen bei der Suche. Im Shareware-Index befindet sich eine komplette Programmübersicht von über 3.000 Programmen der letzten Ausgaben.

Highlights: Dynas-Tree, Vokabel Coach, E-Plan pro



NEU



Freizeit & Urlaub

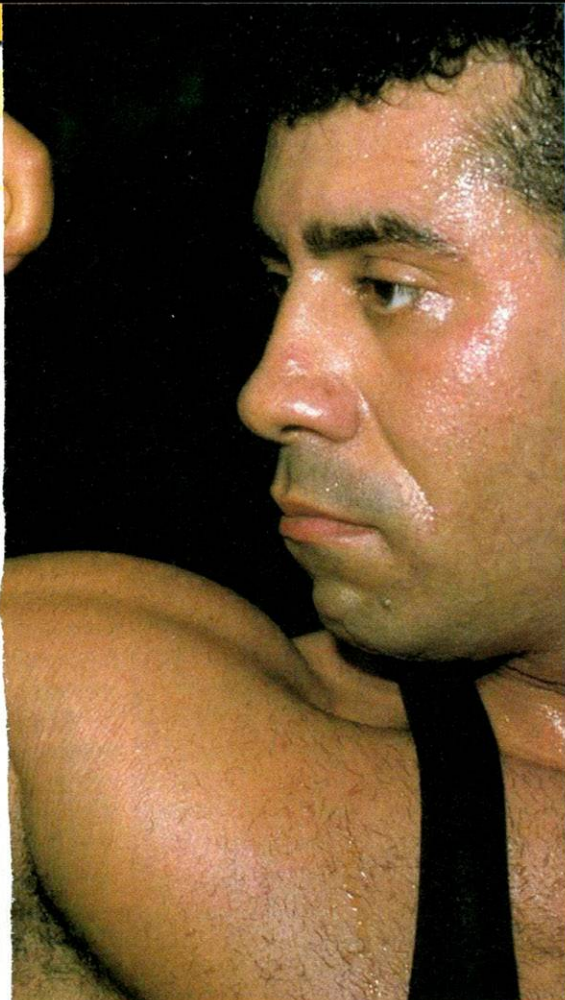
NEU! Abenteuerreisen: Herausforderung Endpunkt - Mit Michael Vogeley zu Fuß an den Nordpol.

Freizeitführer Deutschland: Finden Sie attraktive Freizeitangebote in Ihrer Nähe.

Städtereisen: Budapest

Psychologische Tests: Testen Sie sich selbst! 4 Neue Tests (Sollten Sie neue Urlaubspartner finden? Ist Urlaub noch etwas besonderes für Sie? Lohnt sich im Moment für Sie der Versuch Gewicht abzunehmen? Sport treiben oder faul bleiben?)

Oma Trickkiste: Gartentips
1.000 Tips für Ihre Gesundheit,
Sportartenlexikon, Alpenpflanzen



Rechner stark -

...ion des Uninstallers von IMSI. Jetzt mit
...am-Assistent, Virenschutz, Schritt-für-



IMSI GmbH

ns-Pinsel-Str. 4, D-85540 Haar bei München,
49(0)89-460093-0 - Fax: +49(0)89-460093-93

Sie die Gesamtübersicht der IMSI-Produkte auf einer Demo-CD an; telefonisch oder unter service@imsi.de,
gen Sie uns nach einem Fachhändler in Ihrer Nähe!

www.imsi.de

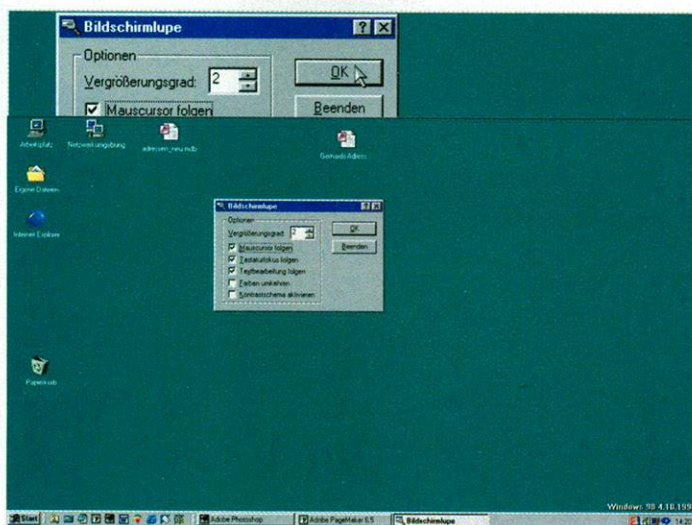


Das Ganze bitte etwas größer

Wenn Sie bei einer großen Bildschirmauflösung manchmal das Problem haben, daß Details zu klein sind, kann Ihnen Windows weiterhelfen. Es beinhaltet eine Bildschirmlupe. Sie vergrößert auf Wunsch den Bereich rund um die Maus oder den aktiven Textcursor. Dies kann speziell bei Sehbehinderten eine große Hilfe sein.

Die Bildschirmlupe finden Sie unter *Start/Programme/Zubehör/Eingabehilfen/Bildschirmlupe*. Falls Sie an der angegebenen Stelle nicht finden, ist dieses Tool wahr-

scheinlich nicht installiert. Über *Systemsteuerung/Software* können Sie aber ganz einfach diese Komponente nachinstallieren. Gehen Sie dazu einfach in der Registrierkarte *Windows-Setup* auf *Zubehör* und kreuzen Sie dort *Hilfsprogramme zur Eingabehilfe* an. Wenn Sie auf *Übernehmen* klicken, werden Sie zum Einlegen der Windows-CD-ROM aufgefordert und die erforderlichen Dateien werden auf Ihren Rechner kopiert. Und schon müssen Sie nicht mehr so genau schauen, weil die Lupe alles auf das Neunfache vergrößert.

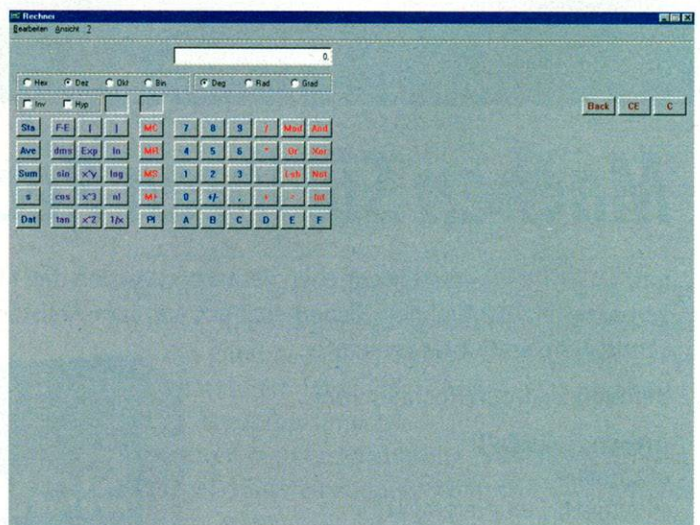


Fenster vergrößern

Ein Fenster vergrößern ist normalerweise kein großes Problem. Einfach auf die Maximieren-Schaltfläche klicken oder mit der Maus an der rechten unteren Ecke anfassen und in die gewünschte Größe bringen. Leider haben nicht alle Anwendungen, wie zum Beispiel der Windows-Rechner, diese Funktionen implementiert.

Mit einem kleinen Trick, ist es dennoch möglich derartige Anwendungen zu maximieren. Voraussetzung ist allerdings, daß sie, wenn sie aktiv sind, in der Taskleiste einen Eintrag haben.

Als erstes öffnen Sie die gewünschte Anwendung, z.B. Windows-Rechner. Als nächstes aktivieren Sie ein anderes Programm. Dieses muß Maximieren zulassen, z.B. Notepad. Klicken Sie nun in der Taskleiste auf den Task des ersten Programms und dann mit der rechten Maustaste auf den Eintrag des zweiten Programms in der Taskleiste. Gleichzeitig halten Sie die STRG-Taste gedrückt. Im daraufhin erscheinenden Kontextmenü können Sie ganz einfach Maximieren auswählen. Beide Programme werden nun maximiert dargestellt.

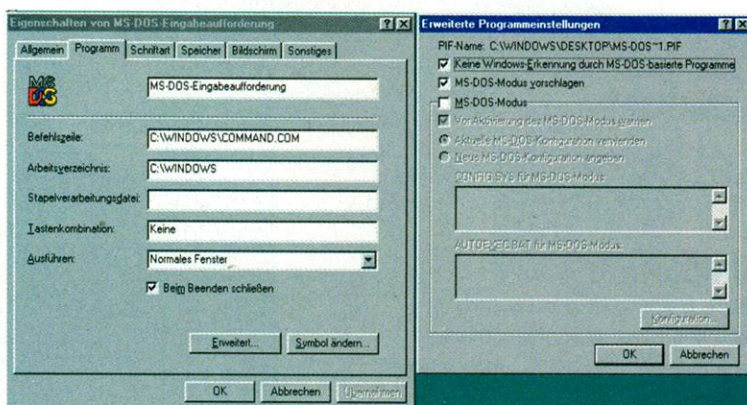


Windows verstecken

Manche Programme, die Sie unter MS-DOS ausführen wollen, erkennen Windows und lassen sich mit dem Hinweis:

"Kann Programm nicht starten, solange Windows aktiv ist!", nicht starten. Bei einigen ist dies sehr wohl wichtig, damit keine

Konflikte beim Festplatten- oder Speicherzugriff auftreten. Bei anderen Programmen ist es eher ein lästiges Beiwerk aus Win 3.x-Zeiten.



Den Ausdruck fortsetzen



Sie haben gerade mehrere Druckaufträge zum Drucker geschickt. Wie aus heiterem Himmel stürzt Ihr Computer ab. Alles verloren? Ganz im Gegenteil, nach dem erfolgtem Neustart erkennt Windows, daß noch Druckaufträge vorliegen und setzt diese nach einer Abfrage einfach fort. Das selbe gilt natürlich auch, wenn Sie Windows beenden, während noch Aufträge in der Warteschlange sind. Auch hier erfolgt der weitere Ausdruck nach dem nächsten Neustart.

Sie können diese Programme relativ einfach überlisten. Nützen Sie in den *Erweiterten Einstellungen* den Eintrag *Keine Windows-Erkennung durch MS-DOS-basierende Programme* aus. Nun werden diese MS-DOS-Programme nicht mehr erkennen, daß das aktuelle Betriebssystem Windows ist und werden sich auch starten lassen.



Den Desktop mißbrauchen

Dokument1 - Microsoft Word

Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Extras Tabelle Fenster ?

Titelbar Name Roman

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003

MASTER LINE



Daimlerstraße 11 - 41564 Kaarst - Fon 02131 / 79549-0 - Fax 02131 / 79549-29

2.500 Toons

Diese Sammlung von coolen und lebendigen Cartoons ist eine erfrischende Abwechslung zu den konventionellen Clipart-Sammlung. Hier findet man alles vom verängstigten Alien über übelgelaunte Büromitarbeiter bis hin zu fliegenden Weltraumhunden.

Zum Betrachten der Bilder ist in dieser Sammlung der *greenstreet Picture Browser* enthalten. Er unterstützt neben der Anzeige der Bilder, den Grafikexport in zehn verschiedenen Formate. Das Originalformat der Cliparts ist WMF, welches von den meisten Bildbearbeitungsprogrammen unterstützt wird. (wh)



Auf der Heft-CD finden Sie 30 Cliparts aus dieser Sammlung.



INFO

2.500 Toons

Vielseitig anwendbare Sammlung von WMF-Grafiken

Hersteller/Vertrieb:
greenstreet/Koch Media
Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 219,-

Sonnenfinsternis- Das Jahrhundert- ereignis

Auf dieser CD-ROM finden Sie die Antworten auf alle Fragen rund um die Sonne. Es wird erklärt, woraus die Sonne besteht, was Sonnenflecken und Eruptionen sind, wie das Sonnensystem funktioniert, was Finsternisse sind und wie sie entstehen. Im Mittelpunkt steht die totale Sonnenfinsternis am 11. August 1999. Alle Vorgänge am Himmel, die zu dieser totalen Sonnenfinsternis führten, werden genau unter die Lupe genommen.

Ein informatives Video zeigt eine kommentierte Simulation der Sonnenfinsternis am 11.8.99. Die Simulation erklärt, warum der Mond, der rund 400 mal kleiner ist als die gigantische Sonne, die Sonnenscheibe bei einer Finsternis komplett verdecken kann.

Zahlreiche Karten und Tabellen zeigen, wann der Mondschatten sekundengenau welchen Ort der Erde erreicht und von welchem Ort die totale Sonnenfinsternis ideal zu beobachten ist. Sie erfahren sogar, wie Sie die bedeutendsten Sterne und Planeten während der Finsternis am nachtdunklen Himmel erkennen.

Ein exklusiver Service ermöglicht Ihnen, ein vom Deutschen Museum München aufgenommenes Live-Video der totalen Sonnenfinsternis von der USM-Website in Ihr Programm hineinzuladen. So wird die CD-ROM zum echten Sammlerstück, mit dem noch Ihre Enkelkinder eine Dokumentation des einzigartigen Naturschauspiels am Ende dieses ausgehenden Jahrtausends erleben können. Ein ausführliches Glossar klärt alle Begriffe und Fragen rund um das Thema. Zahlreiche Sprungstellen ins Internet vertiefen alle Aspekte des Naturschauspiels Sonnenfinsternis und leiten Sie auch zu weiteren interessanten Astronomie-Websites.



Jeder CD-ROM liegt die speziell von Zeiss entwickelte Sonnenfinsternis-Brille für den 11. August 1999, die für den Schutz der Augen bei der Betrachtung des Naturschauspiels unerlässlich ist bei.

INFO

Sonnenfinsternis

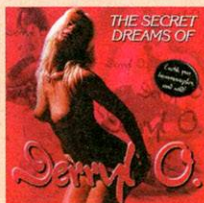
Alles zum Jahrhundertereignis

Hersteller/Vertrieb:
United Soft Media/Koch
Empf. VK-Preis:
DM 19,95/öS 149,-

Derryl O.

Derryl O. hat für Sie die schärfsten Fotos zu dieser CD-ROM zusammengestellt. Ihre geheimen Träume kann man hier nachvollziehen. Und das bedeutet 100 Bilder der schönsten Frauen aus aller Welt in aufregenden Posen. Beim Betrachten hat man dann die

Wahl, ob man sich die Bilder als Slide-Show ansieht oder das Tempo der Betrachtung lieber doch selbst bestimmt.



Derryl O. Volume 2

Auf der Fortsetzungs-CD-ROM entführt Derryl O. den User wieder zu den heißesten Fotoshootings. Die ganze nackte Wahrheit über

die attraktivsten jungen Frauen findet man auf diesem Silberling. Auf 100 Bildern lassen Sie keine Wünsche offen und präsentieren sich in den aufregendsten Posen.



Derryl O. und Derryl O. Vol. 2, ÖSF, je DM 14,95/öS 110,-

Sexy 69 Volume 2

Diese einzigartige Sammlung zeigt junge Schönheiten, die völlig tabulos ihren Körper präsentieren. Mit der mitgelieferten Betrachtungssoftware sieht man alle Detail in erstklassiger Qualität. Auf den 100 Bildern wird fast nichts ausgelassen, was Spaß macht.



Sexy 69 Volume 2, ÖSF, DM 14,95/öS 110,-



Auf der Heft-CD finden Sie auszugsweise 45 Bilder dieser CDs in der Erotik-Slide-Show.

CD-ROMs TOP 10

Verkaufshitliste

(26. Kalenderwoche 1999)

- 1 D-Info '99 Topware
- 2 Norton Antivirus 4.0 Symantec
- 3 Klicktel '99 Klicksoft
- 4 Winfax Pro 8.0 Symantec
- 5 Power Info - D-Telefonauskunft G-Data
- 6 Telefoninfo '99 Data Becker
- 7 Meine Handschrift Data Becker
- 8 Windows 98 Second Edition Microsoft
- 9 Power Info & Route G-Data
- 10 Cosmopolitan - Virtual Makeover . TLC

Quelle: GfK

CheckUp2000

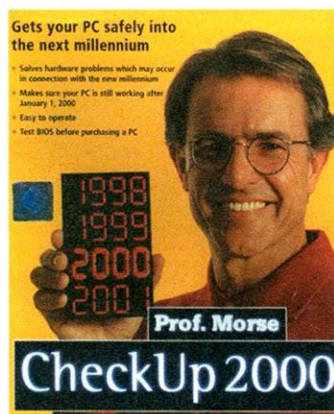
Es sind immer noch veraltete BIOS in vielen Computern installiert. Selbst in den modernen Pentium-PCs findet man noch überraschend oft solche BIOS. In diesen Computern sind nur zwei Stellen für das Datum reserviert. Die Standardzahl 19 wurde einfach hinzugefügt. Im neuen Jahrtausend zeigt der Computer dann eben 1900 statt 2000 an.

Der Y2K-Bug wird nicht nur in großen Firmen zuschlagen. Auch der Home-PC kann so einige Überraschungen bereithalten. Der Terminplaner wird verrückt spielen und im schlimmsten Fall werden verschiedene Programme einfach nicht mehr funktionieren.

Dieses Programm untersucht zuerst, ob das BIOS die Jahreszahl korrekt anzeigt. Sollte das nicht der Fall sein, wird ein Treiber installiert, der im Hintergrund läuft. Wenn eine Anwendung dann im BIOS nach dem Datum fragt, fügt CheckUp2000 die vierstellige Jahreszahl ein. So kann man sicherstellen, daß hardwaremäßig immer ein korrektes Datum zur Verfügung steht.

Zusätzlich findet man auf die-

ser CD-ROM eine einfach bedienbare Testsoftware. Denn selbst ein paar Monate vor dem Jahrtausendwechsel kann man sich selbst bei neugekauften Computern noch nicht sicher sein, daß für sie der Y2K-Bug kein Problem darstellt.



INFO

CheckUp2000
BIOS-Utility zum Test für das Y2K-Problem

Hersteller/Vertrieb:
IMC/Koch Media

Empf. VK-Preis:
DM 29,90/öS 209,-

Die große Zauberschule

Wollten Sie nicht immer schon einmal hinter die Geheimnisse der Zauberer kommen? Können auch Sie stundenlang darüber grübeln, wie die berühmten Magier es immer wieder schaffen, ein staunendes Publikum zu hinterlassen? Dann ist dieser Silberling genau das Richtige für Sie.

Diese CD-ROM führt Sie mit in die Welt der Magie! Hier sehen Sie, was wirklich hinter den Tricks der großen Zauberer steckt. Über 50 verschiedene Zaubertricks werden in Bild, Ton und Text dokumentiert. Nicht nur der Trick selbst, sondern auch die Auflösung wird - wahlweise in Originalgeschwindigkeit, im halben Tempo oder in Zeitlupe - anhand von Videobeiträgen Schritt für Schritt gezeigt und durch begleitende Texte und zusätzliche Tips nochmals verdeutlicht. So können Sie sofort mit dem Üben beginnen.

Die meisten der gezeigten Tricks können Sie zu Hause ohne



aufwendige Accessoires vor Freunden und Bekannten sofort problemlos nachzaubern. Münzen verschwinden, Seile werden - scheinbar - zerschnitten, und Spielkarten scheinen durch die Luft zu schwirren! Werfen Sie einen Blick hinter die Kulissen und werden Sie vom Zauberlehrling zum Meister!

INFO

Die große Zauberschule
Muß für alle Zauberlehrlinge

Hersteller/Vertrieb:
rondomedia

Empf. VK-Preis:
DM 24,95/öS 199,-

Schlüsselwerke der Philosophie

Die vorliegende Auswahl aus dem Textbestand sucht speziell den Bedürfnissen des philosophischen Grundstudiums und des Philosophieunterrichts in der Oberstufe Rechnung zu tragen. Hierbei findet man Werke von Anselm von Canterbury bis hin zu Zenon. Ein Schwerpunkt wurde in gesellschaftsphilosophische Werke gesetzt.

Das Programm verfügt über eine leicht verständliche, übersichtliche Bedienungsfläche. Viele Funktionen erklären sich von selbst. Außerdem gibt es im Programm eine kontextsensitive Hilfe. Leider fehlen jedoch Erklärungen zu den philosophischen Werken selbst. Deshalb eignet sich



dieses Programm nur bedingt zum Selbststudium. (wh)

INFO

Schlüsselwerke der Philosophie
Basisliteratur zur Philosophie

Hersteller/Vertrieb:
DMP/Konrad

Empf. VK-Preis:
DM 29,90/öS 219,-

Euro-Führerschein

Seit dem 1. Januar 1999 gibt es den Euro-Führerschein und damit auch neue Führerscheinklassen und Prüfungsrichtlinien. Mit dieser Software kann man sich nun effizient und streßfrei auf die theoretische Führerscheinprüfung vorbereiten.

Didaktisch ist das Programm in einen Lese-, Übungs- und Prüfungsmodus unterteilt. Die verschiedenen Verkehrssituationen werden in Fotos und Grafiken veranschaulicht. Die Lösungen enthalten eine genaue Fehlerangabe. Durch die statistische Auswertung behält man immer den Überblick über seine Lernfortschritte. Auch das gezielte Training für Problembereiche ist hier möglich. Zusätzlich geben noch praxiserprobte Fahrlehrer jede Menge nützlicher Tips. (wh)



INFO

Euro Führerschein
Vorbereitung auf die Führerscheinprüfung

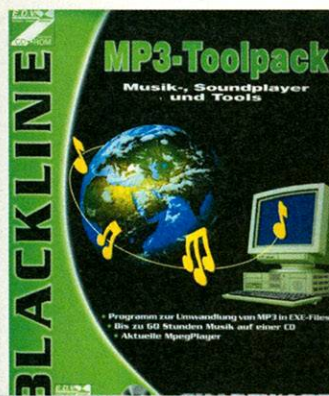
Hersteller/Vertrieb:
TLC/Dynamic

Empf. VK-Preis:
DM 29,95,-/öS 219,-

MP3-Toolpack

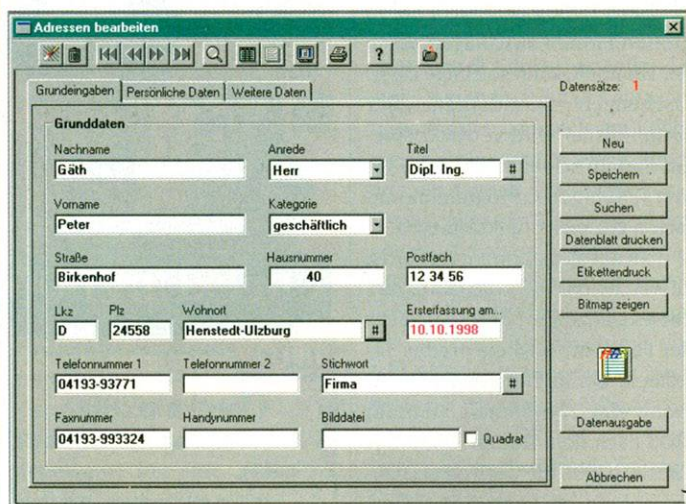
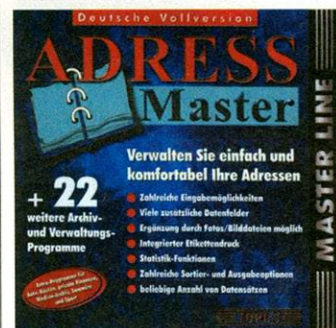
Auf dieser Sharewaresammlung findet man viele nützliche Tools für MP3-Dateien. Der mittlerweile recht weit verbreitete Soundkompressionsstandard gestattet es, bis zu 11 Stunden Musik in guter Qualität auf eine CD zu bannen.

Die Sammlung enthält MP3-Player sowie zahlreiche Player für andere Soundformate. Zusätzlich findet man hier auch MP3-Encoder, die das Erstellen von MP3-Files aus Wave-Dateien oder direkt von einer Audio-CD ermöglichen. Auch eine Kollektion von Tools zur Manipulation der Sounddateien und Optimierung verschiedener Soundkarten ist enthalten. Um die Player gleich ausprobiert zu können, enthält der Silberling auch einen Satz lizenzierter MP3-Songs. (wh)



Adress Master

Dieser Adress-Manager dient zur Erfassung und Verwaltung einer unbegrenzten Anzahl von Adressen. Das Programm erfasst beliebig viele Datensätze mit allen wesentlichen Angaben. Es stehen auch umfangreiche Suchfunktionen zur Verfügung. Wiederkehrende Eingaben können vordefiniert und dann in den di-



Biker Tour

Auch wenn sich bei dieser Edition jemand mit falschen Federn schmückt, kann man getrost zu diesem Guide raten. Die Software stammt nämlich aus der „AND“-Familie, die sich ja durch



naler Motorradtouren. Die Planung großer überregionaler Strecken erforderte bisher mehrere Tage, in einigen Fällen sogar Wochen. ANDBikerTour benötigt dafür nur Sekunden. Sie erhalten komplexe Verknüpfungen, die in vielen Fällen über 2.000 und mehr Motorradkilometer führen. (wh)

erstklassige Routenplaner einen Namen gemacht hat. ANDBikerTour Deutschland ist speziell für das Routing mit von Motorradtouren entwickelt. Man erhält ein leistungsfähiges Werkzeug zur Planung von Mehrtages-, Mittel- und Langstreckentouren, aber auch zur Planung kürzerer, regio-



versen Eingabe- und Abfragemasken direkt verwendet werden. Die erfassten Daten lassen sich komfortabel verwalten und können in vielfältiger Weise über Drucker ausgegeben werden. Auch die Möglichkeit, zu jeder Adresse ein Bitmap einzubinden, ist gegeben. (wh)

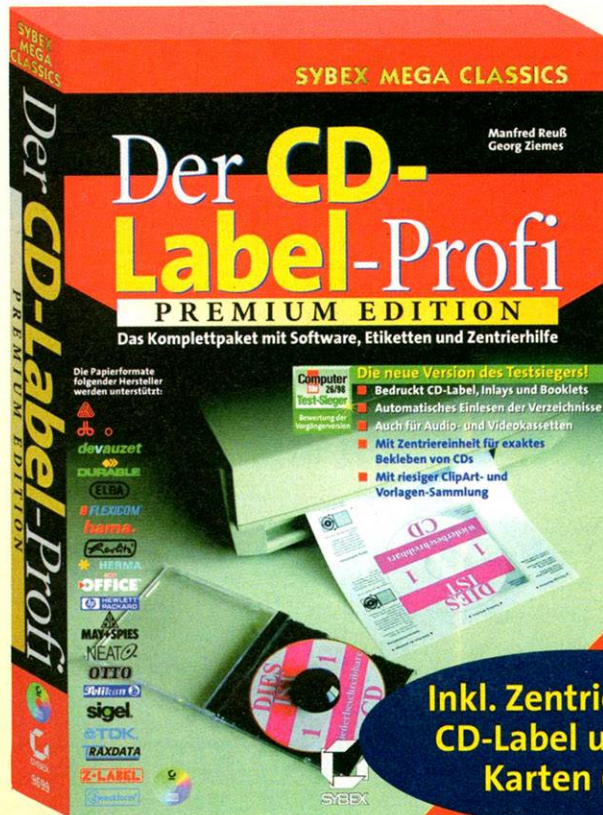


5000 Sniparts

Mehr als 5.000 Sniparts stehen Ihnen mit dieser Sammlung zur Verfügung, um Ihre persönlichen Dokumente zu erstellen. Ob Sie eine Grußkarte oder Werbung entwerfen, die Qualität und Menge an Fotografien, Cliparts, Schriften, Hintergründen, Texturen und Rahmen ist erstaunlich günstig. Das Originalformat der Cliparts ist Windows Meta File (WMF) und wird den meisten Bildbearbeitungsprogrammen unterstützt. (wh)



Kleb' & klar!



Der CD-Label-Profi, Premium Edition

Wieviel Mühe haben Sie darauf verwendet, Ihre persönliche Best-of-CD zusammenzustellen? Und dann soll die CD einfach mit einem Filzschreiber beschriftet werden? Sie machen regelmäßig Backups Ihrer wichtigen Daten auf CD? Und dann notieren Sie nur das Datum der Erstellung auf der CD? Jede Folge Ihrer Lieblingssoap haben Sie aufgenommen? Aber finden Sie sie auch wieder, in dem Berg der Videocassetten, der sich neben Ihrem Fernseher stapelt? Machen Sie Schluß mit unordentlichen und unleserlichen Beschriftungen. Der CD-Label-Profi hilft Ihnen dabei.

- Folgende Datenträger, Audio- und Videokassetten werden unterstützt: CD, DVD, CD-RW, Zip, Jaz, VHS, QIC, 3,5"-Disketten, LS-120 Disketten, Data Catridge, Travan Mini Catridge, Audio Cassetten, Optical Disk, SyQuest
- Papier- und Etikettenformate namhafter Hersteller können benutzt werden.
- Automatisches Einlesen der Verzeichnisstruktur eines Datenträgers
- Inkl. Datenbank zur Erfassung Ihrer Datenbestände

CD-ROM + 16 Seiten, ISBN 3-8155-9699-8

DM 49,95 / öS 380,- / sFr 45,- (Unverbindl. Preisempf.)

**Inkl. Zentriereinheit,
CD-Label und Inlay-
Karten (Sigel)**

Der Etiketten-Profi

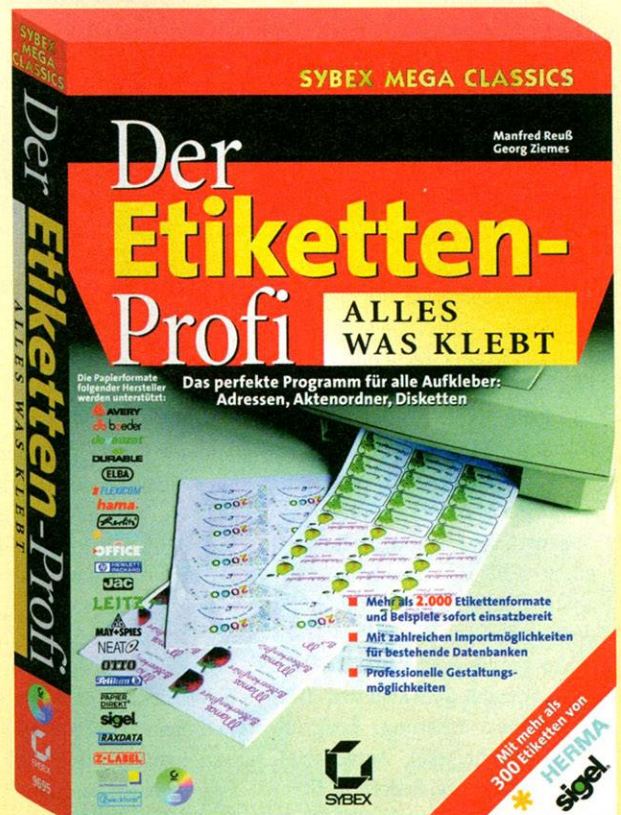
Verspüren Sie nicht auch manchmal die Lust, jemandem eine zu kleben? Z.B. auf seine unordentlich beschrifteten Aktenordner, auf die unleserlichen Marmeladengläser oder auf die kopierte Audiokassette? Dann tun Sie es doch!

Mit dem Etiketten-Profi einfach den Etikettentyp, wie z.B. Adreßetiketten, Disketten-Label, Sticker, Ordnerrücken, Barcodes, Preisetiketten, Aufkleber etc. und eine Vorlage auswählen und ausdrucken.

- 2000 Etikettenformate!
- 300 Etiketten verschiedener Formate liegen bei!
- Papier- und Etikettenformate namhafter Hersteller können benutzt werden.
- Einfache Formatierungsmöglichkeiten

CD-ROM + 64 Seiten, ISBN 3-8155-9695-5
DM 39,95 / öS 304,- / sFr 35,- (Unverbindl. Preisempf.)

Inkl. 300 Etiketten



Bestell-HOTLINE

EDV-BUCHVERSAND Delf Michel

Tel.: (0) 21 91 - 99 11 00

Fax: (0) 21 91 - 99 11 11

Online: www.sybex.de

Ihr Vorteil bei Direktbestellung

- ✓ **24-Stunden-Lieferservice**
(nach Erhalt der Bestellung und nach Erscheinen der Titel)
- ✓ **Versandkostenfreie Lieferung**
innerhalb Deutschlands



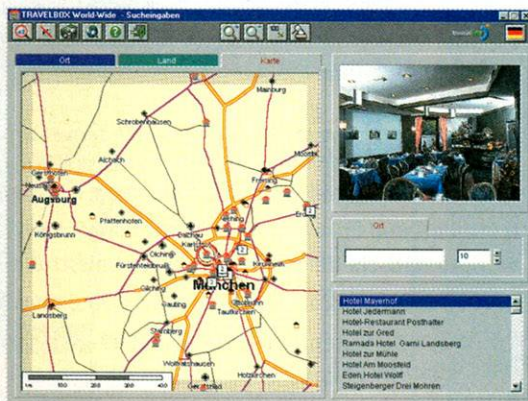


Hotelsuche weltweit

Sie machen Urlaub in den USA, wollen aber nicht auf Ihre Internetverbindung verzichten. Also suchen Sie ein Hotel mit Modemanschluß. Weil Sie ein gesundheitsbewußter Mensch sind, muß auch ein Fitness-Pool zur Verfügung stehen, außerdem wollen Sie TV, Minibar und selbstverständlich Dusche und WC. Andererseits sind Sie nicht gerade Bill Gates und wollen für all diese Annehmlichkeiten nicht mehr als 250 DM pro Tag hinblättern. Dafür ist es Ihnen aber egal, ob Sie in Alaska oder Florida Urlaub machen, Hauptsache USA.

Die Suche könnte schnell zur Wochenbeschäftigung werden.

Schließlich gibt es genügend Einschränkungen. Nicht so allerdings mit dem neuen Travelbox Hotelführer weltweit. Über 100.000



Hotels, Motels, Pensionen und Gasthöfe in rund 220 Ländern der Erde sind hier verzeichnet. Und so finden Sie tatsächlich das gewünschte Hotel im Handumdre-

hen. Übrigens, es ist das Radisson Hotel Pittsburgh in Monroeville. Immerhin: ein Hotel in den USA wird Ihren Ansprüchen gerecht.

Sie erfahren über das gewählte Hotel nicht nur den Preis für eine Nächtigung (bis auf wenige Ausnahmen), Sie werden über Hotel- und Zimmerausstattung, Lage, Sportmöglichkeiten, Wellnессbereiche, Kategorie, Anzahl der Zimmer, Kreditkarten uvm informiert. Wenn Sie Glück haben, finden Sie auch gleich ein oder mehrere Fotos von Ihrer Unterkunft - allerdings nur nach einer Komplettinstallation (ca. 600 MB) oder wenn die CD-ROM im Laufwerk liegt.

Sollte das selektierte Hotel Ihren Anforderungen entsprechen, können Sie die Reservierung vornehmen oder zumindest eine Reservierungsanfrage absenden - auf Wunsch auch online über tourisline.de. Je exotischer allerdings der Standort der Unterkunft ist, desto spärlicher werden auch die Informationen. So erfahren Sie z.B. über das Vaiala Ho-

tel auf den Samoa Insel nicht viel mehr als den Preis sowie, die Telefon- und Faxnummer.

Die Suche kann aber nicht nur auf den Hoteltyp und die Ausstattung, sondern auch auf die Kategorien Land, Stadt und Ort eingegrenzt werden. Und wer will, kann auch über eine zoombare Karte auf Hotelsuche gehen, zumindest in Europa.

Fazit

Wenn es nicht gerade in exotische Länder gehen soll, sind Sie mit diesem Hotelführer gut beraten, zumal die Handhabung einfach ist und der Preis paßt. (hg)

INFO ★★★★★

Hotelführer weltweit

- + einfache Handhabung* günstiger Preis
- nicht gerade speicherschonend* v.a. exotische Hotels enthalten kaum Infos

Hersteller/Vertrieb: G-Data/Koch Media
Empf. VK-Preis: DM 39,95/öS 299,-

Sie suchen einen sportlichen Kombi mit Turbodiesel? Einen Kleinwagen für die Stadt? Mit dieser Software kein Problem. Einfach die entsprechenden Optionen anklicken und der Auto-Katalog '99 sucht für Sie die in Frage kommenden Fahrzeuge aus.

Von Alfa bis Volvo, vom Sportcoupé bis zum Geländewagen - insgesamt 3.500 Fahrzeuge geben sich ein Stelldichein. Hier erhalten Sie einen kompletten Überblick über den Automarkt. Sie erfahren technische Details wie Motor (Art, Drehzahl, Anzahl der Zylinder, Hubraum, max. Leistung, Drehmoment, etc), Antrieb und Fahrwerk (Gänge, Federung, Bremsen ABS, etc), sowie Karosserie (Airbag, Fensterheber, Zentralverriegelung, etc.). Darüber hinaus werden Sie umfassend über Zubehör, Maße und Gewichte sowie Meßwerte informiert. Sie können die Datenbank nach Hersteller, Listenpreis, Hubraum, Leistung, Höchstgeschwindigkeit und vielen

Alles was der Autofahrer braucht

anderen Kriterien sortieren. Selbst die Auswahl der Versicherungsklassen ist möglich - alles bezogen auf Deutschland und DM-Preise. Besonders erfreulich: kein Fahrzeug ohne Abbildung.

Bis zu drei Fahrzeuge können Sie für einen unmittelbaren Vergleich heranziehen. Die Daten stehen dann in der Anzeige nebeneinander und können auf Wunsch auch ausgedruckt werden.

Von der am Cover angegebenen Jahreszahl darf man sich jedoch nicht täuschen lassen, die Datenbank stammt vom November 98, eine Update-Funktion über das Internet wird jedoch für das Jahr 1999 angeboten.

Als Goodies findet man noch die wichtigsten Händleradressen in

Deutschland, einen Überblick über die automobilen Neuheiten des Modelljahres '99, einen umfassenden Bußgeld-Katalog sowie ein Techniklexikon, in dem alle Begriffe von „Abgasuntersuchung“ bis „Winterreifen“ erklärt werden.

Die Datenmenge ist erfreulich groß. Hier sollte jeder das passende Gefährt finden. Relativ lieblos gestaltet - optisch nicht aufregend, aber funktionell.

Als weiteres Bonbon findet der Anwender nunmehr einen Routenplaner für Europa von AND - Stand: August 98. Über 90.000 Orte findet man in dieser Ausgabe, 7.000 Straßen sind verzeichnet, für die Reise von und nach größeren Orten und Städten recht brauchbar. (hg)

AUTO-KATALOG '99 & ROUTENPLANNER EUROPA

Routenplaner mit über 100.000 Orten und aktuellen Automobildaten mit Bußgeld-Katalog

INFO ★★★★★

Auto-Katalog '99

- + riesiger Datenbestand* umfassende Infos
- lieblose Oberfläche* Routenplaner enthält nur größere Orte

Hersteller/Vertrieb: New Look/Koch
Empf. VK-Preis: DM 49,99/öS 369,-

FIT FOR THE URLAUB?

ACHTUNG!
JEDER SPRACHKURS
AUF **2-CD-ROM**
NUR **29.95**
DM
unverbindliche Preisempf.



**Computer
Bild 12/99
Test-Sieger**

**Computer
Bild 12/99
Preis-Leistungs-Sieger**



**TEST
SIEGER**
**Computer
easy**
Ausgabe 13/99

TOPOS

ERHÄLTlich BEI ATECO, HORTEN, KAUFHOF,
MEDIA MARKT, MARKTKAUF, MEDIMAX, REAL,
SATURN UND IM GUT SORTIERTEN FACHHANDEL!

Gämse oder Gemse, das ist die Frage

Die Rechtschreibreform hat nicht nur Lehrer und Schüler verunsichert, sie hat auch im Business-Bereich zur Verunsicherung geführt. Längst nicht alle Büros

haben auf die neue Rechtschreibung umgestellt. Zwar besteht noch kein Anlass, überstürzt auf die neue Schreibweise umzusatteln, schön langsam sollte man sich jedoch mit der Gämse und dem Tunfisch anfreunden. Stängel oder Stengel, sesshaft oder seßhaft, Panter oder Panther, das sind die Fragen, die die Vertreter der schreibenden Zunft heutzutage beschäftigen. Auf all diese Fragen gibt es nun in Form einer CD-ROM die passende Antwort.

Kelly Data bietet mit der CD-ROM „Rechtschreibung aktuell!“ ein Makro für Word 7, Word 97 und Word 2000, das es Ih-

nen leicht macht, Ihre Word- und HTML-Dateien an die neue Rechtschreibung anzupassen. Die Autokorrektur-Funktion wird um die wichtigsten Neuschreibungen erweitert. Alte Schreibweisen werden direkt bei der Eingabe durch die neuen Wörter ersetzt.

Wie das Programm selbst basiert auch die Installation auf einem Makro. Es ist also gegebenenfalls nötig, daß Sie vor dem

übersicht aller neuen Regeln.

Über eine weitere integrierte Schaltfläche rufen Sie die neue Rechtschreibüberprüfung auf. Diese prüft aber ohne entsprechenden Hinweis immer nur von der Cursorposition abwärts, gesonderte Einstellungsmöglichkeiten gibt es nicht. Also sollte man tunlichst drauf achten, dass der Cursor am Anfang des Dokuments plziert wird oder ein Be-

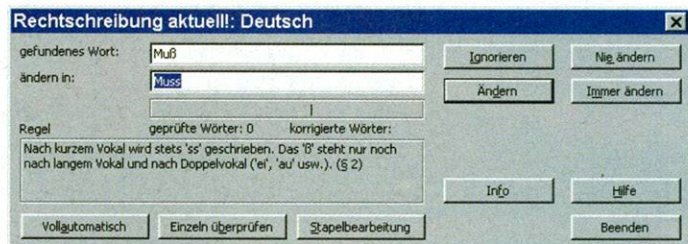
Die persönlichen Assistenten
für Microsoft Word 7, Word 97 und Word 2000
Mehr als 500.000 verkaufte CD-ROMs aus der Reihe „Die persönlichen Assistenten“!

Rechtschreibung aktuell!
Version 3.0

NEU in Version 3.0:

- Nach dem letzten Jahr: erweiterte Korrekturalgorithmik
- Mehrere Diktier- und Übersetzungs- (Stapelmodi)
- Aktualisierung von einzelnen oder beliebig vielen HTML-Dateien

Kelly Data
Electronic Publishing



Gleichzeitig mit den Korrekturvorschlägen werden auch die neuen Rechtschreibregeln eingeblendet.

Einrichten des Programmes den Makrovirenschutz entfernen!

Das Rechtschreibwörterbuch wird auf Wunsch automatisch erweitert und über eine in der Symbolleiste integrierte Schaltfläche erhalten Sie eine Schnell-

reich des Textes markiert ist. Übrigens: im Stapelmodus kann man mehrere Dateien auf einmal anpassen.

Erfreulich ist, dass auch alle anderen Microsoft Office-Anwendungen unterstützt werden, ob es

Den Stern ins rechte Licht gerückt ...

Für viele Besitzer ist ein Wagen von Mercedes-Benz mehr als nur ein Auto, vielleicht ein Statussymbol, vielleicht auch nur die Gewißheit ein sicheres, schönes Fahrzeug zu besitzen. Mit der „großen Automobilgeschichte von Mercedes-Benz“ können alle Fans dieser Automarke einen Zeitsprung unternehmen und eine

interaktive Reise durch die fast 110-jährige Historie des Unternehmens erleben.

In dem Rundgang treffen Sie auf alle PKW- und Nutzfahrzeug-Modelle, die sportlichen Höhepunkte der langen Tradition im Rennsportbereich und technische Entwicklungen, die zum Teil bahnbrechende Fortschritte bedeuteten. Man muß aber nicht unbedingt Mercedes-Liebhaber sein, um an dieser CD-ROM Freude zu haben. Ein umfangreiches Techniklexikon gibt Auskunft über alle Fahrzeugbestandteile und deren Funktionsweise, die mit Grafiken und Animationen zusätzlich veranschaulicht werden. Auf einer zweiten CD-ROM findet man zusätzlich „Sternstunden der Technik“ aus dem Hause Mercedes-Benz wie die Entwicklung einer stabilen Fahrgastzelle, Crashtests u.ä.

Die aktualisierte Version

3.0 weist neben neuen Modellen wie dem Smart jetzt auch eine Rennwagendatenbank auf. Ein Tribut an alle Fans der Silberpfeile und anderer im Rennsport eingesetzter Wagen von Mercedes.

Die Oberfläche ist harmonisch und übersichtlich, allerdings nur begrenzt interaktiv. Gut ist die automatische Erklärung der Themenbereiche per Sprachausgabe und die Möglichkeit beide CDs installationsfrei nutzen zu können, ohne wesentliche Geschwindigkeitsverlust in Kauf nehmen zu müssen. Auch die Gliederung mit Zeitbalken sowie Indexlexikon weiß zu gefallen. Eine Suchfunktion mit Stichworteingabe wäre allerdings hilfreich. Die Mediendateien wie Videos,

Animationen und Sounds können auch separat abgerufen werden. Leider ist der Export- bzw. Ausdruck von Textinformationen oder Bildern nicht möglich.

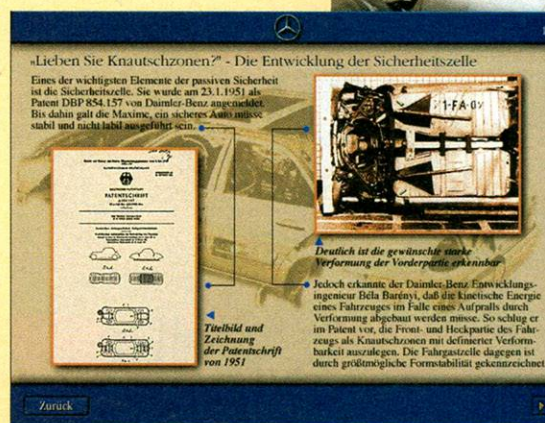
Fazit

Trotz des großen „Mercedes-Benz“-Themas ist die CD so informativ und umfassend gestaltet, daß sie nicht wie eine Werbe-CD wirkt.

(ak)

MILLENNIUM WISSEN
Die große Automobilgeschichte von Mercedes-Benz
CD-ROM
Version 3.0

Das multimediale Kompendium
aller Typen und Modelle



nun Excel, PowerPoint oder Access ist. Und wenn Sie dann immer noch nicht wissen, wie man welches Wort schreibt, dann können Sie als registrierter Anwender unter <http://www.rechtschreibung-aktuell.de> die kostenlose Rechtschreibberatung nutzen.

Fazit

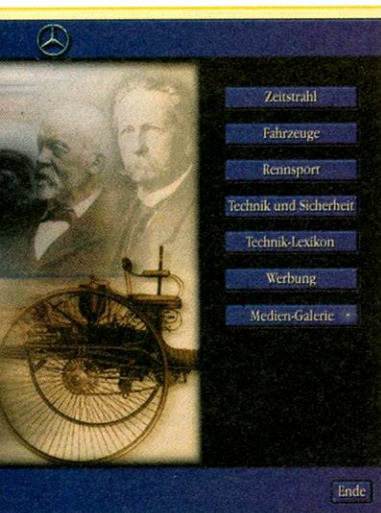
Einfache Installation, einfache Handhabung, einfach ein Muss für alle, die recht schreiben wollen ... (hg)

INFO

Rechtschreibung aktuell 3.0

- integriert sich in Microsoft Word® Stapelverarbeitung möglich
- funktioniert nicht mit anderen Textverarbeitungsprogrammen

Hersteller/Vertrieb:
Kelly Data
Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 229,-



INFO

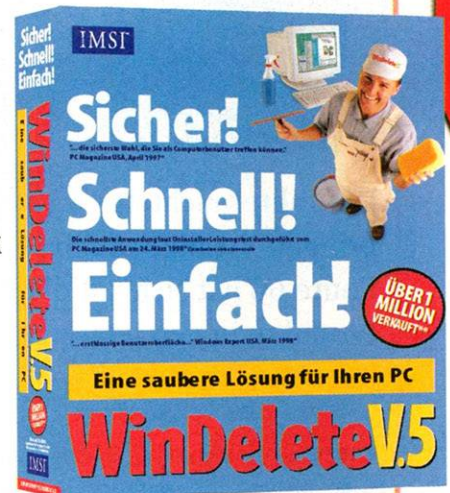
Mercedes-Benz Version 3.0

- viele Multimedia-Elemente® gut strukturiert
- keine Druck-/Exportfunktion

Hersteller/Vertrieb:
United Soft Media/Koch
Empf. VK-Preis:
DM 79,90/öS 623,-

Waschen, Föhnen und Trockenlegen

Egal welche persönliche Meinung man zu Microsoft's Betriebssystemen der Generation 9x hat - eines ist sicher: Wird das Ungetüm nicht regelmäßig gepflegt und umsorgt, kollabiert es früher oder später. Weil die Microsoft-Entwickler das aber offensichtlich nicht wahr haben wollen, ist von ihnen keine Hilfe zu erwarten. Das eröffnet allerdings einen großen Markt für solche „Reinigungs- und Rettungsprogramme“ wie z.B. IMSI's WinDelete V.5, das nun schon in der fünften Version erhältlich ist!



Das Programm unterstützt Windows 95 und 98 und sorgt dafür, daß der sprichwörtliche Datenmüll nicht überhand nimmt. Sie können u.a. doppelte Dateien, verlorene gegangene Verknüpfungen, temporäre Dateien, Internet-Ballast und vieles mehr per Mausklick aufspüren und sicher entfernen lassen. Dabei können Sie entweder per Automatik-Funktion zu Werke gehen, oder jede einzelne Datei bzw. jeden Registry-Eintrag gesondert behandeln.

Sicherheit gewährleisten zwei Optionen zur Datenrettung. Einerseits landen alle Veränderungen in einem UnDo-Ordner von dem aus sie jederzeit wieder hergestellt werden können. Andererseits können zusätzlich Archive für einzelne Dateien angelegt werden.

WinDelete kann aber noch mehr. Beispielsweise komplette Anwendungen mit allen zugehörigen Dateien automatisch archivieren, um sie auf ein anderes Computersystem übertragen zu können, ohne daß eine Neuinstallation erforderlich wird. Eine Dateiübersicht gibt Ihnen zusätzlich Auskunft über die Häufigkeit verwendeter Dateitypen auf Ihrem System. Allerdings werden diese Dateitypen nur nach Extensions unterschieden und nicht wirklich

nach Dateitypen wie Bilder, Texte usw. Das macht den Nutzen dieser Funktion weniger wertvoll.

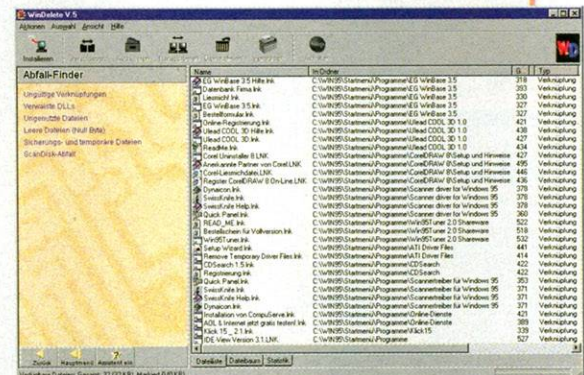
Eine wesentliche Neuerung gegenüber der Vorgängerversion stellt die veränderte Oberfläche dar. Sie kann als „Standard“-Version oder „Experten“-Ansicht dargestellt werden. Bei ersterer stehen eine Reihe von Assistenten zur Verfügung, die Sie durch den Säuberungsprozeß führen, dafür sind einige heikle Programmfunktionen deaktiviert. Die Expertenversion ist für professionellere Anwender gedacht, die schnell und gezielt Ergebnisse zeitigen wollen.

Weitere Neuerungen sind eine genauere Suchfunktion mit u.a. Namen, Dateiformaten, Datum und Textauszügen als Kriterien und eine sogenannte „Schutzzliste“. Hier können Sie selbst Dateien festlegen, die auf keinen Fall gelöscht werden sollten.

Fazit

Die Änderungen im Vergleich zur Vorgängerversion sind nicht so

substanziell, daß sich ein „Upgrade“ lohnen würde. WinDelete



V.5 ist aber ein sehr solides Programm mit vielen leicht zugänglichen Funktionen und guter Dokumentation, das jedem empfohlen werden kann, der noch kein „Systempflegemittel“ hat. (ak)

INFO

WinDelete V.5

- sicher® übersichtlich® funktionell
- wenige Erweiterungen verglichen mit der Vorgängerversion

Hersteller/Vertrieb:
IMSI/Starcom
Empf. VK-Preis:
DM 99,95/öS 699,-



99 von 66 zeigt wo's lang geht

Die Fahrer nicht nur irgendwie, sondern möglichst effektiv ans Ziel zu bringen, ist die Aufgabe von Routenplanern. Die niederländische Firma Route 66 hat sich auf die Erstellung selbiger spezialisiert und ihre Produkte in den letzten Jahren mehr und mehr verfeinert. Jetzt ist die 99er-Version u.a. als spezielle Deutschland-Ausgabe erhältlich.

Trotz der Vielzahl an Routenplanern, die mittlerweile auf dem Markt erhältlich sind, scheint die Materie längst noch nicht ausgereizt. Zum einen

bracht. Es wird die wahrscheinlich detaillierteste Karte, die es derzeit gibt, verwendet, um auch wirklich jeden Zielpunkt exakt ansteuern zu können. Selbst vie-

beliebige Details ein- bzw. ausblenden, wie z.B. bestimmte Straßentypen, Zusatzinfos etc. Außerdem kann man Marker setzen, um Fixpunkte zu kennzeichnen, denen sich Beschreibungen und sogar Internet-Links zuweisen lassen. Ansonsten konzentrieren sich die Karteninfos auf das

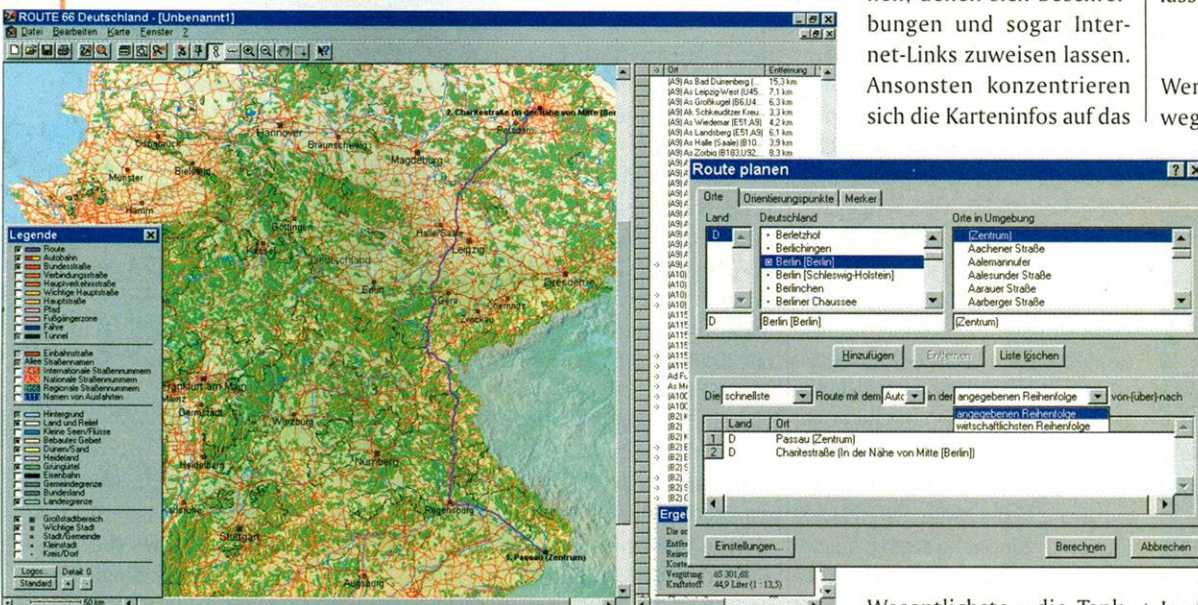
Ben direkt zu sperren. Man mußte also in so einem Fall mit Hilfe von Markern das Programm dazu zwingen, um die Problemstelle herumzurouten. Auch GPS-Empfänger werden nicht unterstützt, obwohl sich das gerade bei so gutem Kartenmaterial anbieten würde. Ein weiteres Problem für Anwender, die nur dann und wann mal eine Strecke berechnen lassen wollen. Das Programm benötigt selbst in der kompaktesten Installationsvariante satte 50 MB Festplattenspeicher (Vollinstallation: 400 MB)

Besonders hervorzuheben sind hingegen die Druckfunktionen. Routenbeschreibung, exakte Pläne und Detailansichten lassen sich beliebig wählen, in einer Voransicht darstellen und so gut lesbar ausdrucken, daß Sie ihre Falkarten getrost zu Hause lassen können.

Fazit

Wer viel in Deutschland unterwegs ist und sich hauptsächlich dafür interessiert die schnellste, kürzeste oder wirtschaftlichste Route zu finden, ist mit Route 66 Deutschland bestens beraten. Die Planung kann entweder vor Fahrtantritt erfolgen, indem man die Strecke und Kartenausschnitte ausdruckt, oder man installiert das Programm gleich auf seinem Notebook und nimmt es mit. Pentium-Prozessor, 32 MB RAM, CD-ROM-

Laufwerk und Windows 9x sind unbedingt nötig. (ak)



Über 1 Million Straßen wollen erstmal dargestellt werden ...

sind viele auch sehr teure Titel für den praktischen Einsatz zu ungenau, und andererseits vermißt man teilweise doch sehr brauchbare Funktionen. Gerade etwas abgelegene Gebiete und kleinere Ortschaften werden gerne stiefmütterlich behandelt. Was nutzt es einem, einen Europaplaner zu haben, der zwar wunderbar die Strecke von Paris nach Düsseldorf berechnen kann, aber bei der Suche einer Vorortstraße von Chemnitz streikt.

Route 66 hat u.a. eine eigene Deutschland-Version herausge-

le GPS-Systeme können hier nicht mithalten. Eingetragen sind u.a. Einbahnstraßen, Fußgängerzonen, Fährverbindungen etc. Das hat aber zur Folge, daß der Speicherplatzbedarf enorm ist und die CD-ROM für Deutschland randvoll ist. Der Datenbestand endet allerdings auch exakt an den Bundesgrenzen. Abkürzungen über andere Länder werden daher nicht berücksichtigt. Wer Fernreisen planen will, tut sich mit der Europaversion leichter!

Die Karte kann stufenlos zoomt werden und erlaubt es,

Wesentlichste - die Tankstellen, Parkplätze, Ausflugsziele etc. sind nicht eingeplant.

Das Routing ist akzeptabel schnell und genau. Es kann zwischen vier Berechnungsarten (schnellste, kürzeste, wirtschaftlichste, billigste Route) gewählt werden, wobei die Parameter wie Spritverbrauch, Kosten, Reisegeschwindigkeiten genau voreingestellt werden können. Eine eigene LKW-Einstellung kommt den Brummifahrern zugute.

Zur Berechnung der Route können beliebig viele Zwischenstationen definiert werden, aber es ist leider nicht möglich, Stra-

INFO ★★★★★

Route 66 Deutschland

- ➕ genaueste Karte aller Routenplaner * verschiedene Berechnungsvarianten
- ➖ keine GPS-Unterstützung * Straßensperren nicht planbar

Hersteller/Vertrieb:
Route 66

Empf. VK-Preis:
DM 99,-

Das Original ...



Das Schweizer
Taschenmesser der Firma
Victorinox AG. Das Universalwerk-
zeug für alle Fälle. Seit über 100 Jahren
unentbehrlicher Begleiter der Schweizer
Armeeesoldaten. Leider nicht PC-kompatibel.

... für Ihre Bilder!

ThumbsPlus ist DAS „Schweizer Taschenmesser“ für Ihren PC! Diese Software verwaltet Bilder, Cliparts, Schriften, Animationen, Zeichnungen, Videos, Sounds aus über 100 Formaten nahezu automatisch! Sie ist dabei so einfach zu bedienen wie der Windows® Explorer. Für jede erkannte Datei wird ein Vorschaubild (Thumbnail) erzeugt. Neue Formate können über Filter und OLE-Links problemlos eingebunden werden.



Mit Doppelklick wird jedes Thumbnail mit dem Viewer oder einem anderen Programm (z.B. zur Bearbeitung) geöffnet. Als echtes „Universalwerkzeug“ bietet ThumbsPlus über 1.000 Funktionen; beispielsweise eine konfigurierbare Diaschau (mit Soundunterstützung), einen Batch-Konverter (Stapelverarbeitung), Bildkatalog-Druck, Kontaktabzüge (Erstellung von Indexbildern) oder TWAIN-Interface. Wirklich unverzichtbar für Web-Designer und Digitalkamera-Besitzer.

Ja, bitte schicken Sie mir eine Vollversion von ThumbsPlus 3.21 (CD-ROM inklusive Handbuch) zum Preis von 129,80 DM zzgl. 6,00 DM Versandkosten. Ich bezahle per Lastschrift:

Name der Bank

Kontonummer BLZ

Datum und Unterschrift

Holen Sie sich Ihre kostenlose Testversion direkt aus dem Internet: „www.kellydata.de“. Oder rufen Sie uns an: (49) 089/895626-0, Fax: 089/895626-99.



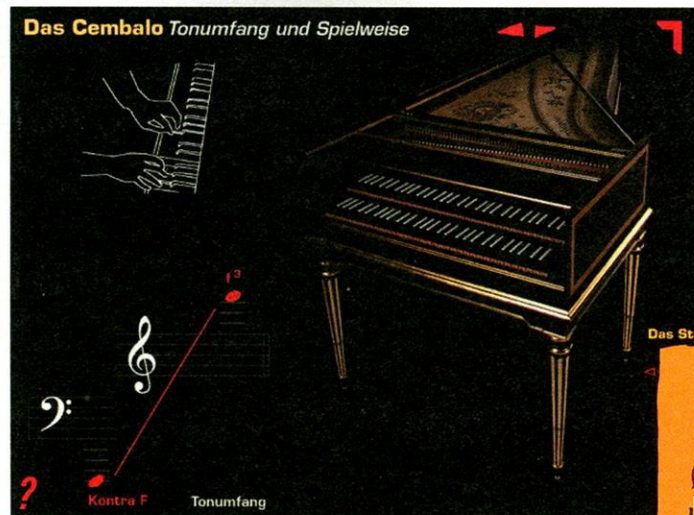
Bitte ausschneiden und mit Lieferanschrift an
ReadMe Publications, Reutterstraße 75, D-80689 München.

Welches Instrument höre ich hier?

„Der Ton macht die Musik“ sagt man. Aber wo kommen eigentlich die wohlklingenden Töne eines Orchesters her? Aus der harmonischen Mischung der Klänge verschiedenster Musikinstrumente. Vielen Leuten, die selber kein Instrument spielen, fällt es allerdings schwer, Instrumente voneinander zu unterscheiden, besonders wenn sie gemeinsam spielen. Das lässt sich ändern - beispielsweise beim Üben mit dem Programm dieser CD-ROM.

Musica ist aber viel mehr als nur ein Lernprogramm für Klänge. Es handelt sich hier vielmehr um eine der umfangreichsten Multimedia-CD-ROM-Produktionen über Musikinstrumente. Der Vorteil liegt ganz klar auf der Hand. Sich über Musikinstrumente zu informieren ohne sie zu hören, wie beispielsweise in einem Buch, ist staubtrocken und wenig anschaulich. Auf dieser CD wurde deshalb speziell

verschiedenen Instrumente, wobei jedes als Symbol abgebildet ist. Beim Überfahren der Buttons mit der Maus wird gleich ein Klangbeispiel abgespielt. Animationen und eine gesprochene Einleitung führen dann zu den Details der jeweiligen Instrumente, wo man Informationen über die Geschichte und den Aufbau erhält. Sogar dem Tonumfang und der Spielweise kommt man auf die Spur.



darauf geachtet mit vielen Tonbeispielen zu arbeiten und das Gehör der Anwender zu sensibilisieren.

Der Aufbau gliedert sich in mehrere Teilbereiche: Funktionsweise und Aufbau der Instrumente, akustikbezogene Lern-/Hörspiele und unterhaltsame Legenden zur Musik. Grob wird zwischen Schlag-, Blas- und Saiteninstrumenten unterschieden. Hat man diese Auswahl getroffen, gelangt man zu einer Übersicht der

Hat man sich einmal mit den Instrumenten vertraut gemacht, kann das erworbene Wissen auch gleich erprobt werden. Für jede Instrumentenkategorie stehen mehr oder weniger anspruchsvolle Spiele zur Verfügung, bei denen es hauptsächlich darum geht, gut zuzuhören und die Geräte an den Klängen zu erkennen oder Tonänderungen richtig festzustellen. Steigende Schwierigkeitsgrade



Die Auswahlmenüs sind übersichtlich und attraktiv gestaltet. Bewegt man den Cursor über eines der Symbole ertönt ein Klangbeispiel.

erhöhen den Motivationswert und fördern den Lerneffekt.

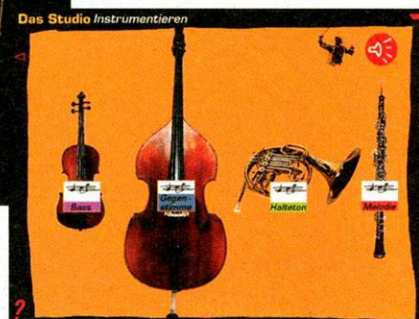
Im Musikstudio wird dann das Verständnis für Musik, Klänge und die Zusammenhänge zwischen den einzelnen Instrumenten anhand von variablen Beispielen geschult. Eine eigene Rubrik widmet sich auch der Lehre der Akustik, also Entstehung und Ausbreitung von Schall. Auch hier sind Animationen harmonisch und sinnvoll in die Anwendung integriert.

Schließlich gibt es die Möglichkeit, drei Geschichten bzw. Legenden „vorlesen“ zu lassen, die der Welt der Musik angehören.

Schnellübersicht direkt zugänglich gemacht werden.

Fazit

Es gibt derzeit keine bessere Multimedia-Produktion zu dieser Thematik. Sie kann daheim, im Unterricht oder bei Kursen gut eingesetzt werden. Wegen der hohen technischen und inhaltlichen Qualität lässt sich der etwas höhere Preis locker verschmerzen. (ak)



musica!

Die Welt der Instrumente

INFO

★★★★★

musica!

- + viele Tonbeispiele und Animationen * übersichtlich und unterhaltsam
- Programm reagiert teilweise träge auf Kommandos

Hersteller/Vertrieb: Heureka Klett

Empf. VK-Preis: DM 99,-/öS 699,-

Foto Druckstudio

Digitale Bildverarbeitung liegt vollauf im Trend der Zeit - kein Wunder, unterliegt doch das dazugehörige Hardware-Equipment einem ständigen Preisverfall. Ob hochauflösender Monitor mit entsprechender Grafikkarte, Echtfarbscanner oder digitale Fotokamera - was vor etlichen Jahren noch ein beträchtliches Loch in das private Haushaltsbudget riß, ist heute auch für den berühmten Otto Normalverbraucher erschwinglich.

Natürlich ist - wie immer - die passende Software nötig, um dem neu erworbenen Equipment entsprechende Höchstleistungen zu entlocken! Foto Druckstudio, aus dem Tandem Verlag ist ein Foto-

einem der 18 enthaltenen Effektfiler wie z.B. Reliefmaserung, Kegelverzerrung, Fisheye-Optik oder Mosaikmuster experimentieren. Originell ist die Möglichkeit zur Auswahl einer virtuellen Rahmung: Einzelbildern und Collagen kann ein frei wählbarer Rahmen zugewiesen werden, der auf Wunsch auch gleich ein passendes Passepartout enthält.

Die Verwaltung des vorliegenden Bildmaterials erfolgt nach bewährtem Muster in elektronischen Alben, die gegenüber ihren konventionellen Gegenständen einige Vorteile, wie etwa die automatische Indexerstellung aufweisen. Der Index gibt Aufschluß über Quelle, Dateinamen, Dateityp, Format und Erstellungsdatum des jeweiligen Bildes.

Persönliche Bemerkungen können jederzeit mit Hilfe eines speziellen Memofeldes aufgenommen werden. Selbstverständlich enthält Foto Druckstudio auch Funktionen zum Suchen und Sortieren.

Gedruckt wird entweder ein einzelnes Foto oder bis zu 20 kleinformatige Bilder in Paßbildgröße. Es kann Normal- oder spezielles Fotodruckpapier verwendet werden, wobei die Erzeugnisse namhafter Film- und Papierhersteller wie Agfa, Fuji, Kodak, Polaroid, Sigel, Zweckform, Herlitz, Herma etc. unterstützt werden. (ws)

INFO ★ ★ ★ ★ ★

Foto Druckstudio

- übersichtlich * günstiger Preis
- darf nur privat genutzt werden

Hersteller/Vertrieb:
Tandem

Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 229,-

Textil Designer

Druckprogramme gibt es bereits seit den frühen Tagen des Heim- und Bürocomputers. Beinahe für jeden Zweck und Anlaß wird heutzutage das passende Druckprogramm angeboten. Der heimisch PC, assistiert von einem mehr oder weniger leistungsfähigen Laser- oder Tintenstrahldrucker, ersetzt zwar bei weitem keine Druckerei im traditionellen Sinn, vermag aber immer neue und zudem oft sehr originelle Anwendungsgebiete des Druckens zu erschließen.

Seit neuestem gibt es auch spezielle Druckprogramme für Textilien, die T-Shirts, Hemden, Decken, Hosen und sogar Unterwäsche in neuem Outfit erscheinen lassen! Ein Beispiel ist das Programm Textildesigner. Es wurde in Deutschland extra für das britische Unternehmen greenstreet hergestellt.

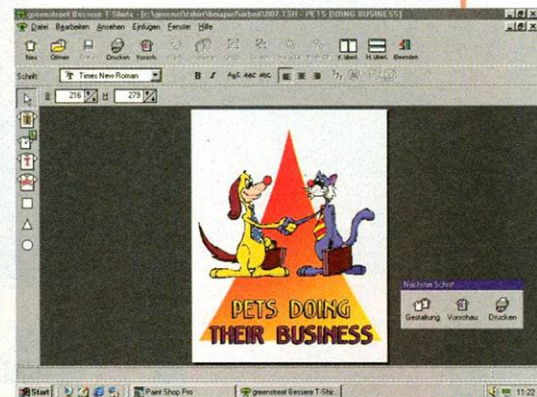
Einige Features von Textildesigner:

- Motivauswahl für den Druck nach verschiedenen Kategorien
- 50 zusätzliche Schriften
- 100 Fotos
- 850 Cliparts
- mehr als 100 fertige Textildesigns

Zum Programmbeginn wählt man zwischen der Erstellung eines neuen oder der Eröffnung eines bestehenden Designs. In der Folge werden Grafiken und Schriften nach Belieben eingefügt, skaliert und verschoben. Ist das Textilkunstwerk schlußendlich fertig, dann kann ein passendes Kleidungsstück oder eine beliebige Textile bedruckt werden. Übrigens - die Qualität der enthaltenen Grafiken und Cliparts ist ausgezeichnet und entspricht voll und ganz dem angepeilten Zweck!

Leider gibt es, unserer Meinung nach, auch einiges zu bemängeln: Zwar ist die Programmoberfläche nicht allzu kompliziert, der Hersteller verläßt sich aber,

zumindest was die Programmbedienung betrifft, allzu sehr auf die Intuition seiner Kunden. Der ansonsten nicht gerade klein geratene Verpackungskarton enthält außer dem CD-Inlet nichts Gedrucktes und das Innere des CD-



Inlets „glänzt“ mit zwei unbedruckten Seiten.

Die verfügbare Hilfedatei hilft kaum weiter - so bleibt dem Hilfesuchenden, falls verfügbar, nur noch das Internet, mit der auf der Verpackung angegebenen Homepage. Leider konnten wir aber auch hier kaum Hilfe zum Programm finden. Schade - die Benutzer hätten sich eine bessere Unterstützung verdient! (ws)



INFO ★ ★ ★ ★ ★

Textil Designer

- viele hochwertige Cliparts und Fotos
- unzulängliche Hilfe * kaum dokumentiert

Hersteller/Vertrieb:
greenstreet/Koch Media

Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 219,-



Verwaltungsprogramm, das neben der Archivierung und Bildkorrektur den Fotodruck ins Zentrum seiner Funktionalität stellt.

Bei der erstmaligen Betrachtung der selbsterstellten Ablichtungen gibt es, vor allem bei Anfängern, manch herbe Überraschung - nicht alles was im Sucherbild der Fotokamera anfänglich perfekt erschien erfüllt auch im Nachhinein die hochgesteckten Erwartungen des Fotografen.

Flauere Bilder mit matten Farben, Unschärfe und störende Bild-details sind die häufigsten Ursachen für derlei Unbill. Keine Angst, auch dafür hält Foto Druckstudio die passenden Werkzeuge bereit und verbessert somit die gesamte Bildqualität.

Wer mit Bildverfremdungen experimentieren möchte kann mit

PC Magazin – das müssen Sie wissen.

222 topaktuelle
Free- und
Shareware aus
allen Bereichen:
alles auf einer
Extra-CD für
8 Mark.

Vier Vollversionen:
Mit Lotus Notes
R5 Private Edition,
Sicherheitssoftware
und OmniForm 3.0
sparen Sie bares
Geld.

AMD Athlon: Im
Testlabor mußte
der Shootingstar
von AMD gegen
den neuen Intel
Pentium III 600
seine Leistung
zeigen.

Musik umsonst?
Unser Rechtsreport
klärt, was bei
MP3-Songs ab-
solut verboten und
was erlaubt ist.

PC Magazin
www.pc-magazin.de
5.68,- sfr 8,- Mf 11,- Mf 20,- Lit 1000,- Pts 900,- Dr 2100,- Frnk 49,- sfr 42,- **DM 8,-**

MIT 2 CDs
Mit ausführlichen Beschreibungen zu allen Programmen

TOTAL GENIAL 222 Top-Programme
Desktop, Dateimanagement, Office, MP3, Grafik, Online, System-Tools & Sicherheit

4x Vollversion
Der Outlook-Killer:
Lotus Notes R5 Private Edition
Internet-Security SurfinShield SE
Paßwort-Safe Alpenland Security
Formular-Management OmniForm 3.0

GROSSES SPECIAL 30 Seiten!
auf Extra-CD Gratis Software
Die besten Free- und Shareware-Tools von Experten für Sie zusammengestellt
Keine Chance für Spione!
★ Perfekter Schutz für Ihre Platte
★ Abwehr von Internet-Angriffen

IM TEST
SENSATIONELL
AMD deutlich schneller
Pentium III gegen
AMD K7 (Athlon)
40fach ab 80 Mark
22 CD-Laufwerke
im Härtestest
Mehr Flop als top?
Quicken 2000
contra Money 99

PRAXIS
■ Windows 98
Systemdateien
optimieren
■ Format der
Zukunft:
Acrobat-PDF
■ Browser-
Plugins auf CD!

MP3: DAS IST ABSOLUT VERBOTEN!

Auf 33 Seiten:
die besten Share-
und Freeware-
Tools, auf die Sie
nicht verzichten
können.

Ausführliches
Special: sichern
Sie Ihren PC
gegen Viren,
Internet-Angriffe,
Kollegen und
Freunde.

Verrechnet!
Finanzboliden
Quicken 2000 &
Money: erstaunli-
che Schwächen
aufgedeckt.

Außerdem:
- Acrobat PDF im
Detail
- die 30 besten
Browser-Plugins
- 22 CD-ROM-
Laufwerke im Test

Ab 9.8.99 an Ihrem Kiosk

www.pc-magazin.de

DJ-2001 - It's Your Party!

Diese Software aus der House of Music-Serie ist speziell für den Live-Einsatz konzipiert. Bei vielen Musikprogrammen werden die Kompositionen üblicherweise mit Hilfe eines grafischen Spur-Editors erzeugt. Das heißt: Samples werden auf eine beliebige Stelle einer beliebigen Spur gelegt und deren Länge, Lautstärke, usw. wird bestimmt. Die Komposition wird also in Ruhe erzeugt und verändert, bevor das fertige Musikstück gespeichert wird.

Anders beim DJ-2001. Hier stehen zwar auch 16 Kanäle zur Verfügung, allerdings kann ein Kanal immer nur mit einem Sample versehen werden. Ein Sample kann natürlich auch aus Gesang, welcher z.B. im integrierten Voice-Studio aufgenommen wurde, bestehen.

Jedem dieser Kanäle ist eine Taste der Tastatur zugeordnet. Mit diesen sogenannten Kanaltasten können nun die einzelnen Kanäle aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Ähnlich einem Keyboard können Sie hier Ihre Samples abspielen und mit einer Record-Funktion aufnehmen. Diese Fähigkeit, die Komposition in Echtzeit zu verändern, eignet sich natürlich speziell für Live-Einsätze.

Lautstärke, Balance, Geschwindigkeit, Synchronisation, Länge und Abspielverzögerung jedes einzelnen Kanals können Sie ebenfalls in Echtzeit verändern. Ein Metronom soll dabei helfen, den exakten Zeitpunkt zum Starten und Stoppen eines Kanals zu bestimmen.

Einmal aufgezeichnete Stücke können dann noch in einem etwas begrenztem Spur-Editor verfeinert werden. Hier haben Sie allerdings nur mehr die Möglichkeit, Anfangs- und Endposition der Sequenz zu ändern bzw. eine Sequenz einzufügen oder zu löschen.

Ein weiteres Feature des DJ-2001 ist der Rhythmus-Generator, mit dessen Hilfe eigene Rhythmen ganz einfach und unkompliziert erzeugt werden können. Diese



Rhythmen können dann in einen der Kanäle geladen und abgespielt werden.

Fazit

Mit über 2800 mitgelieferten Samples und der unkomplizierten Bedienung des Programms ist der DJ-2001 ein absolut brauchbares Tool für Leute, die sich mal als DJ versuchen wollen. (mr)

INFO ★ ★ ★ ★ ★

DJ-2001

- + gute Echtzeit-Features
- begrenzter Spur-Editor

Hersteller/Vertrieb:
bhw/Konrad

Empf. VK-Preis:
DM 69,95/öS 529,-

Virtuelles Leben „underwater“

„Mutti, Mutti, ich will ein Haustier!“ „Nein, Kind du bist noch zu jung.“ „Ich will aber eines!“ „Ok, dann bekommst du halt einen Fisch. Um den mußt du dich nicht viel kümmern ...“



Daß diese Mutter nicht recht hat, wird ihr wahrscheinlich erst bewußt werden, wenn die ersten Zierfische mit dem Rücken nach oben im Aquarium treiben. Fische sind sehr sensible Lebewesen, die ein optimal abgestimmtes und gepflegtes Aquarium benötigen. All jene angehende Aquariumsbesitzer denen das Leben der Tierchen am Herzen liegt, sei diese Simulation virtuellen Lebens quasi als Trockentraining empfohlen.

Sie können zwar ihren „Wohnzimmer-Teich“ nicht authentisch nachbauen - dazu ist die Auswahl von nur sechs Tropenfischen zu spärlich - aber sie bekommen zumindest einen Eindruck davon, was sie erwartet, wenn es wirklich einmal ernst werden sollte.

Das Aquarium läßt sich mit ausgewählten Pflanzen und Utensilien ausstatten, die Wassertemperatur regeln und natürlich können auch Fische in beliebiger Zahl und Kombination eingesetzt werden. Zum Überleben brauchen Sie

regelmäßige „Dienstleistungen“, wie richtige Futterzufuhr, Wasserwechsel, Beigabe von Medikamenten usw. Alle Fische bekommen Namen und ihre Ansprüche lassen sich jederzeit gezielt abfragen.

Leider ist das Programm nur englisch (Booklet deutsch) und wirkt unvollständig. Mehr Simulationselemente und genaue Infos zu Haltung und Pflege eines Aquariums wären wünschenswert. Die Bedienung und die Programmoberfläche sind wenig verlockend und wirken altbacken. (ak)

INFO ★ ★ ★ ★ ★

Aquarium

- + interessante Idee* konkurrenzlos
- nur Englisch* nur 6 tropische Fischarten

Hersteller/Vertrieb:
Mindscape/Dynamic

Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 229,-

Lernsoftware für 10- bis 14-jährige:

Bücher sind OUT!

Der Lernsoftware-Markt boomt und speziell bei den 10- bis 14-jährigen sind Bücher mehr denn je OUT. Dennoch sollte man sich bei aller Freude über spielerisches Lernen am PC nicht alleine auf die Inhalte der Software verlassen. Wir haben den Markt durchstöbert und sagen Ihnen, worauf sie achten sollten.

Lernen soll Spaß machen - nur so hält man junge Leute bei der Stange und am Bildschirm. Gerade ältere Semester tun sich schwer, das Lernen mit Spaß in Verbindung zu bringen und können sich nicht vorstellen, daß das ganze dann auch noch Lernerfolge zeitigt. Um es vorwegzunehmen: Edutainment kann man nicht als Marketinggag findiger Fachleute abtun. Die positive Motivation durch Spaß am Lerngegenstand ist wissenschaftlich erwiesen. Und hier liegt auch meist „der Hund begraben“: Viele Lernspiele machen zwar Spaß, ein lustvoller Umgang mit der Lernmaterie kommt dabei jedoch zu kurz.

Auf dieses Phänomen hat der Linzer Wissenschaftler Jürgen Maaß im Zusammenhang mit Mathematiklernprogrammen hingewiesen: „Immer wieder wird der Spielspaß jäh unterbrochen, wenn die Spielfigur auf ein Hindernis stößt. Das Hindernis ist eine Mathematikaufgabe, die gelöst werden muß. Andernfalls stirbt die Spielfigur.“ Seine Kritik ist nun, daß hier ausschließlich eine extrinsische Motivation gefördert wird: Mathematikaufgaben sind eine lästige Hürde beim eigentlich motivierenden Spiel. Ein guter Mathematikunterricht hingegen soll auch intrinsisch motivieren. In der Mathematik selbst liegt dann der Anreiz, die Anstrengungen des Lernens auf sich zu nehmen. Diese Argumentation kann man auch auf andere Lerngebiete übertragen.

Lernprogramme als Nachhilfelehrer

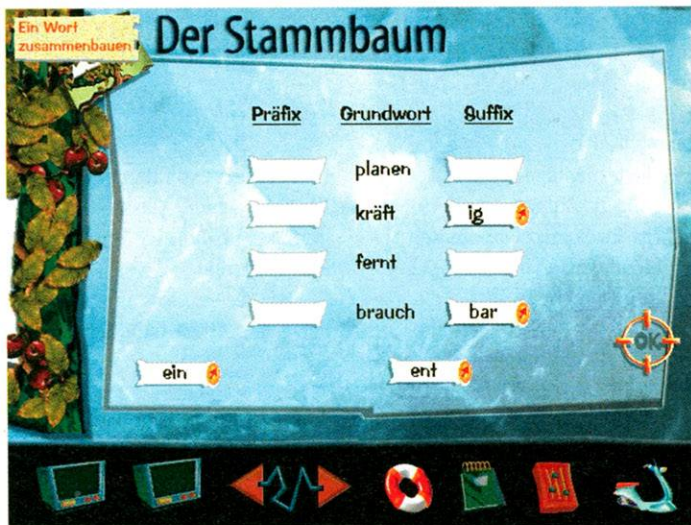
Eines sollte hier schon beim Kauf beachtet werden: Lernprogramme sind kein Allheilmittel gegen schlechte Noten. Wenn man das annimmt, belegt man seinen Sprößling mit zusätzlichem Streß. Zum Versagen in der Schule kommt dann noch die Versagensangst am Computer und die Befürchtung, daß man nun einmal für alles zu „blöd“ ist. Ein angeschlagenes Selbstwertgefühl ist die denkbar schlechteste Voraussetzung für gute Leistungen.

Abgesehen davon haben Schulnoten nur zu geringem Teil etwas mit Intelligenz zu tun und sind meist das Ergebnis vielfältiger Faktoren. Lernprogramme können unterstützend eingesetzt werden, sollte es jedoch um die Aufstiegsberechtigung in die nächste Schulstufe gehen, wird man auch weiterhin um die Dienstleistungen professioneller Nachhilfelehrer nicht umhinkönnen.

Auch soll man nicht den Fehler machen anzunehmen, daß der Sprößling, ausgerüstet mit dem neuen Edutainmentprogramm, nun gar keine Abwechslung mehr braucht und die gesamte schulfreie Zeit vor dem Computer absitzen sollte - Übersättigung mit Inhalten hat nichts mit Motivation zu tun und das Gelernte wird ebenso schnell vergessen, wie es erspielt wurde.



Lernprogramme



Lernprogramm oder Spiel? Bei Tim 7 sind die Grenzen so optimal verwischt, daß sich diese Frage gar nicht stellt.

TIM 7 - Serie

Eines Tages, als Tim wieder einmal mit seinem Scooter durch die Straßen rast, passiert ein schrecklicher Unfall. Tim weicht einem Hund aus, stürzt und verliert sein Gedächtnis. Zu allem Überfluß wird er auch noch vom fiesen Professor Gaal auf dessen Insel Amnesia entführt. Er ist die siebte Versuchsperson, daher kurz: Tim 7. Nur mit der Hilfe der Inselbewohner und einer gehörigen Portion Lerneifer wird es ihm gelingen, die Insel zu verlassen. Soweit die Vorgeschichte zu dieser von Ubi Soft und Heureka Klett entwickelten Lernspielreihe.

Die Serie weist bereits eine große Anzahl von Titeln für Mathematik, Deutsch und Englisch auf, die nach Schulstufen unterschieden werden. Jedes Programm verfügt zwar über eine andere Abenteuergeschichte und natürlich auf die Alterstufe abgestimmte Aufgaben, ist aber im Prinzip identisch aufgebaut. Um einen Eindruck zu vermitteln folgt nun ein Beispiel von „TIM 7 und die Brieffreundin“ für Deutsch 6. Klasse.

Tim ist schon so lange auf der Insel, daß er sich einsam fühlt. Eine Brieffreundin hat sich gemeldet, doch um ihr schreiben zu dürfen, muß Tim, der ja eine teilweise Amnesie hat, seine Rechtschreibung verbessern. Behandelte Themen sind hier: Satzbau, Zeiten, Fragewörter und Wortstämme. Tim muß nun reihum die freundlichen Inselbewohner besu-

chen und absolviert mit ihrer Hilfe viele Aufgaben zur (neuen) deutschen Rechtschreibung und Grammatik. Sowohl einzelne Lösungen, als auch die Gesamtstatistik werden mit Prozentwerten dargestellt. Hat man einen Themenbereich vollständig durchgearbeitet, kommt man in den Besitz des ersehnten Utensils.

Sowohl Aufgabenstellung, als auch Inhalt sind auf den Altersbereich optimal abgestimmt. Oft geht es nicht nur darum, die richtigen Lösungen zu finden, sondern das Verständnis für Zusammenhänge zu erfahren und die Regeln intus zu bekommen. So ist es nicht entscheidend, daß die Aufgaben nicht durch eigene ergänzt werden können und das spielerische Element sehr präsent ist. TIM 7 fördert nebenbei das Lernbewußtsein und nimmt die Lernangst, weil die Kinder schnell merken, daß alles gar nicht so schwer ist.

Auch die Bedienung ist vorbildlich. Die Kids finden sich schnell zurecht und können jederzeit unterbrechen, weil der Spielstand automatisch gespeichert wird. Eine Auswahlfunktion für Schwierigkeitsgrade sucht man hier allerdings vergeblich. (www.ubisoft.de)

Lernen mit Georg Geometrie

Schon im Altertum zeigte sich bei den Ägyptern, daß sie Meister der Geometrie waren. Da liegt es also

DOPPELTER SPASS ZUM HALBEN PREIS!



STAR-PARADE!



Diese und zahlreiche andere Titel finden Sie im gut sortierten Fachhandel

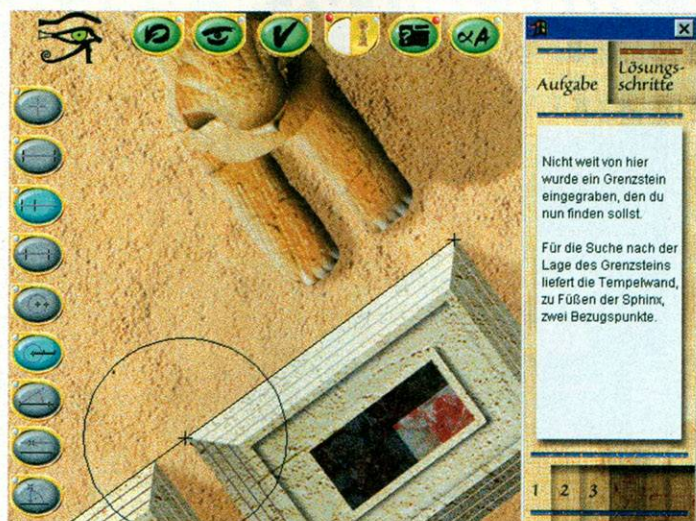
oder direkt bei:

TOPOS

TOPOS Verlag & Marketing GmbH

Daimlerstraße 11 - 41564 Kaarst - Fon 02131 / 79549-0 - Fax 02131 / 79549-29

www.topos-verlag.de



„Das Rätsel der Schlüsselkristalle“ beweist, daß geometrische Aufgaben einen direkten Zusammenhang zum Spielgeschehen haben können und setzt das gekonnt um.

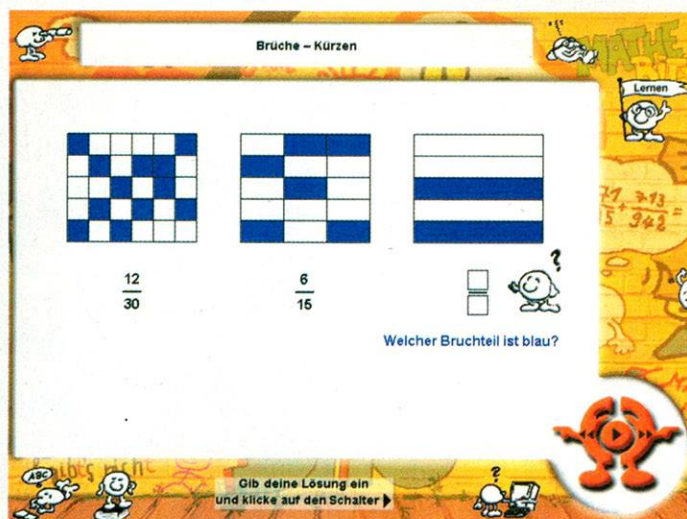
nahe, auch heute mit deren Hilfe zu lernen. Dieses Abenteuer-Lernspiel entführt die Titelheldin Felicitas und damit auch die Spieler nach Ägypten. Sie findet dort die geheime Botschaft eines alten Baumeisters und muß das „Geheimnis der Schlüsselkristalle“ lösen. Dies geschieht, indem man Aufgaben aus der Welt der Geometrie löst.

Besonders hervorzuheben ist die Tatsache, daß es sich um praxisbezogene Beispiele handelt, wo beispielsweise ein vergrabenes Artefakt aufgespürt werden muß, indem man die Aufgabe grafisch umsetzt. Es stehen am Bildschirm allerhand Zeichenwerkzeuge für Linien, Kreise, Winkel, Maßangaben usw. zur Verfügung. Die Einsatzweise ergibt sich aus der Aufgabenstellung. Wissen die Schüler einmal nicht weiter, können Sie sich in der Schritt-für-Schritt-Anleitung Tipps holen. Zur besseren Übersichtlichkeit können Bildteile erhellt, Linien unterschiedliche Farben zugewiesen und sogar Texte eingefügt werden.

Das Abenteuer besteht aus 14 Teilen, es können aber eine ganze Reihe von Übungen auch in einem eigenen Trainingsbereich direkt angewählt werden. Die Theorie zu all den Aufgaben wird gesammelt in einem Geometrie-Lexikon mit Themen-, Aufgaben- und Stichwortindex geliefert.

Sehr sinnvoll: Das Programm läuft installationslos vollständig von der CD, legt sich allerdings

ungefragt ein eigenes Verzeichnis auf dem Startlaufwerk des Rechners an, um Benutzerinformationen zu speichern. Die Grafik ist gefällig, auch wenn die Animationen recht statisch sind. Ein rundum empfehlenswertes Programm für Schüler, die sich in Geometrie verbessern wollen. (www.magina.de)



Mit Hilfe der niedlichen Mathe Bits wird nun auch Bruchrechnen zum Kinderspiel

Mathe Bits Bruchrechnen

Von Westermann Multimedia stammt der Titel „Mathe Bits - Bruchrechnen“, der auf den Schulstoff der 5. bis 6. Klasse abgestimmt ist. Hier ist das Geschehen zum Unterschied von den beiden oben vorgestellten Titeln nicht direkt in ein Spiel integriert.

Es handelt sich viel mehr um eine Sammlung von über 1000

Übungen, die allerdings so nett mit Animationen aufbereitet sind, daß auch hier „Übungssitzungen“ Freude bereiten. Kleine kugelige Männchen, die Mathe Bits, begleiten die lernwilligen Anwender von Aufgabe zu Aufgabe und erklären Schritt für Schritt wie die Beispiele gelöst werden und warum gerade so und nicht anders.

Viele der Rechenaufgaben sind grafisch veranschaulicht oder werden mit interaktiven Elementen plausibel gemacht. Der Schwierigkeitsgrad kann nicht voreingestellt werden, aber er steigt mit zunehmender Anzahl gelöster Beispiele. Die Aufgaben sind nach Themen strukturiert, von denen jedes direkt angewählt werden kann.

Über die Theorie zu den Bruchrechnungen informiert ein Lexikon mit vielen Querverweisen, das von jeder Stelle des Programmes aus aufgerufen werden kann. Das „Mathe Bits“-Programm kann wahlweise direkt von der CD gestartet oder installiert werden und verfügt über eine übersichtli-

MATHE

Heureka Klett sind längst keine unbekannten mehr im Lernsoftware-Markt. Mit dem Titel „Mathe - Dreisatz, Prozent- und Zinsrechnen“ soll dieser für viele Schüler ab der 6. Klasse recht problematische Bereich leichter gemacht werden.

Bei diesem Programm braucht man keine Angst haben, durch ir-



Klett's Matheprogramm ist nicht sonderlich motivierend, enthält aber eine große Auswahl spezifischer Rechenaufgaben

gendwelche Multimedia-Elemente oder Spielchen vom Lernen abgelenkt zu werden. Es handelt sich um eine aufbereitete Beispielsammlung, die zum Üben praktisch eingesetzt werden soll. Erfolge bzw. Mißerfolge können in einer einfachen Prozent-/Zeit-Auswertung begutachtet werden.

Ein theoretischer Teil erklärt alle wesentlichen Fakten und ist zwar jederzeit abrufbar, allerdings nicht wie beispielsweise bei „Mathe Bits“ aufgabenbezogen. Die Rechenbeispiele sind der Schulstufe entsprechende Textaufgaben, wie man sie auch aus Lehrbüchern kennt. Zur Lösung der Beispiele können ein Rechner oder Notizblock eingeblendet werden. Ebenfalls enthalten: Formelsammlung und Druckfunktion.

Grafisch wirkt das Programm etwas lieblos - die Übersichtlichkeit ist aber gewahrt. Der Preis scheint allerdings für den geringen Programmieraufwand etwas hoch. Für Schüler, die in anderen Bereichen der Mathematik Schwächen haben, bietet Heureka Klett für die selbe Alterstufe noch „MATHE“-Titel für Bruchrechnungen, Termenumformung und Gleichungen an. (www.klett-verlag/heureka)

Auch wenn man sich hier nicht in einem Abenteuerspiel befindet, ist die Oberfläche interaktiv, spielerisch aufbereitet. Die Programme sind für Einsteiger konzipiert und behandeln Vokabeln, Grammatik und Formen. Diese Bereiche werden auf vielfältige Arten präsentiert und abgefragt, wozu auch immer eine Lernerfolgsanalyse möglich ist. Brauchbar ist die Option, eigene Vokabeln zusätzlich eingeben zu können. Die unnötige Seriennummer gibt es allerdings auch hier.

Die beiden Titel sind für Schüler von 12 - 14 Jahren auf alle Fälle empfehlenswert, aber es zeigt sich auch wieder einmal, daß Qualität ihren Preis hat.

Die Addy-Reihe

Es ist jetzt schon mehr als acht Jahre her, daß ein kleiner Außerirdischer auf der Erde gelandet ist und es sich zur Aufgabe gemacht hat, mit Kindern gemeinsam zu lernen. Coktels ADDY (ursprünglich ADI) ist zwar nicht älter geworden, hat sich aber im Laufe der Zeit ein wenig verändert und wirkt nun noch sympathischer. Besonders der Umfang der Lernprogramme hat stark zugenommen und die 3D-Grafik (32.000 Farben) macht selbst Adventuregames alle Ehre.

Unverändert ist aber nach wie vor das bewährte Konzept. Ein Startprogramm mit einer attraktiven Oberfläche (Addy's Spielzimmer) beinhaltet sämtliche allgemeinen Funktionen, die Auswertung, die Spiele, die Optionen und den Zugang zu den Lernprogrammen. Je mehr und je erfolgreicher man lernt, umso bessere Spiele werden freigeschaltet und stehen erst dann den Kindern zur Verfügung. So wird ein Anreiz geboten, sich immer mehr zu verbessern - besonders auch deshalb, weil nicht von vorneherein klar ist, welche Spiele noch zu erreichen sind.

Addy-Programme gibt es mittlerweile für Mathematik, Deutsch und Englisch in allen Schulstufen von der 1. bis zur 8. Klasse. Gut an der Konzeption ist die Tatsache, daß jedes Programm sich in die Standard-Oberfläche integrieren läßt und damit weitere Installatio-



Addy, ein kleines fröhliches Männchen mit spitzen Ohren, ist wahrscheinlich der prominenteste Außerirdische, der sich in Lernprogrammen tummelt

nen und Konflikte ausbleiben, wenn man auch andere Fächer verwenden will. Die Addy-Titel sind mittlerweile so umfangreich, daß die meisten 3 bis 4 CD-ROMs enthalten.

Die Übungen bieten in der Regel ein Höchstmaß an Interaktivität und sind mit Videos, Animationen, Grafiken und Sounds reichhaltig illustriert. Dazu gibt es jede Menge Gags, Spielchen und interaktive Simulationen. Diese Titel bieten den mit Abstand anhaltendsten Motivationsfaktor, haben unzählige Aufgaben aus allen Bereichen und pädagogisch einwandfrei gestaltet. Das Wichtigste ist aber sicherlich, das Funkeln in den Augen der Kinder, wenn Sie wieder mal mit Addy spielen und lernen dürfen.

Addy Erdkunde

Seit einigen Monaten ist auch eine Erdkunde-Version von Addy erhältlich. Sie ist mit den anderen Programmen kompatibel und stellt eine Art interaktiver Weltreise dar. Ein multimedialer Atlas beinhaltet über 200 Artikel, viele Diagramme, Videos und Fotos. Es werden nicht nur Städte und Länder kennengelernt, sondern auch

Wissen über Klima, Atmosphäre, Bevölkerung, Sprachen uvm. vermittelt. Mehr als 2.500 Übungen erleichtern es dem Anwender, das dargebotene Wissen zu erlernen.

Daneben gibt es zehn interaktive Simulationen, wo beispielsweise die Einflußnahme von Industrien auf die Umweltverschmutzung u.ä. nachvollzogen werden kann. Natürlich gibt's auch hier eine Auswahl lustiger Denk- und Logikspiele.

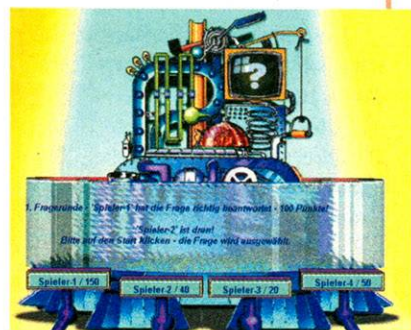
WinLernen Erdkunde

Auch der bhv-Verlag hat im Rahmen seiner Serie „WinLernen“ einen Erdkunde-Titel im Programm. „Effektiv und mit Spaß Erdkunde lernen! Für super Schulnoten und eine gute Allgemeinbildung!“ tönt es groß auf der Verpackung. Ganz so leicht wird das mit diesem Titel aber nicht werden.

Enthalten sind insgesamt exakt 1.001 - nein, nicht Nächste-Fragen zur Erdkunde. Das klingt vielleicht erstmal nicht wenig, ist aber wenn man das ganze Spektrum, das von Erdkunde abgedeckt wird, betrachtet doch eher mickrig. Zumal es sich lediglich um Multiple-Choice-Fragen han-

delt, die drei bis vier Antworten zulassen. Im Prinzip ist also dieses „Lernprogramm“ nicht mehr als ein Wissensquiz, das nicht einmal Bilder, Videos oder Karten enthält.

Die Tatsache, daß man die Fragen in Quizform gegen bis zu drei Mitspieler oder als Lerntraining alleine durchhackern darf, erhöht den Lerneffekt keineswegs. Auch die Oberfläche glänzt nicht gerade durch Einfallsreichtum, auch wenn sich die Entwickler möglicherweise gedacht haben mögen, daß Knochen anstelle von „vorwärts/



rückwärts“-Buttons und Totenschädel originell wirken.

Fazit: Hier lernt man höchstens, daß auch das trockenste Erdkundebuch mehr Begeisterung hervorrufen kann, als diese „interaktive“ Produktion.



Titel	
Tim 7	
Schulklassen	3., 4., 5., 6. Klasse
Fächer/Bereich	Deutsch, Mathe, Englisch
+	gute Kombination von Spiel und Lernprogramm * motivierend
	Schwierigkeitsgrade nicht veränderbar
Hersteller/Vertrieb	Ubi Soft
Empf. VK-Preis	DM 69,-/öS 529,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
Lernen mit Georg	
Schulklassen	5./6. Klasse
Fächer/Bereich	Geometrie
+	praxisbezogene Aufgaben * Theorie-Index * direkt von CD lauffähig
	statische Animationen
Hersteller/Vertrieb	magina/Koch Media
Empf. VK-Preis	DM 49,95/öS 369,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
Mathe Bits	
Schulklassen	5./6. Klasse
Fächer/Bereich	Bruchrechnen
+	über 1.000 Aufgaben * schnell zugänglich * Lernen und Üben
	keine Druckfunktion
Hersteller/Vertrieb	westermann/Koch Media
Empf. VK-Preis	DM 79,95/öS 538,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
MATHE	
Schulklassen	ab 6. Klasse
Fächer/Bereich	Dreisatz, Prozent- u. Zinsrechnung
+	viele themenspezifische Textaufgaben * Druckfunktion
	wenig motivierend * Oberfläche lieblos gestaltet
Hersteller/Vertrieb	Heureka Klett
Empf. VK-Preis	DM 69,-/öS 529,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
Mathlantis	
Schulklassen	5. - 7. Klasse
Fächer/Bereich	Arithmetik / Algebra / Geometrie
+	didaktisch ausgezeichnet * abwechslungsreiche Aufgaben
	belegt zw. 30 und 75 MB Festplattenspeicher
Hersteller/Vertrieb	Cornelsen/Veritas
Empf. VK-Preis	DM 99,95/öS 729,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



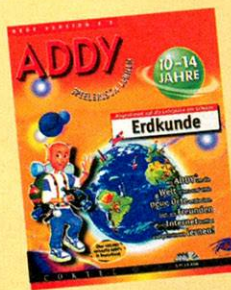
Titel	
Franciel/disco	
Schulklassen	1. Lernjahr
Fächer/Bereich	Französisch / Latein
+	Vokabel, Grammatik und Formen pädagogisch wertvoll
	lästige Seriennummer
-	hoher Preis
	Cornelsen/Veritas
Empf. VK-Preis	je DM 149,95/öS 1.089,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
Addy - Serie	
Schulklassen	für 1. bis 8. Klasse erhältlich
Fächer/Bereich	Deutsch / Mathematik / Englisch
+	jeweils 3 - 4 CDs * sehr motivierend
	viele abwechslungsreiche Aufgaben
-	gute Hardware nötig * verspielte Oberfläche
	Coktel/Havas/Dynamic
Empf. VK-Preis	ca. DM 90,-/öS 650,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
Addy Erdkunde	
Schulklassen	5. - 8. Klasse
Fächer/Bereich	Erdkunde
+	interaktive Simulationen * viele Videos, Animationen und Übungen
	Hardware-Anforderungen
Hersteller/Vertrieb	Coktel/Havas/Dynamic
Empf. VK-Preis	ca. DM 90,-/öS 650,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★



Titel	
WinLernen - Erdkunde	
Schulklassen	5. - 8. Klasse
Fächer/Bereich	Erdkunde
+	Quiz für bis zu 4 Spieler
	zum Lernen ungeeignet * Inhalt und Präsentation dürrftig
Hersteller/Vertrieb	bhv Verlag/Konrad
Empf. VK-Preis	DM 29,95/öS 229,-

Wertung ★ ★ ★ ★ ★

Expendable - Action pur!

Haben Sie die Nase voll von Adventure-Spielen und Rennsimulationen? Mit Expendable läßt *Rage Software plc* die schon fast vergessenen Arcade-Zeiten aufleben, bei denen zwar keine Aufgaben zu lösen sind, dafür aber mächtige Explosionen den Bildschirm erhellen.

Wir erinnern uns alle an die Zeiten, in denen die Münzen nur so in die Automaten flossen, nur um unseren Helden einen Level weiter zu

man hat insgesamt drei Ersatzmänner und einige Credits zum Weiterspielen. Der Spielstand kann zusätzlich nach dem Absolvieren eines Levels gespeichert



bringen. Die Handlung beginnt auf einem Raumschiff, wo reine Vernichtungsmaschinen, sogenannte „Expendables“ („entbehrliche“) Einheiten, produziert werden. Diese werden vom Mutterschiff dann direkt über der Kampfzone abgeworfen, um auf dem Planeten für Recht und Ordnung zu sorgen, oder anders gesagt, alles was sich dem Spieler in den Weg stellt, in die Luft zu jagen. Der regelrechte Amoklauf erstreckt sich über 20 hochexplosive und actiongeladene Level, welche strikt linear ablaufen. Das heißt, es ist unmöglich, nicht den richtigen Weg zu finden, gibt es doch nur einen!

Zudem sind die einzelnen Level zeitlich limitiert. Geht die Zeit vor Erreichen des Ziels zu Ende, löst sich der Held in seine Moleküle auf. Macht aber nichts,

werden.

Der Spieler sieht die Spielfigur aus der Vogelperspektive, was kein Vorteil für das Game ist. Oft wirkt diese Sicht eher verwirrend und unübersichtlich; da wäre wohl die gute alte „Ich“-Perspektive um einiges besser gewesen. Ansonsten gibt es zum Spielinhalt nicht allzuviel zu sagen. Mit Hilfe zerstörungskräftiger Waffen metzelt man die Feinde nieder, sammelt Gimmiks und lest in Ecken hokkende Geiseln auf. Am Ende eines jeden Levels wartet ein Endgegner, der einem oftmals das Leben zur Qual macht. Freunde von Zerstörung und Explosionen kommen bei diesem Spiel voll auf ihre Kosten. Dank der Wahnsinnsgrafik

und der sagenhaften Lichteffekte kommt man in ein absolutes Spielvergnügen, und dem Rechner werden auch schnell seine Grenzen aufgezeigt. So ist eine 3D-Beschleunigerkarte ein absolutes Muß, eine 16 Bit Soundkarte die unterste Schwelle des Vergnügens und ein Pentium 200 Mhz das Minimum, um einigermaßen in die Schlacht ziehen zu können. Zudem wird ein Force-Feedback-Joystick unterstützt, mit dem das Gemetzel noch mehr an Action gewinnt.

Fazit

Endlich bringt ein Spielehersteller wieder einmal einen 3D-Arcade-Action-Shooter auf den Markt. Das Spiel wird diejenigen erfreuen, welche an Spielinhalte eher wenig Ansprüche stellen, dafür aber großen Wert auf Action und schnelle Unterhaltung legen.

(gf)

INFO

Expendable

Sprache: Deutsch
Genre: 3D-Arcade-Action
Grafik: ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Rage/Darius

Empf. VK-Preis:
DM 79,95/öS 599,-



Rahjongg

Der Fluch des RA

Jetzt können Sie eines der ganz großen, klassischen Strategie-spiele - Mahjongg - in neuer Atmosphäre erleben. Die bekannte Mahjongg-Spielart wurde durch zahlreiche Effekte und Varianten erweitert und ermöglicht noch mehr Spielspaß. Mal bewegen sich Spielsteine über den Bildschirm, mal bilden sich Barrieren, welche die Lösung der Puzzles erschweren.

Dennoch muß man nicht lange Handbücher wälzen, um hinter die Geheimnisse dieses Spieles zu kommen. Der Schwierigkeitsgrad ist steigend - 50 Level können gelöst, aber auch eigene erstellt werden. Außerdem ist das Spiel so ausgelegt, daß die Teilnehmer (max. 4) eine Pyramidenexpedition unternehmen - es also ein Ziel zu erreichen gibt.

Hersteller/Vertrieb
rondomedia/Dynamic Systems

Empf. VK-Preis:
DM 29,95/öS 229,-

PC-Games TOP 10

Verkaufshitliste

(27. Kalenderwoche 1999)

- 1 **Dungeon Keeper 2** Electronic Arts
- 2 **Need for Speed 4** Electronic Arts
- 3 **Outcast** Infogrames
- 4 **X - Beyond the Frontier** THQ
- 5 **Unreal Leveleditor** GT Interactive
- 6 **Aliens vs. Predator** Electronic Arts
- 7 **Mech Warrior 3** Microprose
- 8 **Rollercoaster Tycoon** Microprose
- 9 **Heroes of Might & Magic III** Ubi Soft
- 10 **Die Siedler III** Blue Byte

Quelle: GfK

SCHLUSS MIT DER FAULENZEREI!

Erschaffen Sie neue Welten mit dem SIEDLER III LEVEL EDITOR!

MIT SPIELERN RUND UM DEN GLOBUS!
JETZT ONLINE SIEDELN!
KOSTENLOS!*
*ohne Spielgebühren



DIE SIEDLER MISSION CD



Spielen Sie mit der SIEDLER III MISSION CD drei neue Kampagnen, neue Single- und Multiplayer-Karten auf Ihrem PC und im Internet! Auch Online-Spiele können Sie jetzt bequem abspeichern und später wieder fortsetzen! (Update auch kostenlos unter www.siedler3.de)

Der mitgelieferte LEVEL EDITOR ist einfach zu bedienen und hat's doch ganz schön in sich: Mit ihm gestalten Sie die schönsten und anspruchvollsten Einzel- und Mehrspielerkarten!

Besiedeln Sie die Karten direkt selbst oder via Internet mit Freunden! Im Internet können Sie ohne zusätzliche Spielgebühren rund um die Uhr mit Siedler-Fans auf der ganzen Welt spielen!

Jetzt mit Weltranglisten: Treten Sie im Internet als Einzelspieler oder im Clan an, und spielen Sie um Ihren Platz in den SIEDLER III-Weltranglisten!

Jetzt auf PC CD-ROM!



Discworld Noir

Treten Sie in die düstere Welt von Ankh-Morpork ein, in der das Leben als teuer gilt, weil der Tod sehr billig kommt. Sie arbeiten als erster Privatdetektiv in dieser Stadt, und verlassen Sie sich darauf, daß diese Tatsache erst der Anfang Ihrer Probleme ist.

Schauplatz dieses Adventures ist die von Terry Pratchett kreierte Stadt Ankh-Morpork. Wem bei diesem Namen kein Licht aufgeht, dem sei gesagt, daß dieser Herr ein britischer Bestseller-Autor und Erfinder der Scheibenwelt ist, und seine 23 Bücher Grundlage für dieses 3D-Adventure sind.

Die Scheibenwelt ist eine flache Welt, getragen von vier Elefanten, die auf dem Panzer der gewaltigen Sternenschildkröte Groß-A'Tuin stehen. Die Nacht scheint dort nie zu Ende zu gehen, ständiger Regen und dichter Nebel bestimmen das rauhe Klima. Zu den Bürgern dieser Stadt zählen Trolle, Zwerge, Werwölfe, Zombies, Zauberer und Vampire. Sie schlüpfen in dieser finsternen Umgebung in die Rolle des Privatdetektivs „Luton“. Er gehörte früher zur Stadtwache, bis er wegen Bestechung aus der Wache verstoßen wurde und jahrelang an der Flasche hing. Auftraggeber des ersten Falls ist die bezaubernde Carlotta, die Sie beauftragt, ihren Ex-Geliebten Mundy zu finden. Ab diesem Zeitpunkt beginnt Ihr Abenteuer. Um Hinweise und Indizien über den Verbleib dieses Unbekannten zu finden, streifen Sie quer durch Ankh-Morpork - mal in einer Bar, mal im Hafen oder im Mausoleum. An diesen Orten treffen Sie auf so manch dunkle Gestalt und rätselhafte Ereignisse. Bald werden Sie erkennen, daß der Fall und vor allem die Personen anders sind, als sie zu Beginn zu sein scheinen. Wie in vielen anderen Adventures gelangen Sie nur durch viele Gespräche und richtiges Einsetzen der gefundenen Gegenstände an Ihr Ziel. In den Dialogen liegen die Vorzüge dieses Spieles. Wer ein Adventure er-

wartet, in dem es eine Unzahl an Rätseln zu lösen gilt, hat sich für das falsche Spiel entschieden. Wichtig ist es vor allem, die Dialoge aufmerksam zu verfolgen, und früh erkennt man, daß der Hersteller großen Wert auf intelligente Konversation gelegt hat. Es ist möglich, mit fast siebzig Charakteren zu sprechen und dadurch wichtige Informationen zu erhalten. Extra dafür wurde ein neues und innovatives Dialogsystem implementiert. Die Grafik ist durchaus gut gelungen, obwohl auf die Unterstützung einer Grafikbeschleunigerkarte verzichtet wurde. Der Clou an der Grafik ist, daß Objekte wie Tische und Stühle statisch aufgebaut sind und bewegte Objekte, wie zum Beispiel Personen, dynamisch kreiert werden. Dies hat den großen Vorteil, daß die Rechnerkapazität geschont wird, und die Darstellung der bewegten Objekte besser ist.

Fazit

Das Spiel wird jene begeistern, die atmosphärische und düstere Schauplätze mögen. Des weiteren sind die Dialoge witzig und ansprechend gestaltet. Die Story ist sehr umfangreich und spannend, was ein kurzweiliges Spielvergnügen verspricht.

(gf)

INFO

Discworld Noir

Sprache: Deutsch
Genre: Adventure
Grafik: ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
GT Interactive/Darius
Empf. VK-Preis:
DM 79,95/öS 599,-

Need for Speed IV - Brennender Asphalt

Steigen Sie in Ihr Traumaauto und versuchen Sie, das letzte aus Ihrem Wagen zu holen! Lassen Sie sich weder durch Polizei noch durch andere Hindernisse aufhalten! Es zählt nur ein Gedanke: Kontrahenten besiegen und auf der Straße immer als erster durchs Ziel fahren ...

Die Fortsetzung von „Need for Speed III“ wartet mit einigen Neuerungen auf, die das Spiel sehr interessant machen. Auffälligster Punkt ist die verbesserte Grafikkarte. Die Darstellung der Wagen, Strecken und Umgebungen lassen kaum Wünsche offen. Dank der Unterstützung von Grafikbeschleunigern mittels „Glide“ sind der Spielablauf und der Bildaufbau rasant und flüssig, was den Adrenalinhaushalt des Spielers mächtig ansteigen läßt.

Auch in Sachen Realismus hat sich einiges getan. So haben dieses Mal Ausritte ins Gelände nicht nur optische Schäden zur Folge, sondern sie beeinträchtigen auch das Fahrverhalten enorm! Wie schon von den vorherigen Versionen bekannt ist, reagieren die Fahrzeuge nicht so wirklichkeitsnah wie es bei anderen Rennsimulationen der Fall ist, was aber auf keinen Fall einen Nachteil darstellt. Hier gilt wirklich: Einsteigen und nichts anbrennen lassen!

So richtig ab geht die Post bei Verwendung eines Force Feedback Lenkrads. Die Jungs von Electronic Arts haben auch hierbei großes Lob verdient, denn die Konfigurationsmöglichkeiten sind sehr umfangreich. Fans von *Need For Speed III* werden keine wesentlichen Unterschiede in den Spielmodi feststellen. Nach wie vor gibt es Einzelrennen, welche entweder alleine oder auf einem Splittscreen zu zweit gespielt werden können. In dieser Option gibt es wieder unterschiedliche Unterspielarten. So

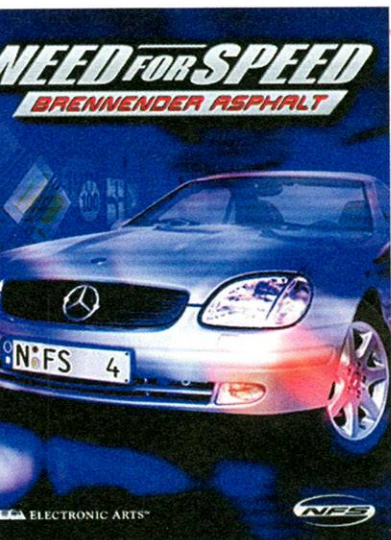
zum Beispiel den *Verfolgungsmodus*, wo der Spieler entweder als Raser gegen die Polizei oder als Jäger der gesetzlosen Geschwindigkeitsfanatiker agiert, den *Knockoutmodus* und den *Turniermodus*.

Zu den neuen Funktionen von NFS zählt der *Karrieremodus*. Hier muß der Fahrer ganz unten auf der Karriereleiter mit ein wenig virtuellem Geld beginnen und einzelne Kurse befahren. Jeder Kurs besteht aus einer bestimmten Rennart: „Turnier“, „Knockout“ oder „High-Stakes-Rennen“. Ein



High-Stakes-Rennen hat es ganz schön in sich. Es handelt sich dabei um ein „Wagen-gegen-Wagen“-Rennen, wobei der Wetteinsatz nicht ein Geldbetrag ist, sondern Ihr Traumaauto - frei nach dem Motto „The winner takes it all!“ Je besser Sie auf einem Kurs abschneiden, umso mehr Geld verdienen Sie. Dieses Geld können Sie dann für ein Upgrade Ihrer Wagen oder den Kauf eines leistungsstärkeren Fahrzeugs verwenden.

Fast zum Standard von Rennspielen zählt mittlerweile eine



Multiplayer-Funktion, die auch hier implementiert wurde. Zwei verschiedene Netzwerkprotokolle (IPX und TCP/IP) werden unterstützt. Dadurch ist es möglich, NFS IV mit bis zu acht Mitspielern entweder in einem LAN oder via Internet zu spielen.

Als fahrbaren Untersatz kann man aus 18 Traumwagen auswählen, angefangen vom McLaren F1, Ferrari F50 bis hin zum Mercedes CLK GTR. Natürlich ist es möglich, die Fahrzeuge individuell zu gestalten und in der Werkstatt ein bißchen aufzumotzen.

Fazit

NFS IV bietet Freaks, die auf realistisches Fahrverhalten nicht allzu großen Wert legen, eine actiongeladene und rasante Simulation. Die ausgezeichnete Grafik und der gute Sound vermitteln ein irrsinniges Geschwindigkeitsgefühl und enormen Fahrspaß, welcher durch Verwendung eines Force Feedback Lenkrades noch mehr gesteigert wird. Mit diesem Spiel ist Electronic Arts ein sehr guter Nachfolger des beliebten dritten Teils gelungen. (gf)

INFO

Need for Speed 4

Sprache: Deutsch
Genre: Rennsimulation
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Electronic Arts
Empf. VK-Preis:
DM 98,-/öS 699,-

Uprising 2 - Lead and Destroy

Wieder einmal liegt das Schicksal der gesamten Menschheit in Ihren Händen! Feindlich gesinnte und blutrünstige Außerirdische streben die Übernahme des Heimatplaneten an. Sie werden nun vom Oberkommando der Neuen Allianz beauftragt, die drohende Gefahr mittels alliierter Streitkräfte und den modernsten Waffensystemen zu stoppen.

Uprising 2 ist die eher mageren Fortsetzung des vor über einem Jahr erschienen ersten Teils. Galt damals das Spiel noch als innovativ, war bei der Entwicklung des zweiten Teils der Ideenreichtum der Programmierer eher dürftig.

Grafik und Sound sind Dank 3Dfx-Unterstützung sehr gut, doch der Inhalt des Spieles bietet keine bemerkenswerten Neuerungen. Das Szenario spielt sich einige hundert Jahre nach dem ersten Teil ab. Blutrünstige und sehr böse Aliens sind im Begriff, das Kommando über die gesamte Menschheit zu übernehmen. Klarerweise sind Sie die einzige Person die mutig genug ist und über besondere Fähigkeiten verfügt, den heimtückischen Marsmännchen die Suppe kräftig zu versalzen.

Der Kampf erstreckt sich über insgesamt 28 Missionen. Inhalt dieser Missionen ist im wesentlichen den Feind zu vernichten, Stützpunkte zu errichten, Konvois zu beschützen und bestimmte Navigationspunkte zu erreichen. Sie koordinieren die Truppen und bestreiten die Kämpfe von Ihrem Warcat-Schwebepanzer aus. In den einzelnen Missionen, die stetig einen höheren Schwierigkeitsgrad aufweisen, müssen Sie auf dafür vorgesehenen Plätzen eine Basis errichten. So eine Basis, auch Zitadelle genannt, ist das zentrale Nervensystem ihrer Kriegsmaschinerie. Zusätzlich können Sie je nach finanziellem Status weitere Gebäude wie Kraftwerke, Waffenfabriken und Ausbildungslager für Ihre Truppen schaffen. Wichtig für den Erfolg im Kampf sind auch die käuflich zu erwer-

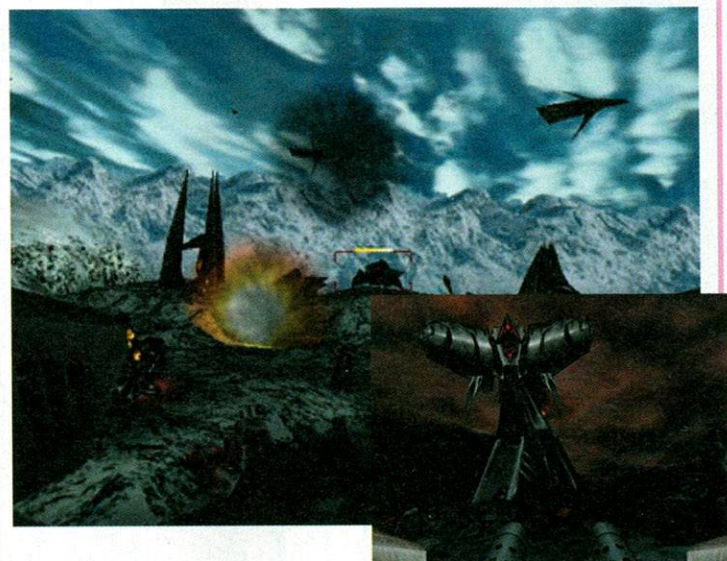
benden Upgrades, mit denen Sie die militärische Schlagkraft Ihrer Truppen verbessern können.

Uprising 2 verlangt neben Treffsicherheit auch strategische Fähigkeiten. Setzen Sie Ihre Truppen überlegt ein, ist ein schnelle-

rung, der Tastaturbelegung, den Waffen und dem Errichten von Stützpunkten vertraut gemacht. Wie oben kurz erwähnt, ist die Grafik hervorragend. Die Darstellung der Planetenoberfläche und der Umgebung ist sehr gut. Jedoch hätten mehr Details wie Bäume, Sträucher und Felsen der Umgebung mehr Pfiff verliehen. Ein weiterer Kritikpunkt ist, daß bei höherer Auflösung das Spiel nicht mehr flüssig läuft und zu ruckeln beginnt.

Fazit

Für Fans von Spielen dieses Genres ist sicherlich Spielspaß garantiert, und bestimmt erfreuen sich daran



rer Abschluß der Mission die Belohnung. Als lästig erweist sich die beschränkte Intelligenz Ihrer Soldaten. Sie bekämpfen zwar recht ordentlich die Feinde, doch sind diese erst mal erledigt, dann fehlt den braven Soldaten der Plan. Ebenfalls als sehr unangenehm erweist sich die Fähigkeit der Gegner, ihre Truppen einfach so in Ihr Territorium zu transferieren, besonders wenn Sie sich gerade im Angriff auf die feindliche Zitadelle befinden und so Ihr Stützpunkt unbewacht ist. Zum Glück ist eine Zwischenspeicherung in den einzelnen Missionen möglich.

Bevor man zu spielen beginnt, ist es ratsam, die Trainingsmissionen zu absolvieren. Hier wird der Spieler mit der Steue-

auch diejenigen, denen schon der erste Teil gefallen hat. Zwar wartet das Game mit keinen außergewöhnlichen Features auf, dennoch kommt nie Langeweile auf. (gf)

INFO

Uprising 2

Sprache: Deutsch
Genre: Strategie-/3D-Shooter
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Ubi Soft
Empf. VK-Preis:
DM 98,-/öS 699,-

MACHEN
SIE SICH
BEREIT
ZUM ANGRIFF,
MECHWARRIOR!

MMR
PRESSEDIENST
TOP GAME

GAMES
ZONE
award

AWARD
GOLDEN
EYES

88
GOLD
PC Player

HIT
PC & Console

GameStar
MechWarrior 3

SuperGames
Hit

GAMESMANIA
award
excellence
1999

WITNESS
AWARD
EXCELLENCE

MECHWARRIOR 3

Kampf auf den Schlachtfeldern des 31. Jahrhunderts!



Ihr Auftrag: Führen Sie einen vernichtenden Kommandoangriff auf dem Planeten Tranquil aus, und ebnen Sie die Oberfläche - inklusive Gebäuden, feindlichen Mechs und Panzern - ein. Der Clan der Nebelparder verdient nur den Tod!

MICROPROSE
www.mechwarrior3.de

FASA
CORPORATION

Microsoft®

ZIPPER
INTERACTIVE

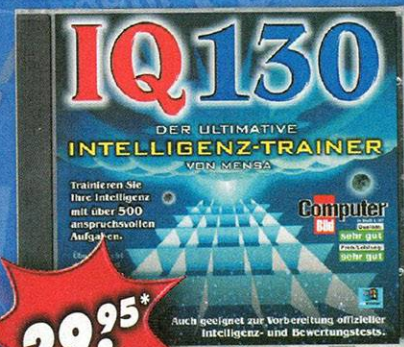
© 1999 Hasbro Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. MicroProse ist eine Tochter von Hasbro Interactive. BattleTech-Material © 1999 FASA Corporation. MechWarrior, BattleTech, BattleMech und Mech sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von FASA Corporation und Microsoft Corporations. Alle Rechte vorbehalten. Verwendet unter Lizenz. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

HASBRO
Interactive

TOPOS



Ausgezeichnete Preissträger



* unverbindliche Preisempfehlung in DM

TOPOS Verlag & Marketing GmbH - Daimlerstr. 11 - D-41564 Kaarst
Tel.: 02131/79549-0 - Fax: 02131/79549-29 - www.topos-verlag.de

Helden, Macht und Magie

Die Welt der Fantasy lebt am Computer diesen Sommer besonders intensiv. Während draußen (hoffentlich) die Sonne scheint, lenken die Computerstrategen rundenweise ihre Helden durch eine lange Kampagne zum Sieg gegen das Böse - oder im Mehrspielermodus gegeneinander. Heroes of Might and Magic III von 3DO/Ubi Soft fesselt an den Computer!



Zu Beginn des Spiels startet man mit einem noch unerfahrenen Helden als Führer einer kleinen Armee aus wenigen schwachen Kämpfern. Rundenweise wird nun dieser Held durch das Land geschickt, das anfangs mit dem Nebel des Krieges bedeckt ist. Im Lande verteilt sind Schätze, Rohstoffquellen, magische Orte und Städte, die erobert bzw. besetzt werden können. Viele dieser nützlichen und für das weitere Spiel wichtigen Orte werden bewacht und verteidigt: Wer seinen Helden z.B. in ein Erzbergwerk lenkt, um dieses in Besitz zu nehmen, wird gefragt, ob er denn

bereit ist, um den Besitz gegen einen Trupp Bogenschützen oder Dämonen oder Medusen oder ... zu kämpfen. Wer mit „ja“ antwortet, findet sich - wie bei allen anderen Kämpfen - auf einem Taktikbildschirm wieder. Hier sind die eigene Armee und die Gegner am linken bzw. rechten Bildschirmrand angeordnet und werden Zug um Zug in den Kampf geschickt. Der Held kann (hoffentlich gut und wirkungsvoll) zaubern und zum Beispiel einen Fluch oder einen Blitz auf die gefährlichste Gruppe von feindlichen Wesen schleudern. Einige Wesen können fliegen, andere haben Fernwaffen,

wieder andere stürmen zu Fuß oder hoch zu Roß auf den Gegner zu. Wer angreift, hat einen Vorteil: Zuerst berechnet der Computer den Schaden, den der Angreifer verursacht („... 10 Imps sterben...“), dann erst dürfen die Imps zurückschlagen. In diesem Fall 10 Imps weniger als vor dem Zug. Wird die eigene Armee geschlagen, zieht sich der Held zurück. Seine gesammelte Erfahrung geht verloren. Das sollte man unbedingt vermeiden. Also speichert man vor Beginn eines Gefechtes den aktuellen Spielstand, um im Falle einer Niederlage den alten Spielstand zu laden. Dann empfiehlt es sich, erst die Armee zu vergrößern, bevor man wieder angreift.

Wie wird die Armee größer? Mit etwas Glück und großem Ruhm (der Ruhm, die Erfahrungen und die sonstigen Fähigkeiten der Helden (und Heldinnen) werden in der Kampagne in den nächsten Level mitgenommen, nicht aber die Armee, die sie zuletzt hatten)

schließt sich eine Gruppe von Wesen dem Helden an. An einigen Orten (etwa einem Greifenest) kann man auch Greife rekrutieren. Die Hauptquelle für den Nachwuchs der Armee sind jedoch die eigenen Städte. Nach jeder Woche (7 Spieltage = Runden), können hier in Abhängigkeit vom Ausbau der Städte Kämpfer rekrutiert werden. Anfangs sind in einer Stadt wenige Gebäude. Mit Rohstoffen und Gold kann pro Spieltag in jeder Stadt maximal ein Gebäude hinzugebaut werden. Wenn sehr viele Gebäude in einer Stadt sind, können dort auch besonders mächtige Wesen für die



Die Fantasywelt von „Heroes III“ wartet mit allernhand Überraschungen und Goodies auf.



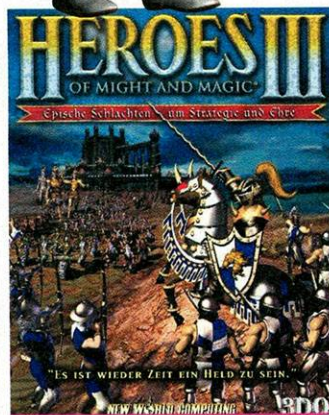
eigene Armee angeworben werden - wenn genügend Geld vorhanden ist. Einer der besonderen Pluspunkte des Spieles liegt darin, daß es sehr verschiedene Städte gibt und dementsprechend auch viele unterschiedliche Wesen für die Armee bereit stehen. In den Städten können übrigens auch neue Helden angeworben werden. Im Laufe des Spieles steuert man also einige Helden pro Runde. Es ist empfehlenswert, sich eine gewisse Arbeitsteilung zu überlegen, also insbesondere einen (oder zwei) Superhelden auszuwählen, der die größte und stärkste Armee hat und alle wichtigen Kämpfe austrägt.

Gewonnen hat in der Regel, wer alle feindlichen Helden besiegt und alle feindlichen Städte erobert hat. Auch wenn die Figuren im Spiel etwas fantasiehaft-versehelt gezeichnet sind, ist das Spiel keinesfalls einfach. Man braucht einen guten strategischen Überblick, um zu gewinnen. Ein Übungslevel hilft beim Lernen der Spielmöglichkeiten.

Fazit: Ein sehr gutes Spiel!

Schon die Folge 2 der Heroes war in den USA ein Hit. Die dritte Folge ist noch etwas gelungener und insbesondere noch ausgewogener. Eine gute Mischung aus Wirtschaftssimulation, Strategie und Taktik sorgt für sehr lang anhaltenden Spielspaß.

(im)



HEROES III
OF MIGHT AND MAGIC
Epische Schlachten, um Strategie und Ehre

INFO
Sprache: Deutsch
Genre: Fantasy-Strategiespiel
Grafik: ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Ubi Soft

Empf. VK-Preis:
DM 89,95/öS 659,-

Star Trek

Birth of the Federation

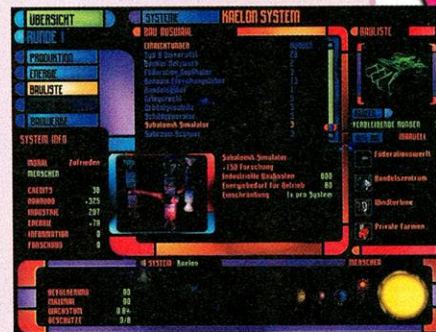
Im Star Trek Universum zur Zeit der „Next Generation“ hat die Firma Microprose ein Strategiespiel angesiedelt, das als optisch verschönerte und spielerisch vereinfachte Version von *Master of Orion II* charakterisiert werden kann.

Zu Beginn wird gewählt: Welche Rasse? Zur Auswahl stehen die Cardassianische Union mit ihrem sehr effizienten Geheimdienst, die Vereinigte Föderation der Planeten mit dem Schwerpunkt Wissenschaft und Forschung, die wirtschaftlich orientierte Ferengi-Allianz, die kriegerischen Klingonen und das ebenfalls über einen effizienten Geheimdienst verfügende Romulanische Imperium. Eine weitere wichtige Wahl betrifft den Schwierigkeitsgrad und die Spieldauer, festgelegt durch die Größe des Universums im Spiel und die Bedingungen für den Sieg.

Zu Spielbeginn verfügt man wie beim großen Vorbild *Master of Orion II* über wenig Wissen, wenige schwache Raumschiffe und eine geringe wirtschaftliche Basis auf einem oder einigen Planeten. Also beginnt man zu forschen und zu bauen: Infrastruktur auf den Planeten und Raumschiffe zur Erkundung und Eroberung des unbekannten Alls. Im Laufe des Spiels trifft man auf die Konkurrenz und auf weniger starke neutrale Rassen. Mit allen kann (und sollte!) man verhandeln.

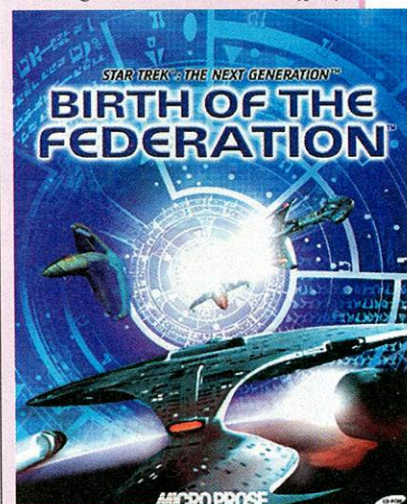
Wenn das friedliche Miteinander nicht gelingt (oder man selbst auf Eroberung aus ist), wird gekämpft. Angreifende Raumschiffe treffen aufeinander und auf planetarische Verteidigungseinrichtungen.

Nach dem Sieg im All beginnt der Kampf am Boden, der von den mitgebrachten Invasionstruppen geführt wird. Auf die Kämpfe im All und am Boden hat man nur wenig Einfluß; ein Taktikbildschirm wurde durch eine Kampfanimation ersetzt.



Fazit

Ein Strategiespiel für Star Trek Fans. In der Gruppe der rundenweise gespielten Strategiespiele im Welt-raum bleibt *Master of Orion* die unangefochtene Nummer eins. Die Geburt einer Föderation ist zwar optisch schöner, aber spielerisch und in Hinsicht auf eine durchdachte und einfach zu handhabende Bedienung schlechter. (im)



STAR TREK: THE NEXT GENERATION™
BIRTH OF THE FEDERATION™

INFO
Sprache: Deutsch
Genre: Strategiespiel
Grafik: ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★

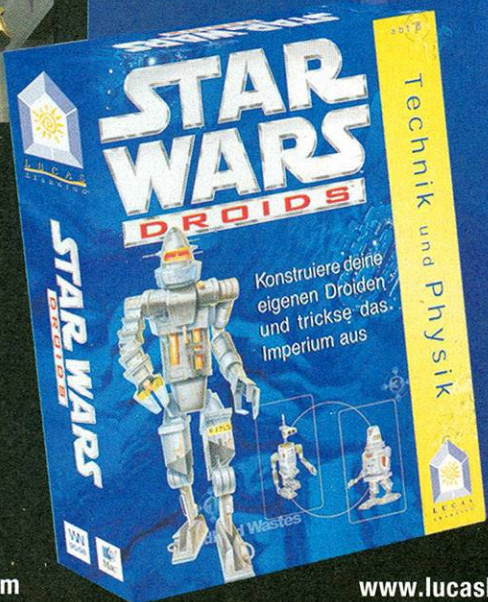
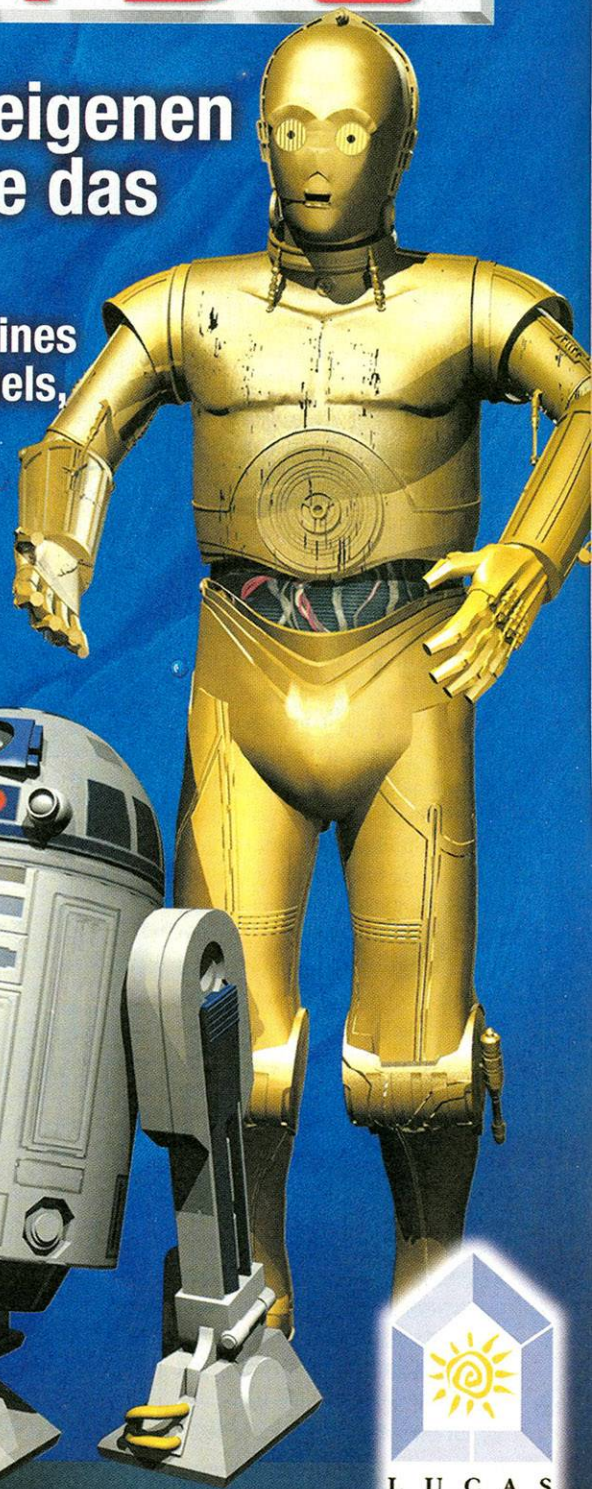
Hersteller/Vertrieb:
Microprose/Dynamic

Empf. VK-Preis:
DM 79,95/öS 599,-

STAR WARS DROIDS™

Konstruiere Deine eigenen Droiden und trickse das Imperium aus.

Die einzigartige Kombination eines Konstruktions- und Strategiespiels, bei der Du im *STAR WARS* Universum wissenschaftliche Prinzipien entdecken und anwenden kannst. *STAR WARS DROIDS* ist für Spieler ab 10 Jahren geeignet.



29 aufregende Missionen im *STAR WARS* Universum



Über 25 Millionen Droiden können gebaut werden



Der InDex, ein wissenschaftliches Lexikon begleitet den Anwender



Bessere Droidenteile, nach jeder abgeschlossenen Mission



Missionsziele und Voraussetzungen sind genau zu erfüllen



Bau Droiden mit Beinen, Rädern oder Ketten



Die Offizielle *STAR WARS* Webseite

www.starwars.com

www.lucaslearning.com • www.ubisoft.de



Es macht Spaß, böse zu sein

- wenn man Dungeon Keeper 2 spielt!

Allen Kennern von Fantasy-, Adventure- und Rollenspielen mit etwas Gerechtigkeitsinn ist es schon lange aufgefallen: In immer neuen Spielen werden die armen Monster gejagt. Immer neue Gruppen von Helden, Zauberern, Schwertkämpfern usw. werden von Spieledesignern in finstere Verliese und Gewölbe (Dungeons) geschickt, um Goldschätze

ohne daß der Keeper persönlich eingreifen muß. Neu im Vergleich zur ersten Folge des Spiels ist z.B. das Kasino, in dem die Monster mal so richtig zur Kasse gebeten werden. Und wenn wirklich ein Monster beim Spielen Glück hat („Jackpot!“), kann der Meister persönlich ihm in einer dunkler Ecke auflauern und ihm den Spielgewinn abnehmen.

Damit alle Monster brav zusammenarbeiten gibt es regelmäßig Zahltage, Hühner und Disziplinarmaßnahmen von der Ohrfeige bis zur Folter. Bezahlt wird in Gold. Deshalb gilt ein wesentlicher Teil der Aufmerksamkeit des Spielers, der den Dungeon Keeper steuert, der eigenen Kasse. Imps müssen ausgeschiedt werden, um Goldadern abzubauen. Da

sie schwach im Kampf sind, müssen Sie dabei im Auge behalten und vor Angriffen geschützt werden. Der Dungeon Keeper hat also neben der Innenarchitektur (die Gestaltung der Räume ist für ihre Effizienz wichtig - entsprechende Hinweise im Handbuch sind zu beachten!), der Aufsicht über einige Dutzend Monster, die Goldsuche und die Überwachung des Goldabbaus und die Erkundung (wo steckt der Gegner?) schon einige Aufgaben. Nicht zuletzt kommen aber noch die

zu rauben und Prinzessinnen zu befreien. Nun endlich wird die Perspektive umgedreht: Der *Dungeon Keeper* - nun schon in der verbesserten Version 2 - verhilft in einem Echtzeitstrategiespiel den armen Monstern zu ihrem Recht.

Er gibt den fleißigen Untertiefeln (Imps) den Auftrag, behagliche Verstecke anzulegen, eine schöne Schatzkammer für das Gold, eine Hühnerfarm für die Ernährung, einen Trainingsraum zum Üben und einen Tempel für die Meditation zu bauen. Für die Gefangenen, die erwischten Helden, läßt der Dungeon Keeper hingegen ein Gefängnis, eine Folterkammer und einen Friedhof anlegen. Damit die Imps wissen, welche Räume sie bauen können, muß zunächst eine Bibliothek gebaut werden, in der Zauberer Räume und Zaubersprüche erforschen. Nicht zuletzt gibt es noch einen Raum für Handwerker (Trolle), die Fallen und stabile Türen herstellen. Eine Kombination von Tür und Falle in einem engen Gang schaltet schon ein paar unwillkommene Besucher aus,



„Wer hat mich gerufen ...?“

bösen Feinde, zu denen außer den erwähnten menschlichen Helden von der Oberfläche Konkurrenten unter der Erde, im Dungeon selbst kommen. Eine zweite Ressource ist das Mana, die Energie für Zaubersprüche des Keepers. Mit solchen Sprüchen kann der Spieler direkt in Kämpfe eingreifen, seine Monster heilen, verborgene Teile des Dungeons sehen oder Imps erschaffen.

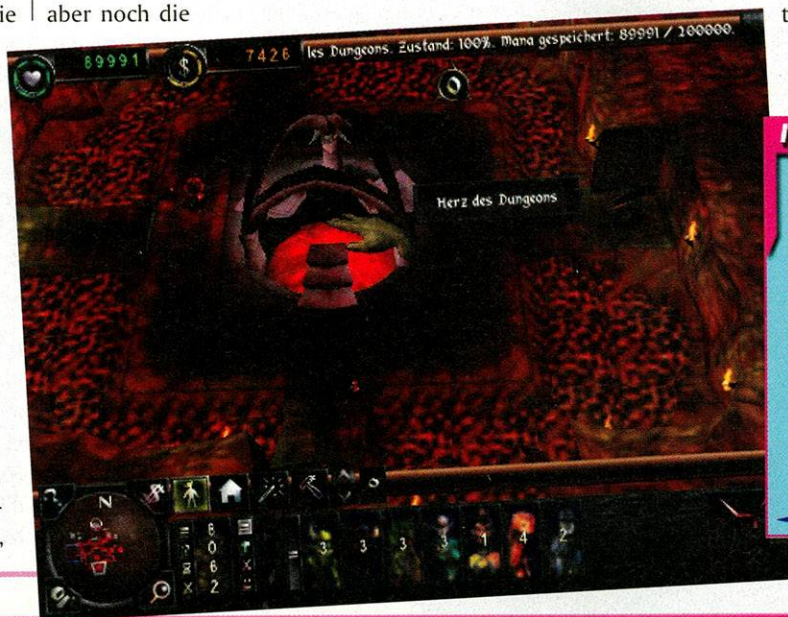
Einzelspieler starten eine Kampagne über viele Stationen mit langsam wachsender Komplexität und vielen Erläuterungen für Einsteiger. Darin versteckt sind einige Bonuslevel. Zudem gibt es einen Mehrspielermodus und einen Gefechtsmodus.

Fazit: Echtzeitstrategie mit großer Spieltiefe für Profis

Die Komplexität des Spiels ist so groß, daß es in Echtzeit auch für den Profi eine echte Herausforderung ist. Im Unterschied zu machen anderen Spielen entsteht die Schwierigkeit nicht daraus, daß unfair viele Feinde angreifen. Man muß schon die Möglichkeiten der einzelnen Räume und Monster genau verstehen und gut nutzen, um zu gewinnen.

Im Vergleich zum Ausgangsspiel (Version 1) sind viele Detailverbesserungen gelungen. Besonders erfreulich, ist, daß nun die Spielgeschwindigkeit reguliert werden kann - der Trend geht deshalb von Echtzeithektik zu Strategiegenuß!

(jm)



INFO

Dungeon Keeper 2

Sprache: Deutsch
Genre: Strategiespiel
Grafik: ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Bullfrog/EA
Empf. VK-Preis:
DM 98,-/öS 699,-



Polternde Kampfkolosse



Mit dem dritten Streich der MechWarrior-Serie präsentiert uns Microprose das wohl stärkste „Mech“-Erlebnis aller Zeiten. Dabei handelt es sich wie bei den beiden vorherigen Versionen um einen Kampfsimulator der Extraklasse.

Wir schreiben das 31. Jahrhundert, die Welt wird nur von Krieg und Chaos beherrscht. Viele verschiedene Parteien versuchen die Herrschaft über den Planeten zu gewinnen und damit die Kontrolle über die Menschheit. Sie sind Mechkrieger und Angehöriger der Elitetruppe der Leichten Eridani-Reiterei. An Sie werden höchste Ansprüche gestellt. Sie müssen mit allen Systemen, Teilsystemen und Backup-Systemen Ihres BattleMechs vertraut sein, um im Kampf bestehen zu können.

BattleMechs sind gigantische Kampfroboter, die von Ihnen bewegt werden. Sie steuern vom Cockpit aus die bis zu 17 Meter hohen Ungetüme und entscheiden selbst durch Ihre Cleverheit und Ihren Mut über Ihr Schicksal. Die Bewaffnung ihres Mechs besteht individuell aus den modernsten Waffen wie Laser, Maschinengewehre, Flammenwerfer, Partikelwaffen und Wärmelenkraketen.

Als Mitglied einer Eliteeinheit liegt es an Ihnen, in einer fernen Zukunft gigantische Kampfmaschinen, sogenannte BattleMechs, zu steuern und einen Planeten zu erobern. Sie haben die Möglichkeit, mit 18 verschiedenen Kampfrobotern in den Krieg zu ziehen und feindliche Mechs zu zerstören. Doch vergessen Sie nicht, daß die Maschinen nur Mittel zum Zweck sind. Im Endeffekt kommt es auf Ihr Verständnis für Taktik, Strategie und Geschicklichkeit an.

Da Sie nur begrenzt Waffen und Munition laden können, sind auch bei der Bestückung Ihres Mechs reifliche Überlegungen notwendig. Die einzelnen Waffensysteme unterscheiden sich sowohl in ihrer Zerstörungskraft als auch in ihrer Reichweite. Zentimeterdicke Stahlpanzerungen sorgen dafür, daß Ihr Kampfroboter nicht gleich nach dem ersten Treffer in die Knie gezwungen wird.

Um mit der Steuerung der Mechs, den zur Verfügung stehenden Funktionen und Aufgaben ein bißchen vertrauter zu werden, ist es für den Spieler ratsam als erstes das Trainingscamp zu besuchen. Das Training besteht aus vier einzelnen, von einander unabhängigen Missionen, in

denen leichte Missionen erfüllt werden müssen. Hier werden dem Rekruten Schritt für Schritt der richtige Umgang mit den Waffen, Taktik und die technischen Details der Mechs vorgestellt. Also kurzum all das Grundwissen, was im Gefecht fürs Überleben bzw. für den Sieg benötigt wird.

Haben Sie das Ausbildungslager erfolgreich abgeschlossen, kann mit dem eigentlichen Spiel begonnen werden. Dafür stehen dem Spieler zwei Optionen zur Verfügung. Für ungeduldige Krieger bietet sich der Punkt „Sofort-Gefecht“ an. Hier kann der Spieler aus sechs Szenarien auswählen. Zusätzlich läßt sich die Anzahl der Feinde und die Aufgabe der Mission bestimmen.

Die „wahren MechWarriors“ werden aber die Möglichkeit der „Kampagne“ wählen. Die Kampagne ist eine Reihe miteinander verbundener Einsätze, die einem Handlungsstrang folgen. Das Einzelspiel besteht aus über 20 Einsätzen in vier Welten. Wie viele gutgelungene PC-Spiele bietet auch MechWarrior 3 eine Option für ein Multiplayer-Spiel, welches

im Deathmatchmodus abgehalten wird. Über diesen Menüpunkt ist es möglich Netzwerkspiele entweder jeder gegen jeden oder als Teams auszutragen.

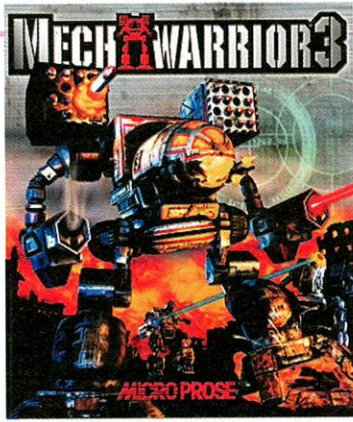
Insgesamt glänzt das Spiel mit mehreren Highlights. Unbedingt erwähnenswert ist die brillante Grafik. Das Spiel läuft vollständig unter Direct3D, da sich DirectX 6 als schneller herauskristallisierte. Die dreidimensionale Umgebung



ist sehr beeindruckend. Dabei zeigen die Entwickler viel Liebe zum Detail. So ist zum Beispiel die Darstellung der Wolken am Himmel, der Sonnenstrahlen, die sich in der Cockpitscheibe spiegeln und der Blitze, die die Abenddämmerung durchschneiden, allererste Sahne. Die Gefechte gleichen einem monströsen Feuerwerk, und watet man z.B. mit dem Roboter durchs Wasser, wanken die Schiffe friedlich im Einklang mit den Wellen.

Auch an Land hinterläßt der Mech seine Spuren. Damit sind nicht nur seine Fußspuren gemeint, sondern auch die Krater der abgefeuerten Raketen. Wird eine feindliche Kampfmaschine zerstört, fliegen nur so die Teile - Kriegerherz, was begehrt du mehr?





Besonderer Wert wurde auf Realismus gelegt. Startet man den Roboter, surren und blinken die Systeme in voller Pracht. Bewegt man sich, lassen die schweren und stählernen Schritte auf die wahre Größe dieses Monstrums schließen. Erwähnenswert ist die Werkstatt, in der man seinen Mech fast nach Belieben umrüsten und auf den jeweiligen Einsatz genau abstimmen kann. Die Steuerung erscheint zu Beginn etwas kompliziert, denn viele Funktionen beanspruchen eine große Anzahl von Tasten (in diesem Fall nahezu die gesamte Tastatur!), doch nach dem Trainingslager hat man nahezu alle Belegungen intus. Ein multifunktionaler Joystick ist zwar nicht Systemvoraussetzung, steigert aber den Spielspaß enorm.

Fazit

Das Spiel begeistert durch die actiongeladenen Kampfszenen und durch die ausgesprochen gut gelungene Grafik. Selten noch war ein PC-Game so packend und realistisch, was den Schluß zuläßt, daß MechWarrior 3 als Referenz im Genre der Mech-Simulationen Geltung finden wird. (gf)

INFO

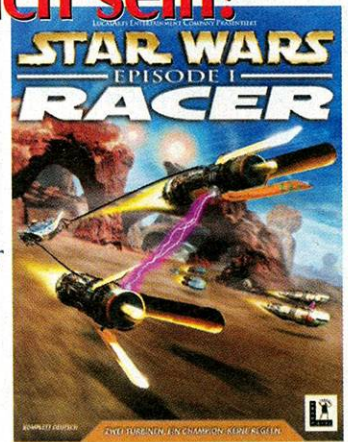
MechWarrior 3

Sprache: Deutsch
Genre: Mech-Simulation
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Microprose/Dynamic
Empf. VK-Preis:
DM 89,-/öS 649,-

Star Wars Racer - möge die Geschwindigkeit mit Euch sein!

Endlich läuft nun auch bei uns der neue Star Wars Film „Episode I“ in den Kinos an. Obwohl die Kritiken aus den USA nicht gerade glänzend waren, wird der Film sicher die Massen in die Kinos treiben. Es ist wohl auch der erste Film, der bereits Monate vor dem Kinostart mit mehreren Computerspielen auf sich aufmerksam machte. Eines davon ist Star Wars Racer - die rasanteste Rennaction, die wir je gesehen haben.



Als junger Anakin Skywalker versuchen Sie ein gewaltiges, von zwei riesigen Jet-Turbinen angetriebenes Geschoß - Podracer genannt - über die verschiedensten Rennstrecken zu manövrieren.

Podracer haben nicht gerade viel mit herkömmlichen Fahrzeugen oder Fluggeräten gemein. Dies ist auch nicht verwunderlich, wenn man bedenkt, daß wir erst das Jahr 1999 schreiben und auf der unterentwickelten Erde leben. Mit einem Podracer flitzt man knapp über dem Boden. Man kann also nicht von einem Fahr-, aber auch nicht von einem Flugfeeling sprechen - nennen wir es einfach Podracerfeeling. Und dieses Feeling ist einfach gut, besonders bei einer Geschwindigkeit von fast 1000 km/h auf einer Rennstrecke, die alles andere als eine Autobahn ist.

Das Tempo ist sicherlich das Besondere an dieser Rennaction. Nicht weil bei der Geschwindigkeitsanzeige ein so hoher Wert steht, sondern weil tatsächlich das Gefühl vermittelt wird, daß man sich mit diesem Tempo bewegt. Wie bei keiner anderen Rennsimulation legt man sich beim Star Wars Racer automatisch mit dem

ganzen Körper in die Kurve. Das ist natürlich nur dank der sehr schnellen Grafik möglich, die auch bei etwas älteren Geräten (mit guten 3D-Grafikkarte) mit überraschend hoher Auflösung noch flüssig ist. Dafür sind die Details und Texturen der Strecken nicht unbedingt hochwertig, aber wer kann sich schon bei Geschwindigkeiten von 900 km/h auf das Geschehen abseits der Strecke konzentrieren - wohl nur Verlierer, und dazu ge-

men Sie allerdings locker mit der Standardversion des Podracers aus, so daß nach ein paar Rennen der Eindruck entsteht, der Schwierigkeitsgrad des Spiels ist im Bereich des Kindergartens angesiedelt. Die ersten Strecken sind leider so einfach, daß so ziemlich alle Kurven mit Vollgas gefahren werden können. Im weiteren Verlauf des Spieles ändert sich das jedoch schlagartig und die Strecken werden wirklich anspruchsvoll und abwechslungsreich.

Fazit

Star Wars Fans werden sich an den Zwischensequenzen und dem durchaus vorhandenen Bezug zum neuen Kinofilm erfreuen. Wirklich interessant ist das Spiel aber durch die rasante Rennaction, die eindrucksvoll vermittelt wird. (mr)



INFO

Star Wars Racer

Sprache: Deutsch
Genre: Actionsimulation
Grafik: ★ ★ ★ ★ ★
Sound: ★ ★ ★ ★ ★
Idee: ★ ★ ★ ★ ★
Handling: ★ ★ ★ ★ ★

Hersteller/Vertrieb:
Lucas Arts/THQ
Empf. VK-Preis:
DM 79,95/öS 599,-



„Hilfe, die Teletubbies kommen jetzt auch auf CD-ROM!“

Was war das für ein Aufsehen, als die Teletubbies im März 1997 erstmals im britischen Fernsehen auftraten? Medienpädagogen waren sich von Anfang an uneins, ob diese Kinderserie den jungen Zuschauern nur gefällt, ihnen auch nützt oder gar Schaden zufügt.

Was ist so Besonderes an ihnen? Die Teletubbies sind vier knuddelige Techno-Babys mit heiterem Gemüt und unterhaltsamer Lebensweise. Sie leben in einer bunten kindlichen Welt und erleben Tag für Tag neue Abenteuer. Die zusehenden Kinder sind begeistert und fiebern bei jeder Folge mit, als ob sie selber im Teletubbie-Land wohnen würden. Allerdings - und das hat Pädagogen und Experten auf die Palme gebracht - diese kleinen Wesen sprechen ein Art Babysprache: sie brabbeln!

Führt das zu einer Entwicklungsstörung der heranwachsenden Kinder ab 2 Jahren, welche die Hauptzielgruppe darstellen? Eine Frage, die immer noch nicht restlos geklärt ist. Seit die Serie aber auch von deutschen Sendern ausgestrahlt wird, haben die Teletubbies auch hier eine riesige Fangemeinde, die täglich wächst.

Zu den Teletubbies gehört aber nicht nur die Fernsehserie, sondern ein um sie herum aufgebautes Merchandising-Imperium allerlei „Kleinzeugs“, das die Fans binden soll. The Learning Company hat sich mittlerweile die interaktiven Veröffentlichungsrechte gesichert und präsentiert die erste offizielle CD-ROM zur TV-Serie. Wir werden diese und viele andere CDs für Kinder von 2 - 6 Jahren in unserem Schwerpunkt „Kids“ in der nächsten Ausgabe ausführlich vorstellen.

Oscar der Ballonfahrer und die Abenteuer in der Wiese



Umstrittene Fragen über die wahre Intelligenz der Schleiereulen, die angebliche Liebe der Hasen zur (Be-)Malkunst und das tatsächliche Sehvermögen von Maulwürfen lassen sich am besten vor Ort

empirisch beantworten, das ist ganz einfach eine Tatsache! Bei so vielen ungelösten Rätseln hilft nur eines - gründliche Forschungstätigkeit in der freien Natur!

Auch diesmal wartet auf Oscar den Ballonfahrer neben einer Menge Arbeit wieder eine Wiese voller Abenteuer und Geheimnisse! Die Hintergründe der Handlung sind rasch erzählt: Der Naturforscher Balthasar Pumpnickel ist eine unumstrittene Kapazität in Sachen Natur, allerdings laboriert er an einem für seinen Beruf nicht ganz unbedeutenden Handicap: er fürchtet sich vor Tieren!

Was tun in dieser mißlichen Lage? Ja, richtig geraten - Oscar hilft ihm auch diesmal mit seinem bunten Jahreszeitenballon wieder aus der Patsche, um ungelöste Rätsel der heimischen Flora und Fauna zu lösen!

Auf seiner Entdeckungsreise durch die vier Jahreszeiten trifft er, wie gewohnt, wieder eine Menge hilfsbereiter Zeitgenossen wie z.B. die ausgesprochen schüchterne Renate Rehbein, den flinken Hasen Stanislaus Stummel, die beiden hübschen Damen Irma Igel und Florentine Falter, das gefiederte Ehepaar Elli und Eddi Schleiereule, sowie den inständig Sandhaufen aufwühlenden Maulwurf mit dem klingenden Namen Manni Murf.

Vorlieben, Gewohnheiten und Speiseplan der heimischen Tierwelt werden nach und nach für das Reich der Wissenschaft erschlossen. Es geht dabei sowohl um das Zusammenleben, als auch



um das Verhalten der Tiere in freier Wildbahn! Möhren oder Würmer, Familie oder Einzelgängertum, Winterschlaf oder nicht - das sind die drängenden Fragen, die moderne Naturforscher heutzutage interessieren!

Kein Vergnügen ohne Mühe: Wer spielen will, muß sich eventuell erst eines der zahlreichen versteckten Games suchen. Eine Spirale zeigt an, wieviele Spiele bereits durch den aktuellen Benutzer aufgespürt wurden. Im Bauch von Carmela Spielekiste sind alle 12 Spiele enthalten. Man findet z.B. die Spiele *Gerettet*, *Schmetterlingsmemory*, *Schau genau*, *Blumen-Puzzle*, *Mäusejagd* (erfunden von Elli und Eddi Schleiereule), *Forsicht* *Fux* etc.

Übrigens - Oscar der Ballon-

fahrer kann nicht nur in deutscher Sprache, sondern auch in Französisch und Englisch gespielt werden! (ws)

INFO

Oscar der Ballonfahrer und die Abenteuer in der Wiese

Naturlernspiel für Kinder von 4 bis 10 Jahren

+ vorbildliches Multimedia-Konzept* ausgezeichnet illustriert

— auf nur 256 Farben optimiert

Hersteller/Vertrieb: Tivola/Koch Media

Empf. VK-Preis: DM 69,95/öS 529,-



Zwei interaktive Lernprogramme in gelbem Verpackungskarton, aus dem bayrischen Unterföhring, erreichen vor kurzem unsere Redaktion. Vom optischen Erscheinungsbild her erinnern die beiden CDs aus der Reihe Kiribati an gut illustrierte Bilderbücher, deren Texte bei Bedarf auch gleich vorgelesen werden!

Kiribatis Kinderatlas

Im Kinderatlas werden alle Länder der Erde mit Hilfe von Grafiken, Texten, Videos und Sounds vorgestellt. Dies geschieht mittels der interaktiven Weltkarte, die über drei verschiedene Ansichten (Symbole, Länder, Karte) verfügt.

Klickt man auf einen Punkt der Karte, erhält man nähere An-

Lernsoftware aus dem Kiribati Medienverlag:

Kinderatlas und Welt der Tiere

Struktur der Erde u.v.a. Wer zwischendurch einen Szenenwechsel braucht, kann sich die Zeit mit einem der drei enthaltenen Spiele vertreiben. Zur Auswahl stehen Tetri (Tetris-Clone), Memory und TicTac.

Kiribatis Welt der Tiere

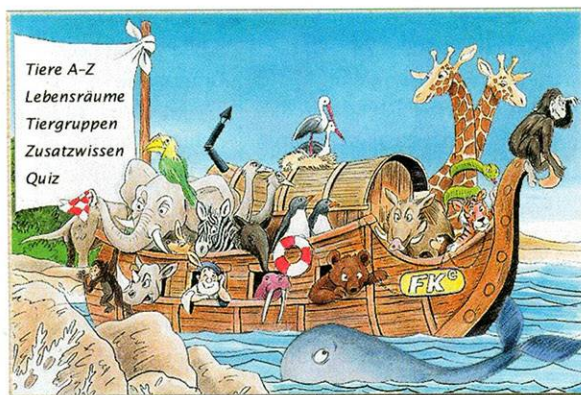
Wissenswertes zu mehr als 300 verschiedenen Tieren, deren Aussehen und Eigenart, vermittelt die

rigen Tierlauten abgespielt. In „Tiere von A-Z“ können diverse Videos gestartet werden, die zeigen, wie sich die einzelnen Tiere im Freien bewegen. Bei den zur Verfügung stehenden Spielen stehen „Tieromat“, „Origami“ und „Vier Fische“ zur Auswahl.

Fazit

Für einen vergleichsweise günstigen Preis erhält man einfache, gut durchdachte und leicht zu bedienende Multimedia-CDs, die vor allem durch die liebevoll gestalteten Grafiken und Illustrationen ansprechen. Aufgrund der unkomplizierten Bedienung ist das Fehlen eines erläuternden Begleitheftes zu verschmerzen.

In der gleichen Reihe gibt es übrigens auch eine CD mit 10 verschiedenen Kinderspielen! (ws)



gaben zum entsprechenden Land. Dabei werden einerseits landestypische Fragen behandelt, andererseits die zu findenden Sehenswürdigkeiten besprochen. Fragen wie „Welche Länder gehören zu welchem Kontinent“ oder „Was ist die Chinesische Mauer“ finden rasch eine kompetente Antwort.

Nebenbei erfährt man allerlei Interessantes zum Thema Zeit- zonen, das Sonnensystem, die

dra und ewiges Eis, Dschungel, sowie Wüste und Savanne werden mit Hilfe von verschiedenen Übersichtstafeln veranschaulicht.

Ein Klick auf eines der auf den Tafeln dargestellten Tiere bringt ein weiteres Fenster mit einem vergrößerten Bild und einem erläuternden Text zum Vorschein. Durch Anklicken dieses Tierbildes wird in den allermeisten Fällen eine Sounddatei mit den zugehö-



Clever & Click - Budgettitel

Mit der „Clever & Click“-Serie möchte man bei HAVAS Interactive jene Eltern ansprechen, die Edutainmenttitel zu günstigen Preisen suchen. Die Titel unter diesem Label sind Zweitveröffentlichungen und kosten einheitlich unter 30 Mark/230 Schillingen.

Nach den Erfolgen mit den ersten drei Veröffentlichungen „Mathe Blaster 4 - 6 Jahre“, „Mathe Blaster 6 - 9 Jahre“, „Das verlorene Gedächtnis des Dr. Brain“ wird die Serie jetzt mit drei weiteren Programmen erweitert.

Der „Mathe Blaster 9 - 13 Jahre“ rundet das Mathematiklernprogramm ab. „Playtoons“ enthält gleich zwei Ausgaben der Kreativspielserie, bei der Abenteuer, Bilder und Aktionen mit vielen interaktiven Figuren und Elementen zusammengestellt werden können.

„Prof. Tim's verrückte Werkstatt“ fordert Nachwuchs-ErfinderInnen von 8 bis 15 Jahren dazu heraus, ihrem Entwicklungsdrang freien Lauf zu lassen. 150 Maschinen, aus über 100 Elementen konstruiert, sorgen für kreative Unterhaltung.

Fazit: Die „Playtoons“ und vor allem „Prof. TIM“ sind zeitlose Schnäppchen, die ihren Reiz nicht verloren haben.



Purer Schwindel, sonst nichts - der „Strunkenwhite Virus“!

Dieser „Schwindel“ wurde in diversen Magazinen und Zeitungen in den USA verbreitet und hat gehörig für Aufregung gesorgt.

Hier für unsere Leser eine Übersetzung in deutscher Sprache.

Christian Schmid

che. Sollten Sie im Internet auf diese Nachricht stoßen, messen Sie ihr keinerlei Bedeutung bei, sondern machen Sie es wie wir:

Lachen Sie herzlich, denn dies ist im Fall des Strunkenwhite Virus das beste Gegenmittel. Wichtiger Hinweis: Im Fall des Strunkenwhite Virus handelt es sich um keinen Hoax, da er nicht über Internet verbreitet wird und wurde, sondern um eine pure ZEITUNGSENTE.

Hier nun unsere Übersetzung des STRUNKENWHITE-Schwindels (gekürzt!):

„ACHTUNG! Ein neuer Computervirus ist im Umlauf und wird über das Internet verbreitet. Er ist bei weitem gefährlicher als der Chernobyl-Virus (= CIH-Virus).

Den Namen STRUNKENWHITE hat er aufgrund seiner Schadfunktion bekommen, die sich auf die klassische Grammatik der Gebärdensprache bezieht.

Der Virus ist ein reiner e-mail-Virus und wird über Remails (= Antwortnachrichten) verbreitet. STRUNKENWHITE prüft eingehende Mails auf Rechtschreib- und Grammatikfehler.

Findet der Virus fehlerhafte Mails, so schickt er automatisch eine Antwort an den Absender der fehlerhaften Mails. Dabei geht der Virus absolut professionell in der Fehlererkennung vor, ganz im Gegensatz zu den dubiosen Rechtschreibprüfprogrammen, die mit herkömmlichen Textverarbeitungen ausgeliefert werden.

In ganz Amerika treten bereits die verschiedensten Formen von Panik auf, denn jeder Mann / jede

Frau hat sich schon so an die Tipselfehler, fehlenden Worte und an verwurschtelte Syntax- und Satzkonstruktionen in e-mails gewöhnt. Viele dieser Fehler sind sogar bereits in den allgemeinen Sprachgebrauch des „Cyberspace-Age“ übernommen worden.

So brachte der technische Direktor der Firma „LoseltAll.Com“, einem aufgehenden Stern am reichlich übersäten Himmel der Internetanbieter, heute morgen in einem Interview die Hilflosigkeit der gesamten Nation auf den Punkt:

„Es ist zum Verzweifeln. Jedes von mir abgesandte Mail, wurde mit einer Antwort quittiert, in der ich beispielsweise auf die Verwendung von verschachtelten Relativsätzen mit Interpunktionsfehlern aufmerksam gemacht wurde. Ich müsse ein Komma hier, ein Komma da setzen, wenn ich das e-mail erfolgreich versenden wolle. Die Antwort-Mails des Virus machten mich regelrecht verrückt. Ich wußte keinen anderen Ausweg mehr, als den Laptop aus dem Fenster auf den darunterliegenden Bahndamm zu schleudern.“

Ein weiterer von diesem Virus schwerst betroffener Benutzer ist Jurist bei einem der wichtigsten Telefonanbieter unseres Landes. Er gab folgendes zu Protokoll:

„Ich habe meine e-mail heute in der Früh über 50 mal zurückbekommen. Jedesmal wurde ich aufmerksam gemacht, daß ein besitzanzeigendes Fürwort nicht im Zusammenhang mit einer Mittelwortkonstruktion verwendet werden darf. Ich bin völlig ratlos, muß ich doch täglich mehrere 100-te e-mails versenden.“

Ein Broker der Firma „Beg, Borrow and Steal“ führte bezüglich STRUNKENWHITE aus:

„Dieser Virus ist mit Sicherheit von einem verschrobenen englischen Snob geschrieben worden, der im Big Business nicht Fuß fassen konnte.“

STRUNKENWHITE gehört zur Gruppe der Fast Infektors (engl., schnelle Infektoren) und verbreitet sich mit derartigen Rasanzen, daß er innerhalb kürzester Zeit ganz Amerika flächendeckend befallen hat. So hat er auch bereits die Mailserver namhafter Firmen in die Knie gezwungen. Es ist zu erwarten, daß er auf kurz oder lang den gesamten Mailverkehr unmöglich macht.

Eine weitere Gefahr des STRUNKENWHITE liegt darin, daß er im Gegensatz zu allen anderen e-mail-Viren nicht in Form eines Attachments verbreitet wird. Bei den klassischen e-mail-Viren muß der Benutzer das Attachment öffnen, um den Virus zu aktivieren.

STRUNKENWHITE nutzt eine völlig neue STEALTH-Technik (= Tarnkappenfunktion) zur Verbreitung. Er verbreitet sich in Form einer e-mail, in dem der Benutzer eine e-mail über eine bevorstehende Gehaltserhöhung erhält. Diese e-mail hat folgenden Inhalt:

„Werter <Benutzername>! Wir gratulieren Ihnen, hochgeschätzter <Benutzername> zur bevorstehenden Gehaltserhöhung in der Höhe von \$.\$\$\$.\$\$\$.\$\$. Um die Auswirkungen der Gehaltserhöhung auf Ihre Rente zu ermitteln, drücken Sie bitte die Taste <CALCULATE>. Sie erhalten dann eine genaue Aufstellung und Berechnung Ihres Rentenschemas.“

Nochmals alles Gute und viel Freude mit Ihrer Gehaltserhöhung. Die Lohnverrechnung!“

Drückt der Benutzer die Taste <CALCULATE> nistet sich STRUNKENWHITE im Speicher des Benutzers ein und beginnt mit seiner gnadenlosen Jagd auf Ver-



stöße gegen Rechtschreibung und Grammatik.

Im Virus konnte eine Nachricht des Autors gefunden werden, in der er meint, daß gewisse Effekte des Virus nicht beabsichtigt wurden, sondern mehr als Spaß gedacht waren. Leider könne er dies nun nicht mehr rückgängig machen, nachdem innerhalb weniger Stunden namhafte Firmen von dem Virus betroffen waren.

Unter anderem hat der Virus das Computernetz der Regierung befallen und völlig durcheinandergebracht. Das Office für Sprache und Schrift im Weissen Haus hat immer wieder folgenden Hinweis vom Virus bekommen:

„Eine kräftige Sprache muß exakt sein!“

Des weiteren hat der Virus die Beamten aufgefordert, Phrasen wie „Die Wahrheit ist ...“ und „... in der Tat“ in Hinkunft zu unterlassen.

Wie von einem Sicherheitssprecher bekanntgegeben, stellt STRUNKENWHITE eine echte Gefahr dar und ist eine neue Herausforderung der Hacker an die Gesellschaft. Absolute Vorsicht bei der Verwendung von Grammatik und Rechtschreibung sei oberstes Gebot. Mit STRUNKENWHITE ist ein neues Zeitalter im Computer-AIDS ausgebrochen.

Und wenn Sie noch nicht ges(ch)torben sind, STRUNKENWHITEN sie noch hübsch weiter.

Es gibt viele gute Gründe, diesen Monat Deutschlands große Internet-Illustrierte zu lesen.

Reisen buchen im Internet

Abenteuer-Reisen bereitet man am besten im Internet vor. Dazu: Wie Sie buchen und sparen.

So lernen Sie besser mailen

TOMORROW zeigt Ihnen, wie Sie Ihre Visitenkarte, ein Foto oder Musik an Ihre e-Mails hängen.

Handys im Auto: Die neuen Regeln

Ab Herbst ist Freisprechen im Auto Pflicht. Der TOMORROW-Test.

Suchmaschinen: Wir zeigen, wie's geht

Sie wollen ein gebrauchtes Auto kaufen? TOMORROW sagt am konkreten Beispiel, wo und wie man sucht.

Hier sparen Sie Geld!

TOMORROW sagt Ihnen, wo Sie im Internet zuschlagen können und wovon Sie am besten die Finger lassen.

Internet-ABC

TOMORROW erklärt in dieser großen Serie die wichtigsten Begriffe der Internet-Welt.

Fußball-Bundesliga: Spielen Sie doch mal Matthäus!

Fußballfans, denen Fernsehen und Internet noch lange nicht genügen, spielen die besten Spiele jetzt zu Hause selbst nach: Es gibt Bundesliga-Simulationen, die empfiehlt der Trainer sogar seinen Spielern. Jetzt in TOMORROW.

Deutschlands große INTERNET-Illustrierte

8/99 DM 5,-

ISSN 1439-8120, M 6.50, H 120,-, OS 48,-, Nr. 5, Lit 7000,-, Posa 600,-, C 47576



TOMORROW

www.tomorrow.de

E-Mail-Hilfe:
So versenden
Sie Fotos

Exklusiv:
Die besten
Schnäppchen
online

Die **100**
schönsten
Frauen
im Internet

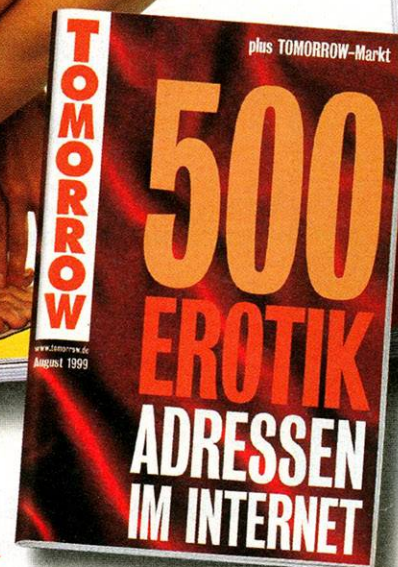
Tips & Tricks:
So arbeiten
Sie mit
Suchmaschinen

Neue Serie:
Das Internet-
ABC für Einsteiger
und Profis

Heiße Fotos von Heidi Klum
bei www.swimsuits.com

Beiliegend:
92 Seiten Extra-Heft

Die 500 besten Erotik-Adressen im Internet. Übersichtlich geordnet nach Kategorien wie Aktfotos, Chat, Dessous, Erotik-Shopping und Zeitschriften.



Jetzt am Kiosk! Nur 5 DM.

Nahrung kann Medizin sein

Diese Erkenntnis hatte schon vor über 2000 Jahre der griechische Wissenschaftler Hippokrates, auf den der medizinische Eid der Ärzte zurückzuführen ist. Gerade heutzutage besinnen sich immer mehr Menschen und auch zaghaft die Schulmedizin zurück auf diese alten Weisheiten.

In der neueren Medizin kehrt man mehr und mehr zu diesen Erkenntnissen zurück und

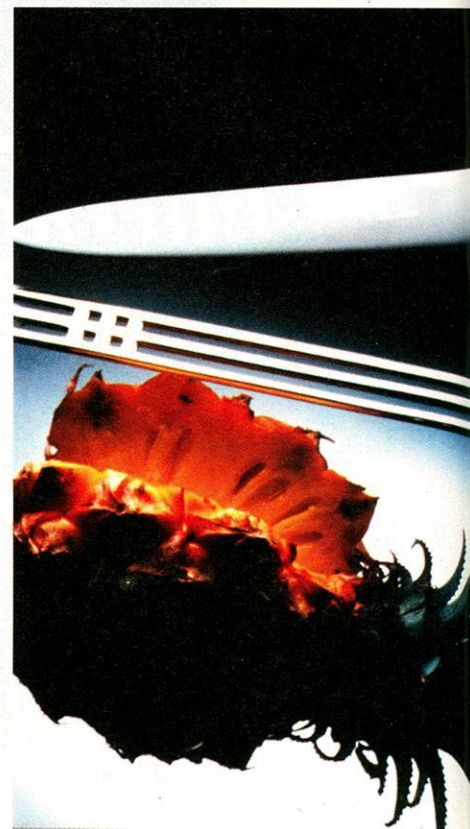
mißt der Ernährung einen hohen Anteil am Wohlbefinden und der Gesundheit bei. Die

Nahrung muß Substanzen und Inhaltstoffe beinhalten, die letztlich unseren Körper am Laufen halten. Ein Fehlverhalten kann daher leicht zur Schwächung und in weiterer Folge zu Krankheiten führen.

Durch unsere Wohlstandsgesellschaft und einem Nahrungsmittelangebot im Überfluß kommt es allerdings im steigendem Maße zu unausgewogener Ernährung die mit Krankheiten, wie Bluthochdruck, Schlaganfällen, Krebserkrankungen und Fettleibigkeit, die in direkten Zusammen-

hang mit falscher Ernährung zu bringen sind. Mit einer gezielten Ernährung kann man hier bewußt gegensteuern und aktiv Einfluß auf das gesundheitliche Befinden nehmen.

Neben der unausgewogenen Nahrungsaufnahme kommen aber auch noch andere Faktoren zum Tragen, die eine gesunde Ernährung in der heutigen Zeit noch zusätzlich erschweren. Unsere Nahrungsmittel sind

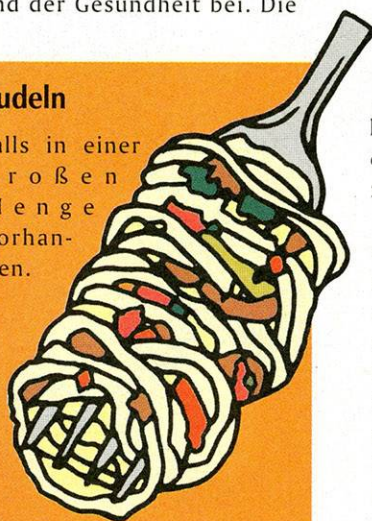


Geheimtip Nudeln

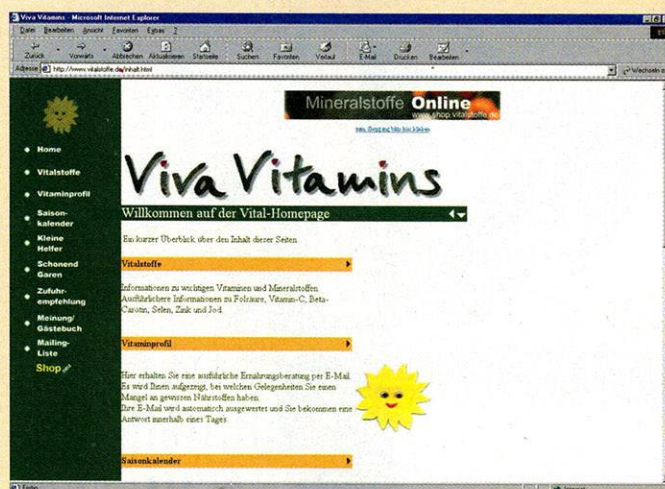
Ausdauersportler schwören auf Nudelgerichte. Teigwaren enthalten wichtige Vitamine, komplexe Kohlehydrate und Mineralstoffe, sowie einen kleinen Teil an Eiweiß und Fett.

100 Gramm Teigwaren decken den Tagesbedarf eines Erwachsenen an Magnesium zu 20 Prozent, sowie ein Viertel des Bedarfes an Vitamin B1. Eisen ist eben-

falls in einer großen Menge vorhanden.

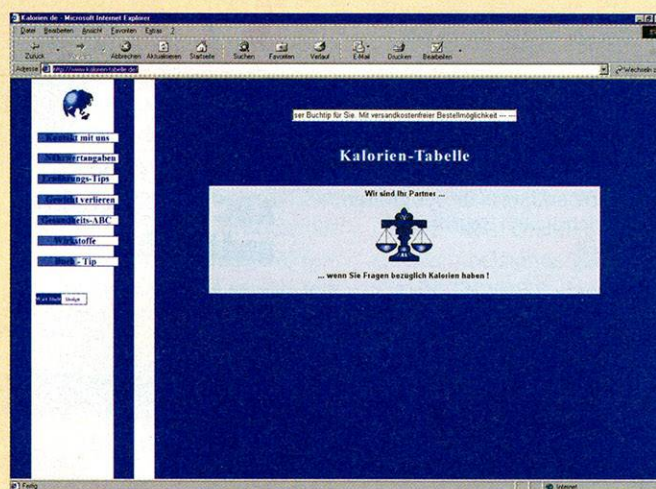


© Insi Masterclips



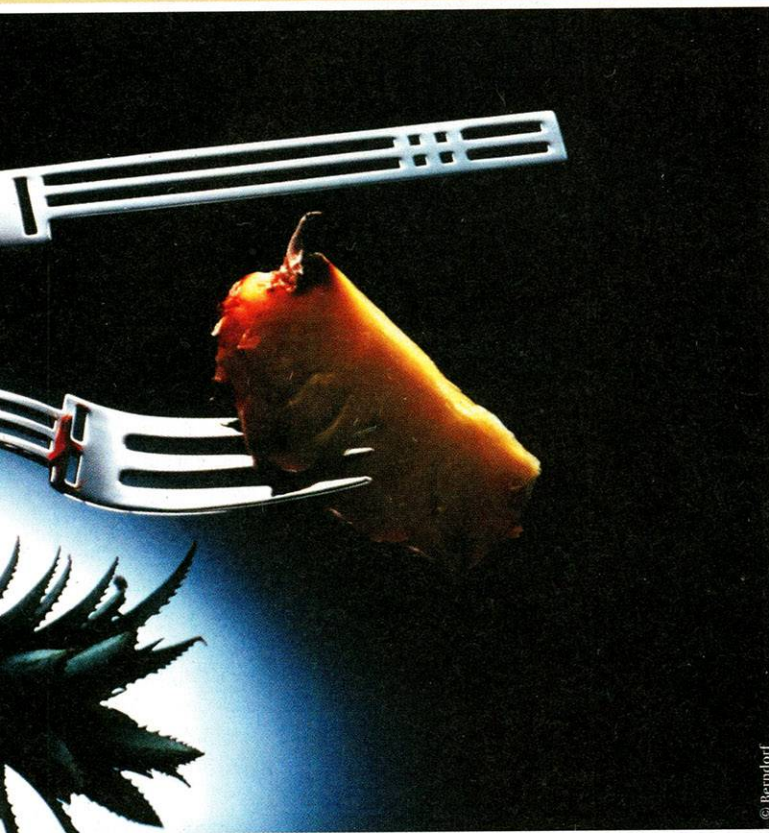
<http://www.vitalstoffe.de/>

Interessante Homepage zu den Themen Vitamine, Nährstoffe und gesunde Ernährung



<http://www.kalorien-tabelle.de/>

Alles zu Diäten, gesunder Ernährung und natürlich eine ausführliche Kalorientabelle



© Berndorf

durch Pflanzenschutzmittel und intensiven Anbaumethoden in ihrer Qualität beeinträchtigt. Dazu kommt noch ein gewisses Maß an Umweltverschmutzung das ebenfalls seinen Teil dazu beiträgt. Ein weiterer nicht zu vernachlässigender Faktor ist der enorme Streß, dem viele von uns durch Beruf, Schule oder Freizeit ausgesetzt sind. Dies und der chronische Zeitmangel fördern den Konsum

von Fertig- oder Halbfertiggerichten, die mit Konservierungsstoffen haltbar gemacht wurden und qualitativ weit hinter frisch zubereiteten Gerichten einzureihen sind.

Was kann man dagegen tun?

Schon mit einigen kleinen Änderungen in unseren Gewohnheiten läßt sich die Nahrungszufuhr qualitativ verbessern, so

Bier zur gesunden Ernährung?

Langjährige Untersuchungen haben ergeben, daß sich Bier auf die Gesundheit nicht nachteilig auswirkt, sondern im Gegenteil: in Maßen genossen kann es das Risiko eines Herzinfalles verringern. Andere Erkenntnisse ergeben, daß kleine Mengen Alkohol der Bildung von Blutgerinnseln entgegenwirken und so ebenso das Herzinfarktrisiko senken können.



© Insi Masterclips

daß obengenannten Risiken vermindert, wenn nicht sogar ausgeschaltet werden können. Dafür muß nicht gleich der ganze Lebensrhythmus umgestellt werden, oft genügen schon einfache Regeln um zum gewünschten Erfolg zu kommen.

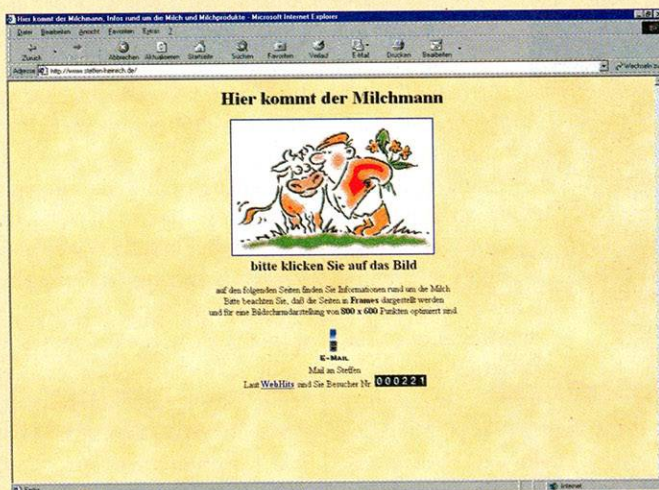
Daher haben wir hier für Sie einige Tips gesammelt, mit Hilfe derer Sie Ihre Ernährung ein wenig in die gesündere Richtung lenken und gesundheitliche Risiken verringern, sowie Ihr Wohlbefinden einfach steigern können.

Grundsätzlich sollten Sie bei Ihren Speisen darauf achten, daß sie sehr wohl würzig zubereitet sind, jedoch nicht zuviel Salz beinhalten. Außerdem sollen Sie auf fettreiche Lebensmittel ebenso verzichten, wie Sie auch die Aufnahme von Süßem oder tierischem Eiweiß drosseln

sollten. Kartoffel, Gemüse, Obst und Vollkornprodukte sollten in Ihrem Speiseplan einen festen Platz bekommen. Ein weiterer wichtiger Punkt ist, daß die Nahrung in kleineren Portionen aufgenommen werden sollte. In diesem Sinne mehrere aber kleinere Mahlzeiten pro Tag zu sich nehmen.

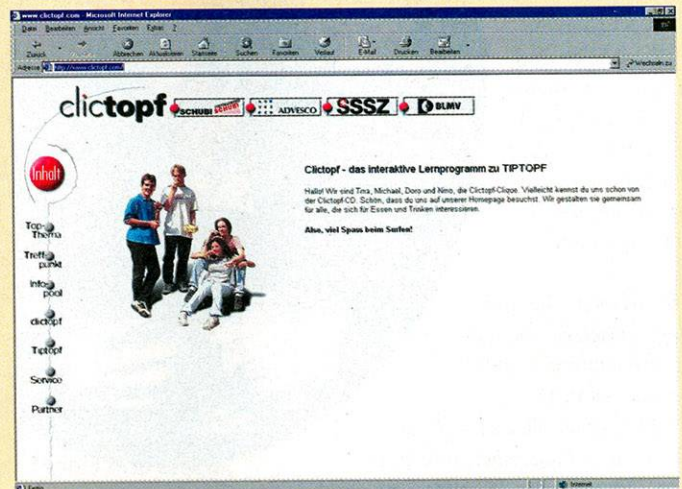
Damit Sie Ihre Ernährung noch weiter verfeinern und ihren persönlichen Gegebenheiten anpassen können, haben wir einige Web-Links für Sie gesammelt, die weitere und spezifischere Auskünfte geben können. Dort erhalten Sie spezielle Diätpläne oder einfach nur Alltagstips, wie auch Sie Ihren Körper gesund ernähren und so in Schuß halten. Gleichzeitig können Sie mit einer richtigen Ernährung auch Ihre Lebenserwartung spürbar erhöhen.

(gh)



<http://www.steffen-heinrich.de/>

Interessante Homepage zum Thema Milch und Milchprodukte und ihre Auswirkungen auf den Körper



<http://www.clictopf.com/>

Informationen rund um die gesunde Ernährung

Fühlen Sie sich vor einer Tournee wie ein Indianer, der vor der Jagd alle guten Geister beschwört?

Michael Stipe (lacht): Nach unserer letzten „Monster“-Tour, auf der drei von uns im Krankenhaus landeten, wäre es wohl keine schlechte Idee! Ich reise nämlich sehr gerne, besonders privat. Ich kann es aber auch genießen, wenn wir mit R.E.M. unterwegs sind und Konzerte geben.

Als die CD im Oktober herauskam, stand im Plattenfirmen-Info noch, Sie würden keine Tournee machen. Wes-

Bill Berry vor den Aufnahmen von „Up“ zu vermeiden gewesen?

Nein, ich denke, es war für ihn an der Zeit, sich zu verändern. Ich beglückwünsche ihn zu seinem mutigen Entschluß. Der Zeitpunkt der Trennung war für ihn perfekt, aber für uns schwierig.

Sehen Sie sich noch?

Ja, ich treffe ihn öfter in Athens (Georgia), manchmal gehe ich auf seiner Farm vorbei. Allerdings nur privat. Bill betätigt sich momentan nicht mehr musikalisch. Er ist als Bauer glücklich - und das ist ja ein ehrbarer Job.

kann ich noch nicht sagen, nur soviel: Die neuen Kompositionen klingen für mich ganz anders als „Up“.

Die aktuelle CD unterschied sich auch stark von der vorhergehenden. Suchten Sie den Kontrast?

Eigentlich nicht, doch ich glaube, daß uns auf „New Adventures In Hi-Fi“ das Beste gelungen ist, was wir mit Live-Musik erreichen können. Deshalb gab es keinen Grund, es nochmals zu tun - wobei der Song der Kern geblieben ist, um den alles andere entsteht.

in der Hängematte liegen kann, während ich mit Ihnen telefoniere. Natürlich durchlebe auch ich Phasen der Einsamkeit, des Pessimismus oder der Traurigkeit, aber sie wechseln sich wie bei jedem Menschen mit Momenten extremen Glücks und emotionaler Befriedigung ab.

Hatten Sie in den bald 20 Jahren mit R.E.M. je Zweifel, ob Musiker der richtige Beruf für Sie ist?

Nein, ich habe nie etwas anderes in Erwägung gezogen, obwohl wir es uns nicht immer leicht machten...

...als Sie keine Kompromisse eingingen, wenn es um Ihre künstlerische Integrität ging.

Ja, ich glaube, daß wir mit unserer Unnachgiebigkeit auf diesem Sektor anderen Kollegen Mut gemacht und gleichzeitig Respekt erworben haben.

Wäre R.E.M. andererseits noch immer als in der Alternativszene verwurzelte Band aktiv, wenn es den Welthit „Losing My Religion“ 1991 nicht gegeben hätte?

Ich bin überzeugt, daß es die Band auch noch gäbe, wenn dieser Song unseren Marktwert nicht enorm in die Höhe geschraubt hätte. Subjektiv waren wir jedoch schon in den ersten zehn Jahren unserer Karriere erfolgreich - seit dem ersten Song, auf den wir persönlich stolz waren.

Die schönsten Lieder auf der aktuellen Platten sind für mich „Daysleeper“, „Suspicion“ und „Lotus“ - bei letzterem wäre ich jedoch um eine Erläuterung des Textes froh...

„Lotus“ ist auch für mich mysteriös. (lacht) Ich dachte, dieser Song handle von jemand, der ein gewisses Maß an Reife erlangt und wieder verloren hat, weil ein wichtiger Teil seines Bewußtseins war, daß andere Leute sich seines Bewußtseins bewußt waren. (lacht) Aber ich bin mir dessen nicht sicher...

Das Interview führte Reinhold Hönle telefonisch für den CDA-Verlag

„Up“ und Downs

R.E.M. stellen ihre letzten Alben „New Adventures In Hi-Fi“ und „Up“ erstmals live vor. Wir baten Leadsänger Michael Stipe zum Interview.

halb haben Sie Ihre Pläne geändert?

Nachdem letzten Sommer, als wir noch nicht wußten, wann, wo und für wie lange wir touren wollten, im Internet Konzertdaten einer einjährigen R.E.M.-Tournee auftauchten, hielten wir ein komplettes Dementi für das Beste.

Was würde Ihnen fehlen, wenn Sie „Up“ nicht auf die Bühne brächten?

Wir lieben diese CD wirklich und hatten viel Spaß, als wir die Lieder im Herbst bei fünf Clubshows zur Lancierung des Albums spielten.

Wie werden Sie die Songs umsetzen, die mit Drumcomputern aufgenommen wurden?

Wir werden sie als Live-Band mit einem Schlagzeuger interpretieren. Einige werden anders, andere ähnlich wie auf der Platte klingen.

Wäre der Ausstieg von Schlagzeuger

Werden Sie die nächste Platte ohne Drummer einspielen?

Welchen Einfluß hatte Berrys Ausscheiden auf die Platte?

Wir haben Bill im Studio vermißt, doch die Songs waren schon vorher für Keyboards und Drummachines statt Gitarre und Schlagzeug geschrieben worden.

Haben Sie bei Ihrem Gesang mehr Wert auf stimmungsmässige Nuancen gelegt?

Ich habe auf „Monster“ und „New Adventures“ auf dieselbe Art gesungen, nur hat man es nicht so gut gehört, da meine Stimme mit ebenso lauten Instrumenten konkurrieren mußte.

Ihre Lieder klingen oft melancholisch, düster oder zynisch. Sind Sie trotzdem ein zufriedener Mensch?

Ja, ich bin froh, daß die Sonne gerade scheint, meine Hunde zu meinen Füßen sitzen und ich



Wir werden sicher keine neue Person in R.E.M. einbauen, aber mit Gastmusikern arbeiten. Wohin die musikalische Reise geht,

HiFi Test
TV-VIDEO
Nr. 4/99 K3565F
Schweiz ab 2,80 - Österreich ab 2,90 - Spanien ab 2,90
490,00 - Italien Lire 6.000,00 - Belgien ab 2,90
Holland ab 4,00 - Luxemburg ab 2,90 - Polen ab 10,40

66 Tests

- Lautsprecher um 2.000 Mark
- 5 MiniDisc Portis ab 400 Mark
- 4 MiniDisc Recorder bis 600 Mark
- 13 Camcorder bis 4.000 Mark
- Preisknüller: Dolby Digital Receiver 700 Mark

Filmen wie die Hollywood-Profis
Die neusten Digital-Camcorder im Urlaubstest
Tips und Tricks zur Nachbearbeitung
Workshop: Das perfekte Ferienvideo

MiniDisc
Was bringen die pfiffigen Musikzwerge daheim und unterwegs?
Aktuelle Player im Vergleichstest

DVD-News
Das Heft im Heft

Die schärfste Röhre aller Zeiten
Neue TV-Referenz von JVC

Jetzt 100 Seiten!
NEU!
NUR 3,80 DM

Schon für Sie getestet!
Exklusiv in HiFi Test
Geheim!
10 brandaktuelle Weltneuheiten

6 Lautsprecher • 13 MiniDisc-Player • 13 Camcorder • 3 Fernseher • 4 Videorecorder • Surroundlautsprecher-Set

3,80 DM

HiFi Test

TV-VIDEO

- HiFi
- TV
- Satellitenempfang
- Video
- Car Hifi
- Dolby-Surround-Systeme etc.

HiFi Test
gibt es alle
2 Monate neu
am Kiosk.

HiFi Test
TV-VIDEO

testet: Verstärker, Receiver, Tuner, Lautsprecher, Cassettenrecorder, Mini- und Microanlagen, Fernseher, Dolby-Surround, Videorecorder, Camcorder, Satelliten-Receiver und alle Komponenten für die Surround-Anlage.

HiFi Test
TV-VIDEO

Stellt neue Geräte vor, zeigt Einbaulösungen für Ihre Car-HiFi-Anlage, verrät Tips und Tricks zu allen Themen aus HiFi, TV und Video.

HiFi Test
TV-VIDEO

präsentiert Plattenkritiken und Wissenswertes aus der Branche, berichtet aktuell von Messen, Trends und technischen Neuerungen.

Möchten Sie jetzt **HiFi Test** kennenlernen?

Tee mit Mussolini

Als Vorlage für den Film diente ein Kapitel der Autobiographie des vielgepriesenen Filmemachers Franco Zeffirelli.

Dramatiker John Mortimer sowie Zeffirelli selbst geschrieben.

Erzählt wird die Geschichte von Luca Innocenti (uneheliches und vom Vater nicht anerkanntes Kind), dessen größtes Bestreben es ist, ein unabhängiges und von Kunst erfülltes Leben zu

gleichzeitig die Zeit einer untergehenden Welt herauf: Hauptschauplatz ist Florenz am Rande des Zweiten Weltkrieges. In

diesen unruhigen Zeiten bemühen sich die „Scorpioni“ sehr um Luca - jene schillernden, exzentrischen und von festen Willen geprägten britischen Ladies, die ihren Spitznamen ihrem bisigem Humor verdanken. Gemeinsam mit der offenherzigen amerikanischen Kunstsammlungen und einer Archäologin hauchen diese Damen Lucas Jugend wieder Leben ein - und dabei machen sie aus dem Italiener ei-

nen perfekten britischen Gentleman.



„Tee mit Mussolini“ wurde basierend auf Zeffirellis Memoiren - vom britischen Romancier und

führen.

Die Geschichte von Lucas Erwachsenwerden beschwört



INFO

Tee mit Mussolini

Regie: Franco Zeffirelli

Darsteller: Cher, Judi

Dench, Joan Polwright,

Maggie Smith, Lily Tomlin...

Kinostart: 26. August



Einen Trailer zu diesem Film finden Sie auf unserer Heft-CD-ROM

Wenn der Nebel sich lichtet

Eingebettet zwischen Bergen, Wasser, Wäldern und schier unendlicher Wildnis liegt Alaskas Hauptstadt Juneau. Die scheinbare, ursprüngliche Idylle trägt. Unaufhaltsam haben die 90er Jahre auch im unberührtesten aller Staaten der USA Einzug gehalten: Die großen Lachsfabriken, bislang Juneaus Industrie Nummer eins, sind von der Schließung bedroht. Neue Ideen sind gefragt: Der Großindustrielle Albright (MICHAEL LASKIN) nutzt die Hochzeitsfeier seiner Tochter, um Finanziers für die Idee zu begeistern, ganz Alaska zu einem gigantischen Themenpark umzugestalten. Ausgerichtet wird die Feier von dem mit

Argwohn beäugten lesbischen Pärchen Frankie (KATHRYN GRODY) und Lou (RITA TAGGART), das mit ausgeprägtem Pioniergeist nach Alaska gekommen ist, um sein Glück zu machen.

Eine Reihe von Ansässigen arbeitet bereits für die beiden. Unter ihnen befinden sich der ehemalige Fischer Joe Gastineau (DAVID STRATHAIRN) und die ebenfalls erst jüngst nach Juneau gezogene Jugendliche Noelle (VANESSA MARTINEZ), deren Mutter Donna De Angelo als Sängerin das Unterhaltungsprogramm des Festes bestreitet. Nachdem die notorisch impulsive Donna auf der Bühne die Trennung von ihrer Band bekanntgibt, lässt sie sich von dem stillen Joe in die Stadt bringen. Obwohl die beiden auf den ersten

Blick wenig miteinander gemein haben, sind sie sichtlich aneinander interessiert. Donna macht sich Sorgen, daß ihre Tochter aufgebracht sein könnte: Zeit ihres Lebens war Noelle gezwungen, ihrer Mutter von einer Stadt zur nächsten zu folgen, ohne jemals irgendwo lange genug zu sein, um Freundschaften zu schließen.

Und Juneau scheint nur ein weiteres Kapitel in Donnas endloser Odyssee zu sein. Donna weiß nicht, daß Noelle insgeheim eine große Bewunderung für Joe hegt. Ihr gefällt seine Hilfsbereitschaft, seine stille, zurückhaltende Art. Aber sie hat auch gehört, daß Joe vor Jahren schuld an einem Bootsunfall gewesen sein soll, bei dem zwei Menschen ums Leben gekommen sind. Donna tritt ihr neu-

es Engagement in einem der Nachtclubs von Juneau an. Im Publikum sitzt Joe, und nach Donnas Auftritt erzählen beide einander von ihrer Vergangenheit und kommen sich näher. Nicht nur das offensichtliche Interesse Donnas gibt Joe neuen Auftrieb. Seine Arbeitgeberinnen bieten ihm an, in einem Boot fischen zu gehen, das die beiden geschäftstüchtigen Frauen einem alten bärbeißigen Fischer abgeluchst haben. Joe sagt zu. Als er das erste Mal mit dem Boot aufs Meer hinaus fährt, ist es, als würde eine jahrzehntelange Last von ihm abfallen.

INFO

Wenn der Nebel sich lichtet

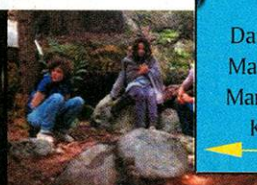
Regie: John Sayles

Darsteller: David Strathairn,

Mary Mastrantonio, Vanessa

Martinez, Kris Kristofferson, ...

Kinostart: 9. September



Das große Buch der Spracherkennung

In den Grundlagen der Spracherkennung lernen Sie die Probleme kennen, die Programmierer und Sprachwissenschaftler bei der Spracherkennung zu meistern haben. Sie informieren sich über die junge Geschichte dieser Technologie, und lernen wohin zukünftige Entwicklungen gehen.

Die Marktübersicht stellt Ihnen die wichtigsten aktuellen Programme vor und hilft Ihnen bei der Entscheidung, welches Programm für Ihre Aufgaben am besten geeignet ist.

Die zahlreichen Anwender-tips helfen Ihnen beim täglichen Einsatz Ihres Spracherkennungsprogramms. Von der richtigen Sprechtechnik über Probleme mit der Hardware oder der Soundkarte bis zur Wahl des richtigen Mikrofons bekommen Sie hier praktische Hinweise aus erster Hand.

DAS GROSSE SPRACH ERKENNUNGS BUCH
Harry R. Ihm

Zusammenhänge verstehen
Die technischen und sprachwissenschaftlichen Grundlagen, damit Sie wissen, was heute und was morgen möglich ist.

Richtig einkaufen
Marktübersicht und Kaufberatung, damit Sie sich für das passende System entscheiden.

Erfolgreich einsetzen
Spezifische Anleitungen und Software, damit sich das Investitionsgeld lohnt.

inkl. 2 CD-ROMs!

linguatec

INFO

Das große Buch der Spracherkennung

Verlag: linguattec
Autor: Harry R. Ihm
Preis: DM 39,-/öS 295,-

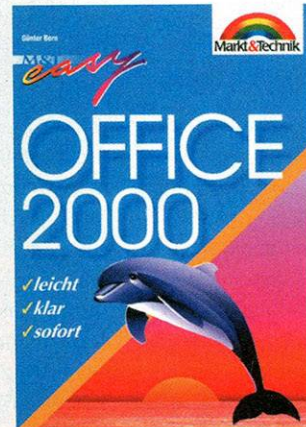
Office 2000

Dieses mit ansprechenden Workshops gestaltete Buch bringt das neue Office-Paket von Microsoft nicht nur dem erfahrenden Benutzer sondern auch dem Einsteiger näher.

Beginnend mit den ersten Schritten in Word 2000 über einfache Briefe und sonstige Dokumente rundet es die Wordkenntnisse mit Profitricks ab. Ebenso werden ein Excel-Schnelleinstieg geboten sowie die erweiterten Funktionen und Diagramme erklärt.

Aber auch die anderen Teilprogramme des Paketes wie PowerPoint oder Outlook kommen nicht zu kurz. Auch hier wird ein umfassender Überblick geboten.

Um das ganze möglichst leicht und verständlich zu gestalten, sind die Arbeitsschritte bebildert und die wichtigsten Teile im Text hervorgehoben, um so im Handumdrehen von null auf hundert kommen zu können.



INFO

Office 2000

Verlag: Markt & Technik
Autoren: Günther Born
Preis: DM 39,95/öS 292,-

Surf' doch endlich mal DA wo was los ist!!



**Neu:
Mit Börsenkurs-
Abfrage!!**

www.endemann.de

- Die Internetaktie -

PSION Serie 5^{MX} PRO:

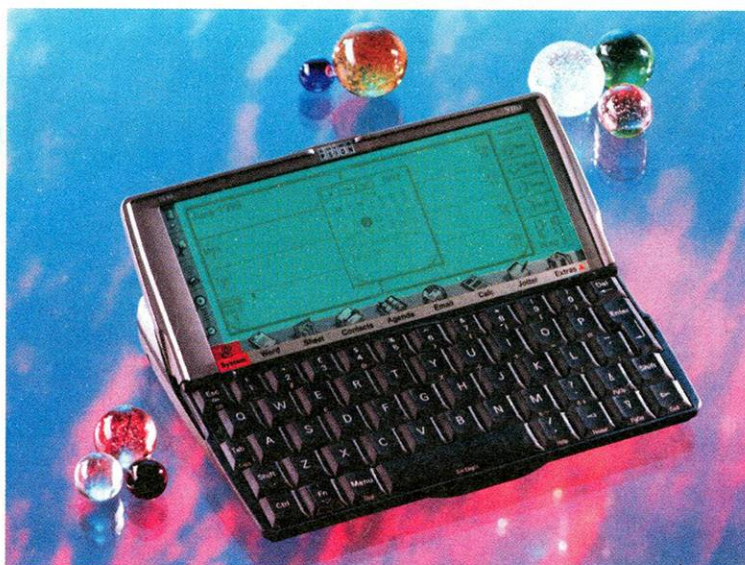
Die Zukunft in Händen halten

Neuere Maßstäbe setzt PSION, der weltweite Marktführer im Bereich der Highend-Palmtop- und Handheld-Computer, mit der Modellreihe 5^{MX} PRO. Das System vereint professionelle, mobile Internet- und e-mail-Verbindung mit einem Highspeed-Prozessor.

Dabei wird erstmals Java unter dem PSION-eigenen Betriebssystem EPOC32 eingesetzt, was den Zugriff auf Internetdienste wie Börsennachrichten, Reisebuchungen und Online-Shopping ermöglicht.

Das elegante, titanfarbene Gehäuse enthält einen hellen, kontrastreichen Touch-Screen mit Hintergrundbeleuchtung für die

Darstellung der vollen VGA-Breite (640x240 Pixel, 16 Graustufen), einen Stift zum Navigieren und Selektieren auf dem Bildschirm sowie eine notebookähnliche Tastatur. Für ausgezeichnete Performancewerte verantwortlich zeichnet ein 36 MHz-ARM710-RISC-Prozessor, mit dem etwa die doppelte Leistung verglichen mit dem Vorgängermodell zur Verfügung steht. Der interne Arbeitsspeicher beträgt 24 MB und bietet selbst nach dem Aufspielen von Betriebssystem und Applikationen noch genügend Speicherplatz für tausende Adressen und viele DIN A4-Seiten Text.



Die Software wird auf einer 16 MB-CompactFlash-Card mitgeliefert, die nach dem Download als frei nutzbares Speichermedium zur Verfügung steht. Enthaltene Programmkomponenten sind Agenda für die Terminplanung, Kontakte für die Adressverwaltung, Daten - eine individuell veränderbare Datenbank sowie

eine Textverarbeitung und Tabellenkalkulation. Außerdem das Zeichen- und Malprogramm Skizze, ein Rechner, ein Sprach-Recorder und eine Alarmfunktion.

Empf. VK-Preis:
DM 1.499,-/öS 10.990,-

Infos: www.pSION.de

Dragon Naturally Speaking Mobile:

Unterwegs diktieren, im Büro tippen lassen

Es ist für Geschäftsleute sicherlich nicht ungewöhnlich, wenn sie ihre Korrespondenz unterwegs auf ein Diktaphon sprechen und anschließend die Aufzeichnung von einer Sekretärin niederschreiben lassen. Wenn Sie aber ihr eigener Boss

ware geradezu an.

Auch Dragon Systems, die Spezialisten für Spracherkennung bieten jetzt selber so ein „Mobile-System“ an. Das Diktiergerät ist handlich, verfügt über ein zweizeiliges LCD-Display und lässt sich ähnlich wie ein herkömmliches Bandgerät bedienen. Die maximale Aufnahmezeit beträgt 40 Minuten, ist also für ein Digitalgerät relativ groß und ermöglicht damit eine durchschnittliche Ansagemenge von ca. 10 Seiten. Es wird mit zwei AA-Microzellen-Batterien betrieben (im Lieferumfang enthalten) und verfügt über einen Micro-

aber mit dem 9-poligen seriellen Anschluß des PCs verbunden. Die Übertragung erfolgt dann mittels Voicelt-Link-Software direkt auf den PC.

Für die richtige Erkennung der aufgenommenen Diktate sorgt Dragon Naturally Speaking 3.5 Preferred, die Profi-Version der derzeit wahrscheinlich besten Spracherkennungs-Software. Das spart Anlernzeit und mindert die Fehlerhäufigkeit.

Mit wenigen Handgriffen können Sie die gesprochenen Aufzeichnungen nahezu vollautomatisch in digitalen Text übersetzen lassen - bei entsprechender Diktierweise sogar formatiert. Und das Beste daran: die Fehler halten sich schon nach einer kurzen Übungsphase aufgrund der natürlichen Spracherkennung in erfreulich überschaubarem Rahmen, so daß sich der Einsatz allemal lohnt.

Empf. VK-Preis:
DM 599,-/öS 4.490,-

Infos:
www.dragonsys.com
www.darius.at



Guillemot Maxi Sound ForTissimO

Atemberaubenden 4-Kanal-Sound für anspruchsvolle Ohren verspricht die neueste Soundkarte von Guillemot.

Basierend auf dem Yamaha YMF477B-Chipsatz der neuesten Generation nutzt dieser Prozessor volle Hardwarebeschleunigung für Microsoft API Direct Music. Eindrucksvollen 3D-Raumklang gewährleisten die A3D 1.0 und 2.0-Unterstützung und die zwei Stereo-Ausgänge für den Anschluß von bis zu vier Lautsprechern.

Empf. VK-Preis:
DM 99,-/öS 699,-

Infos: www.guillemot.com

Erstellen Sie Dokumente durch Diktieren - egal wo!

- Kompatibel mit Windows 95, 98, NT
- Keine Kabel, kein Drucker, kein Scanner
- Keine Software, keine Hardware
- Keine Kosten, keine Wartung
- Keine Probleme, keine Sorgen
- Keine Angst, keine Panik
- Keine Zeit, keine Mühe
- Keine Lust, keine Lust
- Keine Zeit, keine Mühe
- Keine Lust, keine Lust

Dragon NaturallySpeaking Mobile

Jetzt können Sie Ihre Dokumente diktieren!

sind, oder in der Firma Zeit sparen wollen bietet sich eine kombinierte Lösung von digitalem Diktiergerät und Spracherkennungssoft-

phonein- und Kopfhörerausgang. Zur Verbindung mit dem PC ist am Gerät ein USB-Port integriert. Mit dem beiliegenden Kabel wird es

Matrox G400 Grafikchip:

Innovatives Spitzenprodukt

Basierend auf der 128-Bit-DualBus-Architektur hat Matrox seinen G400-Chip auf ein vollwertiges 256-Bit-System erweitert. Dies verfügt über zwei unabhängige 128-Bit-Busse,

kunde zu verarbeiten. Der G400 schafft 3D-Auflösungen bis zu 2048 x 1536 Bildpunkten.

Durch die VCQ² (Vibrant Color Quality²)-Architektur ist es Matrox gelungen, den Standard für Bild-



welche in diesem neuen Grafikchip parallel operieren. Als optimale Ergänzung verfügt der Matrox G400 ebenfalls über eine 128-Bit breite Speicher-Schnittstelle. Diese Kombination ermöglicht die außergewöhnliche Leistungsfähigkeit des G400 Chips für Anwendungen im Business- und Homeofficebereich. Selbst bei anspruchsvollsten Auflösungen sind Beschleunigungsraten, größer als 90 % des theoretischen Maximums möglich.

Der 3D Rendering Array Prozessor ermöglicht es dem Grafikchip, sowohl Single-Cycle-Multi-Texturing als auch Multi-Triangle-Setup gleichzeitig durchzuführen. Damit sind die Setup-Engines des Matrox G400 in der Lage, mehr als fünf Millionen Dreiecke in der Se-

qualität nochmals deutlich zu erhöhen. VCQ garantiert Rendering-Operationen in fotorealistischen Farben für Multi-Textured 3D-Anwendungen.

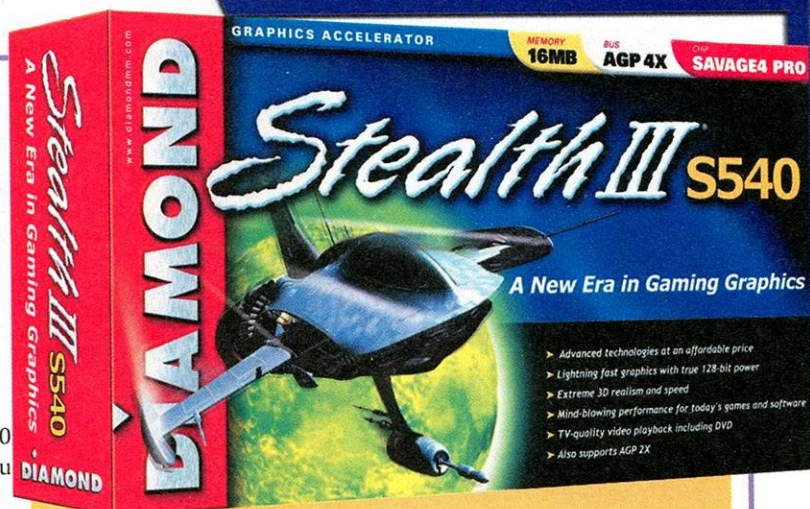
Der Matrox G400 ist kompatibel mit allen wichtigen Produkten und Standards. Er ist bereits für den Einsatz mit Microsoft Windows 2000 optimiert und unterstützt den AMD K7-Prozessor, den Intel Pentium III sowie AGP 4X und PC 99-Spezifikationen.

Empf. VK-Preis:
DM 459,-/öS 3.200,-

Infos:
www.matrox.de
www.hayward.at

Preissenkung bei EPSON-Drucker

Epson hat seinen Farbtintenstrahlendrucker Stylus Color 640 (Testbericht siehe Ausgabe 8/99) deutlich preisgesenkt. Das Gerät ist ab sofort inkl. 200 Blatt „Premium Inkjet“-Papier für nur noch DM 299,-/öS 2.190,- erhältlich! (unverb. empf. Verkaufspreis).



Diamond Stealth III S540:

Preiswertes Gamingboard

Mit der Stealth III S540 bietet Diamond Multimedia einen für diese Leistungsklasse extrem preisgünstigen Grafikbeschleuniger der nächsten Generation, der über sämtliche Features für modernes Gaming verfügt.

Das Spielboard basiert auf dem neuen S3-Prozessor Savage4 Pro+ und verfügt über standardmäßig 32 MB Onboard-Speicher. Damit werden Auflösungen bis zu 1920 x 1440 Bildpunkten bei True-Color-Darstellung möglich. Weiterhin verfügt es über eine echte 128-Bit-2D/3D-Engine mit 32-Bit-Rendering, DirectX 6-, OpenGL- und ICD-Unterstützung, AGP-2x- und -4x-Technologie sowie über vollen Support für Intel Pentium III-Prozessoren und AMD K7-Rechner. Die Stealth III bietet zudem ein hardware-unterstütztes DVD-Playback mit Motion-Compensation und Subpicture-Alphablending der zweiten Generation.

Dank der Hardware-

Textur-Kompression S3TC können Texturen bis zu einer Auflösung von 2048 x 2048 Pixel eingesetzt werden. Diese Technologie wird schon von zahlreichen neuen 3D-Spielen unterstützt und erlaubt hochrealistische Darstellungen.

Im Lieferumfang sind unter anderem die InControl Tools 99 von Diamond mit den neuesten 3D-Desktop-Utilities für den PC-Spielbereich und einem attraktiven Software-Update-Tool enthalten. Beim Kauf einer Stealth III S540 besteht zudem die Option auf ein Computerspiele-Bundle aus den Games, Shogo, Astroids, StarSiege Tribes und Fighter Squadron.

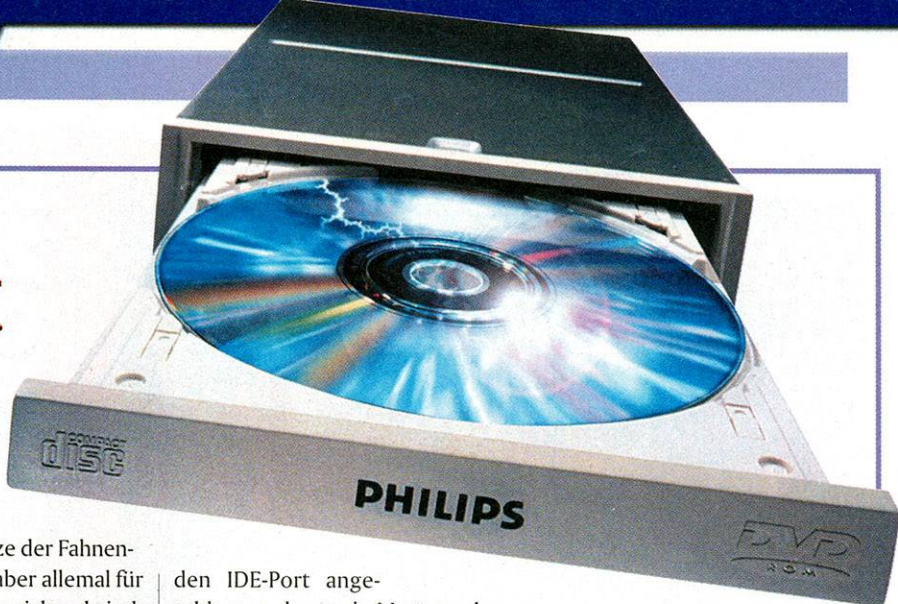
Empf. VK-Preis:
DM 249,-/öS 1.990,-

Infos:
www.diamondmm.de
www.darius.at



Philips DVD-ROM kit PCA424DK:

Heimkino mit PC und DVD



Während die Ablösung von Videokassettenrekordern durch DVD-Player in der Unterhaltungselektronik immer noch sehr schlep-pend vonstatten geht, erfreuen sich DVD-ROM-Laufwerke für PCs stark wachsender Beliebtheit. Die Preise sind stark gefallen, die Zahl verfügbarer Titel gerade zu explodiert und DVD-Laufwerke neuerer Generationen können auch CD-ROMs lesen. Man braucht also nur noch ein Gerät und das ist immer häufiger ein DVD-Laufwerk.

Die neueste Lösung von Philips zu diesem Thema ist das PCA424DK, ein DVD-ROM-Drive, das DVDs mit bis zu 4-facher Geschwindigkeit (ca. 5,6 MB/sek.) und CD-ROMs mit maximal 24-facher Geschwindigkeit (3,6 MB/sek.) lesen kann. Leistungswerte, die

zwar nicht die Spitze der Fahnenstange darstellen, aber allemal für Heimanwender ausreichend sind. Das Highlight in diesem Pack stellt allerdings die MPEG-2-Dekoderkarte dar. Mit ihr lassen sich auch alle Video-DVDs wiedergeben - und das nicht nur auf dem PC, sondern auch auf Fernsehgeräten. Sie können also die jeweils neuesten Filme in bester digitaler Qualität ohne Einschränkungen auf ihrem Großbildfernseher wiedergeben und dabei alle Vorteile der DVD nutzen, wie verschiedene Sprachversionen, schnelle Suche bestimmter Stellen im Film u.ä. Außerdem verfügt die Karte über einen Dolby AC-3-Audioausgang für perfekten räumlichen Sound!

Der Einbau gestaltet sich einfach. Das Laufwerk wird wie ein übliches CD-ROM-Laufwerk an

den IDE-Port angeschlossen, kann als Master oder Slave fungieren, und benötigt keinerlei Treiber. Windows wird es beim nächsten Start erkennen. Auch für den Einbau der MPEG-2-Karte sind lediglich wenige Handgriffe und ein freier PCI-Slot nötig. Treiber für Windows 9x und ein REALMagic-Player für die Wiedergabe der Filme liegen bei.

Ebenfalls im Lieferumfang enthalten sind ein VGA-Connector-Kabel für die externe Verbindung mit der Grafikkarte des PCs, sowie ein Audio- und TV-Adapterkabel. Diese sind allerdings so kurz, daß man nicht darum herum kommt, sich Verlängerungen zu besorgen. DVD-Titel gehören auch zum Lieferumfang. Der Inhalt kann sich aber laut Philips bei Folgepacks

ändern. Im aktuellen Bundle sind die Spiele „Zorc - Grand Inquisitor“ und „Spycraft“ enthalten.

Fazit

Das Philips-DVD-Kit ist eine preiswerte Lösung für Anwender, die sowohl DVD-ROMs, als auch Video-DVDs nutzen und genießen wollen. Selbst weniger versierte Computeranwender sollten keine Probleme mit der Inbetriebnahme und Nutzung haben. (ak)

Empf. Vk-Preis:
DM 399,-/ÖS 2.790,-

Infos: www.philips.com

TEAC 8x/24x Rekorder CD-R58S:

Schneller Brenner für hohe Ansprüche

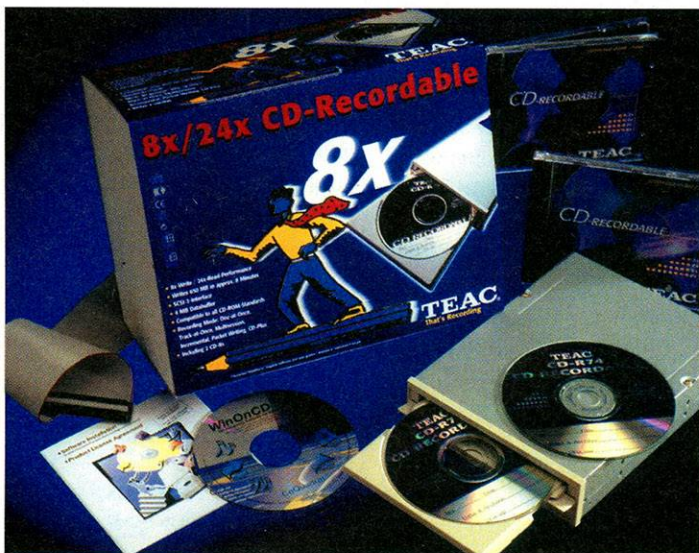
Als Nachfolgemodell des bewährten 4x- und 6x-CD-Brenners präsentiert TEAC jetzt eine noch schnellere Variante: den CD-R58S. Dieser hochwertige CD-Brenner schreibt mit 8-facher Geschwindigkeit (max. 1.200 kB/sek.) und liest Daten mit 24-facher Geschwindigkeit.

Der Brenner ist als interne und externe Version erhältlich - jeweils zum Anschluß an einen SCSI-Controller, der allerdings nicht mitgeliefert wird. Bei beiden Modellen fällt die solide Verarbeitung und gute Konstruktion auf.

Mit über 4 MB verfügt der TEAC CD-R58S über einen gut dimensionierten Pufferspeicher. Die

SCSI-Schnittstelle wird dadurch kontinuierlich mit Daten versorgt. Außerdem steuert ein Controller-Chip den Fluß der Datenübertragung. Dies garantiert ein hohes Arbeitstempo und entlastet die CPU. Die Datentransferrate liegt im Schreibmodus bei 1.200 KB, im Lesemodus bei 3.600 KB. Die mittlere Zugriffszeit beträgt etwa 150 ms. Bei Einstellung der „Höchstgeschwindigkeit“ benötigt man somit nur ca. 8 Minuten um eine komplette CD-R mit 650 MB Datenmenge zu brennen.

Als Writer-Software ist dem TEAC-Brenner WinOnCD 3.6 beigelegt. Die Software unterstützt Windows 95/98 sowie Windows



NT 3.51 und höher und zahlreiche CD-Brennspezifikationen: unter anderem CD-ROM Single-Session, CD-ROM Multisession, Mixed Mode CD, CD Digital XA, CD-Digital-Audio, Video CD und CD-Extra. Weiters sind folgende Editierfunktionen und Module integriert: CD-ROM-Formatter, CD-

Copy Tool, Audio Editor, Booklet Editor, Decrackler, CD-Extra, Video-CD.

Empf. Vk-Preis:
DM 649,-/ÖS 5.600,-

Infos: www.teac.de



DVD-Komplettausstattung für das Auto:

Mit DVD-Gerät „on the road“

Panasonic erweitert die Welt der mobilen Unterhaltung um eine neue Dimension: Der neu entwickelte DVD-Player CX-DV1500, der LCD-Monitor CY-VM1500 und der Digital Surround-Prozessor CY-AC300 bringen das Video-Erlebnis der Zukunft nun auch ins Auto.

Auf dem Sieben-Zoll-LCD-Farbmonitor können Mitfahrer Kinofilme im optimalen 16:9-Breitbildformat genießen. Der Digital Surround-Prozessor mit integrierten Dolby Digital- und Digital Theater System (DTS)-Decodern liefert die Basis für einen dynamischen 5.1-Kanal-Surround Sound.

Packende Kino-Atmosphäre lässt sich auch auf langen Autoreisen genießen, denn der DVD-Player schöpft das Potential der DVD-Technik für hochwertige Bild- und Tonqualität voll aus. Sein platzsparendes Autoradio-Format verdankt das Gerät der kompakten optischen Pickup-Einheit, die speziell für die Anwendung in Fahrzeugen entwickelt wurde. Sie liest Zweischicht-DVDs mit bis zu vier Stunden langen Programmen sowie Audio-CDs und zeichnet sich darüber hinaus durch eine hervorragende Vibrationsbeständigkeit aus. Alle wichtigen Funktionen für

die DVD-Wiedergabe sind auf einem LSI-Chip vereint, darunter ein MPEG2-Decoder, ein Video-D/A-Wandler und verschiedene Audio-Decoder.

Die Verbindung zum AUX-Eingang eines vorhandenen Steuergerätes wird über Analogausgänge (RCA) hergestellt. Für die Erweiterung auf Dolby Digital und DTS 5.1 Channel Surround verfügt der Player über einen digitalen Audio-Ausgang (Bitstream). Eine mitgelieferte Fernbedienung steuert die Multifunktions-Software (zum Beispiel Untertitel in mehreren Sprachen, Multi-Angle oder Multi-Story) und alle Grundfunktionen.

Brillante und gestochen scharfe Bilder liefert der hochauflösende LCD-Farbmonitor mit einer Bilddiagonalen von sieben Zoll und 336 690 Pixeln. Die TFT-Aktiv-Matrix-Technologie gewährleistet eine exakte Farbwiedergabe.

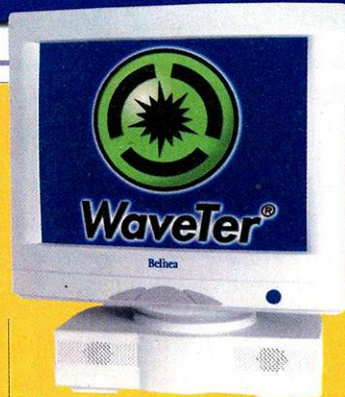
Wer sich zusätzlich cineastischen Raumklang ins Auto

Belinea Modell 103060:

Multimedia und WaveTer

Das auffälligste Merkmal des neuen Belinea 17-Zoll-Monitors findet man unterhalb des Bildschirms. Im Monitorfuß ist ein Soundsystem mit zwei Lautsprechern (je 1 Watt) integriert und ein Subwoofer mit 4 Watt.

Die Akustik braucht aber nicht von der Bildqualität abzulenken. Eine Black-Matrix-Bildröhre mit 0,26 mm Lochmaske und hochwertiger Entspiegelung sorgt für ermüdungsfreie Anwendung. Die Horizontalfrequenz von max 95 kHz ist für einen 17-Zoll-Monitor ziemlich gut. Die vertikale Fre-



quenz von bis zu 150 Hz gewährleistet ein flimmerfreies Bild auch bei höheren Auflösungen. Die „Wave Terminator“-Technologie neutralisiert weitgehend elektromagnetische Strahlungen und beugt so Elektromog vor.

Empf. Vk-Preis:

DM 790,-/öS 5.600,-

Info: www.belinea.com

holen möchte, profitiert vom Digital Surround-Prozessor CY-AC300. Dieser Decoder unterstützt die Kino-Tonformate *Dolby Digital* und *DTS*. Zusammen mit einer entsprechenden Lautsprecherausstattung entsteht so ein dreidimensionales Hörerlebnis im Auto. Der AC3-Prozessor besteht aus zwei Einheiten: einer verborgenen Black-Box und dem Bedienteil. Die Black-Box verfügt über einen Dolby Digital- und einen DTS-Decoder sowie einen Verstärker mit maximal 30 Watt für den Center-Lautsprecher. Neben der individuellen Einstellung des Outputs für jeden Lautsprecher (Channel Balance) sorgt Digital Sound Processing (DSP) für eine flexible Soundkontrolle. Das Bedienteil regelt Lautstärke und Klang der Anlage. Mit seinem Day & Night-Design - silberglänzend im Hellen, mitternachtsblau im Dunkeln - zeigt sich das Gerät auch optisch von seiner besten Seite.

Empf. Vk-Preise:

Player CX-DV1500

DM 1.999,-/öS 14.490,-

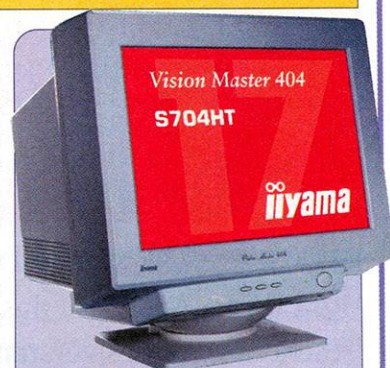
Monitor CY-VM 1500

DM 1.799,-/öS 12.990,-

**Digital Sound-Prozessor
CY-AC300**

DM 1.299,-/öS 9.990,-

Infos: www.panasonic.de



2 neue 17-Zöller von Iiyama

Mit den Modellen Vision Master 403 S703HT und 403 S704HT bringt Iiyama zwei neue 17"-Monitore auf den Markt. Beide verfügen über eine 0,26 mm-Lochmaske und unterstützen die neuesten Ergonomiestandards (u.a. TCO 99).

Bei einer Horizontalfrequenz von 27-96 kHz und einer Videobandbreite von 160 MHz lässt sich eine maximale Auflösung von bis zu 1600 x 1280 Pixel darstellen.

Die neuen Bildröhren von NEC und Toshiba bewirken eine deutliche Verbesserung der Bild Darstellung bezüglich Schärfe und Weißfläche.

Beide Modelle sind ab sofort erhältlich, kosten ab DM 699,-/öS 5.490,- und haben 3 Jahre Garantie inkl. Vor-Ort-Austauschservice. www.iiyama.de

Hardwaretuning & -upgrade

Festplatten

Teil 3



Teil 1: BIOS, BIOS-Tuning, Treiber und Treibersuche

Teil 2: Analysesoftware, Benchmarks, Speichertypen und Speicherupgrades

Teil 3: Informationen über Festplattencontroller (ISA und SCSI), BIOS- und Betriebssystembeschränkungen, Problemhandling

Teil 4: Busarchitekturen (ISA, PCI, AGP) und Erweiterungskarten

Foto: Seagate Cheetah 9LP

HDD, IDE, SCSI, MB/s, UDMA, MFM, EIDE, 68pin, Terminator, Ultra Wide, ATA ... all das sind Begriffe, die Festplatten beschreiben. Alles verstanden? Nun, wir beginnen langsam.

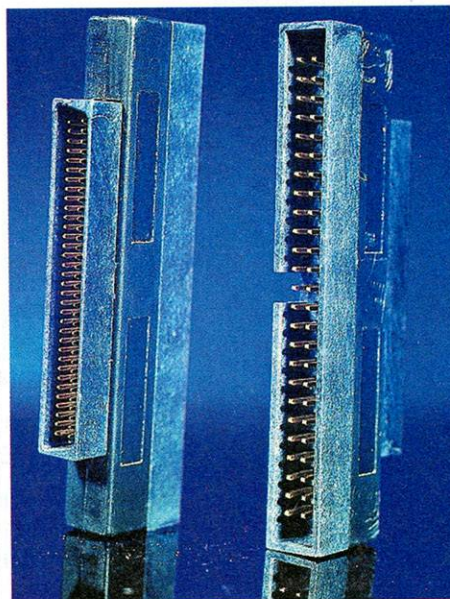
Die ersten gängigen PCs hatten noch keine Festplatten. Man bootete das Betriebssystem direkt von einer 5 1/4-Zoll-Diskette. Dann sicherte man die Arbeiten auf einer Datendiskette. „Luxusgeräte“ hatten sogar zwei Diskettenlaufwerke.

Die ersten Diskettenlaufwerke konnten 360 kB Daten speichern, dann 720 kB (Nutzung der 2. Seite) und das Höchstmaß der Gefühle waren 1,2 MB. Darum kam langsam der Wunsch nach mehr Speicherkapazität auf.

Die ersten Festplatten waren „sauteuer“, laut, groß, langsam und hatten gerade mal ein paar MB Speicherplatz. Die Schnittstellen waren meist ST506 - eigener Controller, eigenes Daten- und Adressflachbandkabel, max. Datengeschwindigkeit 7,5 Mbit/s (versch. Datenkodierungen: RLL und MFM). Solche Systeme sind wahrscheinlich nicht mehr im Einsatz.

Etwa zu Beginn der 80er-Jahre gründeten die Hersteller der „kleinen“ Computer die SCSI-Schnittstelle (Small Computer Systems Interface). Die anzuschließenden Geräte waren nicht nur Festplatten, sondern auch CD-ROM-Laufwerke, Scanner, Wechselfestplatten, Bandgeräte zur Datensicherung. Der theoretische Datendurchsatz war mit 24MB/s angegeben.

Der Host-Adapter (also die SCSI-Karte) hatte nur einen Teil der Arbeit zu verrichten, auch die Elektronik der Festplatte ist intelligent. Benötigt wird ein 50-poliges Kabel, es können bis zu 7 Geräte (Controller mitzurechnen) am Bus betrieben werden.



SCSI-Adapterstecker

Die SCSI-Nachfolger sind Wide-SCSI (das Kabel wird 68-polig, der Stecker breiter), Fast SCSI erhöhte die Datentransferrate, und Ultra 2 SCSI schafft heutzutage mit einem 68-poligen Kabel eine Datenübertragungsrate bis zu 80 MB/sek.

Warum SCSI das „Profisystem“ ist und auch bleiben wird, ist einfach erklärt:

- Erstens ist SCSI ein Bus, d.h. auf dem selben Kabel können mehrere Geräte „mitfahren“ (bis zu 14).
- Zweitens sitzt direkt am Gerät eine intelligente Elektronik.
- Drittens kann man nicht nur Festplatten und CD-ROMs, sondern auch Scanner, Bandlaufwerke, Zip-Drives, CD-Schreiber, etc. anschließen. Und das alles auch extern!

Ein paar Kleinigkeiten machen SCSI allerdings etwas knifflig: Die Geräte-ID muß stimmen, der SCSI-Bus muß an beiden Enden (und nur dort!) terminiert sein, die Parität muß stimmen:

- **Geräte-ID:** jedes Gerät benötigt seine eigene, eindeutige Adresse. Diese wird meist über sog. Jumper (Steckbrücken) eingestellt. Externe Geräte haben oft auch kleine Schalter (DIP-Switch) oder Rädchen. Eine Boot-Festplatte muß die ID 0 haben, weitere Festplatten 1, 2, also niedrige SCSI-Nummern. Höhere Nummern gehören den langsameren Geräten wie CD-ROM-Laufwerken, Bandlaufwerken. Nicht vergessen: der

Controller braucht unbedingt auch eine eigene ID (normalerweise 7)!

→ **Terminierung:** das Stiefkind. Wie schon gesagt, an beiden Enden muß terminiert sein. Das heißt: das SCSI-Kabel ganz am Anfang und ganz am Schluß. Und mit dem „ganz“ am Anfang ist gemeint, daß das letzte Gerät wirklich am Ende des Kabels stecken muß und nicht ein, zwei Stecker für evtl. weitere Geräte freibleiben dürfen. Das kann man später immer noch umstecken! Eine Terminierung kann aktiv oder passiv erfolgen, direkt am jeweiligen Gerät oder auch über einen Terminator, das ist ein eigener Stecker. Die Terminierung des SCSI-Bus ist ein sehr wesentlicher Faktor für ein korrekt funktionierendes System!

→ **Parität:** gehört schon fast der Vergangenheit an, trotzdem: Manche Geräte (meist waren das Scanner) hatten keine Möglichkeit, die Parität zu überprüfen. Damit mußte man auf allen Geräten einen Jumper suchen, der die Parität wegschaltet.

IDE-Anschluß

Die IDE-Schnittstelle wurde etwa um 1985 erfunden, Ziel war natürlich eine höhere Leistung zu einem billigeren Preis. Das Kabel ist ein einfaches 40-poliges Flachbandkabel, es können am primären und am sekundären Controller je 2 Geräte (meist Festplatten und CD-ROM-Laufwerke, seit kurzem auch Zip-Drives oder CD-Brenner) angeschlossen werden. Der Controller sitzt direkt in der Festplatten-elektronik, mehr und mehr Motherboards weisen direkte Festplattenanschlüsse auf.

Doch auch die IDE-Schnittstelle stieß bald an Grenzen: max. Laufwerksgröße von 504 MB. Der Nachfolger heißt nun EIDE (Enhanced IDE). Das BIOS kann so bis zu 8 GB unterstützen. Die max. Datentransferrate betrug anfangs ca. 12 MB/s. Derzeitiger Stand der Dinge sind der UDMA-Mode 2 (Ultra DMA) mit bis zu 35 MB/s. Wenn nun allerdings dem Motherboard (oder besser dem IDE-Controller) die Platte zu groß ist, kann es sein, daß nur ein Teil der Festplatte adressiert werden kann. Dann braucht man Spezialsoftware und die schnelle, neue Platte wird durch die Software wieder verlangsamt ...

Generell kann man sagen, daß E-IDE das kostengünstigere Interface für den Windows-Arbeitsplatz ist. Sobald Sie größere Datenmengen zu verwalten haben (> 10 GB), sobald Sie ein Serverbetriebssystem vor sich haben, Bandlaufwerke die Datensicherung vornehmen oder mehrere Betriebssysteme miteinander funktionieren sollen, wird man SCSI verwenden.

Einige Worte zur Plattengeschwindigkeit

„Harddisk, 12 GB, 9,5 ms, Preis: xxx,- ein

Superangebot!“ Gekauft, eingebaut und - langsam. Wieso?

Das Problem ist komplex. Bei einem Autotest beispielsweise gibt es eine Unmenge technischer Daten: Leistung, Gewicht, Beschleunigung von 0 auf 100, Elastizitätsmessungen in 4. und im 5. Gang, Bremswege, ... alles Daten, die uns ein recht gutes Bild über den Traumwagen geben. Aber welcher Verkäufer kann Ihnen schon sagen, welchen Datendurchsatz die neue Platte hat? Da geistert recht oft die „Zugriffszeit“ als Vergleichswert herum - seit 5 Jahren sind Zugriffszeiten unter 10 ms recht brauchbar. Und doch: Zwei beliebige Platten, können Unterschiede wie Tag und Nacht hervorbringen.

Also beginnen wir langsam: Das Betriebssystem gibt den Befehl: „Such die Datei TEST.TXT!“. Nun wird in der FAT (File Allocation Table, das Inhaltsverzeichnis der Platte) die Datei gesucht. Dann wird der Schreib/Lesekopf positioniert. Hier kommt der Wert *Zugriffszeit* zum Tragen. Es ist natürlich ein Unterschied, wie weit der Kopf vom Zielort entfernt steht. Daher ist auch nur der Wert „mittlere Zugriffszeit“ aussagekräftig. Nun muß die Datei gelesen werden. Je schneller sich die Platte nun dreht, desto schneller kann die Datei gelesen werden (sofern die Elektronik die Geschwindigkeit verarbeiten kann). Oder genauer gesagt: je mehr Datensektoren unter den Schreib-/Leseköpfen pro Zeiteinheit gelesen werden können, desto höher ist die Medientransferrate. Bei einer vollen oder zerklüfteten Festplatte ist die Datei möglicherweise über verschiedene Spuren und Sektoren verteilt. Dazwischen muß natürlich immer wieder der Kopf positioniert werden. Die Datei wird also nun eingelesen - am besten in den Cachespeicher direkt auf der Laufwerkselektronik. Von dort werden die Daten über ein Flachbandkabel in den Controller geliefert. Und dann kann das Betriebssystem erst die Datei auf den Bildschirm bringen.

Jetzt haben wir schon drei Größen: Umdrehungsgeschwindigkeit, Cachegröße und die Zugriffszeit. Einen aussagekräftigen Richtwert bietet allerdings nur ein Plattenvergleichsprogramm. Wenn man seine fünf Lieblingsplatten ausgewählt hat, sollte man in der gleichen Hardwareumgebung mit dem selben Benchmarkprogramm den Test machen. Man findet nur so die „beste“ Platte.

Eine wichtige Größe kommt noch dazu: das Festplattengeräusch. Was nützt die beste und schnellste Festplatte, wenn man den Rechner gar nicht mehr einschalten mag, weil er eben so laut geworden ist? Moderne Festplatten drehen sich mittlerweile mit bis zu 10000 U/min - die Platte singt und pfeift. Wenn dann auch noch das Gehäuse vibriert und dröhnt, wird es unangenehm. Zu diesem Zweck gibt es dann wiederum Einbaurahmen, welche die

Geräusche eindämmen. Dann leidet die Platte erst recht wieder, weil die Betriebstemperatur steigt ...

BIOS-Einschränkungen

Wie schon weiter oben erwähnt, gibt es eine Grenze von 504 MB bei IDE-Laufwerken. Die IDE-Schnittstelle erkennt eine Festplatte anhand ihrer CHS-Werte (CHS = Cylinder/Heads/Sektoren, also Anzahl der Zylinder, der Schreib-/Leseköpfe und Anzahl der Sektoren). Irgendwann wurde die maximale Größe mit 504 MB festgelegt. Nun kann man aber bei den meisten BIOS-Versionen auf andere Verfahren ausweichen: dem BIOS wird eine CHS-Größe vorge-schwindelt und eine „Übersetzungstabelle“ regelt den Plattenzugriff. Die am weitesten verbreitete ist der LBA (Logical Block Address)-Modus. Wenn Ihr BIOS das nicht kann, ist ein BIOS-Update erforderlich!

Wenn Ihr BIOS nicht updatebar sein sollte, gibt es auch eine andere Lösung: verwenden Sie einen Festplattenmanager. Bei Seagate beispielsweise kann man den Plattenmanager direkt von der Hersteller-Homepage (www.seagate.com) herunterladen. Western Digital liefert bei verschiedenen Festplattenmodellen das Programm mit. Wenn kein Plattenmanager dabei ist, können Sie ihn nötigenfalls auch ankaufen - z. B. bei der Firma Ontrack (Preis ca. 60 US\$).

Diese Programme müssen zuerst installiert werden. Bei der Installation partitioniert man gleichzeitig seine Festplatte. Das Rechner-BIOS glaubt dann, eine Platte mit bekannten CHS-Werten vor sich zu haben - das Programm regelt den Rest. Leider bremst so ein Programm die Datenzugriffe. Wenn irgendwie möglich, sollten sie ein BIOS-Update durchführen.

Manche SCSI-Adapter können nur 1 GB ansprechen. Auch hier hilft ein BIOS-Update (AdapterBIOS). In seltenen Fällen brauchen Sie einen neuen Adapter.

Betriebssystem-Beschränkungen

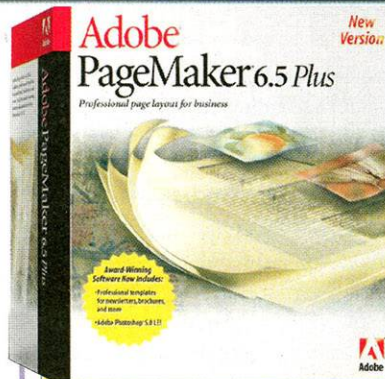
DOS: greift immer über das BIOS auf die Festplatte zu. Alle oben genannten BIOS-Einschränkungen gelten daher.

Windows 3.x: für Windows 3.x gibt es für den 32-bit Festplattenzugriff einen eigenen Treiber; sonst siehe DOS.

Windows 9x: hier gab es eine magische 2 GB-Grenze. Mit dem Service Release 1 (leider nur als OEM-Version erhältlich) läßt sich (eine zu DOS nicht kompatible) FAT32-Formatierung verwenden. Oder Sie zerteilen Ihre neue Harddisk in 2 GB-Stücke ...

In der nächsten Ausgabe werden wir die Busarchitekturen (PCI, ISA, AGP) vergleichen und Ihnen sagen, was beim Einbau einer Erweiterungskarte alles zu beachten ist.

(Klaus Lehner)



Auf das „+“ kommt es an!

Noch bevor Adobe mit seiner Neuheit „InDesign“, das Angaben des Herstellers zufolge, Desktop-Publishing revolutionieren wird, auf den Markt kommt, ist dem Vorgänger eine Aufwertung widerfahren. Die „Plus-Version“ ist im wesentlichen mit der Ausgabe 6.52 identisch, verfügt aber über einige durchaus sinnvolle Erweiterungen.

Besonders augenscheinlich sind völlig Adobe-untypische Buttons unterhalb der Menüleiste mit der die wichtigsten Funktionen schnell zugänglich werden. Es handelt sich dabei um ein Plug-In, das leider nicht frei konfigurierbar ist. Ebenfalls neu sind zwei Plug-In-Paletten. Die Bilder-Palette enthält ein Grafikarchiv mit Vorschaubildern zum durchbrowsen und kann auch mit eigenen Bildern ergänzt werden. Es werden aber auch schon 4.700 Vektorgrafiken und ca. 300 Fotos auf einer zweiten CD-ROM mitgeliefert.

Die zweite neue Palette bietet eine Übersicht voreingestellter Mustervorlagen. Auch hier sind bereits viele fertige Layouts für die verschiedensten Einsatzbereiche abrufbar, die von anerkannten Layoutprofis entworfen wurden.

Neben einem Dateikonverter für Microsoft-Publisher-Dateien sind eine Version von Adobe Photoshop LE und des Acrobat Distillers 4.0 (für den PDF-Export) weitere interessante Beigaben dieser Version.

Empf. Vk-Preis:
DM 1.500,-/ÖS 10.990,-

Infos: www.adobe.com

Selbst einmal Regisseur sein ...

...darf man bei VideoWave II.

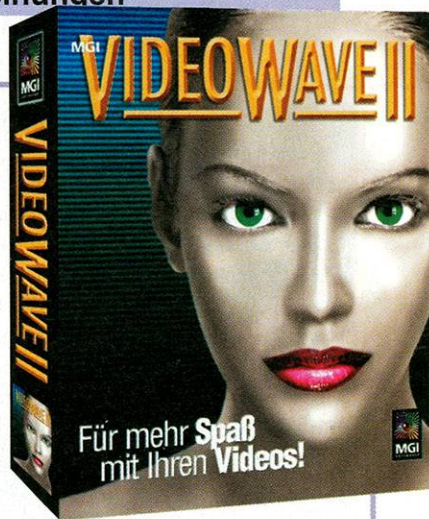
Das Programm aus dem Hause MGI ermöglicht dem ambitionierten Heim-anwender mit erstklassigen Werkzeugen ein professionelles Video-Editing.

Die Bilddaten lassen sich einfach aus einer beliebigen analogen Quelle wie Videorecordern, Fernsehgeräten oder Camcordern auf den PC kopieren - vorausgesetzt man verfügt über eine Grafikkarte mit Video-In-Buchse oder eine TV-Tuner Karte. Über ein spezielles Kabel können komplette Videobänder oder auch nur einzelne Szenen digitalisiert werden. Der digitale Videofilm kann dann komplett mit VideoWave II bearbeitet werden.

Der Arbeitsbildschirm ist zu diesem Zweck übersichtlich in sieben Bereiche aufgeteilt: Im Drehbuch werden die einzelnen Szenen in der gewünschten Reihenfolge arrangiert und die Übergänge zwischen den Szenen definiert, das jeweilige Ergebnis läßt sich sofort im Filmfenster abspielen. Hierfür stehen ähnliche Bedienfelder wie an einem Videorecorder zur Verfügung. Im Modul-Fenster kann man unter verschiedenen Bearbeitungsmodulen wählen. So finden sich hier zum Beispiel die Werkzeuge Videoanimation, Textanimation, Übergänge und Spezialeffekte. Im Bereich unter dem Filmfenster werden immer exakt die Werkzeuge angezeigt, die für den jeweiligen Bearbeitungsmodus gerade benutzt werden können.

Mit der Bibliothek schließlich haben Sie schnellen Zugang zu

Bild- und Szenenübergängen, Effekten, Fotos, Graphiken sowie zu Video- und Audiodateien. Alle Dateien, die mit Video-Wave aufgenommen wurden, werden automatisch in dieser Bibliothek abgelegt und stehen damit auch für künftige Projekte zur Verfügung. Wie in Kino- und Fernsehfilmen, steht und fällt aber auch die Qualität einer Home-Video-Produktion letztlich mit der Tonqualität. Durch die gelungene Untermalung mit Musik und professionell ge-



tät und Dateigröße genommen werden.

VideoWave II eignet sich dank seiner komfortablen Benutzeroberfläche und der leichten Erreichbarkeit auch komplexer Werkzeuge sowohl für den Einsteiger als auch den erfahreneren Anwender. Viele Funktionen lassen sich spielerisch durch Ausprobieren erkunden, wer sofort eine

Problemlösung sucht wird in der Hilfe meist schnell fündig. Zum Einstieg befindet sich im Lieferumfang auch ein knapp 150-seitiges Handbuch.

Wer flüssig mit Video-Wave II arbeiten möchte, sollte aber an der Hardware nicht sparen. Ein schneller Pentium II mit mindestens 64 MB Arbeitsspeicher sowie große und schnelle SCSI Plattenlaufwerke dürfen es schon sein. Auch

dem RAM der Grafikkarte kommt in der Bild- und Videobearbeitung eine hohe Bedeutung zu. Die 2 MB Videokarte (mit DirectX-Treibern) ist denn auch schon fast „als untere Grenze der Vernunft“ zu sehen. (tz)

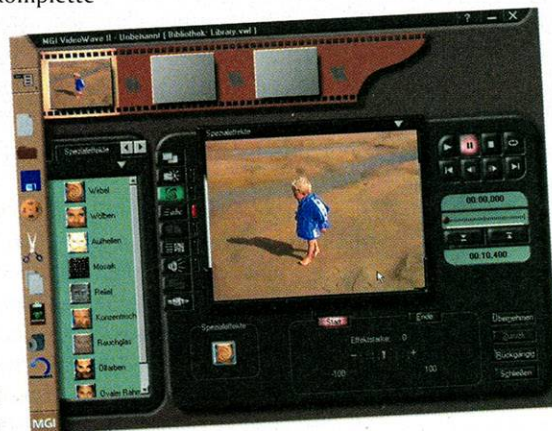
INFO

MGI VideoWave II

- gelungene Benutzeroberfläche
* auch komplexe Funktionen leicht erlernbar
- hohe Hardwareanforderungen * dünnes Handbuch

Hersteller/Vertrieb:
Sybex Verlag

Empf. VK-Preis:
DM 149,-/ÖS 1.098,-



sprochenen Texten, erreicht auch Tante Friedas 70. Geburtstag zumindest das Niveau eines Dokumentarfilms. Im Tonstudio von VideoWave II können bis zu sechs Tonspuren gemischt werden und auf unterschiedlichen „Ebenen“ angeordnet werden. So kann man bereits nach kurzer Zeit des Experimentierens, gute Ergebnisse erzielen. Ist das Video erst einmal erstellt, hilft VideoWave II mit einem Assistenten beim Zusammenfassen der einzelnen Szenen zu einem kompletten Film. Unterstützt werden die Dateiformate AVI (komprimiert und unkomprimiert), MPEG 1 und 2 sowie Apples Quicktime-Format. Außerdem kann bei der Erstellung der Filmdatei noch Einfluß auf Quali-

Neues vom „Sternen-Büro“

Seit kurzem ist sie verfügbar: Die neueste Version des deutschen Office Paketes *Star Office*. Inzwischen bei der Version 5.1 angekommen, hat Star-Division sein Flaggschiff vorrangig in den Details überarbeitet und an den aktuellen Stand der Technik angepaßt. So glänzt StarOffice 5.1 mit einer weiteren Verbesserung der ohnehin umfangreichen Internet-Funktionen. Wer bisher mit *Outlook Express* oder dem *Messenger* des *Netscape Communicators* gearbeitet hat, weiß ganz sicher die Import-

„Do everything in one place“

Nach diesem Motto kann der Benutzer unter einer einzigen Oberfläche alle anfallenden Arbeiten erledigen.

funktion zu schätzen, die problemlose Übernahme aller Daten direkt in das Mail-/News-Modul von StarOffice verspricht. Weiterhin können e-mails durch eine Einbindung von PGP (Pretty Good Privacy) nun direkt in StarOffice verschlüsselt werden.

StarOffice kann nun auch mit Microsoft Office 97-Dokumenten umgehen, die Tabellenkalkulation

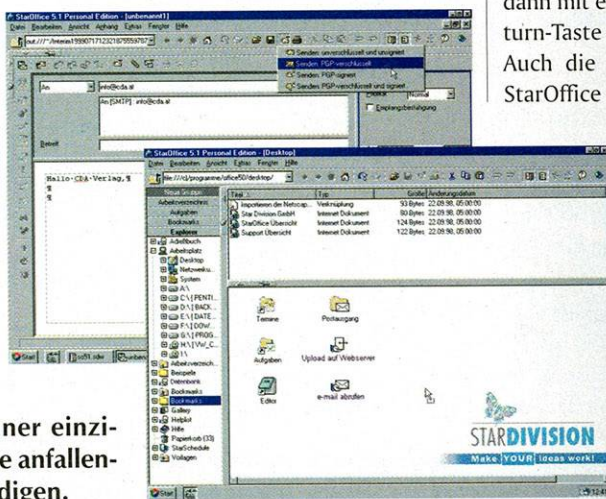
StarCalc läßt die Erstellung von Formeln in natürlicher Sprache (z. B. „Kapital + Zinsen“) zu. *StarWriter* verfügt nun über eine mehrsprachige AutoKorrektur. Diese korrigiert im Hintergrund Tipp- und Rechtschreibfehler. Eine erweiterte AutoComplete Funktion schlägt bereits verwendete Begriffe während der Eingabe vor - Übereinstimmungen lassen sich dann mit einem Druck auf die Return-Taste gleich übernehmen. Auch die anderen Module von StarOffice wurden hauptsächlich

in Details weiter verfeinert: Die Datenbank *StarBase* kann nun direkt mit MS-Access Datenbanken umgehen und andere Formate per ODBC oder JDBC Treiber einbinden. *StarImpress*, die Präsentationssoftware, exportiert Präsentatio-

nen ansprechend ins HTML-Format und macht damit das Vorhandensein eines „Players“ auf Fremd-Rechnern überflüssig.

Weitere Änderungen betreffen die Grafiksoftware *StarDraw*, diese verfügt nunmehr über 20 Import- und Export-Filter für verschiedenste Grafikformate (Adobe Photoshop, Photo-CD, EPS, GIF, Multipage TIF etc.), sowie *StarSchedule* (Termin- und Aufgabenplaner) und den integrierten HTML-Editor.

(tz)



INFO

Star Office 5.1

- + viele neue Features*
erweiterte Importfilter für MS-Office 97-Dokumente
- kein Copy und Paste mit rechter Maustaste* private Edition enthält kein Handbuch

Hersteller/Vertrieb:
Star Division

kostenlos downloadbar
Preis (CD inkl. Handbuch)
DM 79,-/öS 589,-

Type Efex

Type Efex

Type Efex

Type Efex

Type Efex

NILS' Type Efex!

Haben Sie auch schon einmal die aufregenden 3D-Schrifteffekte bewundert, die manche Grafiker mit Adobe Photoshop hervorzaubern können? Das ist nicht ganz einfach, benötigt etwas künstlerisches Talent und vor allem Zeit. Einfacher geht es mit den professionellen Makros von NILS.

Dabei handelt es sich nicht, wie zumeist üblich, um Plugins, sondern um sogenannte „Aktionen“, die nur in Adobe Photoshop verwendet werden können. Geliefert werden Effekte für die Versionen 4 und 5 sowie für die englische und deutsche Ausgabe. Das Paket enthält unnötigerweise zwei CD-ROMs. Eine mit den Effekten und der Anleitung, wo lediglich ein paar kB Speicherplatz erforderlich sind, und eine 2. CD mit Mustern und Backgrounds.

Zur Anwendung muß ein Text oder Bild mit hartem Kontrast ausgewählt und anschließend die Aktion gestartet werden. Alle Schritte laufen vollautomatisch ab. Leider besteht die Möglichkeit, Teile der Effekte zu variieren nur dann, wenn man die Aktion selbst umschreibt. Die Ergebnisse überzeugen und sind unabhängig von der Auflösung. Der Preis ist angesichts der Tatsache, daß es sich „nur“ um Makros handelt, zu hoch.



INFO

NILS' Type Efex

- + eindrucksvolle Effekte* leicht anzuwenden
- nur mit Adobe Photoshop verwendbar* Variationen nicht frei wählbar

Hersteller/Vertrieb:
High Performance/Softline
Empf. VK-Preis:
DM 199,-/öS 1.498,-

Basis der Banner-Suite ist das populäre OCR-Programm „OmniPagePro 9.0“. Dieser Bolide in der Disziplin „Texte erkennen und in editierbaren Text umwandeln“ wartet mit 99 % Erkennungsgenauigkeit auf und erkennt sogar komplexe Layouts mit Spaltensatz oder eingestreuten Grafiken sehr zuverlässig. Wie bei einer Rechtschreibprüfung wird der erkannte Text direkt in Word oder der mitgelieferten Textverarbeitung OmniPagePro geprüft und das Originaldokument zur Kontrolle angezeigt. Mögliche Fehlerquellen werden hervorgehoben und Korrekturvorschläge gemacht. Somit gehört das leidige Abtippen von Texten nun wirklich der Vergangenheit an.

Neu in dieser Version ist außerdem, daß OmniPage zwischenzeitlich auch in Farbe scannen kann und auf der Vorlage enthaltene Farbdokumente auch in die Textverarbeitung einbettet. Weiterhin erkennt OmniPage Tabellen auf Wunsch automatisch und speichert diese als Tabellenobjekte direkt in Microsoft Excel, Lotus 1-2-3 oder WordPerfect QuattroPro.

Adobe, führender Hersteller von Grafiksoftware im High-End-Bereich, ist mit *Adobe PhotoDeluxe* in der Business Edition vertreten. Diese Ausgabe ist insbesondere für den unbedarften Einsteiger im Bereich Bildbearbeitung zu empfehlen. Die stark vereinfachte Werkzeugleiste ermöglicht ein weitgehend automatisiertes und aufgabenorientiertes Herangehen an die Bearbeitung und Optimierung von Bildern aller Art. So enthält PhotoDeluxe eine Erweiterung namens „Extensis Intellifix“. Mit dieser können Bilder ohne weiteres Eingreifen des Anwenders in Kontrast, Schärfe und Farbe optimiert werden. PhotoDeluxe bietet sowohl die Möglichkeit der opti-

Alles was ein Scanner braucht!

Findet sich in der OmniPagePro Scanner Suite. Dieses Bundle enthält sage und schreibe vier Vollversionen beliebter Programme namhafter Hersteller für Ihren Scanner. Im Lieferumfang findet sich eine OCR-Software für die Erkennung von Texten, ein Bildbearbeitungsprogramm, eine Software für das Archivieren von Dokumenten und ein Programm zum Verfassen und versenden von Kurznachrichten.

mierten Ausgabe für den Ausdruck als auch für das Internet. Mit dieser Methode müssen Bilder nicht mehrfach für unterschiedliche Anwendungsgebiete angepaßt werden.

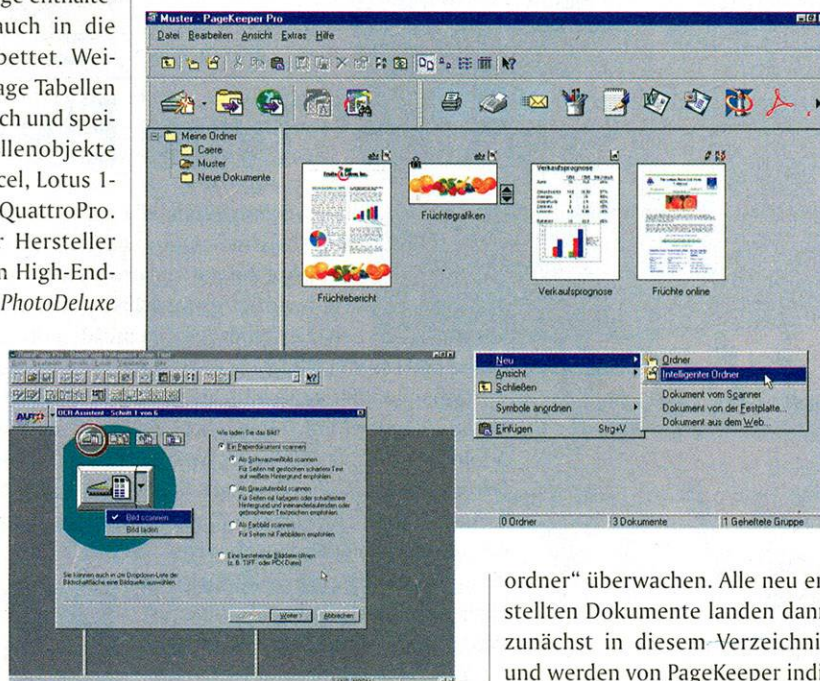
Dritter im Bunde ist *Pagekeeper Pro* in der Version 3.0. Mit

ellen Aktschrank“ nun ganz einfach Wirklichkeit. Es lassen sich beliebige Ordner anlegen, in denen dann alle zusammengehörigen Texte, Bilder, Tabellen und andere Objekte abgelegt werden können. Weiterhin kann PageKeeper auch eine Art „Index-

Vierter im Bunde ist „*Post-It-Software Notes*“ von 3M. Wie im richtigen Leben kann man mit Post-It die beliebten kleinen gelben Zettel erstellen und an beliebiger Stelle auf dem Monitor unterbringen. Natürlich lassen sich auch in PageKeeper Pro gescannte Dokumente auf diese Art leicht mit wiederentfernbaren Hinweisen versehen. Auch in anderen Dokumenten können die kleinen Gedächtnisstützen problemlos eingebunden werden. Schließlich

können die Post-It-Software-Notes auch per e-mail über das Internet versendet werden. Außer einem MAPI-fähigen Mail-Client wie z. B. Outlook Express oder dem Messenger des Netscape Communicators sind keinerlei weitere Einstellungen erforderlich.

Neben der oben beschriebenen Software auf CD-ROM enthält das Paket noch die jeweiligen Handbücher zu OmniPagePro, PhotoDeluxe und PageKeeper. Wer also noch einen Scanner der ersten Generation mit veralteter Software besitzt, sollte sich die OmniPage Scanner Suite unbedingt einmal näher anschauen. Ob Ihr Scanner von der ScannerSuite unterstützt wird, erfahren Sie z. B. im Internet unter <http://www.caere.com/scanners> oder auch telefonisch vom CAERE Kundendienst. (tz)



PageKeeper Pro lassen sich Dokumente aller Art übersichtlich verwalten und ggf. mit einer integrierten Suchmaschine auch nach Monaten wieder auffinden. Da PageKeeper sowohl bereits auf der Festplatte vorhandene Dateien als auch per Scanner oder Digitalkamera hinzugefügte Objekte verwaltet, wird der Traum vom „virtu-

ordner“ überwachen. Alle neu erstellten Dokumente landen dann zunächst in diesem Verzeichnis und werden von PageKeeper indiziert. Dadurch kann auch nach in den Dokumenten enthaltenen Texten auf der Festplatte gefahndet werden. Auch Webseiten lassen sich auf diese Weise geschickt archivieren: Das entsprechende Dokument wird aus dem Browser einfach auf das PageKeeper Symbol gezogen und steht fortan als „Miniaturansicht“ auf dem Desktop bereit.

INFO

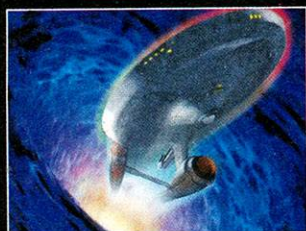
Caere OmniPage Pro Scanner Suite

- + sehr gutes Preis-/Leistungsverhältnis* Produkte namhafter Hersteller enthalten
- keine gemeinsame Oberfläche erfordert Einarbeitung in verschiedene Programme

Hersteller/Vertrieb:
Caere/Software Dschungel
Empf. VK-Preis:
DM 399,-/öS 2.898,-

STAR OBSERVER

Das Magazin für Astronomie



PHYSIK



GALAXIS



PLANET ERDE



RAUMFAHRT



GESCHICHTE



DEEP SKY



SONNENSYSTEM

Ja, ich will den **Star Observer** testen und bestelle hiermit ein Mini-Abo zu 3 Ausgaben für 32,- DM (224,- öS, 31,- sfr). Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 14 Tagen schriftlich beim STAR OBSERVER-Leserservice, Postfach 2354, D-83395 Freilassing widerrufen kann (Datum des Poststempels). ** Das Abo ist problemlos mit sechswöchiger Frist schriftlich kündbar. Ansonsten erhalte ich den Star Observer zum jeweilig gültigen Vorteils-Abo-Preis.

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

CdA04

Anfordern bei: STAR OBSERVER-Leserservice, Postfach 2354, D-83395 Freilassing
oder Tel: +43/2231/61-580 • Fax: +43/2231/61-581 • E-Mail: info@starobserver.com

Neue Serie auf der Heft-CD

Über den "Tanzboden des Teufels" zum Nordpol

Herausforderung Endpunkt

Einmal am Pol stehen, am Schnittpunkt aller Zeitzonen, wo sechs Monate Nacht und sechs Monate Tag herrschen: der Traum aller, die das ewige Eis verzaubert hat. Das ganze mit Ski, bei eisigem Wind, berstenden Eisschollen und mit einem 50-Kilo-Schlitten als Gepäck. Die "1. Deutsche Nordpol-Ski-Expedition" erreichte von der Station "Borneo" aus den nördlichsten Punkt der Erde. Keiner kennt diese Herausforderung besser als unser Autor Michael Vogeley - er leitete die Skitour.



Das etwas andere Fliegen in Sibirien

Today we have minus 40 degrees - so steht es lapidar in einem Telegramm aus Sibirien, als wir im anbrechenden Frühling Deutschland verlassen. Khatanga, die kleine Stadt mit einem großen Flughafen in den endlosen Weiten der Taiga empfängt uns eiskalt. Frische Kariboufelle baumeln steifgefroren auf einer verschneiten Teppichstange. Dahinter blinken die Kippflügel eines großen Düsenjets. Und daneben lacht General Lebed, die politische Hoffnung der Sibirie, von einem windzerzausten Wahlplakat. Für uns ist die Jägersiedlung in den Weiten der russischen Taiga und nahe dem Kap Tscheljuskin, dem nördlichsten Punkt des Eurasischen Kontinents, nur eine Zwischenstation für unsere Expedition. 1800 Kilometer nordwärts treibt eine Forschungsstation auf dem Eis - Start und Endpunkt unserer Skitour. Die Propeller der Antonov-26 laufen warm. Wir liegen ergeben und dick ver mummt, quasi startbereit, auf den gepackten Pulkas, die auf zwei Tonnen gefrorenem Fisch und rostigen Bettgestellen in der Maschine mit Netzen festgebunden sind.

Zwischenstation. Sredni bedeutet Mitte. Auf der winzigen Insel im Nordpolarmeer liegt in Wahrheit *der Hund begraben*. Offiziell arbeitet hier die Wetterstation Golomyanny, tatsächlich stehen die einsamsten Baracken der russischen Armee in der Mitte von Nirgendwo. Ödnis und Eis rundum. Das Relikt aus den

Zeiten des Kalten Krieges sind ein Dutzend verfallende Baracken. Die fünf Besatzungsglieder der Station, die einzigen Menschen im Umkreis von Tausenden Kilometern, kontrollieren unsere Pässe mit einem bürokratischen Eifer, der einer Moskowiter Grenzstation alle Ehre macht. Für die meisten des Teams ist es der bisher nördlichste Punkt: der 80. Breitengrad. Hier ist Eisbärenland.

Die Stimme aus dem quäkenden Funkgerät berichtet wenig Ermutigendes: "Eine Landung bei der Ice Station ist momentan nicht möglich." Zäher Nebel liegt über der kalten Zeltstadt mit dem irreführenden warmen Namen: Borneo ist wieder einmal isoliert. Wir schnüren die Kapuzen enger und wappnen uns mit dem, was man in Sibirien und der Arktis am meisten braucht: Zeit und Geduld.

Stunden später liegen wir wieder auf dem Gepäck in der gekühlten Maschine, wie in einem eisigen Gruppensarg. Anschnallen ist nicht möglich, die Sitze sind ausgebaut. Die Piloten, die "zu den besten der Welt gehören", starten mit Tricks die Motoren. Die Turbinen beginnen zu dröhnen, und dann heben wir in einer stiebenden Schneefahne ab. Borneo ist wieder anfliegbar.

Die winzige Zeltstadt erreicht man am Limit der fliegerischen Möglichkeiten. Es ist die nördlichste menschliche Ansiedlung auf diesem Planeten, halbp permanent zwischen Win-

ter und Sommer besetzt, und nur ein bis zwei Breitengrade, 110 bis 220 Kilometer, vom Pol treibend. Sie wurde Anfang März eingerichtet und wird Anfang Mai wieder evakuiert.

Es ist ein harter Wind, der an den in der Weite des gefrorenen Eismeers verlorenen aussehenden Stoffkuppeln der Station rüttelt. Eine schwarzbeflaggte Landebahn ist in das jahrealte Treibeis planiert und verliert mehr und mehr an Plastizität. Noch stellt sie ein Stabilitätswunder und ein Fanal menschlicher Kühnheit dar. Sogar schwere Düsenjets vom Typ Antonow-74 nutzen die schwimmende Piste. Mitte April ahnen wir im endlosen Tag schon den Sommer. Lange wird die Station nicht mehr existieren. Die Drift und die Temperaturen werden dem riesigen Eisstück zusetzen. Wann wird es grollend reißen?

Das ist unsere Idee: Vom nördlichsten Zivilisationspunkt der Erde wollen wir aus eigener Kraft zum Pol, zum Punkt, *um den sich alles dreht*. Wir sind die letzten Besucher in dieser Saison - und die fairsten. Der Stationskommandant ist skeptisch: "Ihr wollt es tatsächlich mit Ski probieren?" Wir bleiben eine Antwort schuldig und schreiten zur Tat.

Die berechneten 120 Kilometer sind in der Realität reine Theorie. Müssen wir uns auf die doppelte Strecke oder mehr einstellen? Wegen der Wasserläufe, der Eisaufwürfe, der schwierigen Orientierung und den unvermeidbaren

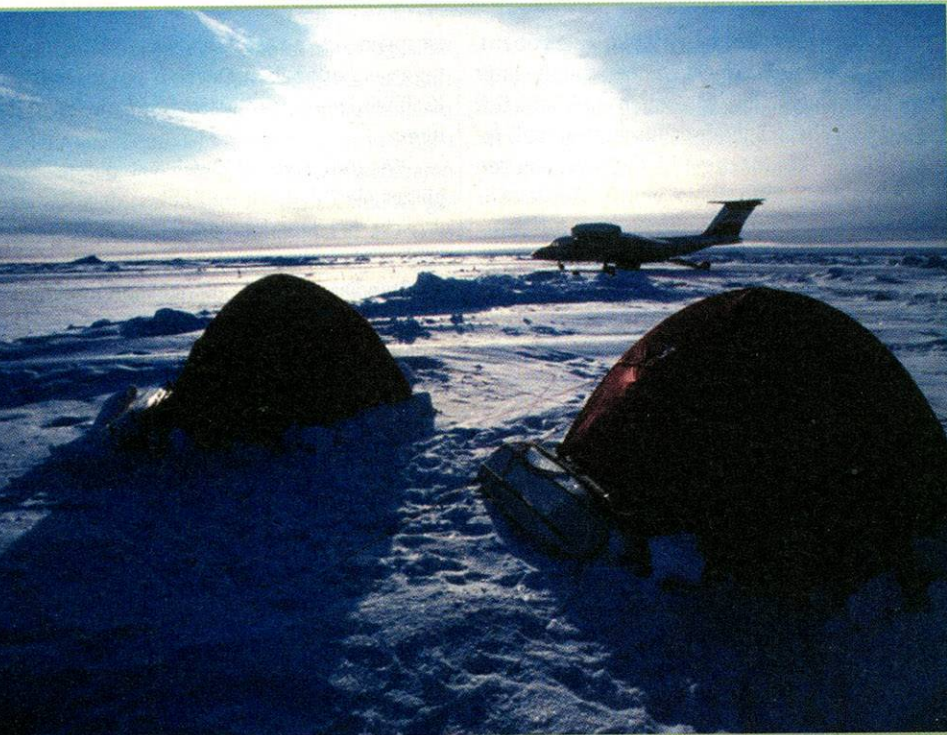
Umwegen? Denn ohne zu rasten verschieben Strömungen die Schollen, die Größen deutscher Bundesländer erreichen können - oder auch nur Tischformat.

Eiskalt erwischt

Seit Stunden taumeln wir auf schwankendem Boden durch die zu Eis erstarrten Wogen der Polarsee und Windböen voller Schneestaub, der in den Augen beißt und die Nasen frostet. Keine Spur weist die Richtung. Es ist der etwas andere Urlaub: Die 1. Deutsche Nordpol-Ski-Expedition zieht ihre Schlitten über das Packeis. Ausgerechnet jetzt frischt der Wind auf, den wir so fürchten. Und immer wieder hemmen uns diese verfluchten Wasserrinnen. Durch Eistürme hacken wir mit einem schweren Bauarbeiterpickel eine ruppige Rinne. Über große Klötze hieven wir die Ski und die wannenförmigen Pulkas. Keine Spur weist die Richtung durch dieses *Labyrinth des gefrorenen Irrsinns*, wie es Polareleve Freddy Langer treffend formuliert.

In acht Skitourenstunden schaffen wir nur knappe drei Kilometer Luftlinie in Richtung Ziel. Geschätzte 18 Kilometer sind wir durch Rauheis, Pulverschnee und Eisschlamm gespurte. Und im Biwak verlieren wir durch die Drift wieder zweikommafünf Kilometer. Fast eine Nullrunde. Ein Kampf mit wandernden Eisschollen, düsteren Wasserrinnen und unüberwindbaren Eiswänden bei minus 35 Grad. Es gibt keine Garantie, den magischen Punkt zu erreichen - die unberechenbare Natur ist das bestimmende Element. Gerade diese aufreizende Ungewißheit stimuliert uns. Wie viele vor uns haben es nicht geschafft, die *Schrecken des Eises und der Finsternis* (Christoph Ransmayr) erfolgreich zu bestehen?

Das Terrain wird ebener. Das GPS lügt nicht: Wir haben in der letzten Stunde tatsächlich eine Bogenminute geschafft. Das ist eine nautische Meile, 1852 Meter. Hochstimmung kommt auf. Ein metallisch schimmernder Wasserlauf, breit wie der Mississippi, gibt der Euphorie einen Dämpfer. Er wird uns wieder einige Stunden Umweg kosten. Sollen wir war-



ten, bis das Eiswasser gefroren ist?

Ausnahmsweise herrscht heute ein Zaubertag ohne Wind, aber mit grimmigen Temperaturen. Die Kapuzenfelle sind fotogen vereist. Eine Polexpedition aus eigener Kraft ist ein enervierendes Unterfangen über eine Buckelpiste olympischen Formats. Am 30. April wird uns der Hubschrauber zurück zur Station liften. Den russischen Piloten ist es egal, wie weit wir dann vom *Dach der Welt* entfernt sind. Bis dahin spuren wir in totaler Autonomie und pulen unsere 50-Kilo-Schlitten in Richtung des magischen Punkts.

Der Nordpol ist der Schnittpunkt aller Zeitzeonen und kennt nur zwei Tage: ein halbes Jahr Nacht, sechs Monate Tag. Am Pol, dem eisigen Mythos allen Entdeckertums, laufen alle Längengrade zusammen. Von hier aus geht es nach Süden. Im Jahr, als Kolumbus Amerika entdeckte, erfand Martin Behaim den ersten Prototyp der Erdkugel und brachte damit deren Gestalt erstmals plastisch ins Bewußtsein der Menschen. Und er weckte die Begierde,

Der Weg war nie das Ziel

Generationen von Polarforschern hat der Nordpol inspiriert. Leidenschaft, Ruhmesucht und Patriotismus waren die Beweggründe. Skipionier Fridtjof Nansen schrieb richtig: "Das Wissen um die Arktis wird wie kein anderes mit Entbehrung, Not und Leiden erkaufte." Immer wieder versuchten Wagemutige, die erstarrte Unendlichkeit zu besuchen, zu durchqueren und den schon lange definierten "Punkt 90 Grad" zu betreten.

Der Amerikaner Peary behauptete, den Pol als erster Mensch am 6. April 1909 mit Hundeschlitten erreicht zu haben. Vor ihm hatten es viele versucht und kamen um. War es schon ein Jahr vor Peary sein Landsmann Cook, der auf dem imaginären Punkt stand? Oder war es erst im Jahr 1958, als das atomgetriebene U-Boot Skate der Amerikaner am Pol auftauchte? 1977 brach sich der russische Eisbrecher *Arktika* mit 75 000 PS erstmals eine Rinne zum Nordpol - fast eine Dekade nach der ersten Mondlandung!

Heute zählt nicht mehr, ob man den Pol erreicht. Sondern wie! Als 1. Deutscher "by fair means" stand am 14. Mai 1989 Arved Fuchs auf dem Pol - er spürte mit der internationalen Expedition *Icewalk* von Kanada über das Treibeis. Mit der 1. Deutsche Nordpol-Ski-Expedition unter Leitung von Michael Vogeley erreichten via Sibirien von der russischen Station Borneo ausgehend acht Deutsche den Endpunkt am 28. April 1998.

Gegenüber der Zahl der Everest-Besteiger sind die Erfolgreichen "aus eigener Kraft zum Pol" eine beeindruckende Minderheit.



diesen mathematischen Punkt zu erobern. Tigieha, der *Große Nagel*, nennen ihn die Inuit weil sie glauben, daß ganz oben ein Eisenstück steckt. Frühere Seefahrer fürchteten, daß ihnen ein starkes Magnetfeld die Nägel aus den Planken der Schiffe ziehen würde. Werden wir tatsächlich die Erdachse quietschen hören?

Eine Allianz des Todes und der Schönheit

Eine Böe fegt Schneestaub über die beinhart gefrorenen Platten einer gefrorenen Wasser-

ist spannend, etwas zu tun, was vorher nur wenige geschafft haben. Der Nordpol aus eigener Kraft wird nie eine touristische Spielwiese werden.

Wir zerren unsere Zugeinheiten durch eine glitzernde Fabelwelt und haben den Zustand erreicht, bei dem nur elementaren Bedürfnisse zählen. Nach der Tagesleistung lösche ich den größten Durst, stecke den Raketenwerfer in die Anoraktasche (...wegen der Eisbären) und schlüpfe aus dem Zelt, um das abendliche Bulletin auszugeben. Ich stapfe von Zelt zu Zelt und

tionen bewährt. Den Beutel aufreißen, heißes Wasser drauf, umrühren, ziehen lassen, fertig. Jägertopf zum Frühstück ist der Hit. Dazu Pemmikan, das absonderliche Gemisch der Eskimos aus zerriebenem Trockenfleisch, mit Kräutern, Gewürzen und Gemüse, Talg und Fett. Eingerührt in heiße Suppe ist die Cholesterinbombe ein besonderer Genuß. Alle haben wir in der Kälte einen ungeheuren Fett-hunger, Butter beiße ich vom Stück. Durst haben wir immer. Die Weithalsflasche aus Plastik mit dem gefrorenem Urin klopfen wir morgens



rinne. Der erfahrene Victor prüft die frisch gefrorenen Glatteisstellen mit einem Stichel auf ihre Tragbarkeit. Läuft das Wasser zu schnell in die Pickellöcher verzichten wir auf eine Überquerung der dünnen Eishaut und ziehen stundenlange Umwege einem kühlen Bad vor.

Der herausragende Polarforscher Fridtjof Nansen nannte die hohe Arktis eine *Allianz des Todes und der Schönheit*. Generationen von Entdeckern hat der Nordpol inspiriert. Leidenschaft, Geldgier, Ruhmessucht und Patriotismus waren die Motive für Expeditionen an der Grenze der Daseinsmöglichkeiten. Was aber treibt moderne Menschen in Regionen, in denen im Sinne des Wortes der Hintern abfriert, wenn man sich beim Stuhlgang nicht beeilt? Für Polarexpeditionen braucht es eine besondere Motivation, ähnlich der beim Bergsteigen an der Leistungsgrenze. Die tagtägliche Schinderei gehört zum Spiel des *by fair means*. In diesem rotierenden Labyrinth sind wir perfekte *Eroberer des Unnützen*, wie der französische Alpinist Lionel Terray Bergsteiger titulierte. Man wischt den Schnee vom Gesicht und setzt die Sturmmaske auf, wenn der Wind auffrischt. Es

verkünde Koordinaten und Kilometerleistung. Die Mitternachtssonne knallt kalt ins Gesicht. Es ist die schönste Zeit des Tages. Manchmal ist es ein stolzes Etmal, das ich verkünde, ein flüchtiges Denkmal menschlichen Willens und der Leidenfähigkeit. Endlos könnte jeder davon erzählen, wie es ist, im Sturm ein Zelt aufzubauen oder den enervierenden Kampf gegen die Kälte und die nur widerspenstig klebenden Felle zu gewinnen. Routine kehrt ein auf dem Eis.

Ständig kämpfen wir um ein wenig Wärme. Als Devise gebe ich aus: *Ihr dürft nie frieren. Wem kalt ist, dem nützt auch der beste Schlafsack nichts. Der ist nichts weiter als eine flexible Thermosflasche: hält Warmes warm und Kaltes kühl.* Die aufgeplusterte Kunststoffhülle ist der Schlüssel zum Wohlbefinden. Nichts jedoch hilft gegen den Wasserdampf, der am Zeltdach kristallisiert und als Eisregen auf uns rieselt. Feuchte überall: vom Kochen, vom Wasserdampf der Rinnen, vom Schwitzen, vom Atem.

Beliebt ist die *Fünf-Minuten-Terrine für Abenteurer*, gefriergetrocknete Fertigmenüs, die mit heißem Wasser schnell ein schmackhaftes Essen ergeben. Travel Lunch hat sich auf Expedi-

an einem Eisblock aus. Nahrungsaufnahme und Stoffwechsel liegen eng beieinander. Zwei Aspirin pro Tag halten das Blut dünnflüssig und verringern die Erfrierungsgefahr. Wir fluchen, weil wir uns zu wenig Pfunde als Reserve angefressen haben. In der Arktis zittert man eine Speckschicht schnell ab.

Noch im Schlafsack kontrolliere ich morgens das Satelliten-Peilgerät. Wie war die Drift der vergangenen Stunden? Gelassen rechne ich nach, daß wir in der *Nacht* ein Drittel unseres mühsam erkämpften gestrigen Etmals verloren haben und nach Südwesten gedriftet sind. *Hamsterlaufрад* nennen wir den enervierenden Effekt. Er ist völlig normal.

Trügerische Nachtruhe. Ich krieche aus dem Zelt - und starre in einen bleifarbenen Wasserlauf. Im Gegensatz zum Seehund, der mich mit blanken Augen neugierig mustert, bin ich überhaupt nicht ruhig. Lautlos hat sich die Scholle, keine 20 Meter vom Zelt entfernt, gespalten. Heftig rotieren die Gedanken: Was wäre gewesen, wenn sich das Eis unter dem Zelt gesprengt hätte? Im minus zwei Grad kalten Wasser bleiben nur wenige Minuten zum

Überleben. Und naß auf dem Eis sind die Chancen gleich null. Der Anblick ist ein eisiger Wachmacher. Wir sind wieder einmal von Wasserrinnen umzingelt.

Der ganz normale Wahnsinn

Cooler Kilometer. Je zwei bilden eine Gruppe und pullen ihre Überlebenseinheiten durch körnigen Triebsschnee, der heute die Konsistenz von Sand hat. Alle sind wir - oft seit Jahrzehnten - aktive Bergsteiger. Gerhard Schmatz stand auf dem höchsten Berg der Erde, dem Mt. Everest. Ande-

größte Landraubtier der Erde ist neugierig, sieht schlecht und riecht hervorragend. Die oft tonnenschwere perfekte Tötungsmaschine hat keinen Feind. Nur der Mensch kann sie in Schach halten. Unsere Pump Gun mit dem furchtbaren Zwölf-Millimeter-Kaliber ist keine Waffe für gezielte Weitschüsse. Die stumpfen Bleigeschosse sind "Stopper" für den Fall, daß der Bär zu nahe kommt und er sich durch Rufen, Schreien und Leuchtraketen nicht abschrecken läßt.

Wir sind dabei, die Vertikale der Berge in die Horizontale des Packeises zu verlegen. Den

Der Tanzboden des Teufels

Das Gelände ist eine Mischung aus winderodierten Eisgestalten, Sastrugies, und Wasserläufen, Leads. Und gigantischen Eismwürfeln, Hummoks, die sich bei Pressungen der Eisschollen aufpilzen. Welche unheimliche kinetische Energie wird frei, wenn die enormen Schollen aufeinanderstoßen und Presseisaufwürfe von zyklischen Ausmaßen entstehen? Es war Amundsen, der für solch rauhes Gelände die Metapher vom *Tanzboden des Teufels* prägte. Wie standen das die Pioniere durch? Ohne eine Ah-



Vielleicht muß man pathetisch werden, wenn man vom Nordpol erzählt. Vielleicht läßt sich diese Landschaft in knappen Sätzen und mit präzisen Begriffen nicht beschreiben. Vielleicht verlangt gerade die Abwesenheit alles Ablenkenden nach immer neuen und immer noch mehr Adjektiven: silbrig, gleißend, lichtverschleiert. Unbegrenzt, endlos, weltenweit. Frostig, eisig, totenstarr. Verlassen, einsam, leer.

Freddy Langer, Expeditionsteilnehmer

re haben Sechs- und Siebtausender erklettert. Jeder hat durch viele Jahre Alpinismus Erfahrungen mit den Grenzen der eigenen Psyche und Physis gesammelt. Einige haben sich in die Form ihres Lebens gepusht. Die körperliche Fitness ist selbstverständliches Element einer Expedition am Limit, doch nicht alles. Eine stabile Psyche und mentale Vorbereitung sind ebenso wichtig.

No pain - no gain. Genauso erleben wir täglich die Schinderei. Wir sind aus eigener Kraft auf einem Weg unterwegs, den es vorher nie gab und der als Materie flüchtig ist. Die dünne Eisscholle schwimmt über dem festen Grund des Polarbeckens auf dreitausend Meter tiefem Meerwasser. Wenn die Schollen aufbrechen, öffnen sich Rinnen. Sind sie schmal, springen wir darüber - über einen Dreikilometerabgrund.

Wo offenes Wasser blinkt, schwimmen See- hunde. Dann ist der Eisbär nicht weit. Das

Nordpol kann man im Sommer auch anders erreichen. Es gilt als schick, ein Gläschen Champus am Endpunkt zu trinken - eingeflogen oder mit einem Atomeisbrecher hingefahren. Beim Spiel des *by fair means* rückt jedoch der Stil in den Vordergrund. Nur wenigen war der Erfolg vergönnt, aus eigener Kraft den Pol zu erreichen.

Für Bergsteiger ist es ein verwegener Gedanke, auf Treibeis zu touren und nicht auf einem Gletscher, durch eine erstarrte, bizarre, reine Schönheit von schier grenzenloser Weite. Einem immerwährenden, buchstäblichen *Weißer Fleck* auf der Landkarte. Wir 15 Männer stehen mit beiden Beinen fest auf dem Boden - und der ist nur drei Meter dick und will unbedingt mit uns nach Südwesten. Diese Tretmühle ist das, was man in der hohen Arktis fürchtet. Es gibt keinen geradlinigen Weg auf dem Packeis. An jedem Tag bisher war es ein Zickzack-Kurs.

nung, was vor ihnen liegt, ohne Gewissheit, ob sie das Hunderte Kilometer entfernte Festland je wieder erreichen? Unsere große Hochachtung vor den Protagonisten wächst weiter.

Aufgeregt überschreiten wir für einige Meter den 180. Längengrad, die Datumsgrenze, und sind plötzlich im *Morgen*. Die Distanz zwischen den Längengraden beträgt gerade mal 500 Meter. Würden wir, wenn wir weiter nach Osten gingen, wie weiland Jules Verne's Phileas Fogg einen Tag gewinnen?

Mit dem Wasserdampf kommt das gespenstische White Out, eine besondere Erscheinungsform des Nebels - ein nulldimensionales Phänomen ohne Anhaltspunkte, ohne Konturen, ohne Boden und ohne Himmel. Es gibt nicht links und rechts, nicht vorne und hinten. Wir spüren durch einen milchigen Wattausch. Wo ist dieser rastlose Punkt, der keinen *ruhenden Pol* darstellt? Auf 90 Grad Nord wird kein Schild *North Pole* den Punkt markieren, wo die Achse sinnbildlich aus der Erde stößt. Der polare Arktische Ozean hält uns im Würgegriff. Hoch, runter, drüber, weiter. Es gibt keinen Sonnenaufgang, auch keinen -untergang. Seit dem 21.

März steht die Sonne für einen endlosen Halbjahrestag über dem Horizont. Die Lichtspiele im eisigen Sprühnebel sind phantastisch. Das Gestirn ist immer da und oft beringt von einem Halo, der manchmal zwei Nebensonnen, Panhelion, hervorzaubert.

Von Inuit erzählt man, daß sie zwischen den Ohren einen Kompass haben. Ihr natürlicher Instinkt ist dem Orientierungssinn eines denaturierten Mitteleuropäers weit überlegen. Die Navigation in der Eiswüste ist für uns nicht einfach. Wenn die Sonne besonders aktiv ist, wirbeln Magnetstürme, und bringen den Kompaß zum Spinnen. Unsere aktuelle Mißweisung ist wegen des nahen Magnetpols mit 100 Grad Ost berechnet! Irritiert stellen wir fest, daß die Nadel der Bussole nach Süden oder Osten zeigt oder auch tanzt. Die Sonne ist unser wichtigstes Navigationsmittel. Der eigene Schatten ist die

GPS hervor. Ich stecke es unter den Anorak und wärme es am straff gewordenen Bauch. Es braucht fünf Minuten, bis genügend Satelliten eingefangen sind. Noch 400 Meter. Hochmotiviert spuren wir durch das milchige Licht des aufziehenden Schlechtwetters. Noch 200 Meter, dann wieder 600. Wir stehen auf dem Dach der Welt, die einen Umfang von etwa 40.000 Kilometern hat. Das sind vierzig Millionen Meter! Was bedeuten in Anbetracht dieses gewaltigen Umfangs 200 Meter? Der Punkt unserer Phantasie ist ganz nahe, trotzdem nicht greifbar und auf einige Meter nicht bestimmbar. Ich verkünde final: *Wir sind da!* Ins Tagebuch tragen wir ein: 89 Grad, 59 Minuten, 31 Sekunden, 28. April, 18.52 Uhr. Höhe Null Meter.

Wir sind alle ein bißchen rührselig, umarmen uns und wünschen uns verlegen und auf Normalnull unpassend *Berg Heil!* Kein Gipfel-



Michael Vogeley

Der Bergsteiger, Arktisforscher und Extremsportler aus Leidenschaft ist kein Mann, den man als klassische Abenteuerer bezeichnen kann. Trotz vieler spektakulärer Expeditionen machte er das Abenteuer nie zum Beruf und verstand es stets, sein bürgerliches Leben in Einklang mit seiner Passion zu bringen.

Seine Spitznamen „Manager on the rocks“, „Polarwolf“, „Der auf dem Eis tanzt“ spiegeln wieder, daß der er der erfolgreichste und vielseitigste deutschsprachige Polarabenteurer ist. Er war auf spektakulären Expeditionen unter extremsten klimatischen, körperlichen und psychischen Bedingungen in der Arktis und Antarktis unterwegs, stellte Weltrekorde in Eishöhlen auf, machte Erstbesteigungen von Bergen, Erstbefahrungen von extremen Wänden, Erstbefahrungen im Kajakt und leitete auch die 1. Deutsche Nordpol-Ski-Expedition. Er lebte mit den Ureinwohnern der Arktis, den Inuit.

Doch gehört seine Leidenschaft allen Wildnisformen: Gebirge, Eis, Meer, Wildwasser, Wüste... Seine Abenteuerreisen auf fünf Kontinenten, die er als „Motor für die tägliche Arbeit“ als erfolgreicher Geschäftsmann sieht, dokumentierte er in hunderten Veröffentlichungen und in mehreren Büchern und Filmen.

Die Philosophie seiner Expeditionen ist durchgängig: Aus eigener Kraft!

Michael Vogeley erblickte 1944 das Licht der Welt. Heute lebt er in Oberbayern.

Vortragsreihe: Von Pol zu Pol

mit den Polarexperten Harry Neumann und Michael Vogeley mit detaillierter Darstellung der Expedition und Möglichkeiten zur Diskussion: 02.10. Beilngries (Benefizvortrag für die Nepalstiftung), 03.10. Ludwigshafen, 04.10. Mainz, 05.10. Emmelshausen, 06.10. Nürnberg, 07.10. Bad Reichenhall, 08.10. Augsburg (geplant), 09.10. Idar-Oberstein, 10.10. Karlsruhe, 11.10. Koblenz, 12.10. Altenkirchen, 13.10. Neustadt/W., 14.10. Kaiserslautern.

Ticket-Hotline 0180/5001875.



Weitere Informationen finden Sie auf der Heft CD-ROM!

In der nächsten Ausgabe:

Estrecho: Die Magellanstraße im Kajak
Im Faltboot durch die gefährlichste Wasserstraße der Erde.



beste Kompaßnadel: Orientierung nach Pfadfinderart. Wenn der Planet von Wolken und Dunst verdeckt ist, hilft nur der Instinkt.

An einem wolkenverhangenen Tag herrscht deshalb auch Chaos. *Lagerspuren!* brüllt Fridel ungläubig, nachdem er einen Eiskamm umrundet. Hat eine andere Expedition, in dieser Mondlandschaft biwakiert? Ist der unglaubliche Zufall eingetreten, Menschen in dieser endlosen Einöde zu treffen? In der Arktis gibt es keine Zufälle. Wir sind im Kreis gegangen. Die Batterien des GPS erreichen in der Kälte ihre Grenzen. Die Flüssigkristalle der LCD-Anzeige frieren immer wieder ein. Nur wenn wir das Peilgerät im Schlafsack aufwärmen, können wir hoffnungsvoll beobachten, wie die Anzeige Tag für Tag quälend langsam nach oben klettert.

90 Grad Nord sind nicht greifbar

Am Mittag des 28. April sind wir nach einem Gewaltmarsch noch lächerliche vier Kilometer vom Ziel entfernt. Zuhause wären das beim Lauftraining keine zwanzig Minuten, auf dem Treibeis herrschen jedoch andere Gesetze. Das Gelände ist katastrophal. Ich motiviere und gebe die Devise aus: *Wir ziehen durch!* Das Ziel ist vor Augen - und doch nicht da. Nach neun Stunden Eischaos wühlen wir unter der Persenning das

kreuz markiert den flüchtigen Platz menschlicher Sehnsucht. Der Nordpol ist der höchste Punkt des Globus und trotzdem kein Berggipfel. Er ist die Verkörperung der Geometrie, der Mathematik - und unserer Phantasie. Ausgerechnet Walter Thomas, unser Ältester, redet von einem *Orgasmus der besonderen Art*. Der Freund Thomas Pientka ist mit 32 Jahren wahrscheinlich der Jüngste, der je den Pol aus eigener Kraft erreichte. Das Team verkörpert die 1. Deutsche Nordpol-Ski-Expedition, als wenn es wichtig wäre, in welchem Land man geboren wurde. Es ist weniger eine große Leistung, den Pol aus eigener Kraft zu erreichen, als vielmehr eine Gnade, so etwas tun zu dürfen.

Die Dramaturgie ist filmreif. Fünf Minuten nach der Begegnung mit dem Endpunkt wütet ein Blizzard. Die Zelte aufzuschlagen wird zur Gruppenleistung. Noch einmal zeigt sich, daß in dieser Wildnis nur ein starkes Team Erfolg hat. 40 Stunden liegen wir in den flatternden Zelten und driften mit unserer Scholle 15 Kilometer nach Süden. Waren es 150 Kilometer, die wir durch das Zick-Zack-Terrain spürten? Oder 200? Wir konnten es nicht messen, es ist uns auch nicht wichtig. Eines wissen wir jedoch: Es war eine spannende Skitour und eine ordentliche alpinistische Leistung.

(Michael Vogeley)

Toskana – wo der Herbst am schönsten ist!

Die italienischen Momente im Leben. Jetzt im aktuellen Heft von abenteuer und reisen.

+ spannende Reportagen + faszinierende Bilder + die schönsten Arts & Events der Welt + wertvolle Insidertips mit jeder Menge Infos und Service zum Geldsparen + Info-Guide und aktuelle Karten zum Tourenplanen +

www.abenteuer-reisen.de



Außerdem im aktuellen Heft:

Stadt-Abenteuer in Delhi, entspannende Ayurveda in Sri Lanka, Iron Man vertikal in der Antarktis, Sprachreisen für Polyglotte, Freak out in der amerikanischen Wüste, inline in Oberbayern

Jetzt im Zeitschriften- und Bahnhofsbuchhandel

abenteuer und reisen

Hier können Sie was erleben

abenteuer und reisen gibt's auch im Mini-Abo.

✗ Ja, ich möchte abenteuer und reisen im Mini-Abo (3 Ausgaben) für 19,80 DM (Schweiz 19,80 sfr.; sonstiges Ausland 22,20 DM) testen und erhalte dazu ein Sonderheft (regulär 15,80 DM) meiner Wahl kostenlos!



Sonderhefte:

- | | |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Australien | <input type="checkbox"/> Karibik |
| <input type="checkbox"/> Südl. Afrika | <input type="checkbox"/> USA Südwesten |
| <input type="checkbox"/> Kanada | |
- (gewünschtes Heft bitte ankreuzen)

Erst wenn ich 10 Tage nach Erhalt des 3. Heftes nicht schriftlich „Nein Danke!“ sage, möchte ich abenteuer und reisen weiterhin für nur 73,- DM (Schweiz 73,- sfr.; sonstiges Ausland 83,- DM) 10 x im Jahr weiterbeziehen. Ich kann das Jahres-Abo jederzeit kündigen.

Name, Vorname

Straße, PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift

Einfach faxen 07132/959-5209 oder schicken an: abenteuer und reisen Abonentenservice, D-74168 Neckarsulm

Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich nicht innerhalb von 10 Tagen beim abenteuer und reisen Abonentenservice, D-74168 Neckarsulm, schriftlich widerrufe. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum, 2. Unterschrift

Wandern

für Fortgeschrittene

Man muß nicht immer ganz weit weg fahren, um die ganz große Erholung zu finden. Durch Wandern bekommt man auf natürlichem Wege Kontakt mit der Bevölkerung und lernt deren Lebensweise aus einer sehr natürlichen Perspektive kennen. Wir haben kurze Wander- und Trekking-Touren für Sie ausgewählt, die leicht an einem verlängerten Wochenende zu schaffen sind, bei denen man aber mehr erlebt als bei wochenlangem Braten am Strand.

Der Trend zum Wanderurlaub

Wandern ist kurzweilig, weil man durch die Naturkulisse Bewegung und Abwechslung gleichzeitig erlebt. Der Körper freut sich über den aktiven Sauerstoffaustausch und die angenehme Kreislaufanregung.

Gerade beim Bergwandern ist man dazu

angehalten, den inneren Schweinehund zu bekämpfen. Zusätzlich ist es ein wunderbarer Ausgleich, denn beim Bergwandern unter extremen Bedingungen wird der Arbeitsalltag vergessen. Auch ändert sich der Umgang mit den Mitmenschen. Mit aufgesetzter Höflichkeit kommt man in Extremsituationen nicht

weiter - sie enttarnt sich dann schnell von selbst.

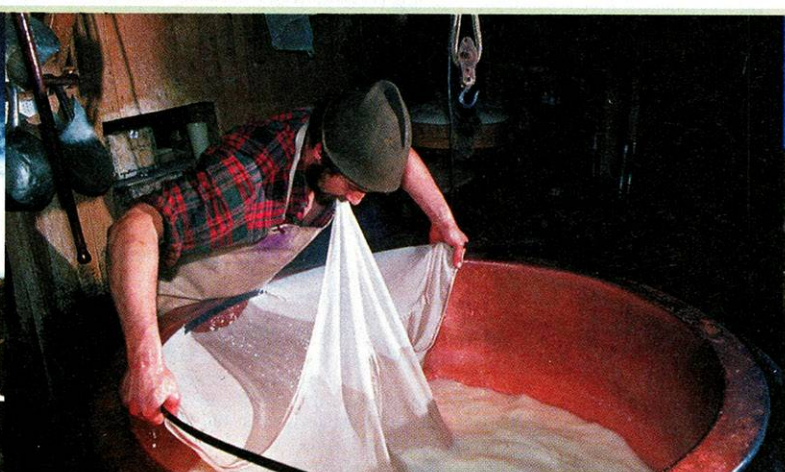
Tirol

In Tirol hat man sich für die Wanderlustigen etwas Besonderes einfallen lassen. Neben der der atemberaubenden Bergwelt kann man sich hier auch ein Stück Kultur erwandern. Es gibt eine Vielzahl von historisch interessanten Touren. So kann man hier die Wege der alten Wallfahrts- und Begräbnisrouten, lange überlieferte Saumpfade oder alte Handelswege erkunden. Bei unserem Wandertip wandeln Sie auf den Spuren der Schwabenkinder.

Das Lechtal ist ein karges Hochtal. Die Menschen lebten hier vorwiegend vom Handwerk und der Landwirtschaft. Um den kargen Verdienst ein wenig aufzubessern, wurden viele Kinder in das benachbarte Allgäu geschickt.



In den Alpen findet man beim Wandern das Naturerlebnis der besonderen Art.



Wissenswertes über die Käseerzeugung erfährt man auf den Vorarlberger „Käse-Lehrpfaden“.

Sie sollten als landwirtschaftliche Hilfskräfte arbeiten. Der Weg der oft erst zehnjährigen Kinder führte über den Allgäuer Hauptkamm nach Norden.

Die Wanderung beginnt in Elbigenalp. Von dort führt der Weg durch das Bernhardtal in das Karjoch. Hier steigt man etwas ab, um bei der Weggabelung nach rechts in Richtung Oberes Mädeljoch zu wandern. Auf einem Schotterband quert man das sogenannte Klämmle. Nach ca. 1,5 km, zweigt rechts ein Weg in die Krottenschopfschafte ab. Die Wanderung führt auf einem Steig weit zum Oberen Mädeljoch. Von hier steigt man in nördlicher Richtung zwischen Kratzer und Muttlerkop und erreicht in kurzer Zeit das Nachtquartier, die Kemptner Hütte. Am nächsten Morgen folgt man dem markierten Steig durch den Speerbach Tobel in das Tal der Trettach bis nach Spielmannsau. Von dort gelangt man entweder per Taxi oder zu Fuß nach Obersdorf. Von Obersdorf erfolgt die Rückreise mit öffentlichen Verkehrsmitteln durch das Tannheimertal nach Elbigenalp.

Neben der interessanten Vergangenheit dieses Übergangs bietet die Wanderung einen herrlichen Ausblick auf die Lechtaler und Allgäuer Alpen und ist auch geologisch und botanisch ausgesprochen reizvoll.

Vorarlberg

Der Berg ruft. Vorarlbergs vielfältige Landschaft lädt zum Wandern ein. Hier führen Wege zurück zur Natur, hinein in die Stille der Wälder, hinauf zur Erhabenheit der Berge. Sportliche finden Alpinschulen für Kletter-

kurse, Gletscherwanderungen und Gipfelstürme, Ausdauernde wandern mehrere Tage über Weitwanderrouen, man wandert auf den Spuren der Vorfahren, der Naturgeschichte und auf sagenhaften Wegen. Hütten und Gasthöfe laden zur Rast, Seilbahnen und Sessellifte erleichtern den Anmarsch zum Ziel, mit Wanderbussen kommt man umweltfreundlich voran. Unter dem Motto *Wandern ohne Gepäck* kann man im *Ländle* verschiedene Touren absolvieren. Da die Anfahrtszeiten

zu den Touren kurz sind, kann man, wenn man eine zentralen Unterkunft gewählt hat, die Herausforderungen an die jeweilige Tagesverfassung anpassen. Die Möglichkeiten reichen dabei vom Kulturthemenweg bis zur hochalpinen Kletterpartie.

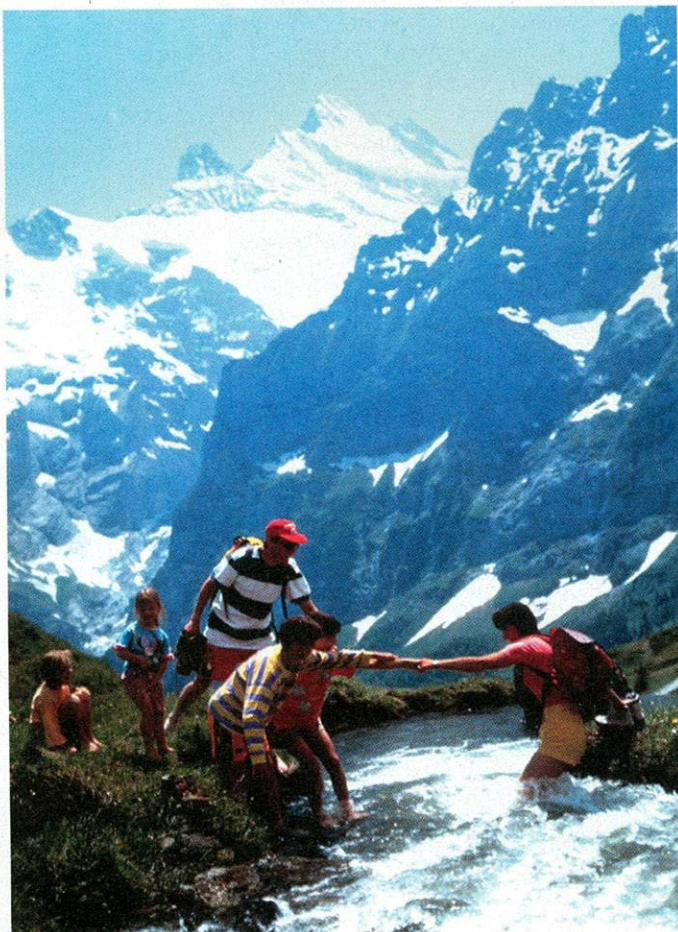
Eine besondere Tour, da sie auch die lukullischen Genüsse nicht zu kurz kommen läßt, ist der Josef-Rupp-Käsewanderweg am Pfänderrücken. Auf dem Käse-Lehrpfad wird auf zwölf illustrierten Tafeln anschaulich Wissenswertes über die Käseerzeugung erklärt. Der ca. 8 km lange Käsewanderweg mit bewirtschafteten Raststationen, Sennereien und Besichtigungsmöglichkeiten ist in ca. 3,5 Stunden zu bewältigen und eignet sich auch für Kinder.

Höhere Anforderungen an die Kondition stellt da schon die Wanderung von Dalaas über die Freiburger Hütte nach Braz. Als Gehzeit muß man hier ca. 7 Stunden einrechnen. Dabei legt man über 1.000 Meter Höhenunterschied zurück. Vom Dalaaser Bahnhofsgelände führt diese Tour auf dem Fußweg nach Mason. Nach der Häusergruppe beginnt der mar-

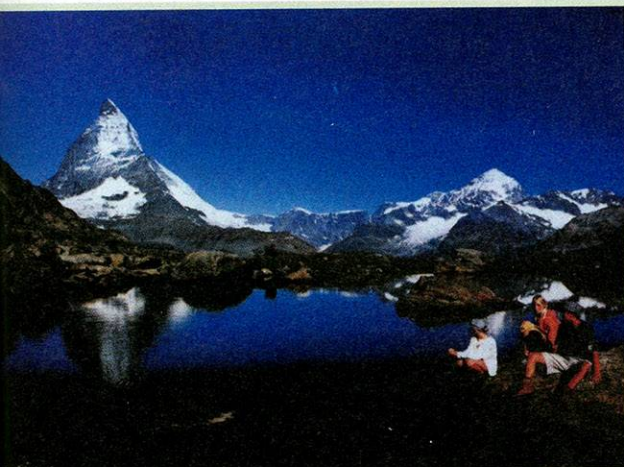
kierte Fußweg zur Freiburger Hütte. Über Weideböden und im Zickzackkurs durch Latschen führt der Weg auf den Rauhen Staffen und von dort auf einem Alpweg zur Freiburger Hütte. Der Rückweg führt über das Gwurfjoch und die Masonalpe nach Braz.

Schweiz - Matterhorn Trek

Davon träumten Touristen aus aller Welt: einmal im Leben das Matterhorn zu sehen, dem magischen Berg ins Anlitz schauen. Bei die-



Beim Wandern lernt man auch die eigene Familie aus einer anderen Perspektive kennen.



Der Traum eines jeden Alpinisten ist es, einmal dem Matterhorn gegenüberzustehen.



Bei geführten Wattwanderungen erlebt man die Fauna des Wattmeers hautnah und muß sich auch vor der Flut fürchten.

sem Trekking nähert man sich zu Fuß dem berühmtesten Berg der Alpen. Matterhorn heißt das Ziel - aber der Weg dorthin verspricht eine Fülle von weiteren Eindrücken und Ausblicken in der grandiosen Panoramawelt der Walliser Viertausender. Die Tagesetappen sind recht anforderungsreich - aber die Rast in den bekannten Ferienorten Saas Fee, Grächen und Zermatt verspricht willkommene Erholung und entspannende Unterhaltung.

Der Weg beginnt in Saas Fee. Auf dem landschaftlich spektakulären Gebirgspfad hoch über dem Saastal erreicht man nach ca. 7 Stunden Wanderzeit das idyllische Grächen. Am nächsten Morgen führt die Wanderung nach Täsch. Von hier fährt man mit der Bahn nach Zermatt. Der landschaftliche Höhepunkt dieses Tages ist der neu erstellte Europaweg über dem Mattertal. Für den nächsten Tag ist ein 7stündiger Rundweg anberaumt. Von Zermatt geht es nach Alpthaus, von da nach Zmutt und dann zurück nach Zermatt.

Wattwandern auf dem Meeresgrund von Insel zu Insel

Sich beim Deichspaziergang vom frischen Wind durchpusten zu lassen und über die endlose Weite des Wassers sehen, kribbeliges Sandwatt massierend unter den Fußsohlen spüren, durch die Marschenlandschaft wandern oder die Pflanzen einer Salzwiese ergründen - für aktive Wanderer gibt es Ungewöhnliches aus erster Hand zu erleben im Nationalpark Wattenmeer. Und was wäre ein Urlaub an der Nordsee ohne eine Wattwanderung?

Wattwandern - das kann die Beschäftigung mit dem Leben im Watt oder auch eine richtige ausgewachsene Wanderung sein. Ein Wahnsinns Erlebnis ist es, bei beginnender Ebbe - zum Beispiel von einer Hallig aus - auf einen der Sande im Wattenmeer hinüberzu-

laufen, sich ein wenig zu sonnen und dann rechtzeitig vor der Flut wieder zurück zu gehen. Oder man wandert sogar von Insel zu Insel. Zwischen Föhr und Arnum ist das bei passender Tide möglich. Der Weg ist ca. 8 km lang und kann mit geführten Wattwande-



Die schöne Landschaft der sächsischen Schweiz lädt zum Wandern ein.

rungen in ca. 3 Stunden zurückgelegt werden. Allein ins Watt zu gehen, wäre gefährlich. Die Unerbittlichkeit von Ebbe und Flut, der Weg über den Meeresboden mit seinen querenden tiefen Priel, der tückische Seenebel hat schon so manchen in lebensbedrohliche Situationen gebracht. Und erst die Erklärungen des Wattführers öffnen die Augen für den unglaublichen Reichtum dieses Lebensraums. Bis zu 80.000 Watschnellen sind in einem Quadratmeter Watt zu Hause, dazu Würmer und Muscheln, kleine Krebse. Und manchmal regt sich sachte etwas unter der Fußsohle: ein kleiner Butt im Priel. Mitnehmen sollte man da besser nur Handgepäck. Das Gepäck wird auf Wunsch per Schiff nachgebracht.

Die Wattwanderung von Föhr nach Arnum - oder auch umgekehrt - wird von verschiedenen Veranstaltern ca. 10-12 mal pro Monat angeboten (abhängig von den Gezeiten).

Die Sächsische Schweiz

Die Sächsische Schweiz, eine einzigartige Landschaft mit tiefen Schluchten, imposanten Tafelbergen und bizarren Felsformationen, entstand durch Verwitterung von Ablagerungen eines Kreidezeitmeeres. Mit einer Fläche

von 450 km² ist sie eines der kleinsten, aber auch reizvollsten deutschen Mittelgebirge.

Ein besonders attraktiver und urwüchsig erhaltener Teil ihres Gebietes wurde 1990 zum Nationalpark erklärt. Er bietet Lebensraum für eine Vielzahl seltener Pflanzen und Tiere und ist in weiten Teilen für Besucher zugänglich. Ihre außerordentliche Anziehungskraft verdankt die Sächsische Schweiz nicht nur ihrer wundervollen Natur, sondern auch den vielfältigen Erlebnismöglichkeiten, die die Region bietet. Natürlich steht das Wan-

dern hier in der Rangfolge der beliebtesten Urlaubsaktivitäten ganz oben an.

Auf den vielen gut ausgeschilderten Wanderwegen ergeben sich ständig neue Ansichten und faszinierende Rundblicke über die Felslandschaft. Radwanderer sollten die Gelegenheit nutzen, das beeindruckende Panorama der Sächsischen Schweiz einmal vom Elberadweg aus zu erkunden. In zahlreichen Museen, Burgen, Schlössern und Kirchen kann man viel Interessantes über die Region, ihre Bewohner und ihre Geschichte erfahren. Vor allem in Pirna, Sebnitz und Bad Schandau laden Geschäfte und Cafés zum Bummel ein.

Romantische Kahnfahrten auf dem Amselsee oder der Oberen Schleuse, der Besuch einer Theateraufführung auf der Felsenbühne Rathen oder eine Fahrt mit der hundert Jahre alten Kitzschschiffbahn bieten Erlebnisse die sicher jedem Gast unvergeßlich bleiben werden.

(wh)

Adressen - Informationen - Links

Österreich Werbung

Margarethenstraße 1, A-1040 Wien
Tel.: +43-(0)1-588 66 0

<http://austria-tourism.at>

Tirol Werbung

Maria-Theresien-Straße 55, A-6010 Innsbruck
Tel.: +43-(0)512 7272

<http://www.tiscover.com/tirol>

Vorarlberg Tourismus

Postfach 302, A -6901 Bregenz
Tel.: +43-(0)5574-43525-0

<http://www.vorarlberg-tourism.at>

Schweiz-Matterhorn-Trek

Dieses Trekking bucht man über Eurotrek
Malzstraße 21, CH-8037 Zürich
+41(0)1-4620203

<http://www.schweizferien.ch>

Deutsches Küstenland e. V.

Findorfstr. 105, D-28215 Bremen
Die Termine für die Wattwanderung können unter der Nummer Tel. 0049/4681/3050 erfragt werden.

TOURBU Sächsische Schweiz

Bahnhof Nr. 6
D-01814 Bad Schandau
+49-(0)35022/495-0

<http://www.saechische-schweiz.de>

DAS NEUE TIERMAGAZIN IST DA! **WILDLIFE OBSERVER**

**NEU
AM
KIOSK**



**MIT DEN NEUESTEN
TRENDS AUS ZOOLOGIE
UND MIKROBIOLOGIE**

Ja, ich will den **Wildlife Observer** testen und bestelle hiermit ein Mini-Abo zu 3 Ausgaben für 22,- DM (149,- öS, 22,- sfr). Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 14 Tagen schriftlich beim WILDLIFE OBSERVER-Leserservice, Postfach 2354, D-83395 Freilassing widerrufen kann (Datum des Poststempels). ** Das Abo ist problemlos mit sechswöchiger Frist schriftlich kündbar. Ansonsten erhalte ich den Wildlife Observer zum jeweilig gültigen Vorteils-Abo-Preis.

Name:

Straße:

PLZ: Ort:

CdA 04

Anfordern bei: WILDLIFE-OBSERVER-Leserservice, Postfach 2354, D-83395 Freilassing
oder Tel: +43/2231/67-230 • Fax: +43/2231/61-581 red@wildlifeobserver.com



Triathlon

Immer mehr Menschen nehmen die Herausforderung von schwimmen, radfahren und laufen an. Sie beweisen, daß man als Triathlet kein Ironman bzw. keine Ironwoman sein muß.

Sie trainieren verbissen in der Sonne Kaliforniens und der Wärme Mallorcas oder auf den Kanaren - aber mancher bleibt notgedrungen zuhause und bewältigt bei wesentlich tieferen Temperaturen die für die kommende Saison geforderten Kilometer. Eine Sucht treibt die rastlosen Männer und Frauen voran, der sie sich kaum noch entziehen können: Triathlon.

Die Modesportart ist allerdings im Vergleich zu anderen Drogen ungefährlich, ja sogar gesund. Wer Triathlon mit Maß und Verstand nachgeht, tut seinem Körper nur Gutes an: Der Blutdruck sinkt, der Körper entschlackt, der Geist wird frei und die Psyche stabil. Cholesterin ist kein Thema mehr. Man muß nicht Rainer Müller oder Ralf Eggert, Thomas Hellriegel oder Jürgen Zack, Ute Schäfer oder Sabine Westhoff heißen, um der anziehenden Herausforderung dieses variablen Dreikampfes zu erliegen. Mit einfachen Mitteln kann rund um das eigene Heim geübt werden. Wer verfügt nicht über

eine Badehose, ein Fahrrad und ein Paar Laufschuhe? Viele Menschen haben die Vorteile des Triathlons längst erkannt und halten sich mit ihm für Beruf und Freizeit in Form.

Was ist Triathlon?

Triathlon - das ist die Kombination der drei beliebtesten Ausdauersportarten Schwimmen, Radfahren und Laufen. Nun haben auch Sportwissenschaftler die Vorzüge dieses Sports erforscht. In einer Vergleichsstudie der 50 gängigsten Sportarten rangiert der vermeintliche Extremsport auf Platz eins. Der Fitneßeffect im Triathlon sucht seinesgleichen bei einem sehr geringen Verletzungsrisiko. Auch die Umwelt wird durch diesen Sport nur gering belastet.

Die Sportart, die Mitte der siebziger Jahre in San Diego geboren und mit dem Ironman auf Hawaii populär wurde, findet immer mehr begeisterte Anhänger. Auch Frauen entdecken diesen Sport. So sind

schon etwa 10 Prozent der Triathleten Frauen. Um Triathlon auszuüben, braucht man keinen Verein. Deshalb ist auch die Zahl der körperbewußten Fitneß-Fans, die schwimmen, radeln und laufen, ohne in einem Wettbewerb gegen Zeit und Konkurrenten anzutreten, nicht abzuschätzen.

Mit Abwechslung zur Fitness

Viele Menschen betreiben nur eine Sportart. Die Zahl derjenigen, die ihr Trainingsprogramm erweitern, um fit und gesund zu bleiben, wächst ständig. Von den Schwimmern und Leichtathleten kommen Sportler zum Triathlon, weil sie der abwechslungsreiche Ausdauerdreikampf fasziniert. Triathlon bietet für jedes Alter vom Kind bis zum Senior die Möglichkeit, sich gesund und mobil zu halten. Vernünftig ausgeübt ist Triathlon die gesündeste Sportart überhaupt, denn sie schult Herz und Kreislauf, senkt Blutdruck und Cholesterinspiegel und schon dabei Gelenke und Bänderapparat.



Standard-Distanzen im Triathlon

Jedermanntriathlon

Schwimmen: 0,5 km

Radfahren: 20 km

Laufen: 5 km

(Zeiten: eine bis zwei Stunden)

Olympischer Triathlon

Schwimmen: 1,5 km

Radfahren: 40 km

Laufen: 10 km

(Zeiten: 1:40 bis 3:15 Stunden)

Mitteldistanz

Schwimmen: 2,5 km

Radfahren: 80 km

Laufen: 20 km

(Zeiten: 4 bis 7 Stunden)

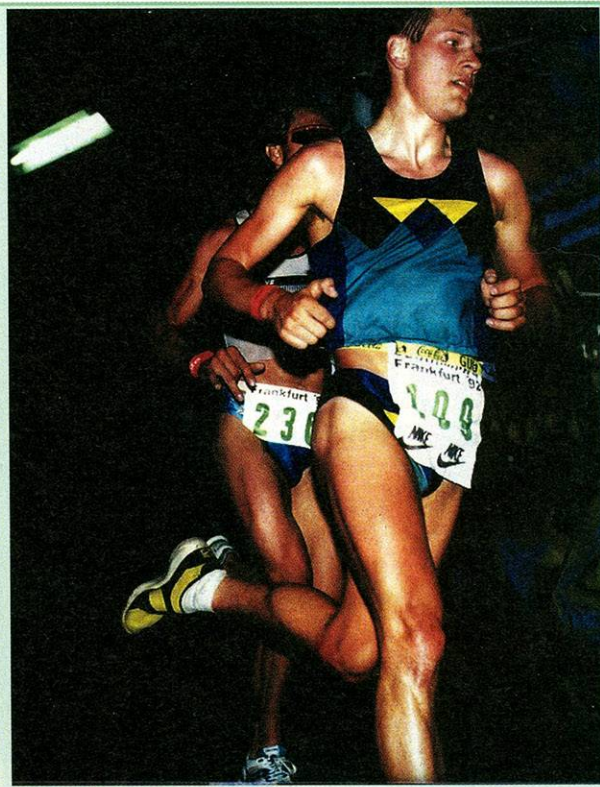
Langdistanz (Ironman)

Schwimmen: 3,8 km

Radfahren: 180 km

Laufen: 42 km

(Zeiten: 7:50 bis 15 Stunden)



Und glücklich macht Triathlon nebenbei auch noch: Durch die erhöhte Ausschüttung von Endorphinen (körpereigenen Morphinen) ist der Sportler seelisch ausgeglichen, psychisch stabil und mental belastbar. Bei der Lebenssportart Triathlon kommt es zu einem vielseitigen Training verschiedener Muskelgruppen. Das Schwimmen entwickelt vorwiegend die Schultergürtel-, Arm- und Rückenmuskulatur. Radfahren kräftigt Beine und Rücken. Das Laufen belastet die Beine noch stärker, da anders als beim Schwimmen und Radfahren das gesamte

Körpergewicht transportiert werden muß. Sportmediziner haben nachgewiesen, daß der Sportartenwechsel den Beanspruchungsstress erhöht und eine geeignete Grundlage für das Erreichen einer höheren Belastbarkeit bildet.

Aller Anfang ist schwer

Da Triathlon den Organismus fordert, sollte der Sportler bei der Ausübung dieser Sportart völlig gesund sein. Eine internistische und orthopädische Untersuchung ist daher unumgänglich. Bei der

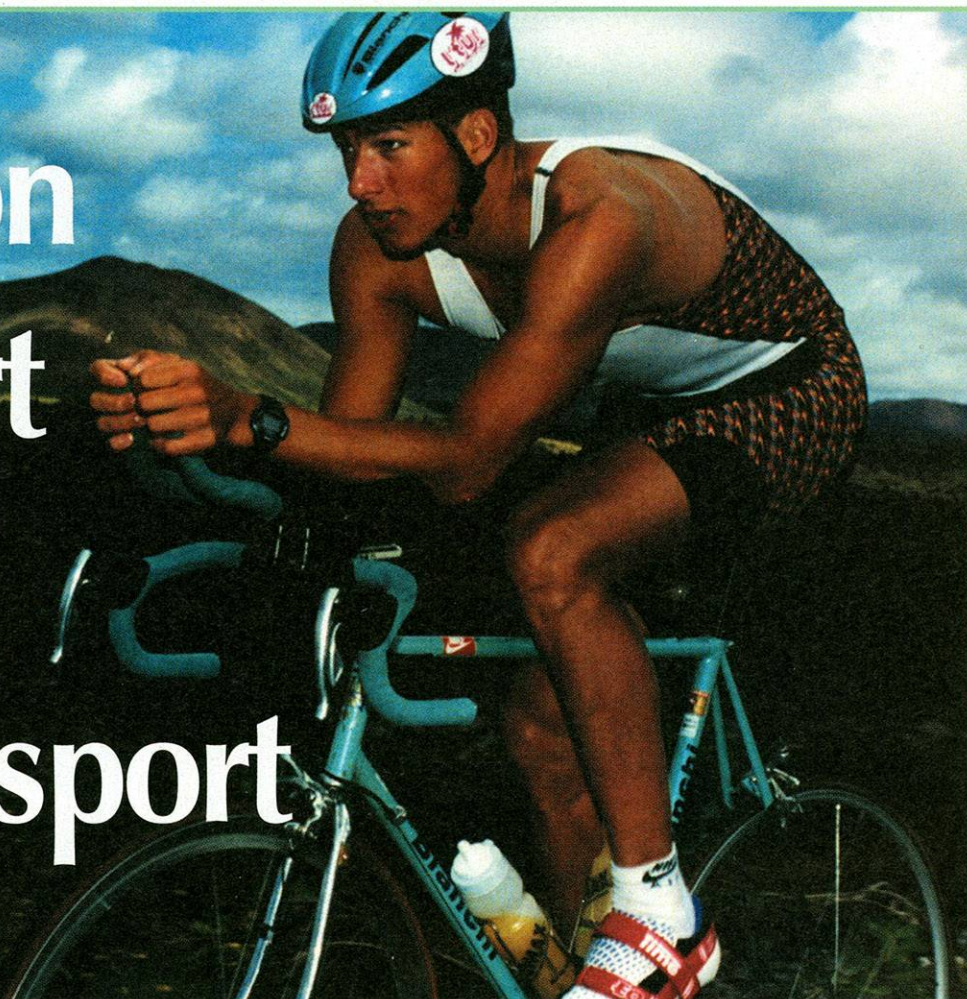
sportärztlichen Untersuchung geht es darum, eventuell bestehende internistische Erkrankungen und Veränderungen am Skelettsystem zu erkennen, die leicht zu Überlastungsschäden führen können. Es werden Blutdruck und Ruhepuls bestimmt, Elektrolyte, Leber- und Nierenwerte, Harnsäure, Blutzucker und Fettwerte. Auch Lebensweise (Alkohol, Rauchen, Ernährung) und Lebensumstände (beruflicher und privater Streß) sind von Bedeutung. Die sportärztliche Untersuchung sollte möglichst auch eine Ruhe- und Belastungskardiogramm auf dem Fahrradergometer oder Laufband umfassen. Erst wenn die Ärzte ihre Zustimmung gegeben haben, darf der Anfänger mit dem Training beginnen.

Wer mit dem Triathlonsport beginnen will, sollte dreimal pro Woche 30 bis 60 Minuten trainieren. Die Trainingseinheiten müssen gleichmäßig über die Woche verteilt sein, und es sollte jeweils ein Schwerpunkt gelegt werden. Selbstverständlich muß der Sportler sein Programm auch nach der Jahreszeit ausrichten. Er wird im Winter eventuell weniger schwimmen, dafür aber Skilangläufe einlegen. Nach acht bis zwölf Wochen wird die neue Anpassungsstufe erreicht. Das Fundament für eine neue Belastung ist gelegt. Dann kann man entweder die Häufigkeit der Belastung oder die zeitliche Belastung erhöhen, aber nie beides auf einmal. Am besten ist es in dieser Phase, wenn man den Kontakt zu einem Triathlon-Verein sucht, in dem ein ausgebildeter Trainer zur Beratung hinzugezogen werden kann.



Bevor man mit dem Triathlonsport beginnt, sollte man sich unbedingt von einem Mediziner durchchecken lassen.

Triathlon etabliert sich als Spitzensport



Seit 1978 kann man den Trend zum Ausdauer-mehrkampf feststellen. In der Folge steigt die Anzahl der Triathlon-Wettkämpfe, die Teilnehmerfelder werden größer. Mit Gründung nationaler und internationaler Fachverbände wird die Basis für internationale Wettkampfsysteme und regelmäßig durchgeführte nationale und internationale Meisterschaften gelegt.

Von der Trendsportart der ersten Jahre hat sich Triathlon bis 1995 zu einer weltweit etablierten Sportart mit ernstzunehmendem Wettkampfsystem entwickelt.

Diese Professionalisierung auf dem Gebiet des Sportmanagements wurde durch den kontinuierlichen Leistungszuwachs der Athleten ermöglicht. Logische Konsequenz der Entwicklungstendenzen im Triathlonsport war die Aufnahme ins Olympische Programm. Mit dieser, 1996 in Atlanta getroffenen Entscheidung, stieg Triathlon zur olympischen Sportart auf.

Nach diesem Schritt in Richtung Olympia mußte ein Wettkampfsystem installiert werden, das die Qualifikation zu den Olympischen Spielen ermöglichte. Durch erfolgreiche Teilnahme an ausgesuchten internationalen Wettkämpfen, Weltcup Veranstaltungen, den Kontinental- und Weltmeisterschaften sollten die Startplätze für Sydney 2000 vergeben werden. Dies aus mehr als 15 Veranstaltungen bestehende Wettkampfsystem stellt extreme Anforderungen an die Leistungsfähigkeit der Athleten. Jederzeit Weltklasse-Leistungen realisieren zu müssen, gelingt nur durch ausschließliche Konzentration auf den Sport.

Die Weltspitzenathleten betreiben den Sport berufsmäßig und können sich ganz den notwendigen Trainingsmaßnahmen widmen. Ganzjähriges Höhen- und Klimatraining und wenigstens 30 Trainingsstunden pro Woche sind unabdingbare Voraussetzung, um im Triathlon Weltspitzenniveau zu erreichen.

Die Freigabe des Windschat-

tenfahrens in der Teildisziplin Rad bedeutete für den Triathlonsport eine Revolution, der einige nur widerwillig folgten. Dabei hatte diese Regeländerung größte Auswirkungen auf Renntaktik, Rennerteilung und Rennverlauf. Der ursprünglich rennentscheidenden Teildisziplin Rad wurde ihre Bedeutung genommen. Die als Einzelzeitfahren konzipierte Radteilstrecke hatte bis dahin den Charakter des Triathlons und den Rennverlauf geprägt. Nach Freigabe des Windschattenfahrens sank die Bedeutung des Radfahrens, während die Bedeutung der Schwimm- und Laufabschnitte zunahm.

Gleichzeitig stieg die psychische Belastung für die Athleten. Der ständige, enge Kontakt zum Konkurrenten erhöhte die Kampfbereitschaft vieler Teilnehmer und das Risiko für alle.

Etablierte Spitzenathleten erhielten durch die Möglichkeit der Olympiaqualifikation einen erneuten Motivationsschub und blieben als Wettkämpfer der *Olympischen Distanz* erhalten.

Andererseits tragen die breiten Talentförderungskonzepte zu einer deutlichen Verjüngung der Triathlonszene bei. Nationen, wie Australien, wo Triathlon landesweit geförderter Schulsport ist, bestimmen mit ihren Athleten die Weltspitze. Hierdurch hat die Leistungsdichte besonders bei den Herren, aber auch bei den Damen ständig zugenommen.

Die Wettkampfergebnisse des letzten Jahres zeigen deutlich den derzeitigen Abstand unserer nationalen von der internationalen Spitze. Das Potential zu Weltklasseleistung haben unsere Kaderathleten. Mit Beginn der Saison 1999 hat der Bereich Leistungssport der Deutschen Triathlon Union (DTU) die Belastungsoffensive Sydney 2000 begonnen. Konzentriert bereitet sich der Verbandskader auf die Olympiateilnahme vor. Dazu dient eine Jahresplanung, die ganzjähriges Hochleistungstraining ermöglicht. Die geplanten Vorbereitungsmaßnahmen beinhalten Höhen-, Klima- und Schwerpunkttrainingslager. **(DTU)**

Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie

CD INFO

TOP-VOLLVERSION

DER **digitale** FISCHER WELTALMANACH

ZAHLEN · DATEN · FAKTEN

250.000 DATEN, TOPAKTUELL
NEU: PERSONAL STATISTIC ASSISTANT



ACTIVE DIAGRAM-TECHNOLOGIE
VOLLE WINDOWS™-FUNKTIONALITÄT
INTERNET-ANBINDUNG

CD-ROM FÜR PC

systema

AUF AUSGABE
OKTOBER 1999

ab 14.9.
erhältlich!

Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie

CD

Austria

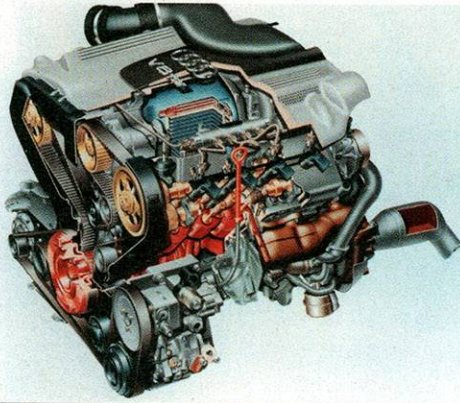


10 Jahre Audi TDI-Technologie:

Auf der Internationalen Automobilausstellung 1989 in Frankfurt am Main stellte Audi den weltweit ersten Dieselmotor mit Direkteinspritzung und voll-elektronischer Motorregelung für den Einsatz im Pkw vor. Dies war die Geburtsstunde der revolutionären TDI-Technik.

Mit seinem Erstersatz im Audi 100 Avant, der Anfang 1990 erfolgte, leitete Audi eine Umwälzung des Pkw-Dieselmärktes ein und verhalf dem Diesel zu einem völlig neuen Image: Aus langsam, laut und unkultiviert wurde agil, komfortabel und äußerst sparsam. Der Audi TDI brachte auf emotionale Weise die

Gegensätze sportliche Dynamik und hohe Reichweite durch geringen Verbrauch auf einen gemeinsamen Nenner. Ohne jedoch die herausragende Diesel-Tugend zu vernachlässigen: seine Langlebigkeit.



Mit den anlässlich des zweiten Audi TDI-Technik-Auditoriums „10 Jahre TDI“ im Juni 1999 in der Universität Graz vorgestellten, zukünftigen neuen TDI-Modellen

dokumentiert Audi seine in zehn Jahren gewachsene Erfahrung: Der Audi A8 3.3 TDI quattro mit 165 kW (225 PS) und Common-Rail-System, der Audi A6/A6 Avant 2.5 TDI mit 132 kW (180 PS) und neuer Radialkolben-Einspritzpumpe VP44-S3 und schließlich der A4/A4 Avant 1.9 TDI mit 85 kW (115 PS) und

Pumpe-Düse-Hochdruck-einspritzung können erstmals Probe gefahren werden. Die Markteinführung der im Folgenden kurz beschriebenen Modelle ist um den Jahreswechsel geplant:

Der Audi A8 3.3 TDI quattro mit 165 kW Common-Rail-System bietet gleichmäßigen Hochdruck für acht Zylinder. Mit dem neuen VS-Vierventiler im A8 3.3 TDI quattro, der als erster Achtzylinder-Direkteinspritzer die strenge EU III-Abgasnorm erfüllt, setzt Audi einen weiteren Meilenstein in der Geschichte der Dieseldirekteinspritzung im Pkw. Common-Rail-Technik, ein wassergekühlter Ladeluftkühler, vier Ventile pro Zylinder und zwei Turbolader mit variabler

Turbinengeometrie sind die wesentlichen Technikmerkmale. Mit einem Drehmoment von 480 Newtonmetern im Bereich von 1800 bis 3000 1/min und einer Lei-



stung von 165 kW (225 PS) wird der A8 3.3 TDI quattro die Krone des Audi TDI-Angebots sein. Bemerkenswert ist neben den hohen Fahrleistungen vor allem der Geräuschkomfort. Über das gesamte Drehzahlband ist der neue V8-TDI mit einem Achtzylinder-Ottomotor ebenbürtig. Mit einem Gesamt-Verbrauch von ca. 9,7 Litern auf 100 Kilometern nach 93/116/EG beträgt die mittlere Reichweite rund 930 Kilometer - ein Spitzenwert in der automobilen Oberliga. Spontanes Ansprechen und das beeindruckende Spurtvermögen - von 0 auf 100 km/h in nur 8,2 Sekunden - verleihen diesem Langstreckenspezialisten mit einer Höchstgeschwindigkeit von 242 km/h, aber auch Sprinterqualitäten.



Mazda MX5 British Edition

Das diesjährige Jubiläumsjahr des Mazda MX-5 sieht erstmals in der 10 jährigen Geschichte dieses Fahrzeuges zwei Sondermodelle. Damit durchbricht Mazda die Tradition, jedes Jahr nur eine Sonderserie des begehrten Roadsters aufzulegen. Aber runde Jubiläumsjahre sind eben etwas Außergewöhnliches.

Nach dem „Anniversary“, der bereits nahezu ausverkauft und demnach nur mehr sehr selten bei Mazda-Händlern, dafür aber um so auffälliger im Verkehr zu sehen ist, folgt dieser Tage die edle „British

Edition“. Kenner des MX-5 und seiner Geschichte werden sofort an die grüne Sonderserie des Jahres 1991 erinnert sein. Tatsächlich ist die Ähnlichkeit mit dem erfolgreichsten aller MX-5-Sondermodelle, gegeben. Aber die Unterschiede liegen im Detail.

Ein Insider wird den MX-5 1,6i 16V British Edition mit seinen 110 PS in jedem Fall bereits von außen auf den ersten Blick erkennen. Dabei hilft nicht zuletzt der vorjährige Modellwechsel, der die beiden Sondermodelle voneinander trennt. Aber auch Erscheinungs- und Ausstattung sind unterschied-

lich. Die Mica-Lackierung Grace Grün und ein beiges Stoffverdeck kommen erstmals in dieser auf wenige Stück limitierten Sonderserie zum Einsatz. Die beigen Ledersitze erinnern zwar an das Sondermodell von 1991, sind aber ebenfalls neu und exklusiver Bestandteil der „British Edition“. Auch die Verdeckpersenning und die Bodenmatten sind beige. Darüber hinaus ergänzen ein Holzlenkrad, ein dazu passender Holzschaltknäuf und ein hölzerner Handbremsengriff das britische



Flair im Innenraum. Serienmäßige 15-Zoll-Aluräder sind für den optischen Aufputz außen zuständig. Technisch arbeitet zusätzlich zum Basismodell ein ABS für mehr Sicherheit. Elektrische Fensterheber sowie elektrisch verstell- und beheizbare Außenspiegel kommen einer komfortorientierten Klientel zugute.

ab DM 41.990,-/öS 330.000,-

Renault Espace sicherstes Fahrzeug

Zum dritten Mal hintereinander erreichte Renault beim Euro NCAP-Test die höchste Punktzahl: Im Front- und Seitencrash der Großraumlimousinen verzeichnete der Espace mit 27 Punkten den Erfolg für sich und erhält vier Sterne. Ein Beweis, daß Großraumlimousinen sicherer sein können als klassische Karosserieformen. Mehr Punkte, nämlich 28, wurden bisher nur für den Renault Megane und Saab 9-5 vergeben.

Das erfreuliche Ergebnis verstärkt nochmals die zahlreichen

europäische Großraumlimousine wird der Espace seit Februar '99 auch mit Seitenairbags serienmäßig ausgestattet. Adaptive Sicherheitsgurte mit dreidimensionaler Gurtanpassung (je nach Körpergröße) hinten außen verhindern ein Wegdrehen unter den Sicherheitsgurt. Bei einem Aufprall unterbricht zudem ein Crashventil die Kraftstoffzufuhr, ein anderer Sensor die Motorzündung. Verstärkter Seitenschutz und hoher, doppelter Boden garantieren mehr Sicherheit. Robuste Gepäcksicherungsanker

im Wagenboden, die einziehbare Lenksäule und Kopfstützen auf allen Plätzen komplettieren das Sicherheitskonzept. Mit diesem

Test-

ergebnis beweist Renault seine konsequenten Anstrengungen, Fahrzeuge mit Insassenschutz auf höchstem Niveau auf die Räder zu stellen. Mehr als 40 Jahre Unfallforschung und Biomechanik sind der Beweis für das Engagement von Renault auf dem Gebiet der passiven Sicherheit. Heute sind alle Renault PKW serienmäßig mit PRS, adaptiv Doppel-Airbags, Kopfstützen hinten und - mit Ausnahme des Kangoo - Seitenairbags sowie optimierten Kopfstützen vorne ausgestattet. Für das kommende Jahr ist eine bereits präsentierte Weiterentwicklung zweistufiger Airbags und Gurtstraffer geplant. Damit will Renault seine Rolle als Vorreiter in der automobilen Sicherheit auch zukünftig untermauern.

www.renault.de



Produktvorteile des seit 1998 unangefochtenen Marktführers. Beim Frontalaufprall erzielte der Espace das beste Ergebnis. Aufgrund der Struktur des Armaturenbretts kommt es zwar zu Knieverletzungen, doch von allen getesteten Fahrzeugen sind die Füße des Espace-Fahrers am wenigsten gefährdet. Auch im Seitencrash konnte der Espace hervorragend punkten. Nachdem sich zwar beim Aufprall die Türen öffneten, hat Renault als sofortige Gegenmaßnahme die Mechanik des Türöffners verbessert. Bei der Markteinführung der neuen Espace-Generation 1997 setzte Renault neue Maßstäbe. Es besteht inzwischen aus adaptiven Fullsize-Airbags für Fahrer und Beifahrer, pyrotechnischen Gurtstraffern und programmiertem Rückhaltesystem (P.R.S. II) zur Gurtkraftbegrenzung an den sechs Außenplätzen. Als erste

Porsche Boxster S

Porsche erweitert das Roadster-Marktsegment nach oben. Wenn im Herbst dieses Jahres der neue Boxster S Marktpremiere feiert, wird er die Meßlatte im Wettbewerb nochmals ein Stück höher legen. Bei Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit, Fahrdynamik, Bremsleistung sowie aktiver und passiver Sicherheit zählt er zu den absoluten Spitzenreitern. Mit einem Gewicht von knapp 1.300 Kilogramm spurtet er in 5,9 Sekunden von 0 auf 100 km/h. Seine Höchstgeschwindigkeit beträgt 260 Kilometer in der Stunde.

Sechs Zylinder liefern 185 Kilowatt (252 PS)

Seine Kraft schöpft der Boxster S aus einem 6-Zylinder-Boxermotor - allerdings mit anderen Dimensionen. Der Hubraum wurde auf 3,2 Liter vergrößert. Bei 6.250 U/min liefert das Triebwerk seine maximale Leistung von 185 kW (252 PS). Ab 4.500 U/min steht das volle Drehmoment von 305 Newtonmeter zur Verfügung. Aber auch bei niedrigeren Drehzahlen verlangt der 3,2-Liter-Motor nicht zwingend nach einem kleineren Gang. Denn seine besondere Stärke ist ein sehr harmonischer Drehmomentverlauf von unten heraus bis in hohe Drehzahlbereiche.

Speziell abgestimmt auf diese Motorcharakteristik ist das neue 6-Gang-Schaltgetriebe, mit dem der Boxster S serienmäßig ausgestattet ist. Neues bietet auch die zur Wahl stehende Tiptronic S. Erstmals ist sie mit der sogenannten manuellen Kurzzeitbeeinflussung während des Automatikbetriebs ausgerüstet. Trotz D-Stellung kann mit dieser Funktion über die Wippschalter am Lenkrad ins Getriebe eingegriffen und kurzfristig hoch- oder runtergeschaltet werden.

Enorme Kurvenstabilität

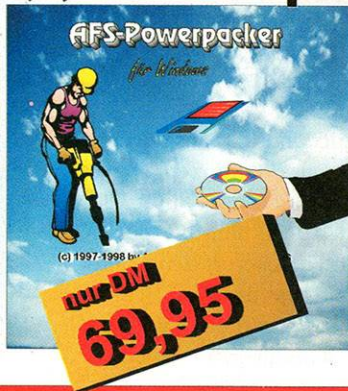
Auch der neue Boxster S begeistert durch seine überragende Fahrdynamik. Die Garantie dafür

liefert nicht nur das ausgewogene Mittelmotor-Konzept. Bestnoten für Kurvenstabilität verdient sich auch hier die sportliche und Porsche-typische Fahrwerkabstimmung. Sie wurde komplett überarbeitet und das Feder-/Dämpfersystem entsprechend den höheren Fahrleistungen straffer ausgelegt. Besondere Beachtung schenken die Entwicklungsingenieure natürlich der Bremsanlage. Ergebnis: Das größer dimensionierte Bremssystem birgt enorme Leistungsreserven, so daß selbst beim bekannten Porsche-Fadingtest - einem Extremversuch mit 25 unmittelbar aufeinander folgenden Bremsungen aus hoher Geschwindigkeit - nur eine geringe Zunahme der Pedalkräfte auftritt.

Umfangreiche Serienausstattung

Titanfarbene Lufteinlässe vorn und ein titanfarbener Boxster S-Schriftzug auf dem hinteren Kofferraumdeckel kennzeichnen den neuen Porsche-Roadster. Weitere äußere Erkennungsmerkmale auf den ersten Blick: serienmäßige 17 Zoll-Räder mit speziell für den Boxster S entworfenem Styling, rot lackierte Bremssättel, Abgas-Doppelrohr. Im Inneren kommt die Ausstattungsaufwertung vor allem durch die Lackierung zahlreicher Kunststoffteile mit schwarzem Softlack und durch die mit hochwertigem Alcantara bezogenen Sitze zum Ausdruck. Mehr Komfort - besonders in bezug auf Windgeräusche bei hohen Geschwindigkeiten - bietet außerdem der neue Verdeckinnenhimmel aus Stoff. Im Vergleich zum Basismodell wurde die Serienausstattung weiter erhöht. Dazu zählen unter anderem eine Alarmanlage mit Innenraumüberwachung, Fernbedienung, ein sportliches Dreispeichen-Lederlenkrad sowie das Seitenairbag-System „POSIP“ (Porsche Side Impact Protection).

AFS-Powerpacker 98 Version 3



Der AFS-Powerpacker kann fast jedes bekannte Komprimierungsverfahren lesen und extrahieren. Die zur Zeit unterstützten Formate sind (ARJ, ARJ sfx, ARC, ARC sfx, BlakHole, BlakHole sfx, CAB, Gzip, HA, LHA, LZH, LZH sfx, PAK, PAK sfx, RAR, RAR sfx, TAR ZIP, ZIP sfx, Zip250, Zip250 sfx und ZOO). Die Möglichkeit, aus verschiedenen Archivtypen (LZH, ZIP, BlakHole, ARJ) sfx-Dateien (EXE) zu erzeugen, rundet den AFS-Powerpacker in seiner Funktionalität ab.

Als weitere Sonderfunktion können Sie beliebig viele Archive gleichzeitig bearbeiten. Die Ansicht der Archive ist genauso wie im Explorer, d.h. Sie sehen die Symbole der gepackten Dateitypen und durch einen Doppelklick wird jede Datei angezeigt (Verknüpfung wird gestartet!).

Der AFS-Powerpacker ist eines der leistungsstärksten Programme in diesem Bereich und das mit voller 32-Bit-Power!

nur DM 69,95

AFS-Office 98

Produkt des Monats: WIN 2/98



Das komplette Officepaket zum Sparpreis

Enthält:

- **AFS-Textverarbeitung 98**
Das komplette Textsystem mit allen Standardfunktionen, Serienbriefassistenten, HTML-Export, Tabellen und viel mehr!
(Computer Bild sagt: gut, PC-Magazin: gut, usw.)

- **AFS-Kalkulation 98**
Die komplette Tabellenkalkulation (Excel 7 kompatibel), mit HTML-Export, Chartmodul und viel mehr!
(Produkt des Monats WIN 12/97)

- **AFS-Timemanager 98**
Kompletter Terminplaner mit vielen Zusatzfunktionen: z.B. Termine, Notizen, Adressen, Aufgaben und viel mehr!

- **AFS-Formular 98**
Druckt Visitenkarten, Aufkleber, Formulare, usw.

- **AFS-Scheckbuch 98**
Komplette Scheckverwaltung (PC-GO sagt: gut)

nur DM 99,95

über 2 Stunden Schulungsvideos auf dieser CD enthalten!

AFS-Faktura V4.5 DTP

AFS-Faktura gehört zu den leistungsfähigsten Fakturaprogrammen unter Windows und das zum Sparpreis! Beinhaltet alle Profi-Funktionen wie z.B.: Kunden-, Lieferanten-, Artikel-, Lager-, Auftrags-, offene Posten- und Mitarbeiterverwaltung, usw. Die Software ist voll netzwerkfähig auf allen Netzen!

Neben dem Üblichen bietet AFS-Faktura noch:

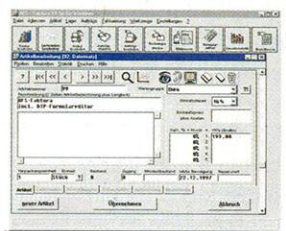
*** Euro und Jahr 2000 fähig ***

- DTP-Formulardesigner erstellt alle Druckerausgaben (Rechnungen, Aufkleber, usw.) mit Logos, Listen, Barcode, Schriften und vielem mehr!
- Listendesigner (erstellen Sie alle Listen nach eigenen Wünschen)
- Adressdublettensuche
- frei definierbare Zusatzfelder, Memofelder
- Stücklistenverwaltung, Inventur
- freier Zusatztext zu jedem Posten
- Vorgangsumwandlung (Angebot -> Rechnung)
- Bestellwesen und Vorschlagslisten
- zahlreiche Statistiken
- Import und Export
- Sonderdruck: Umschläge, Zahlscheine,
- freie Rabatte und Preise
- sechsstufiges automatisches Mahnwesen

Optional:

- Seriennummernverwaltung
- Datenormschnittstelle (Version 3 und 4)
- Aboverwaltung: immer wiederkehrende Aufträge

Preis: 199,- DM



Pressestimmen:
PC-GO >> sehr gut
PC-Shopping >> top

AFS-Kasse V4.5 (Profi-Version)

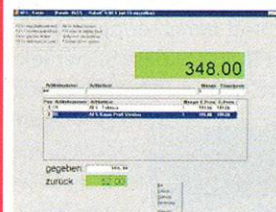
AFS-Kasse ist ein leistungsfähiges Kassensystem unter Windows. Es beinhaltet drei Kassensysteme (Auftragsbezogen, Barcode und Registrierkasse!). Zusätzlich kann voll automatisch in das Kassensystem gebucht werden, direkte Schnittstellensteuerung für Bondrucker, Barcodeleser und Schubladen sind vorhanden! Die Software ist voll netzwerkfähig auf allen Netzen!

Leistungsdaten:

- *** Euro und Jahr 2000 fähig ***
- Kassenbuch (auto. Buchungen möglich)
- DTP-Etikettendesigner (mit Barcodedruck)
- Kassenabschluss
- Adressen-, Artikel-, Lager-, Bestellwesen, usw.
- Bondrucker-, Barcodeleser-, und Schubladen-Steuerung und Kundendisplays
- Anbindung an Faktura möglich (in beiden Programmen die gleichen Daten!)
- Stücklistenverwaltung, Inventur
- Bestellwesen und Vorschlagslisten
- zahlreiche Statistiken
- Import und Export
- freie Rabatte und Preise
- sechsstufiges automatisches Mahnwesen

Optional:

- Datenormschnittstelle (Version 3 und 4)



Anschließbare Hardware:
Optional erhältlich!

Preis: 298,- DM

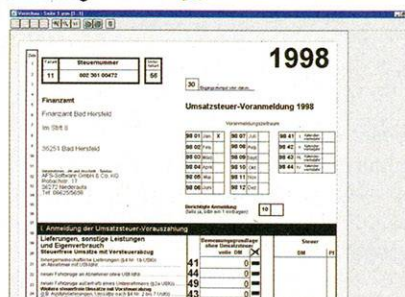
AFS-FIBU 98 für Windows

AFS-Fibu ist eine komplette Finanzbuchhaltung, die eine netzwerkfähige Mandantenverwaltung besitzt! Es werden die wichtigen Kontenrahmen SKR03 und SKR04 nach DateV mitgeliefert, außerdem können Sie Kontenrahmen und auch Buchungen aus anderen Fibu-Programmen importieren, so daß ein reibungsloser Übergang zu AFS-Fibu möglich ist!

Leistungsauszug:

- importieren von Daten aus Fremdprogrammen
- Kassenbuchfunktion
- Buchungsschablonen
- frei definierbare Buchungstexte zum direkten Abruf
- Splittbuchungen
- automatische Umsatz- und MwSt-Verbuchung
- Brutto-/ Nettoeingaben
- Bilanzerstellung
- Gewinn und Verlust - Rechnung
- Umsatzsteuervoranmeldung
- Saldenlisten
- Journale
- AfA Verwaltung
- offene Postenverwaltung
- elect. Banking per DTA
- Jahresabschluß
- Übernahme der Daten aus AFS-Faktura und AFS-Kasse
- und vieles mehr.

nur DM 199,95



AFS-Multimedialprogrammer 98

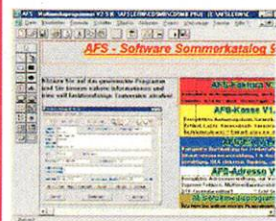
Der AFS-Multimedia-Programmer ist ein völlig neues Autorensystem mit dem Sie Ihre Programme zeichnen und Aktionen mit der Maus zuordnen können, d.h. Sie erstellen ein Programm ohne eine einzige Zeile tippen zu müssen!

Leistungsdaten:

- alle gängigen Grafikformate: BMP, JPG, TIFF, MWF, PCX, usw.
- alle gängigen Videoformate: AVI, FLI, FLC, DAT, CMV, MOV, MPG, ...
- alle gängigen Soundformate: WAV, MID, RMI, usw.
- Projektassistent, erstellt komplettes Programm mit Install und online Komprimierung (LZH-Format) oder eine komplette CD incl. Autostart!
- Druckfunktionen
- über 30 Effekte (Einblendung)
- und vieles mehr

Pressestimmen:

- PC-Praxis 4/96 >> gut
- CD-Direkt 4/96 >> gut
- CD-Rom Magazin 12/97 >> sehr gut



nur DM 149,95

Paketangebote (Handwerker, usw.)

Fibupaket:

enthält AFS-Faktura und AFS-Fibu 98

298,- DM

Handwerkerpaket 2:

enthält AFS-Faktura, AFS-Fibu 98 und AFS-Datanorm

399,- DM

(weitere Pakete auf Anfrage)

AFS-Software GmbH & Co.KG

Roßbachstr. 17
D-36272 Niederaula

Tel: 06625/5658 Fax: 06625/5730

Internet: www.afs-software.de

E-Mail: Post@afs-software.de

kaufen Sie öfters die Katze im Sack? Das muß nicht sein! gehen Sie einfach auf unseren Internetserver und laden Sie sich einfach die neusten Testversionen! Hier finden Sie auch zahlreiche weitere Angebote!

Sicherheit großgeschrieben: MAZDA PREMACY

Multifunktionalität liegt im Trend. Die großen, klassischen MPV's bedienen in erster Linie Firmen und finanzstarke Familien, die Wert auf überdimensionalen und variablen Innenraum legen. Da besonders von privaten Nutzern das üppige Raumangebot aber doch nicht ständig gebraucht wird und die Kosten für ein solches Auto die durchschnittliche Familie sehr stark belasten, bieten Hersteller neuerdings auch kleinere Fahrzeuge mit hoher Innenraumvariabilität an.

Der Mazda Premacy bietet den großen Vorteil, bei kompakten Außenabmessungen, die denen eines 323 entsprechen, die Technik und damit die Sicherheit und den Komfort der Mittelklasse zu bieten. Er ist auf der Plattform des 626 Kombi aufgebaut. Dadurch

wird eine herausragende Fahrstabilität und gleichzeitig ein großer Spielraum für die Innenraumgestaltung erreicht. Sein Design gliedert ihn harmonisch in die Mazda-Modellfamilie ein. Es folgt den Leitbegriffen „stylish, insightful und spirited“. Hohe Funktionalität trifft sich mit sportlich-dynamischer Linienführung und großem Nutzwert.

Sicherheitstechnisch darf sich der Premacy als „best in class“ bezeichnen. Als einziger bietet er im Paket Doppelairbag, Seitenairbags für Kopf- und Brustschutz, ABS, eine elektronisch geregelte Bremskraftverteilung und das Konstruktionsprinzip der „Family-Box“ in allen Modellen serienmäßig. Sie umschließt die gesamte Fahrgastzelle mit einem Gitterrahmen, der einen Sicherheits-

käfig entstehen lässt. Besonders bei Überschlagen zeigt sich der Vorteil dieser Konstruktion, da mehrere massive Querträger im Dach Deformationen entgegenwirken.

Die Aufprallenergie wird auf den gesamten Gitterrahmen verteilt, wodurch die Widerstandskraft der Karosserie außergewöhnlich hoch ist. Eine beifahrerseitige Sitzbelegungserkennung mit Abschaltautomatik für den Airbag, die das Verletzungsrisiko für Kleinkinder im Kindersitz verringert, ist ebenfalls nur im Premacy von Mazda zu finden. Ist der Kindersitz im Fond montiert, bietet der Premacy eine weitere Neuerung: eine automatische Kindersitzfixierung. Sie zurrte den Kindersitz fest in seine Position.

Das Innenraumangebot des Mazda Premacy ist klassenführend. Speziell in der zweiten Sitzreihe weist er Spitzenwerte auf und unterstreicht damit seine Familienfreundlichkeit. Sowohl die Kopf- als auch die Beinfreiheit ist unerreicht. Hinzu kommt die enorme Variabilität der fünfsitzigen Kabine. Der Beifahrersitz besitzt zusätzlich zur Liegestellung die aus dem 323 und 626 bekannte Tischfunktion. Die zweite Sitzreihe besteht aus drei Einzelsitzen. Deren Lehnen sind in ihrer Neigung verstellbar und ganz nach

vor auf die Sitzfläche klappbar. Zusammengeklappt können Sie als ganzes aufgestellt werden. Nach einfacher Entriegelung lassen sie sich mit einem Handgriff ganz ausbauen. Dabei macht sich das geringe Gewicht der Sitze von nur 12 kg bezahlt. Benötigt man nur vier Sitzplätze, empfiehlt es sich, den mittleren Sitz auszubauen. Durch Versetzen der äußeren Sitze zur Mitte hin lässt sich die Schulterfreiheit komfortabel erweitern. Top-Ausstattung. Die Ausstattung des Premacy lässt kaum Wünsche offen und ist bis ins Detail durchdacht. Schon die Basisversion mit 100 PS besitzt das gesamte Sicherheitspaket, den Aldehyd-/Pollen-/Staubfilter, eine Dachreling, elektrische Fensterheber vorne, elektrisch verstellbare Außenspiegel, einen höhenverstellbaren Fahrersitz, ein höhenverstellbares Lenkrad, getönte Scheiben, eine regelbare Instrumentenbeleuchtung, ein beleuchtetes Zündschloß und natürlich Servolenkung und Zentralverriegelung.

ab DM 31.480,-/öS 258.900,-



Die „Kings of HILLS & STONES '99“

Allrad-Freaks mit Autos der unterschiedlichsten Marken und Typen kämpften in Trialbewerben, die von April bis Juni dieses Jahres statt finden, bei den Vorausscheidungsterminen, um den Einzug in das große Finale. Das Finale selbst bestand aus unterschiedlichsten Wettkämpfen, bei welchen neben der Kompetenz beim Offroad-Fahren auch Geschicklichkeit und Orientierungssinn gefragt waren. In einer Art „Mini-Camel-Trophy“ sollte hierbei der „King of Hills &

Stones 1999“ ermittelt werden.

Als Ansporn für die rund 720 Teilnehmer (bei den Vorausscheidungskämpfen) waren zahlreiche Preise ausgeschrieben. Den Siegern lachte sogar eine All-Inclusive-Reise von Gulet Touri-

stik nach Tunesien. Auf die Nächstplatzierten warteten eine Seilwinde von Taubenreuther, Reifengarnituren von Fulda und zahlreiche weitere Sachpreise.

Bei der von NISSAN organisierten und durchgeführten Veranstaltungsserie stellten sich die Teilnehmer zunächst mit Ihren eigenen Geländewagen dem Bewerb, wobei sich 30 Teams für das große Finale in Oberwölz qualifizieren konnten. 26 davon sind angetreten, 25 wurden gewertet.

Beim großen Finale ging es zunächst mit verschiedenen Geländewagen zur Sache, die mit speziellen Geländereifen bestens für die zum Teil recht anspruchsvollen Trial-Sektionen ausgerüstet waren. Einer der Höhepunkte war zweifelsohne der Orientierungslauf, wobei die Teilnehmer mittels Helikopter an einem unbekannten Start im umliegenden Gebirge „ausgesetzt“ wurden.

Sieger wurde schließlich Paul Bernauer aus Salzburg und sein Beifahrer Josef Reitzl.



Ungewöhnliche Erfindungen



Der Eckenmäher von Max Heindl erleichtert die Gartenarbeit.

Die kleinen Unbilden des Alltags ertragen die meisten von uns mit Gelassenheit- kaum daß jemand etwas dagegen unternimmt. Oder haben Sie sich schon an der Lösung des Problems der feuchten Zehenzwischenräume beteiligt? Einige Erfinder haben diesen Problemen den Kampf angesagt. Einer von Ihnen ist Max Heindl (40). Mit seinem „Team“ Marion (8) und Tobias (11) scheint ihm kein Problem zu ungewöhnlich, um nicht auch eine Lösung dafür zu finden.

Erfindungen macht Max Heindl schon seit seinem 15 Lebensjahr. Die erwachsenen Menschen, und dazu zählt der 40 jährige Maschinenschlosser jeden über 35 Jahre, haben sich meistens sehr gut an ihre Umwelt angepaßt. Sie leben mit den Problemen, erkennen sie aber zumeist nicht. Das Dabeisein von Kindern, die viele Fragen stellen und jedes neue Problem erkennen und bemängeln, ist eine gute Hilfe für die Problemsuche. Und so macht sich das Team auf die Suche nach alltäglichen Schwierigkeiten, mit denen eigentlich jeder zu kämpfen hat, die aber auch jeder einfach so hinnimmt. In der eigenen Werkstatt wird dann getüftelt und so manche Erleichterung erfunden.

Der kommerzielle Erfolg ist Max Heindl mit seinen Erfindungen bis jetzt noch ver-

wehrt geblieben. Zwar hat er schon ein Patent angemeldet, doch fand sich dafür kein Produzent. Die Anerkennung unter Erfinderkollegen und in den Medien ist ihm hingegen sicher. So wurde er schon zu Erfindertreffen und -mesen eingeladen. Auch einige Radio- und Fernsehinterviews hat er schon hinter sich gebracht und die Presse hat über seine Ideen berichtet.

Aber auch selbst hat der Erfinder einiges getan, um seinen Tüfteleien bekannt zu machen. So kann man unter der Internetseite <http://www.fassold.de/max/home.htm> seine Werke bewundern. Die Reaktionen auf seine Erfindungen bestätigen Max Heindl in seinem Erfindungsdrang. Auch seine Freunde und Bekannten stehen voll hinter ihm: Sie unterstützen ihn mit Rat und Tat. Selbst seine Frau ver-

zeiht ihm sein stundenlanges Tüfteln in der Werkstatt, seit dem er seine Erfindungen mehr und mehr in den Haushalt verlegt. Denn die meisten seiner Ideen befinden sich im alltäglichen Härtetest einer kleinen Familie. So möchten die Heindls auf den Fußföhn schon gar nicht mehr verzichten.

Die Problemstellung zu dieser Erfindung kennt wohl jeder. Nach dem Abtrocknen der Haare bleibt meist kein trockenes Eckchen über, mit dem man sich die Zehenzwischenräume trocknen könnte. Ein wohliges Gefühl ergibt sich jedoch durch trockenen, warme Zwischenräume. Mit dem Fußfön stellt sich dieses rasch ein. Man muß nur die Trittpläche bestiegen. Dabei wird ein Schalter betätigt, der den Fön in Betrieb setzt. Nun kann man dieses unbeschreibliche Gefühl ge-



links: Der Fußfön und Urinex (oben) sind Problemlösungen für Bad und WC. (rechts) Der Erfinder zeigt, daß er auch ein Herz für Raucher hat.

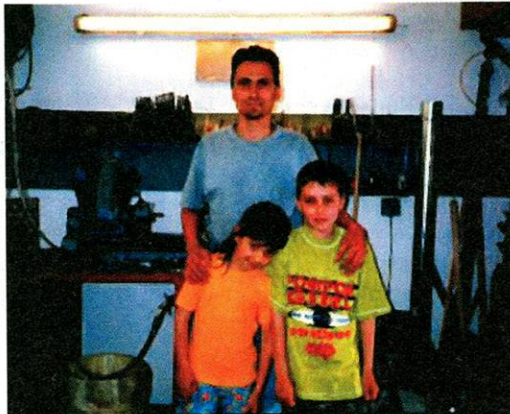


nießen, wenn Warmluft zwischen die Zehen strömt und diese trocknet. Auch auf andere Probleme in den Feuchträumen hat Heindl mit Erfindungen reagiert. So schwört er auf den „Urinex“. Diese geniale Erfindung kann das Überpinkeln des WCs verhindern. Wenn nun ein Pinkler zur Tat schreitet, so muß dieser die Konstruktion betreten. Durch den Absenkyzylinder neigt sich die Vorrichtung langsam nach vorne ab, dadurch ändert sich der Austrittswinkel (ist gleich Eintrittswinkel) nach unten und das Überpinkeln wird vermieden. Von Frauen und Mädchen wird diese gerne als Fußstütze genutzt.

Ein großes Herz beweist der Erfinder auch für Raucher. Welcher qualmende Zeitgenosse kennt das Problem nicht: Mit Vorfreude fischt man sich eine Zigarette aus der Box und beginnt dann, immer nervöser werdend, nach Streichhölzern oder Feuerzeug zu suchen. An neuen Zigaretten wird der Reibzünder von Streichhölzern angeklebt. Dadurch ist ein Anzünden ohne eine Flamme möglich, einfach durch Reiben an dem an der Zigarettenschachtel aufgebrachten Reibbelag. Die dadurch größere Schadstoffaufnahme dürfte wohl einem Raucher wenig stören - allein das Geschmackproblem erweist sich hier als unüberwindlich. Auch für jene Raucher, die sich ihr Laster abgewöhnen oder zumindest einschränken möchten, hat Max Heindl eine Erfindung parat. Um dem Raucher anzuzeigen, wann er die letzte Zigarette entnommen hat, wurde ein Zählermodul in die Zigarettenschachtel eingebaut. Dieser Zähler wird durch das Öffnen der Packung aktiviert und zeigt in Minuten und Sekunden wann die letzte Entnahme war. Beim wiederholten Öffnen und Schließen der Klappe wird der Zähler wieder zurückgesetzt und somit neu gestartet.

Gärtner wissen, welche Mühsal es berei-

tet, die Gießkanne zu befüllen und meist spritzt man sich dann noch mit dem Gießwasser voll. In diese Gießkanne wurde ein Bodenventil eingebaut. Durch Eintauchen der Kanne in die Regentonne öffnet sich das Ventil und Wasser strömt in den Innenraum; das Sieb an der Einlaßöffnung verhindert das Eindringen von Blättern und sonstigen Verunreinigungen. Beim Anheben schließt das Ventil und der Bewässerung steht nichts mehr im Wege.

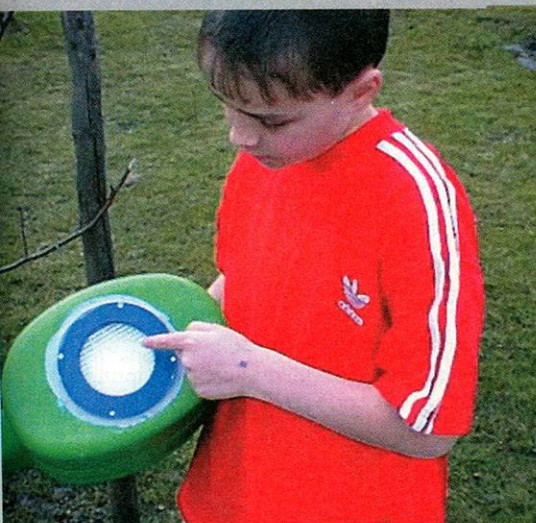


Max Heindl (40) mit seinem „Team“ Marion (8) und Tobias (11)

Da meine Kinder immer wieder "Probleme" mit dem Aufstreichen der Butter hatten, baute ich den genialen Butterroller. Handhabung: Die Rolle wird über die Butter gerollt, dabei füllt sich der Innenraum zwischen Außentrommel und Innenrolle. Wird nun der Hebel unten gedrückt und gleichzeitig über das Brot gerollt, drückt diese die Butter auf die zu bestreichende Brotscheibe. Und es funktioniert wirklich!

Doch Max Heindl denkt schon an seine nächsten Erfindungen. Als nächstes möchte er einen Wäscheständer realisieren, der selbstständig erkennt, wenn es regnet und dadurch die Wäsche schützt.

(wh)



Mit der neu erfundenen Gießkanne (links) wird die Gartenarbeit erleichtert. Selbst Butterbrot-schmieren (oben) wird kinderleicht.

Erfindungen im Internet



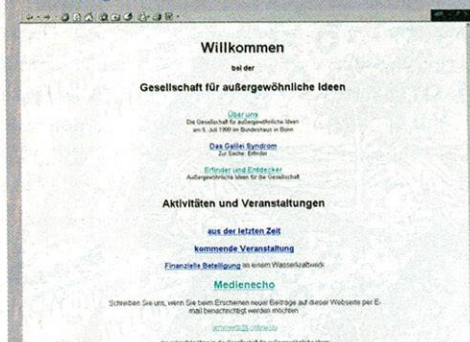
Dan Papia, president ICS (AS SEEN ON T.V.!!!)

First a message from our President, Dan Papia

"Hello to everyone who saw us on NBC Dateline last May. Yes, this is the ONE AND ONLY official website of the International Chindogu Society. Feel free to use the special membership application form to join our organization, to suggest your own Chindogu, or just to tell us about your dog's digestion. If it interests you, it interests us."

Ende der 80er begann der Japaner Kenji Kawakami merkwürdige Erfindungen zu sammeln. Er gilt als der Urvater und Namensgeber der Chindogu-Bewegung. Die absurdesten Ideen stellte er in mittlerweile zwei Büchern vor. Die Erfindungen, dürfen keinen praktischen Nutzen, sie müssen aber eine Funktion haben und im Alltag einfach zu handhaben sein. Das Layout der Seite ist zwar schrecklich aber der Inhalt entschädigt allemal.

<http://www.pitt.edu/~ctnst3/chindogu.html>



Auf der Seite von Armin Witt wurden Erfindungen gesammelt, die man belächelte und verkannte, die aber wirkliche Problemlösungen bedeuten würden.

<http://www.arminwitt.de>



Auf den Seiten des europäischen Patentamtes sind über 30.000 Patente recherchierbar: http://www.european-patent-office.org/index_d.htm

Plasmaschicht rettet Bücher vorm Verfall

In Restaurierungswerkstätten der großen Bibliotheken könnte in einigen Jahren ein Gerät stehen, das etwa wie ein Mikrowellen-Ofen aussieht. Darin ließe sich das Papier alter Bücher mit Hilfe eines Gases im Plasma-Zustand behandeln. Die Atome und Moleküle sind darin ionisiert, das heißt, elektrisch leitend. Im Labor von Uwe Vohrer am Fraunhofer-Institut für Grenzflächen- und Bioverfahrenstechnik in Stuttgart <http://www.igb.fhg.de/> steht ein solcher Niedertemperatur-Plasma-Ofen.

„Im oberen Teil des Ofens versetzen wir ein Gas mit Hilfe von Hochfrequenz-Wellen in den Plasmazustand. Die dem Plasma ausgesetzten Materialien können etwa 50 bis 80 Grad Celsius heiß werden. Um das Werk vor diesen Temperaturen zu schützen, wird das Papier in den unteren Teil der Kammer gelegt, der durch eine Lochblende vom Plasmaraum getrennt ist“, erklärt Uwe Vohrer. Bei

dieser Behandlung überleben von einer Million Keimen rund zehn. Das ist ausreichend, denn Bücher müssen nicht steril sein.

Unterstützt von der Deutschen Forschungsgemeinschaft wollen die Fraunhofer-Wissenschaftler in den nächsten Jahren unterschiedliche Papiere mit verschiedenen Plasmen behandeln, um zuverlässige Behandlungsmethoden zu entwickeln. Nur zehn Prozent der Bücher und Archivalien in den großen Bibliotheken der Welt gelten als stabil. Die Hälfte der Bestände sind gefährdet, dreißig Prozent leicht geschädigt und zehn Prozent so lädiert, daß niemand sie mehr aufblättern darf. Die Sorgenkinder der Papierrestauratoren sind nicht etwa die ältesten Bücher. „Papier ist ein sehr alterungsbeständiger Datenträger – aber nur wenn es von guter Qualität ist“, erklärt Joachim Liers vom Zentrum für Bucherhaltung in Leipzig.

(SZonNet)

SMS wird bei Nokia grafikfähig

Der Handy-Hersteller Nokia hat jetzt mit seiner 'Picture Messaging Application' ein Übertragungstool vorgestellt, das dem bekannten Kurznachrichtendienst SMS (Short Message Service) eine neue Dimension

verleiht: Zusätzlich zu den Textnachrichten können künftig auch Pixelgrafiken aufs Handy-Display geschickt werden. Die bisher einzigartige Übertragungstechnik bietet dem GSM-Netzbetreiber einen attraktiven neuen Mehrwertdienst, der die Nutzung von SMS beträchtlich steigern dürfte, hofft der Hersteller.

Über 'Picture Messaging Application' (PMA) kann der Mobilfunkteilnehmer Pixelgrafiken erstellen oder aus dem Internet herunterladen und verschicken. Die Pixelgrafiken können auch kon-

ventionell via SMS aus einem Bildarchiv im Internet heruntergeladen werden.

Die Picture Messaging

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

Application bildet eine Erweiterung der Nokia Artus Messaging Platform, mit der Nokia schon vor Jahren das GSM-Netz mit dem Internet verbunden hatte. Auf Basis der Nokia Artus Messaging Platform (NAMP) können Wirtschaftsmeldungen, Sportergebnisse, Lottozahlen, Aktienkurse, Wetterberichte oder Wörterbucheinträge auf das Display jedes GSM-kompatiblen, SMS-fähigen Handys abgerufen werden.

(hightext)

Biocomputer könnten in 10 Jahren marktreif sein

Einen entscheidenden Durchbruch meldet das Georgia Institute of Technology. <http://www.physics.gatech.edu/chaos/index.html>. Für die nächste Generation von Computern wollen sich die Wissenschaftler die Fähigkeiten von lebenden Zellen zunutze machen. Damit könnte der Computer der Zukunft ähnlich wie das menschliche Gehirn arbeiten. Blutegelneuronen können in Verbindung mit einem Computer bereits heute einfache Rechenaufgaben lösen.

Prof. Bill Ditto hofft, daß es in Zukunft möglich sein wird, Nervenzellen und Computer direkt zu verbinden. Er glaubt, einen Weg gefunden zu haben, künstliche Intelligenz zu schaffen, die sich auf neue Situationen einstellen kann.

Neue Software optimiert Chipfertigung

Cambio ist spanisch und heißt Wechsel. Das an der Uni Dortmund entwickelte Computerprogramm gleichen Namens will den Wechsel erleichtern: „Cambio“ schließt eine Lücke im Softwareangebot für den Entwurf elektronischer Chips. Die neue Software ist ein Werkzeug, um technische Fortschritte in der Fertigung von Chips auszu-schöpfen. <http://ls1-www.cs.uni-dortmund.de>

Die Kooperation des von Prof. Dr. Bernd Reusch geleiteten Lehrstuhls Informatik I mit dem niederländischen Softwareunternehmen Sagantec zeigt damit schnelle Früchte. Die

Produktionsprozesse für Chips werden ständig weiter entwickelt. Die Folge ist allerdings, daß bislang genutzte Layouts - die Baupläne für elektronische Bausteine und Schaltungen - dabei unbrauchbar werden können, da sie die Flächen nicht mehr optimal nutzen oder Regelverletzungen im elektronischen Konzept auftreten. „Cambio“ sorgt nun dafür, daß die Chips bei ihrer Neuentwicklung automatisch an eine weitere Miniaturisierung und technische Optimierung angepaßt werden.

Die Anwender werden damit in die Lage versetzt, existieren-

de und bewährte Teile von Chip-Layouts wiederzuverwenden. Dies spart Zeit und Kosten. Darüber hinaus kann „Cambio“ auch die Neuentwicklung von Chips erleichtern: das Entwurfsteam kann sich zunächst auf die eigentlichen Schaltungsprobleme konzentrieren, um dann in einem späteren Schritt die Anpassungen an die jeweils aktuellen Vorgaben des Fertigungsprozesses vorzunehmen.

Informationen: Dr. Norbert Jessec, Universität Dortmund, Tel.: 0049/231/755 6221, Email: jesse@ls1.cs.uni-dortmund.de

(stpnnews)

Boom für Handykiller

Weltweit sollen bereits 480 Millionen Handys in Benutzung sein, und die Umwelt durch penetrantes Klingeln an allen möglichen und unmöglichen Orten belästigen. Kein Wunder, daß Geräte wie der von der israelischen Firma NetLine angebotene C-Guard auf großes Interesse stoßen: Der C-Guard, eine sogenannte „Funk-Firewall“, die Funk-Telefone in der näheren Umgebung funktionsunfähig macht. <http://www.c-guard.com/German/latests/index.html>

Ein Korrespondent des Wall Street Journal hat das Gerät im Taschenbuchformat jetzt einem Test in Hongkong unterzogen. Einer Stadt, in der Handys vermutlich sogar schon unter Schulkindern weiter verbreitet sind als hierzulande bei Erwachsenen. Den Ort für seinen Test suchte er sich sehr genau aus: Eine Pressekonferenz, an der eine große Zahl von Journalisten teilnahm. Zuvor mußte er allerdings dem Veranstalter Stillschweigen zusichern, da dieser Gewalttätigkeiten von Seiten der „Handy-Süchtigen“ fürchtete.

Ganze 90 Minuten hatten die Teilnehmer das Vergnügen, störungsfrei den Ausführungen der Vortragenden zu lauschen. Erst als

ein Kameramann versehentlich die Stromverbindung des C-Guard trennte, setzte das gewohnte Bimmeln wieder ein. Man kann über solche Geräte geteilter Meinung sein. Einerseits kann es sehr nützlich sein, um beispielsweise im Kino für eine ungestörte Atmosphäre zu sorgen. Andererseits ist es möglich, daß C-Guard auch (lebens-) wichtige Anrufe verhindert. Das Funk-Telefon eines Notarztes ist in der Nähe des C-Guard nicht gerade sehr viel wert.

Die deutsche Regulierungsbehörde hat eine klare Meinung zu solchen Geräten: Sie sind in Deutschland nicht erlaubt. <http://www.regtp.de/kurzbuendig/start.htm> Dabei droht die Behörde nicht gleich mit Strafen (die möglich sind), sondern appelliert an das Verständnis der Personen, die sich durch Handys genervt fühlen. Auch in der Schweiz werden die Störsender nicht gerne gesehen. <http://www.bakom.ch/ger/subsubpage/docs/317/>

Wie aber jeder weiß, hat das Verbotene seinen ganz besonderen Reiz. Wir haben uns daher mit dem Hersteller des Gerätes in Verbindung gesetzt und uns erkundigt, wie es sich denn mit den Bestellungen aus Deutschland verhält. Genauere Zahlen wollte man uns dabei

nicht nennen, doch es wurden bisher schon tausende solcher Geräte bestellt und ein Teil dieser Geräte ging auch nach Deutschland. Probleme bei der Einfuhr soll es dabei keine gegeben haben. Der Hersteller geht davon aus, daß den Kunden die Rechtslage im eigenen Land bekannt ist, und daß sie sich dementsprechend verantwortungsvoll verhalten.

Neben Luxus-Hotels und großen Unternehmen, die Ihre Besprechungszimmer ruhig halten wollen, kamen die Bestellungen überwiegend von Universitäten und Bibliotheken, vom Militär, verschiedenen Polizeieinheiten und Geheimdiensten. Auch Haftanstalten machen offenbar häufiger Gebrauch von dem Gerät, um die Insassen von der Kommunikation nach „draußen“ abzuschirmen. Und für 2.800 Dollar läßt sich in einem Radius von 80 Metern jede Funk-Kommunikation wirkungsvoll verhindern. Ein kleineres Gerät für 800 Dollar reicht schon aus, um einen Radius von 15 Metern funkfrei zu halten. Und offenbar gibt es inzwischen sogar Menschen, die überhaupt kein Handy mehr in ihrer Nähe dulden: Seit neuestem bietet NetLine sogar batteriebetriebene Geräte (Aufpreis: 200 Dollar) an, die um den mobilen Nutzer eine funkfrie Glocke legen.

(newsboard)

Playstation demnächst als MP3-Player

Das österreichische VISOLY Team <http://www.visoly.com/> hat nach eigenen Angaben ein Gerät entwickelt, das es ermöglicht, per Software die Sony Playstation Konsole <http://www.playstation.at/> zum MP3-Player für Heimgeräte zu verwandeln. Der sogenannte „MP3-Enhancer“ stellt eine Hardwareerweiterung dar, die einfach in den Port der Playstation gesteckt wird. Der MP3-Enhancer besitzt einen eigenen MP3-Dekoder-Chip und erledigt somit die anfallenden

Dekodierarbeiten, die Playstation selbst leitet „nur“ die Audiodaten an Fernseher oder Stereoanlage weiter und dient zur Anzeige und Steuerung der wiedergegebenen MP3-Dateien. Um jedoch auf selbstgebrannte MP3-Sammlungen auf PC CD-ROMs zugreifen zu können, muß die Playstation leicht umgebaut werden, was jedoch für weit unter DM 60,-/öS 400,- jeder Konsolenhändler vornimmt.

In späteren Versionen soll der MP3-Enhancer auch das Erstellen

von Playlisten ermöglichen und diese auf Playstation-üblichen Speicherkarten ablegen können. Vom PC bekannte WinAmp Skins sollen ebenfalls eingesetzt werden können, um der Darstellung der Bedienelemente auf dem Fernseher einen persönlichen Touch verleihen zu können. Per CD soll der MP3-Enhancer aktualisiert werden können. Der Preis soll bei DM 179,-/öS 1290,- liegen, ein genaues Lieferdatum ist noch nicht bekannt.

(golem network news)

Computer errechnet Krebsrisiko

Eine britische Software soll Hausärzten helfen, ein erhöhtes Risiko für erbliche Krebserkrankungen zu erkennen. In ersten Testläufen hat sich das Programm offenbar bewährt, berichtet das Fachblatt British Medical Journal. <http://www.bmj.com/> Entwickelt haben das Programm mit dem Titel „Risk Assessment in Genetics (RAGs)“ die britischen Forschungseinrichtungen Cancer Research Campaign <http://www.crc.org.uk/> und Imperial Cancer Research Fund. <http://www.icnet.uk/>

Das Programm beurteilt das Risiko von Patientinnen, an Brustkrebs oder Eierstockkrebs zu erkranken, indem es auf Krebserkrankungen in der Familie zurückgreift. In der Studie setzen 15 Hausärzte das Programm erstmals ein. Im Gegensatz zu Fachärzten verfügen sie meist über wenig Erfahrung mit genetischen Risiken, sind aber oft erste Anlaufstellen für besorgte Menschen. Sie wurden je von zwei Test-Patientinnen aufgesucht, von Schauspielerinnen dargestellt, die sich besorgt nach dem Risiko erkundigten, selbst an Krebs zu erkranken. Aufgrund der Angaben über ihren familiären Hintergrund berechnete das Programm das Risiko und empfahl den Ärzten einen möglichen Handlungsplan.

Die meisten teilnehmenden Ärzte beurteilten das Programm als einfach zu nutzen und hilfreich, um genetische Risiken zu beurteilen. Allerdings berichteten sie auch von dem unangenehmen Gefühl, die Beratung streckenweise nicht mehr unter Kontrolle zu haben: mit der Patientin vor einem Bildschirm zu sitzen, ohne die kommende Information vorhersagen zu können. Das Programm bietet wertvolle Unterstützung der Ärzte, sollte aber noch leicht überarbeitet werden.

(wsa)

Fanclubs der Zukunft

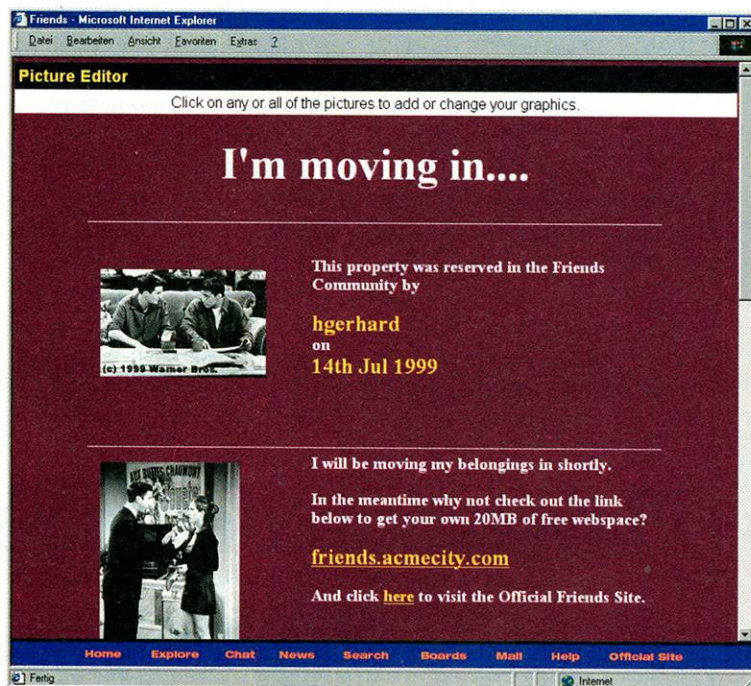
Als richtiger Fan muß man heutzutage eine eigene Fanpage in das Internet stellen. Schnell ein paar Texte zusammen kopiert, eine Einleitung geschrieben und ein paar Fotos aus einschlägigen Magazinen eingescannt - schon hat man die Ausgangsmaterialien zusammen, um seinen Helden auch virtuell Tribut zollen zu können. Die Tatsache, daß aber die Rechte der Bilder und Texte meist bei Fotografen und Autoren liegen und diese es nicht so gerne sehen, daß ihre Werke unentgeltlich verwendet werden, kann schnell zu einem rechtlichen Problem führen.

Eine Fanpage erstellen ist wahrscheinlich im ausgehenden 20. Jahrhundert genauso wichtig für einen Fan, wie es vor ein paar Jahren noch das Sammeln von Fundstücken, Schnipsel und Poster war. Bei den klassischen Sammelmaterialien kam es allerdings im Gegensatz zu Internetseiten nie zum leidigen Problem mit dem Copyright. Sehen die meisten Fir-

men - die meisten sind ohnehin Promotionagenturen - bei derartiger privater Anwendung über die widerrechtliche Nutzung hinweg, kann man so manche Konzerne schon ziemlich verärgern. So verlangte zum Beispiel der Überraschungseier-Hersteller Ferrero das Schließen einiger Seiten, die Logos und Bilder benutzten, die im Besitz des italienischen Süßwarenherstellers



Die Startseite lädt gleich zum Gestalten einer eigenen Fan-Seite ein.



So sieht die vorgeschlagene Seite aus, bevor sie mit dem Editor nach Lust und Laune verändert und bearbeitet wurde.

sind.

Einen ganz anderen Weg geht in dieser Hinsicht der amerikanische Unterhaltungskonzern Warner Brothers. Er legt den Fans seiner Angebote keine Prügel in den Weg, sondern bietet 20 MB Webspace für jeden an, der eine Fanpage gestalten will. Doch damit nicht genug, auch Bilder und

sonstige Informationen gibt es auf den Warner Seiten für die freie Verwendung in den Fanpages. So ist es für jeden Fan leicht möglich eine Seite nach eigenem Geschmack zu erstellen.

www.AcmeCity.com

Auf dieser Seite lädt gleich ein großer Button *Get started* zum

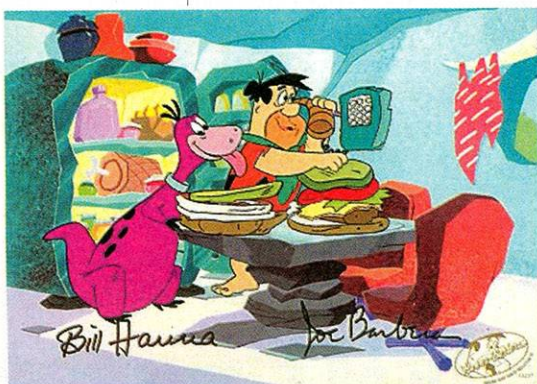
kreative Gestalten ein. Auf der folgenden Seite kann man aus den Themenbereichen Fernsehen, Kino, Musik und Comicfilme sein bevorzugtes Objekt der Begierde auswählen. Nach der Auswahl eines User-IDs und eines Paßwortes geht es mit ein paar Klicks schon weiter zum sogenannten *Home-builder*. Dies ist ein Programm, das automatisch nach Ihren Wünschen eine Homepage gestaltet. Natürlich können Sie auf dieses Tool auch ver-

zichten und selbst mit Hilfe Ihrer HTML-Kenntnisse eine Seite gestalten.

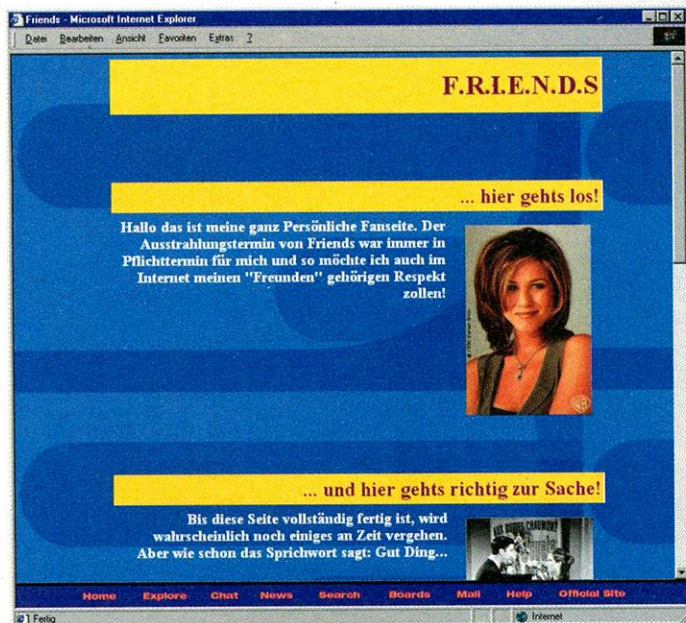
Die vorgeschlagene Seite kann ganz einfach mit Hilfe eines Text- und eines Bildeditors verändert werden, damit sie Ihren Wünschen gerecht zu werden. Die einfache Handhabung erlaubt es auch einem Laien einfach und schnell eine Webseite zu

gestalten. Ein Zugriffszähler wird genauso bereitgestellt wie viele Bilder die man einfach menügesteuert einfügen kann. Auch der Hintergrund ist nach Belieben veränderbar.

Sie müssen natürlich nicht gleich selbst eine Seite gestalten. Die vielen schon fertigen Seiten laden zum Schmökern und Gustieren ein. Übersichtlich geordnet nach Bereichen und verschiedenen Filmen bzw. Serien finden Sie schnell die richtigen Pages. Zusätzlich werden verschiedene Chatrooms und Newsgroups angeboten wo man ganz spezifisch zu einem Thema diskutieren kann.

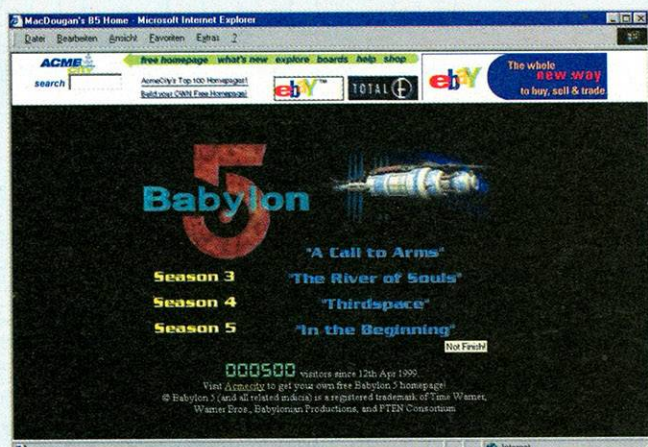


Mit diesen Mitteln steht einem richtigen Fan nichts mehr im Wege, um seinen Stars auch im Internet einen gebührenden Platz einzuräumen.



Und so sieht das vorläufige Endergebnis nach 5 Minuten Aufwand aus.

Die besten Fanpages



<http://homes.acmecity.com/babylon5/earth/92/>



<http://thematrix.acmecity.com/neo/207/>

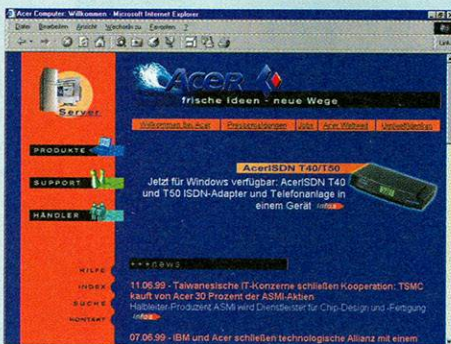


<http://music.acmecity.com/banjo/298/>



<http://homes.acmecity.com/animation/eeek/354/>

Die besten Sites des Monats



Acer

<http://www.acer.de/>
<http://www.acer.at/>
<http://www.acer.ch/>

Der taiwanische Computerhersteller Acer zeigt auf seinen Homepages nicht nur seine Produktpalette, die übrigens über Notebooks weit hinausreicht. Auch Support (Downloads, technische Infos) wird gewährleistet. Und auch die Händler sind sortiert nach PLZ-Gebieten und nach Lösungen aufgelistet.



Bundesliga

<http://www.bundesliga.at/>

Der Fußballzweig Österreich ist zumindest im Internet erfolgreich. Hier präsentiert sich die Bundesliga mit einer umfangreichen Site, die vom täglich gewarteten Redaktionssystem, über eine Datenbankanbindung, Newsletter, Merchandising, Presse bis hin zum Archiv alles enthält, was für den Fußballinteressierten von Bedeutung ist.



Linux.de

<http://www.linux.de/>

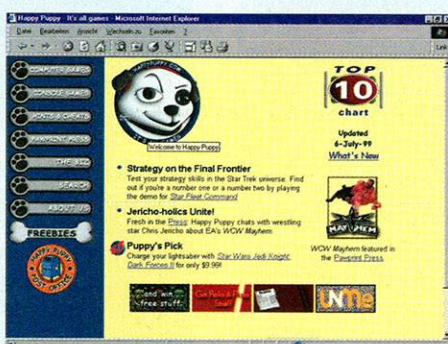
Ein Service des LIVE Linux-Verband e.V. Mehr als 10 Mio. Anwender weltweit lassen auch die Linux-Sites aus dem Boden sprießen. Hier finden deutschsprachige Anwender alles Wissenwerte rund um das frei verfügbare Betriebssystem von Linus Torwald. Fragen wie „Was ist Linux?“, „Wer ist Linus Torwald?“ bleiben nicht unbeantwortet. Auch Usergroups und Umfragen findet man hier.



germany.net

<http://www.germany.net/index.html>

„Die ganze Welt gebührenfrei“ ist der Slogan dieses deutschsprachigen Informationsdienstes, der zur Mannesmann Arcor-Gruppe gehört. Der Dienst zählt bereits über 600.000 Teilnehmer. Kostenfrei ist allerdings nur der Zugang auf das deutsche Internet.



happy puppy

<http://happypuppy.com/>

Wer die neuesten Infos zu und Downloads von Computerspielen sucht, ist hier gut aufgehoben. Auch Mac-Freunde und Konsolen-Spieler werden hier fündig. Alleine die Top 100 bringen Stoff in Hülle und Fülle.



Autoweb

<http://www.autoweb.at/>
<http://www.autoweb.de/>

Hier werden Traumautos gesucht, gefunden und gekauft. Der Automarkt im Internet bietet 40.000 Gebrauchtwagenmodellen in Deutschland und Österreich. Da sollte auch Ihr Wunschauto darunter sein.



playground

<http://www.playground.de>

Ein wahrer Spielplatz ist dieses e-Zine, das von Erotik über Lifestile bis zum Horoskop alles bietet. Für fast jeden ist etwas Interessantes dabei.



Wetter-Online

www.wetteronline.de

Das Wetter auf einen Blick; mit Wetterkarten, Vorhersagen, Satellitenbildern, Pollenwarnungen, ect.



Sport1

<http://www.sport1.de>

Hier erhalten Sie nicht nur einen umfangreichen Einblick in das aktuelle Sportgeschehen, sondern auch Informationen über den Hobbysport.

Booxtra steigt in den Buch-Ring

Mit vereinten Verlagskräften geht am Montag ein weiterer Online-Buchshop ins Netz. Booxtra, das Gemeinschaftsprojekt von T-Online und den Verlagen Holtzbrinck, Axel Springer, Weltbild, tritt mit ehrgeizigen Plänen gegen die etablierte Konkurrenz an. „Booxtra ist mehr als nur ein weiterer Internet-Buchshop. Der Service, die Attraktivität des Angebots sowie der Nutz- und Informationswert werden im Vordergrund stehen“, so der Sprecher der T-Online-Geschäftsführung, Wolfgang Keuntje. <http://www.booxtra.de>

Besonders mit exklusiven und preisreduzierten Angeboten soll sich das Booxtra-Sortiment von Amazon, BOL und Buecher.de abheben. Dazu können die Nutzer noch in einer Auswahl von mehr-



ren hunderttausend Büchern stöbern. Der Kunden-Service soll ein weiteres hervorstechendes Merkmal von Booxtra werden: Eine 24 Stunden-Hotline will der Dienst anbieten. In einem integrierten Markenshop können Verlage sich, ihre neuen Highlights, Programme und Autorenporträts präsentieren. Betreiber des Buch-Shops ist die Gesellschaft Booxtra, an dem die Verlage und der Onlinedienst zu je einem Viertel beteiligt sind.

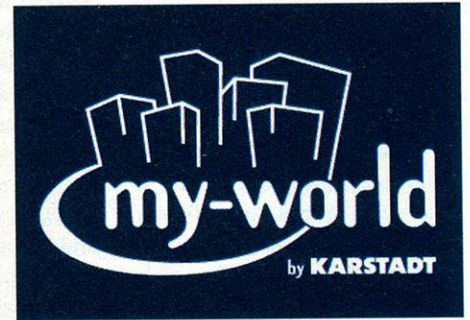
(w&v/horizont)

Frischer Wind bei myworld

Der Warenhauskonzern Karstadt pöppelt sein Internet-Baby auf. Der Online-Shoppingservice My-world soll größer, schneller und intelligenter werden. Starttermin ist die Internationale Funkausstellung Ende August in Berlin. Karstadt-Direktor Ragnar Nilsson will erreichen, daß ein Kunde seinen Warenkorb künftig „mit ein, zwei Schritten“ füllen und die Bestellung absetzen kann. „Bisher waren wir zu kompliziert.“ <http://www.my-world.de>

Jener Klientel, „die nicht genau weiß, was sie will“, soll ein „persönlicher Einkaufsberater“ zur Seite gestellt werden, der

etwa bei der Auswahl eines Geschenkes hilft. Dahinter verberge sich eine Suchmaschine, verrät Nilsson, die nach bestimmten



Merkmale in die Sortimente geht und das Passende herausfindet. Zudem werde der Lebensmittelbereich erweitert. Schließlich werde der „noch unterbelichtete“ Modebereich ausgebaut. Eine Online-Bestellung sei dann für den Kunden kein Problem, wenn es sich um bekannte Markenartikel handele. Im übrigen könne ein Versandhandelskunde die Kleidungsstücke ja auch nicht anfassen.

Zur Zeit werden Online-Supermärkte in Berlin, München und im Ruhrgebiet getestet. Nilsson hat neue Zielgruppen im Visier, wie die berufstätige Hausfrau, und er plant ein vereinfachtes Verfahren: Ein Einkaufszettel mit den Artikeln, die ein Kunde immer wieder verlangt, soll die aufwendige Suche erleichtern. Karstadt hat My-world 1996 in die virtuelle Welt gesetzt. Damals bezifferte der Vorstandschef Walter Deuss die Investition mit 65 Mio. DM für den gesamten Multimedia-Bereich in den kommenden drei Jahren. Verbucht würden sie in der Rubrik „Forschung und Entwicklung“. Zweck: Die erwartete Abwanderung von Kunden aus dem stationären Einzelhandel in die Cyber-Läden aufzufangen. Noch ist der Erlös gering. 1998 hat My-world sechs Mio. DM zum Umsatz des Karstadt-Konzerns von 21 Mrd. DM beigesteuert. 1999 werde es schon doppelt oder dreimal so viel sein, hofft Nilsson. (welt)

Metabox strebt Marktführerschaft bei WebTV an

Die Hildesheimer Metabox AG will Fernsehgerät und Computer zusammenbringen. Mit ihrer Internet-Set-Top-Box will das Unternehmen einen einfach verständlichen Internet-Zugang via Fernseher anbieten. <http://www.metabox.de/> Nicht die PC- und Internet-Freaks werden angesprochen, sondern die eher bequemen oder auch technik-scheuen Privatleute bis hin zum letzten Computer-Muffel.

Zusammen mit der Deutschen Telekom hat das Unternehmen dazu die „BOT-Technologie“ (Broadcast-Online-TV) entwickelt und sich patentieren lassen. Sie bietet neben einem Online-Internetzugang ein Informationspaket an, das bis zu 100.000 Webseiten umfassen soll. Auf dieses Programm können die Kunden offline zugreifen, denn es wird auf eine Festplatte gespeichert. Damit werden Telefon-Kosten gespart,

lediglich eine Grundpauschale von 9,90 DM monatlich soll verlangt werden.

Metabox strebt damit in dem neuen Markt des WebTV die Marktführerschaft an, derzeit verfügt das Unternehmen noch über eine Alleinstellung. Die Chance liegt in dem Recht auf die exklusive Nutzung einer horizontalen „Austastlücke“ des Fernsehsignals, über die theoretisch 29 Millionen Haushalte in Deutschland erreicht werden können. Für den Zuschauer funktioniert dies wie ein weiterer Fernsehkanal, über den die Metabox - ein Kasten in der Größe eines Videorekorders - gespeist wird. Die Hildesheimer planen auch, zusammen mit MCI WorldCom einen Providerdienst einzurichten. <http://www.wcom.com/home.shtml>

Die Box soll zwischen 400 und 1300 DM kosten, noch in diesem Jahr eingeführt und über Einzel-

handelsketten, Warenhäuser und TV-Händler vertrieben werden. Mit einem Vorsprung von zwei bis drei Jahren ist Metabox zwar Vorreiter, wird aber in den kommenden Jahren gewichtige Konkurrenten bekommen, die ebenfalls Internet-Set-Top-Boxen anbieten (AOL, Microsoft). Die Norddeutsche Landesbank, die das Unternehmen nun an die Börse führt, macht darauf aufmerksam, daß der Erfolg des Unternehmens ganz wesentlich davon abhängt, wie das digitale Fernsehen sich entwickelt. <http://www.nordlb.de/> Eine Ausweitung werde massive Auswirkungen auf den Absatz der analogen Set-Top-Boxen haben, da damit die Nutzung der Austastlücke nicht mehr möglich sei. Metabox arbeitete zwar an einer digitalen Box, allerdings seien damit wiederum erhebliche Entwicklungsrisiken verbunden.

(SzonNet)

Geringe Bekanntheit bei e-Commerce

Eine Untersuchung des US-Marktforschungsunternehmens Harris Interactive, einer Tochterfirma von Harris Black International <http://harrisblackintl.com>, hat festgestellt, daß e-Commerce-Unternehmen weitgehend unbekannt sind. In der Studie „E-Commerce-Pulse“ zeigte sich, daß 40 Prozent aller Online-Kunden keinen Namen einer E-Commerce-Website in zwölf von 13 Kategorien angeben konnten.

Für die Studie wurden mehr als 100.000 Kunden über ihre Online-Erfahrungen befragt, inklusive der Bewertung von 180 E-Commerce-Sites. Die Mehrheit

der Befragten gab an, daß sie in Internet-Shops nicht online kauft. 41 Prozent sagten, daß sie zwar einen Internet-Buchladen besucht hätten, aber nur rund neun Prozent haben sowohl online als auch offline ein Buch gekauft.

Die häufigsten genannten Web-Sites in ihren Kategorien waren Amazon <http://www.amazon.com> (Bücher/Musik), Ebay <http://www.ebay.com> (Auktionen) und Microsoft <http://www.microsoft.com> / sowie Egghead <http://www.egghead.com> (Computer/Software).

(zdnnet)

Neuer Diamond MP3-Player: Rio 500

Bei Diamond Multimedia geht es Schlag auf Schlag: Erst diese Woche ist das Unternehmen vom Grafikexperten S3 übernommen worden, dann gliederte die Firma eine MP3-Tochter aus, nun stellt sie ein neues MP3-Abspielgerät vor. Der „Rio 500“ hat einen besonderen Clou: Er soll künftig neben MP3 auch das Streaming-Format MS-Audio von Microsoft verstehen und in Töne umwandeln können. Bei der Vorstellung war Überraschendes zu hören: „Uns ging es vor allem darum, alle gängigen Formate zu unterstützen“, erklärte Rioport-Chef David Watkins. „Mit ziemlicher Sicherheit wird MS Audio zum führenden Streaming-Format für Musik aufsteigen. Ab Herbst werden wir



unsere Geräte mit MS-Audio-Unterstützung ausliefern.“

Diamond stellte den neuen Player im Klub „Conga Room“ in Los Angeles vor. Der „Rio 500“ soll unter dem Markennamen der neuen Tochtergesellschaft Rioport vertrieben werden. Er verfügt über 64 MByte Speicherplatz (mit Flash-Karten bis zu 96 MByte aufrüstbar), die IBM-

Mini-HD und ist für den Anschluß an Apple-Macintosh-Rechner und Windows-PCs gedacht. Seit August ist das Gerät in den USA für 269 Dollar zu kaufen. Wann das Gerät hierzulande zu kaufen ist, war vorerst nicht bekannt. <http://www.rioport.com>

(ZDnet)

Einheitlicher Standard für Abspielgeräte

Die Secure Digital Music Initiative (SDMI) hat sich endgültig auf einen gemeinsamen Standard für Abspielgeräte von Musik aus dem Internet geeinigt. Der SDMI gehören neben Microsoft und Diamond Multimedia unter anderem auch die fünf Musik-Branchengrößen Sony Music, EMI, Universal Music Group, BMG und Warner an. http://www.riaa.com/tech/tech_pr.htm

Der verabschiedete Standard soll in zwei Phasen eingeführt werden: In der Phase 1 sollen zum kommenden Weihnachtsgeschäft Player angeboten werden, die alle Formen digitaler Musik abspielen können. Gleichzeitig wird die Industrie damit beginnen, nur noch kopiergeschützte CDs auszuliefern. In der Phase 2 Mitte 2000 sollen dann alle legalen Formen von digitaler Musik mit einem Kopierschutz versehen werden. Ältere Player sollen mit einem Kopierschutz-Upgrade versehen werden. Offen bleibt, ob die

SDMI Gesetze gegen „offene“ MP3-Player durchsetzen kann und wie sie das Upgrade verbindlich regeln will.

Die Idee hat aber nicht nur Anhänger. Der Chef des Internet-Musikanbieters Riffage.com, Ken Wirt, kommentiert das Abkommen so: „Als Endverbraucher wäre ich ziemlich sauer, wenn ein gerade gekauftes Gerät Wochen später nur mehr halb soviel abspielen kann wie beim Kauf“. Er weiß noch nicht, ob er mit seiner Firma den SDMI-Standard unterstützen wird. <http://www.riffage.com/>

Daß der Standard dennoch Erfolg haben wird, glauben Sprecher des SDMI. Sie vertrauen darauf, daß die Technik sich durchsetzt, mit der das größte Angebot auf die Player zu laden ist. In anderen Worten: Wenn Tina Turner nur im SDMI-Standard singt, werden die Leute diesen Standard zwangsläufig akzeptieren.

(zdnnet)

Sicherer e-mail-Versand



TenFour UK entwickelte mit dem TFS Secure Messaging-Server(TM) die umfangreichste Lösung für die Gewährleistung von Sicherheit, Datenschutz und Integrität des e-mail- und Web-Messagings für Unternehmen. Der TFS Secure Messaging-Server schützt vor e-mail-Sicherheitsverletzungen, die Organisationen mit zunehmender Häufigkeit bedrohen, und zu höheren Kosten, Geschäftsverlusten und erheblichen Produktivitätsverlusten der Mitarbeiter führen. Mit diesem Produkt können die Verwalter wichtiger e-mail-Bestände einer Firma die Angriffe von jeder web-gestützten Workstation proaktiv verhindern. <http://www.tenfour.com>

Ron Davidson, Sales Manager von TenFour UK, erläutert: „Firmen sind mehr als je zuvor von E-Mails und allen Formen des elektronischen Messagings abhängig,

um ihre wettbewerbsfähige Position auszubauen und zu erhalten. Der TFS Secure Messaging-Server schafft eine Server-basierende e-mail-Firewall, die e-mail-Administratoren einen einzigen Kontrollpunkt bietet, um e-mail-Sicherheitsverletzungen zu verhindern.“

Der Server beinhaltet Inhaltsfilterungsmöglichkeiten, die es Firmen ermöglichen, Mitteilungen auf empfindliche Stichwörter hin zu scannen, die finanzielle oder rechtliche Auswirkungen bzw. Auswirkungen in Bezug auf Veröffentlichung und Wettbewerb haben. Mit der Standort-Filterfähigkeit des Produktes können die Firmen feststellen, von welchen Organisationen sie Mitteilungen annehmen wollen, was dabei hilft, die mit Spam verbundene Ausfallzeit zu verhindern.

(pte)

Preisdumping bei Iridium

Das Iridium-Projekt hat im vergangenen Jahr für Schlagzeilen gesorgt, weil es als erstes Unternehmen mobiles Telefonieren weltweit anbieten wollte. Möglich wurde dies durch ein Netzwerk von 66 Satelliten sowie durch internationale Absprachen mit den regional agierenden Mobilfunkanbietern. <http://www.iridium.com/> Ursprünglich waren übrigens 77 Satelliten geplant, woher sich auch der Name Iridium ableitet. Dieses Edelmetall trägt die Ordnungszahl 77 im Periodensystem der chemischen Elemente.



Doch während der 10 Jahre dauernden und 5 Milliarden Dollar teuren Entwicklungsphase wurde die Zahl der notwendigen Satelliten verringert. Der Name blieb erhalten. Vermutlich weil das Element mit der Ordnungszahl 66 einen weitaus weniger schönen Namen trägt: Dysprosium. Seit dem eigentlichen Start des Projekts im November vergangenen Jahres macht sich Ernüchterung breit. Die Zahl der Anwender blieb weit hinter den Erwartungen zurück. Geplant wa-

ren bis Ende 1999 rund 500.000 Iridium-Teilnehmer. Bis jetzt sind es laut Wall Street Journal erst 30.000.

Ursache für das mangelnde Interesse waren auch die hohen Preise. Die vergleichsweise großen und unhandlichen Iridium-Geräte kosteten ursprünglich 4.000 Dollar pro Stück. Die Gesprächsminute wurde noch im November mit 7 Dollar (über DM 13,-/öS 90,-) berechnet. Inzwischen wurden die Preise gesenkt. Die Geräte kosten nur noch 3.000 Dollar und die Gesprächsminute nur noch 3.99 Dollar (rund DM 7,-/öS 50,-). Jetzt hat Iridium nochmals die Preise um 65 Prozent gesenkt. Die Gesprächsminute kostet nur noch 1,89 Dollar (DM 3,60/öS 25,-).

Damit verbunden ist auch ein Wechsel der Zielgruppe. Anstelle international agierender Geschäftsleute soll jetzt verstärkt die Industrie angesprochen werden, deren Aktivitäten oft in Ländern mit unzureichender Infrastruktur angesiedelt sind. Mit diesen Maßnahmen soll die Zahl der Teilnehmer kurzfristig angehoben werden. An Einnahmen, die den bisher aufgebauten Schuldenberg abtragen helfen könnten, ist dabei allerdings nicht zu denken. Im ersten Quartal machte das Unternehmen 505 Millionen Dollar Verlust bei 1,45 Millionen Dollar Einnahmen. Und im Hintergrund tickt eine Zeitbombe: Jeder der Satelliten hat nur eine Lebensdauer von etwa 5 Jahren. So ist es kein Wunder, daß inzwischen 15 Prozent aller Iridium-Mitarbeiter entlassen wurden. Darunter fast die gesamte Marketing-Abteilung.

(intern.de)

SuSE gründet Linux Labs

Die SuSE Holding AG, einer der weltweit führenden Linux-Distributoren, leistet mit den jetzt gegründeten SuSE Labs einen wesentlichen Beitrag zur Linux-Entwicklung. Räumlich vereint an mehreren europäischen Standorten und via Internet verbunden, bringen die SuSE-Programmierer verschiedene Open Source-Projekte voran.

„Die Gruppe trägt unbelastet von kurz- und mittelfristigen unternehmerischen Zielen und auf einer soliden wirtschaftlichen Basis stehend, langfristige und technologisch wichtige Linux-Projekte mit“, erläutert der Vorstandsvorsitzende Roland Dyroff die Zielsetzung der SuSE Labs. „Dem Grundsatz der Open Source-Software verpflichtet, werden wir die Resultate - selbstverständlich inklusive Sourcecode - zur Weiterentwicklung und kostenfreien Nutzung zur Verfügung stellen. Damit übernehmen wir für Linux aktive Produktverantwortung.“

Bislang engagierte sich SuSE bereits tatkräftig an verschiedenen Projekten wie dem Linux-Kernel, glibc, XFree86[tm], KDE

und ISDN4Linux. Diese Arbeiten werden nun intensiviert und um neue Projekte wie ALSA (Advanced Linux Sound Architecture) und USB (Universal Serial Bus) erweitert.

Daneben bündeln die SuSE Labs Linux-Know-how in einem bislang einmaligen Pool, was eine ganz neue Qualität des professionellen Linux-Supports ermöglicht. „Durch die SuSE Labs sind wir in der Lage, Unternehmenskunden sogenannten Level3-Support anbieten zu können. Dieser garantiert dem Kunden wirksame Hilfe innerhalb definierter Reaktionszeit selbst auf Sourcecode-Ebene“, erklärt Tilman Müller-Gerbes, Vice President SuSE Holding AG. Und weiter: „Neben den SuSE Partnern bzw. SuSE Service-Niederlassungen vor Ort und den Support-Zentren bilden die SuSE Labs die dritte wichtige Säule unseres Dienstleistungsangebotes. Als führender Linux-Anbieter schafft SuSE mit diesem durchgängigen Supportangebot die Grundlage, Linux auch in unternehmenskritischen Anwendungen zu etablieren.“

Frankreich geht bei Domainregelung eigene Wege

Frankreich will seine Domainvergabepolitik ändern und damit vor allem private Nutzer dazu anregen, eigene Domainnamen zu registrieren. Die französische Domainvergabepolitik galt schon bisher als sehr restriktiv: Ausschließlich französische Firmen dürfen jeweils eine einzige Domain für sich registrieren und das zum Preis von immerhin 2.400 Francs (knapp 5.000 Schilling). Ausländische Unternehmen, die in Frankreich über einen Markeneintrag verfügen, dürfen nur Domains nach dem Muster name.tm.fr registrieren.

Nun will die Non-Profit-Organisation Association Francaise pour le Nommage Internet en Cooperation (AFNIC) <http://www.afnic.asso.fr/> ihre Regeln

aber aufweichen und zwei neue Domainbereiche schaffen: nom.fr und com.fr. Domainnamen unter nom.fr sind für Privatpersonen gedacht, die beispielsweise ihren Familiennamen im Internet benutzen wollen. Der Domainbereich com.fr soll dagegen jedermann offenstehen, auch ausländischen Unternehmen. Ein Nachweis der Identität soll nicht verlangt werden.

Eine Einschränkung wird allerdings gemacht: Namen, die bisher schon als Domainname unter .fr registriert sind, dürfen nicht nochmals unter .com.fr beziehungsweise nom.fr registriert werden. Damit will man mögliche Rechtsverletzungen vermeiden.

(newsboard)

CD INFO

ABO

**12 Ausgaben
Freisprecheinrichtung
nur DM 119,-**



Jahresabo jetzt mit Freisprecheinrichtung!

CD INFO Jahresabo inkl.
portabler Freisprecheinrichtung
für nur

DM 119,-

Portable Freisprechanlage:

- * Hände frei und ungebunden
 - bei Sport und Arbeit
 - im Auto
 - und am Motorrad
- * Automatisches Abheben; vom Handy abhängig
- * Die günstigste Einstiegsmöglichkeit in die Welt des Freisprechens

(Versand nach Eingang des Rechnungsbetrages oder gegen Nachnahme - zzgl. DM 5,50)

Lieferbar für:

Nokia 5110/6110/6150, Nokia 1610/1611/1630/3110/8110/909/8810, Siemens C25/S6/S6 Power/S8/E10, Motorola CD920/930/StarTac/V3688, Panasonic G520/G600, Ericsson 628/688/868/888, Mitsubishi MT30/MTD30, Alcatel One Touch Easy/Pro/Club/View

Genaue Modellbezeichnung bitte bei der Bestellung unbedingt anführen!

CD INFO Kennenlernabo (6 Ausg.) inkl. mobiler Freisprecheinrichtung

Mobile Freisprechanlage:

- * Vollduplex
- * hervorragende Sprachqualität
- * gute Lautstärke
- * 12 - 24 Volt
- * Integrierte Ladeelektronik
- * einfachste Selbstmontage

Bestandteile:

- * Zigarettenanzünderkabel mit integriertem Mikrofon.
- * separate, hochqualitative Elektronikbox mit integriertem Lautsprecher und Lautstärkeregelung (einfache Befestigung auch mit Klettverschluß)
- * Telefon-Systemstecker



DM 139,-

Lieferbar für:

Nokia 5110/6110/6150, Nokia 1610/1611/310/8110/909, Siemens S6/S10/C10/E10, Panasonic G520/G600, Ericsson 628/688/768/788/868/888, Philips SPARK/DIGA, Alcatel One Touch Easy/Pro/Max/Club/View

Genaue Modellbezeichnung bitte bei der Bestellung unbedingt anführen!

CD INFO

-Jahresabo mit PC-Spiel!

Sie erhalten die Zeitschrift CD Info mit der Powerdrive CD-ROM 12 mal im Jahr neu und dazu ein TOP PC-Spiel (**Rollercoaster Tycoon, Civilization II Multiplayer, Die Siedler III, Addiction Pinball, Game, Net & Match**) für nur

DM 119,-

(Versand des Spieles nach Eingang des Rechnungsbetrages oder gegen Nachnahme - zzgl. DM 7,-)



12 Ausgaben
+ 1 PC-Spiel
nur DM 119,-

CD INFO

-Jahresabo mit TOP-CD-ROMs!

Sie erhalten die Zeitschrift CD INFO mit der Powerdrive CD-ROM 12 mal im Jahr und zusätzlich die Greif zu! Vollversionen 1,2 + 3 mit den Vollversionen von **Knaurs Lexikon, Weltatlas** und **Universals Wörterbuch Englisch** für nur

DM 99,⁹⁸

12 Ausgaben
+ 3 CD-ROMs
nur DM 99,⁹⁸

CD INFO

-Testabo mit Bonus-CD!

Universal Wörterbuch Englisch

Sie erhalten die Zeitschrift CD INFO mit der Powerdrive CD-ROM zum Kennenlernen zwei Mal zum Preis von einer und zusätzlich die CD-ROM Universal Wörterbuch Englisch für nur

DM 9,80

2 Ausgaben
Universal Wörterbuch
nur DM 9,80

Ja, ich will

Sie füllen einfach den Abo-Bestellcoupon aus, schneiden ihn aus, und schicken ihn an den CDA-Verlag, Aboverwaltung, D-47803 Krefeld, Weyerhofstr. 71, (FAX 02151/751095). Sie erhalten dann Ihr Abo druckfrisch an Ihre Adresse! Die Versandkosten bezahlen natürlich wir für Sie! Sie können Ihr Abo aber auch per E-Mail bestellen! Schreiben Sie an abo@cda-verlag.com

- ☐ ein CD INFO Jahres-Abo (12 Ausg.) +
Portable Freisprecheinrichtung: **nur DM 119,-**

Handy-Marke u. -Modell angeben:

- ☐ ein CD INFO Kennenlernabo (6 Ausg.) +
Mobile Freisprecheinrichtung: **nur DM 139,-**

Handy-Marke u. -Modell angeben:

- ☐ ein Jahresabo (12 Ausgaben)
inkl. dem Spiel

- ☐ Die Siedler III ☐ Addiction Pinball
☐ Rollercoaster Tycoon ☐ Game, Net & Match
☐ Civilization II Multiplayer

nur DM 119,-

- ☐ Jahres-Abo mit Knaurs Lexikon,
Weltatlas und Universal-WB: DM 99,-
☐ Test-Abo mit Universal-WB: DM 9,80

Zahlungsbedingungen: ☐ per Vorauskasse (Scheck oder bar)
☐ per Nachnahme (zzgl. DM 5,50)

CDA-Verlag**Aboverwaltung****Dahlerdyk 122d****D-47803 Krefeld****Fax: 02151/613568**

NAME, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Datum, 1. Unterschrift (ggfs. des Erziehungsberechtigten)

2. Unterschrift

Abo-Bedingung:
Die Abo-Bestellung kann innerhalb von zehn Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung dieser Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Jedes Abo gilt, falls nicht anders angegeben, für 1 Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils 1 Jahr, wenn nicht 1 Monat vor Ablauf schriftlich gekündigt wird!
Kündigungspreis: DM 99,-. Die Abo-Bestellung ist nur dann gültig, wenn Sie in den letzten 3 Monaten kein CD-Info-Abo bezogen haben!

Die 2.000er Hystery - Wahn oder Wahnsinn?

Wenn am 31. Dezember 1999 um 23:59:50 die letzten zehn Sekunden des alten Jahres heruntergezählt werden und jeder gespannt dem neuen Jahrtausend entgegensieht, dann ist das Thema, über das so lange gesprochen, geschwiegen und bearbeitet wurde, kein Thema mehr. Dann wartet jeder nur mehr darauf, ob tatsächlich eintritt, was die Experten immer wieder vorhergesagt haben und wofür Sie viel Zeit zum Finden von Lösungen investiert haben.

„Y2K“ ist das Thema der Stunde.

Hier einige Meinungen, die im Rahmen einer Internetumfrage („Wieviel Angst haben Sie vor dem Y2K-Problem?“) eingeholt wurden:

„Ich kann getrost davon ausgehen, daß am 1. Januar 2000 alles bestens funktionieren wird. Wir haben sämtliche Rechenanlagen von einem Y2K-Crash-Team genauestens checken lassen.“ (Systemadministrator).

„Ich habe die ganzen apokalyptischen Szenarien langsam echt satt. Sie machen nur Angst. Das beginnt bei der Vorstellung von versehentlich ausgelösten Atomraketen und endet bei Flugzeugen, die am 31.12.99 Punkt Mitternacht ihren Dienst versagen und abstürzen. Ich würde am 31. jederzeit in eine Maschine einsteigen und bedenkenlos fliegen.“ (Flugbegleiterin).

„Die gesamte öffentliche Verwaltung ist auf den Datumswechsel vorbereitet. Es sind keinerlei Ausfälle zu erwarten. Es besteht kein Grund zur Panik.“ (ein Mitarbeiter des Innenministeriums).

An allen Ecken und Enden der Welt breitet sich langsam aber sicher Weltuntergangsstimmung aus. Anhänger diverser Sekten malen düstere Bilder der durch Y2K verursachten und bevorstehenden Apo-

kalyptse in den Himmel.

In den USA ist die Weltuntergangsstimmung angesichts des „Millenium Bugs“ besonders groß. So wird von noch nie dagewesenen Hamstereinkäufen in New York berichtet. Besitzer von Waffengeschäften erfreuen sich eines nie dagewesenen Umsatzes im Verkauf von Faustfeuerwaffen.

Im Gegensatz zu „God's own country“ scheint man hierzulande der bevorstehenden Apokalypse mit einer gewissen Sorglosigkeit gegenüberzustehen. Bei uns gibt es kaum echte Panik vor dem „Millenium Bug“ (=englisch, Jahrtausendwanze). Dem Großteil unserer Mitbürger ist der Jahrtausend-Crash scheinbar ziemlich egal. Sie scheinen nicht einmal Notiz davon zu nehmen und reagieren, auf das Thema angesprochen, ziemlich gelassen und ruhig.

Nicht so in den USA. Dort greift mehr und mehr Panik um sich. Immer mehr Furchtsame sehen sich an den Abgrund gedrängt, im Land der unbegrenzten Möglichkeiten steht man plötzlich an den schier unlösbaren Grenzen des Möglichen. Eine Umfrage von USA TODAY ergab, daß 63% der Befragten Probleme im Bankgewerbe, 46% im Luftgewerbe, 37% im Handel, 36% in Notrufsystemen, 33% in Elektrogeräten und Krankenhäusern und noch immer 30% Probleme bei Nuklearsystemen aufgrund von Y2K („Y“ steht für Year, „K“ für Tausend) vermuten. Immerhin vermuten 9% der US-Bürger, daß durch das Y2K-Problem der Weltuntergang eintritt (laut einer von „VOICE OF AMERICA“ durchgeführten Umfrage).

Aber auch andere große Industriemächte harren der immer rascher näher rückenden Zivilisationszäsur. So beginnen Batteriehersteller in Japan bereits Sonder-schichten zu fahren, um für den Fall der Fälle gerüstet zu sein. Ein Bank-

angestellter einer Schweizer Großbank wurde gefilmt, wie er für sich und seine Familie an einer „Arche Y2K“ bastelte: „Sicher ist sicher. Für den Fall der Fälle bin ich gerüstet. Man weiß nie!“

Im Reich der Mitte (in China) wird von der Regierung bei Androhung von Wasser und Brot ein allgemeines Panikverbot erteilt. Außerdem muß bei Silvesterflügen in jeder Maschine ein Regierungsmitglied als Flugbegleiter per oberster Verordnung mitfliegen.

Was steht uns nun wirklich bevor, wenn am 1.1.2000 die Computer den Dienst versagen? Wenn das Szenario des Unmöglichen eintritt? Wie wird dann unsere Odyssee 2000 aussehen? Werden dann Horrorszenarien wie totaler Stromausfall, Chaos und Anarchie auf den Straßen, der totale Zusammenbruch des geregelten Verkehrs oder Massen, die aus Angst und Panik Geschäfte plündern, Wirklichkeit? Werden Benzinknappheit, abstürzende Flugzeuge, Zugunglücke, mögliche Atomkriege und vieles mehr tatsächlich erschreckende Realität?

Verlassen wir einmal die rein spekulative Apokalypse und schauen uns die Ursachen für den möglichen Computer-Crash an. Folgende zwei Ursachen liegen der ganzen Angst und Panik zugrunde:

1. Millionen von Computerchips älterer Bauart sind noch immer im Einsatz und regeln unser Leben im vernetzten Computeralltag. Fast alle dieser Chips reagieren im Zusammenspiel mit veralteter Software falsch auf den Datumswechsel. In Folge spielen die Systeme verrückt.
2. Neben der Hardware ist Software aus den Pioniertagen des PCs die zweite wichtige Ursache für die falsche Reaktion auf den Datumswechsel. Noch immer werden alte DOS-Programme (beispielsweise WORD 5 für

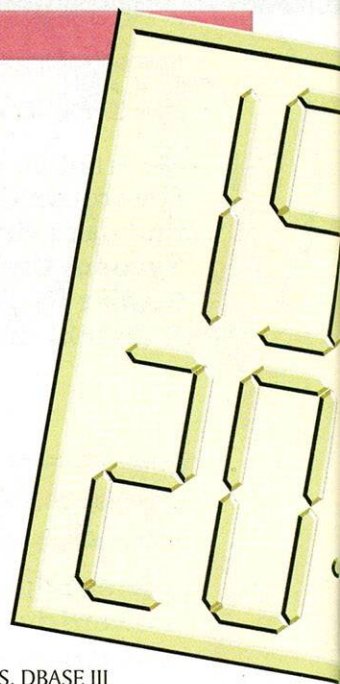
DOS, DBASE III und DBASE IV oder veraltete ORACLE-Versionen) aufgrund von falscher Sparsamkeit eingesetzt. Sie stammen aus einer Zeit, in der Speicherplatz und Rechenleistung noch Mangelware waren.

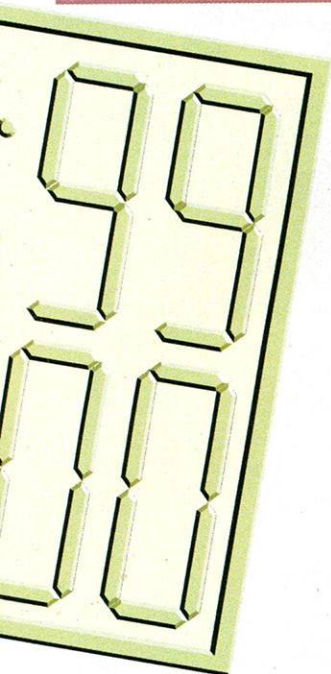
Computer sind das Gehirn der modernen Zivilisation. Ihre Netzwerke bilden das zentrale Nervensystem und pumpen täglich Unmengen an Daten in ihre lebensnotwendigen Organe:

Bankenrechner, die Zinsen und Sparguthaben der Kunden zentral verwalten, elektronisch sich schließende Bahnschranken, die computergesteuerte und automatisierte Verteilung von Elektrizität in Wohnungen und Industrieanlagen, die Herstellung von Telefonverbindungen, und so weiter und so fort.

Dies bleibt dem geschäftigen und ständig in Gedanken versunkenen Bürger der modernen Zeit oft noch verborgen, wird ihm nicht bewußt, selbst dann nicht, wenn er seine mit raffinierten Computerchips ausgestatteten Kredit- und Bankomatkarten benutzt, um sich beispielsweise das Geld für ein Flugticket nach Thailand zu organisieren.

Der Pessimist schüttelt angesichts des Allgemeinwissens ratlos den Kopf und blickt mit Bangen auf besondere Y2K-Gefahrenherde: den nahen Osten mit seinen Ölkonglomeraten, Japan und die Schweiz, die ganz großen Synonyme für die Weltbank, China und Indonesien, den Technologieparadiesen. Vor allem aber blickt der Pessimist mit Schauern in





Richtung Ukraine, Temelin und Bohuvica, wo veraltete Atomkraftwerksruinen genug Sprengstoff für Alptrauumszenarien liefern.

Und ein letzter Blick in Richtung GUS, der dem Pessimisten den letzten Sinn für jede Realität zu rauben scheint: Denn dort lagern über 22.500 nukleare Raketen-sprengköpfe mit total veralteten elektronischen, computergesteuerten Warnsystemen. Davor haben selbst höchstrangige Offiziere des Pentagons Angst: Angst vor dem Atomkrieg aus Versehen, ausgelöst durch Y2K-kontaminierte elektronische Steuerungssysteme.

Und das alles wegen zwei lächerlichen Ziffern, deren wahre Bedeutung von den großen PC-Gurus erst viel zu spät erkannt wurde: der „1“ und der „9“, Kennziffern unseres (tatsächlich erst mit 31.12.2000 zu Ende gehenden) Jahrhunderts. Gerade bei diesen zwei so wichtigen Kennziffern wurde in den Pioniertagen der Soft- und Hardware gespart. Sie wurden einfach wegrationalisiert, nur um Platz und Geld zu sparen. So war es in den 50-er Jahren schwieriger, den Inhalt einer Lohnsteuerkarte zu speichern als heute die Aufbereitung des elektronischen Telefonbuchs auf CD zu bewerkstelligen.

Die Programmiersprache der Computersteinzeit hieß COBOL (=Common Business Oriented Language), „das Windows des Kalten Krieges“. Die Speicherung der Daten erfolgte damals noch in riesigen Blech- und Drahtungestüben, und erfolgte als Lochmuster auf

Stapeln von Papierstreifen, die aufwendig und speicherintensiv „hollerith“-mäßig erfaßt wurden. So brauchte man ganze 6 IBM-Lochkarten (=Hollerithkarten), um seinen Namen, seine Adresse und seine Matrikelnummer bei einem Programmierpraktikum an einer Uni zu speichern.

Für eine einfache Berechnung der Zinsen eines nicht lukrierenden Bankkredites waren insgesamt 100 Karten nötig. Sie können sich sicher kaum vorstellen, welch große Lageräume für die Stapelung der Holleriths in der NASA oder der US Army („Uncle SAM läßt grüßen“) notwendig waren, um deren heute naiv anmutenden Programme zu speichern und zu horten.

Not macht erfinderisch. Es hieß Platz sparen. Ein erfolgreicher Programmierer und Systemanalytiker der ersten Stunde wußte um das Platzproblem Bescheid. Und so mußten eben die beiden nutzlosen Zahlen „1“ und „9“ dranglauben. Basta. „Der Papa wird's schon richten!“, dachten sich die fortschrittsgläubigen Freaks der ersten Stunde, und mit „Papa“ war kein „familiärer“ Kult verknüpft, sondern der unbändige Glaube an den „Fortschritt der Technik“. Und die Zeit schien den Fortschrittsgläubigen Recht zu geben. Denn es ging Schlag auf Schlag.

Anfang der 60-er wurden die Lochkarten durch Magnetbänder, die Elektronenröhren der Rechner durch Transistoren ersetzt. Statt Kilometern von Endlospapier-Outputs traten kleine Screens mit grün fluoreszierenden Zahlen und Schriftzeichen ihren Siegeszug an (auch als Bildschirm bekannt).

IBM stellte sein sogenanntes revolutionäres 360-er System der Wirtschaft vor. Der Urvater der PC-Familie war sozusagen über Nacht geboren worden. Die Kosten für dieses auf Modulen aufbauende System waren exorbitant: Mehr als fünf Milliarden Dollar hatte IBM dafür auszugeben, ein sehr hoher Preis für einen Standard, mit dem allen Mitbewerbern vom „Blauen Riesen“ die Daumenschrauben angezogen wurden.

„Hätten wir die „1“ und „9“ berücksichtigt, so wären unsere Entwicklungskosten um den Faktor vier größer gewesen“, gibt der Chef

der amerikanischen Notenbank, Alan Greenspan, zu Protokoll. Er gehörte zu den Pionieren von „Big Blue“.

Seine direkten Gegner, die auf die Gefahren der Sparsamkeit bezüglich der „1“ und „9“ aufmerksam machten, wurden kurzerhand lächerlich gemacht oder in den Untergrund der Namen- und Interessenlosigkeit gedrängt. Als Statisten einer vergessenen Welt kämpften sie jahrelang gegen die Acht- und Sorglosigkeit Greenspans an, ohne jedoch Erfolg zu haben.

„Die Welt und somit allen voran die USA war zu sehr mit Vietnam beschäftigt, als für zwei so lapidare Zahlen wie „1“ und „9“ Zeit zum Nachdenken zu haben! Nixon behandelte mich und meine Freunde so, als wären wir gerade noch mal fähig, eine Bildröhre in einem Fernseher zu wechseln!“, sagt ein damals enttäuschter, heute aber mehr denn jäh gefragter Robert Bemer, schärfster Kritiker der digitalen Sorglosigkeit.

Und Bemer weiter: „Nachdem man mich und meine Ideen in die tiefe Gruft des Vergessens gesperrt hatte, ruhte die Causa „1“ und „9“ bis 1988.“

1988 war es das erste Mal, daß man auf mögliche Milleniumprobleme im „Department of Social Security“ aufmerksam wurde:

Der Computer wies Rentenzahlungen, die über das Jahr 2000 hinausgingen, ausnahmslos als „nicht zu bearbeiten“ zurück. Fünf Jahre später waren die anfänglichen 2000 Problemfälle auf eine schier unglaubliche Zahl von 35 Millionen angewachsen. Und das in einem Land, für dessen Horizontalquerung man einen bis zu acht Stunden dauernden Flug über sich ergehen lassen muß, einem Land, das 1993 über ca. 100 Millionen Computer verfügte.

Der Schock war unvorstellbar. Weitere Meldungen über potentielle Schäden aus Wirtschaft, Militär, Wissenschaft und dem sozialen Bereich ließen die Verfechter der „1-9-Sparsamkeit“ aus ihrem Dornröschenschlaf erwachen:

1994 wurde die 104 Jahre alte Mary Bandar aus Minnesota aufgefordert, sich umgehendst im Kindergarten einschreiben zu lassen. Der Computer hatte die 1888 gebo-

rene Dame für vier Jahre alt gehalten.

1996 befahl der Computer einer bekannten englischen Großhandelskette, ein Dosenrindfleisch aus dem Verkehr zu ziehen, weil die mit Ablaufdatum 02 bezifferten Konserven aufgrund der Berechnungen des „Big Blue“ bereits ein Alter von 94 Jahren aufwiesen und daher als heillos „ungenießbar“ bezeichnet wurden.

Als wahrer Held erwies sich der in Kanada lebende Südafrikaner Peter de Jager, der 1993 in der US-Ausgabe der „Computerworld“ in seinem aufsehenerregenden Report „The Doomsday“ (=der jüngste Tag) auf mögliche Katastrophen der „1-9-Sparsamkeit“ hinwies und seine Thesen detailliert anhand von Beispielen dokumentierte.

Von vielen (vor allem seinen Neidern) wird der heutige Multimillionär noch immer als gerissener Geschäftemacher und Scharlatan bezeichnet, obwohl sich IBM 1995 aufgrund der Öffentlichkeitsarbeit von De Jager zum „Millenium Bug“ bekannte und versprach, alle menschenmöglichen Schritte einzuleiten, um den Jahrtausendfehler in den Griff zu bekommen.

1997 deklarierte auch Präsident Bill Clinton das Problem zur Dringlichkeit und forderte Handlungsbedarf der Hersteller, um eine nationale und weltweite Katastrophe abzuwenden.

Zwei Jahre und fast sechs Monate später werden auch wir munter. Firmen, die noch nicht gehandelt haben, haben es plötzlich besonders eilig. Y2K-Spezialisten schießen aus dem Boden wie Pilze nach einem warmen Gewitterregen.

Dabei wäre Beratung und Analyse viel wichtiger wie sinnlose Panikmache.

Christian Schmid (C.A.E.)
(Certified Antivirus Expert)

Christian Schmid ist international tätiger Experte für Computerviren und Datenschutz, Adresse: DataPROT, Computerviren- und Datenschutz GmbH, Sonnhubergasse 7, A-4060 Leonding, Tel. +437732/68 11 11, Fax: +437732/68 11 11-4, e-mail: tech@dataprot.com, Internet: <http://www.dataprot.com>

CDA-Shop CD-ROMs

Titel	Verlag	DM	öS
Adressen/Telefonnummern			
Mein Telefonbuch - Deutschland (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
Telefon-CD Dtl.	Falke Verlag	9,90	75,00
Auskunft '99 Dtl.	Falke Verlag	17,90	139,00
Power Info & Route	GData Software	27,80	199,00
Power Info	GData Software	13,90	96,00
Österreichische Telefoninfo 7.0	Herold	35,00	259,00
Telefonbuch Dtl./ Map&Route Frühj. '99	DeTeMedien	45,00	339,00
Gelbe Seiten für Deutschl. - Frühjahr '99	DeTeMedien	37,00	279,00
Büro/Verwaltung			
redmond's Zeitmanager	redmond	37,00	279,00
300 Musterbriefe	Humboldt	27,80	199,00
Reisekosten (UltraLine)	KOCH Media	37,00	279,00
Kostenmanager (HomeLine)	KOCH Media	37,00	279,00
Gutes Deutsch - Gute Briefe	Westermann	94,00	669,00
Geographie			
Deutschland aus dem All 2000	Herold	37,00	279,00
Österreich aus dem All 3D	Herold	59,00	448,00
Großer Atlas der Welt	Falk Verlag	64,00	479,00
Planet Erde	Falk Verlag	64,00	479,00
3D Alpen Kosmos	United Soft M.	94,00	669,00
Geschichte			
Die Geschichte der Deutschen	Digital Publ.	94,00	669,00
Das 20. Jahrhundert: Retrospect 99	Digital Publ.	189,00	1.390,00
Hitlers Helfer - Träger der Macht	Digital Publ.	37,00	279,00
Hitlers Helfer - Täter und Vollstrecker	Digital Publ.	37,00	279,00
Meilenst.20.Jahrh.: Hitlers Helfer - Göring	Digital Publ.	37,00	279,00
Meilenst.20.Jahrh.: Hitlers Helfer - Goebbels	Digital Publ.	37,00	279,00
Meilenst.d.20.Jahrh.: Hitler-d.Verberecher	Digital Publ.	37,00	279,00
Meilenst.d.20.Jahrh.: Hitler-d.Erpresser	Digital Publ.	37,00	279,00
Das Titanic-Desaster	KröGer	27,80	199,00
Grafik			
PhotoSuite II	MGI Software	45,00	339,00
Photo Artist	Sierra	45,00	339,00
Print Shop	TLC	27,80	199,00
Turbo CAD Designer 5.0	IMSI	94,00	669,00
Task Force Clipart	nvtch	45,00	339,00
Fio's Fun Library Deluxe	Fiolex	64,00	469,00
35.000 Web Graphics	bmm	27,80	199,00
MasterClips Web Art	IMSI	84,90	599,00
Master Web 150.000 Clip Empire	bhv	27,80	199,00
Master Photos 75.000	IMSI	94,00	669,00
Imagine It! 555.000	MacMillan	249,00	1.750,00
MasterClips 1.000.001	IMSI	229,00	1.690,00
Fiolex Graphic Art Briefpapier	Fiolex	27,80	199,00
3D Animationen fürs Internet	Systema	27,80	199,00
Web Artist	Sierra	37,00	279,00
Kai's Photo Soap 2	Meta Creation	94,00	669,00
E-Mail-Postkarten	Systema	27,80	199,00
ArCon Spezial 3	Luminar Med.	94,00	669,00
Garten-Architekt 3D	Expert	17,90	139,00
Heim-Architekt 3D	Expert	17,90	139,00
MGI PhotoSuite	KOCH Media	37,00	279,00
2000 Cartoons	GSP	17,90	139,00
PowerText 3D	greenstreet	27,80	199,00
Photo fx 2	greenstreet	27,80	199,00
100.000 Webarts	greenstreet	27,80	199,00
555 Corel-Vorlagen Home (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
555 Corel-Vorlagen Office (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
500 Fantastic Fonts	greenstreet	27,80	199,00
Bessere T-Shirts	greenstreet	27,80	199,00
10.000 Photos	greenstreet	27,80	199,00
1.000 Professional Fonts	greenstreet	27,80	199,00
10.000 Cliparts	greenstreet	27,80	199,00
Paint Shop Pro 4.14 PLUS	WSKA	94,00	669,00
Kindersoftware			
Viel Spiel Vol. 2	Sybox	27,80	199,00
Rugrats der Film - 6 freche Spiele	TLC	45,00	339,00
Mein bunter Ponyhof	Crayola	45,00	339,00
Star Trek Starship Creator	Simon&Sch.	45,00	339,00
My First English 1	Ubi Soft	69,00	519,00
Käpt'n Säbelzahn	Terzio	45,00	339,00
Oscar und die Abenteuer der Wiese	Tivola	48,00	379,00
TKKG: Tödliche Schokolade	Tivola	37,00	279,00
Max und die Piraten	Tivola	48,00	379,00
Robinson Crusoe	Tivola	48,00	379,00
Die tolle Spiele-Box	Tivola	27,80	189,00
Kiribatis Welt der Tiere	Kiribati Verlag	27,80	199,00
Kiribatis Kinderspiele	Kiribati Verlag	18,90	139,00
Kiribatis Kinderatlas	Kiribati Verlag	27,80	199,00
Musik/Sound			
Singen Lernen am PC	bhv	27,80	199,00
Goldwave 4.0	Kelly Data	69,00	499,00
dance maker	Magix	79,00	579,00
Das große Hit- und Soundstudio	Tandem	27,80	199,00
ACID Music	Sonic Foundry	189,00	1.390,00
SoundWave 2 sprint	bhv	27,80	199,00
Media DJ Pro (TopLine)	KOCH Media	27,80	199,00
Die grosse Musik Kiste	New Motion	27,80	199,00
MP3 Killer	New Motion	24,00	179,00
10.000 MIDI Hit-Songs	New Motion	37,00	279,00
Reisen			
Motorrad Tourenplaner 2000	CAS Softw.	74,00	529,00
Fahrtenbuch (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
Power Route 3 Spezial (D/AT/CH)	Gdata	65,00	489,00
Power Atlas 99	Gdata	37,00	279,00
ADAC Camping-Caravanning-Führer '99 S-Eur.	New Look	27,80	199,00
ADAC Camping-Caravanning-Führer '99 N-Eur.	New Look	27,80	199,00
RoadSCOUT '97 (ohne GPS-Empfänger)	SCOUT Syst.	118,00	849,00
Hotelführer Europa	Gdata	27,80	199,00
3-Länder-SCOUT	SCOUT Systems	45,00	339,00
PowerRoute 2 - 2.200 Stadtpl.+D/Ö/S	Gdata	17,90	139,00
Shareware und Public Domain			
MP3 SuperSound! (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
Klassiker - Die Spielhallen-Hits der 80er	S.A.D.	13,90	96,00
Lernspiele	S.A.D.	13,90	96,00
WIN 98 games & action	S.A.D.	13,90	96,00
WIN 98 grafik & sound	S.A.D.	13,90	96,00
MP3-Toolpack	MediaGlobe	17,90	139,00
Brenner-Toolpack 98	MediaGlobe	17,90	139,00
Low Budget - Vol. 1: Autorennspiele.	KröGer	13,90	96,00
Low Budget - Vol. 2: Knobelspiele	KröGer	13,90	96,00
Low Budget - Vol. 3: Pik ist Trumpf	KröGer	13,90	96,00
Low Budget - Vol. 4: Flipper-Fieber	KröGer	13,90	96,00
Low Budget - Vol. 5: Flieger As	KröGer	13,90	96,00
Flipper Games	S.A.D.	13,90	96,00
Jump and Run	S.A.D.	13,90	96,00
Sprachen			
Die neue Rechtschreibpraxis	Haufe	74,00	529,00
Berlitz: 31 in 1	TLC	45,00	339,00
Dt. Rechtschreib.+Rechtschreibkonv.	BeeBook	27,00	189,00
Personal Translator 2000 Home	Pons	94,00	669,00
Personal Translator 2000 Office Plus D/E	Pons	479,00	3.390,00
Der Konverter 2.0	Duden	45,00	339,00
Der Profi-Konverter 2.0	Duden	139,00	999,00
Sprachkurs für Kinder - Englisch	GSP	27,80	199,00
Office-Wörterbuch Englisch	Digital Publ.	94,00	669,00
Office-Wörterbuch Französisch	Digital Publ.	94,00	669,00
Office-Wörterbuch Italienisch	Digital Publ.	94,00	669,00
Unterhaltung			
Cosmopolitan My Style	TLC	45,00	339,00
Formel 1 Planer	Topos	18,90	139,00
VIP Sprüche und Sounds 2	Kelly Data	18,90	139,00
Denkfix	S.A.D.	27,80	199,00
Der große Rätsel-Spass spezial	S.A.D.	13,90	96,00
Promistimmen-Imitator CLASSIC	New Motion	45,00	339,00
PROMI-Anrufbeantworter Baukasten Vol. 3	New Motion	17,90	139,00
Gratulieren mit Dolly Buster	New Motion	23,90	179,00
FC Bayern München 98	WG Verlag	27,80	199,00
Love Collection	Kleinfoten	27,80	199,00
Otto - Die CD-ROM	Bmm	27,80	199,00
Halt, mein Freund...	Bmm	27,80	199,00
Tools & Utilities			
Kompress Pro	bhv	27,80	199,00
Audio CD Brenner	Sybox	37,00	279,00
Professor Morse - Check-Up 2000	IMC	27,80	199,00
McAfee VirusScan 4.0	McAfee	37,00	279,00
First Aid 2000	McAfee	37,00	279,00
PGP Security Suite	McAfee	45,00	339,00
First Aid 2000 Deluxe	McAfee	94,00	669,00
Uninstaller 5.11	McAfee	37,00	279,00
McAfee 2000 Toolbox	McAfee	23,90	179,00
Red Linux V.7	S.A.D.	27,80	199,00
SuSE Linux 6.1 (französisch)	S.U.S.E.	84,90	599,00
First Aid 2000	McAfee	65,00	489,00
Datenschutz-CD V.5: Hacker's Best Friend	Utech Verlag	45,00	339,00
Via Voice 98 Home Internet Kit	IBM	149,00	1.089,00
TurboZip Express	MediaGlobe	27,80	199,00
PowerDictate Professional V.2	Gdata	45,00	339,00
SuSE Linux 6.1	S.U.S.E.	94,00	669,00
PARAGON Festplatten Manager	Paragon	94,00	669,00
Wissen			
IQ Test multimedial	TLC	27,80	199,00
Global Lernen	Klett	45,00	339,00
PC Grundlagen	Franzis	27,80	199,00
Zahlen, Daten, Fakten	Franzis	27,80	199,00
Der Brockhaus in Text und Bild	Brockhaus	139,00	999,00
Universalexikon '99	BeeBook	37,00	279,00
Per Anhalter durch das Universum	BeeBook	37,00	279,00
Bertelsmann InfoROM '98/'99	BeeBook	45,00	339,00
SAT.1-ran-Bundesliga 2000	United Soft M.	17,90	139,00
Mission Weltall (Parsec)	United Soft M.	28,90	219,00
Sonnenfinsternis - Das Jahrhundertereignis	United Soft M.	17,90	139,00
ADAC Special Geländewagen '99	New Look	27,80	199,00
ADAC Special Sportwagen '99	New Look	27,80	199,00
Autokatalog '99 + Routenplaner Europa	New Look	45,00	339,00
ADAC Gebrauchtwagen '99	New Look	27,80	199,00
Windows 98 - Trainer	CTV	45,00	339,00
Windows 98 - Tips & Tricks	CTV	45,00	339,00
Word - Null Problemo	KröGer	13,90	96,00
LexiROM 4.0 - Edition 2000	Meyer	228,00	1.640,00
Kosmos Weltatlas 1.1	United Soft M.	74,00	529,00
Das große Spracherkennungsbuch	Linguattec	37,00	279,00
Chronik der Weltgeschichte 2.0	United Soft M.	75,00	569,00
3D Alpen Routenplaner	United Soft M.	45,00	339,00
Wissen transparent gemacht	S.A.D.	13,90	96,00
Blitztraining Office 97 (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
Windows 98 - Null Problemo	KröGer	13,90	96,00
Das große GData Lexikon 1999	Gdata	27,80	199,00
3D Anatomie-Atlas (TopLine)	KOCH Media	45,00	339,00
Welt des Wissens (alle 7 GlasklarCD's)	S.A.D.	45,00	339,00
Glasklar: Das Skelett 3D	S.A.D.	9,90	75,00
Glasklar: Kosmos 3D	S.A.D.	13,90	96,00
Glasklar: Dinosaurier 3D	S.A.D.	13,90	96,00
Glasklar: Die Erde 3D	S.A.D.	13,90	96,00
Glasklar: Der Mensch 3D (JC)	S.A.D.	23,90	179,00
Glasklar: Der Computer	S.A.D.	9,90	75,00
Glasklar: Das Auto	S.A.D.	9,90	75,00
Wörterbücher			
Bertelsmann EURO-Wörterbuch E/F/I/S	BeeBook	37,00	279,00
Wörterbuch Englisch (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
Wörterbuch Französisch (UltraLine)	KOCH Media	17,90	139,00
Richtiges und gutes Deutsch	Duden	37,00	279,00
Grosses Wörterbuch Westeuropa	MediaGlobe	45,00	339,00
Grosses Wörterbuch Osteuropa	MediaGlobe	45,00	339,00

Bestellbedingungen und Bestellschein: siehe Seite 97! Detaillierte Informationen über jeden Titel erhalten Sie auf Anfrage per E-Mail oder Fax!

CDA Verlags- und HandelsgesmbH

A-4320 Perg, Tobra 9

Tel: 07262/57557-0, Fax: DW 44

D-47803 Krefeld, Weyerhofstr. 71

Tel: 02151/768780, Fax: 751095

Gewinnspiel

Große Rätsel-Rallye in 3 Teilen!

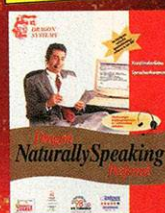
Ohne Fleiß kein Preis! Wenn Sie bei unserer Rätsel-Rally gewinnen wollen, brauchen Sie die Heft-CD, etwas Zeit und - klarerweise - Glück!

Start ist der Button „Gewinnspiel“ bzw. die Datei „GEWINN.EXE“ im Verzeichnis \PROGRAMM auf der PowerDrive for You. Dort erfahren Sie den ersten Hinweis, wie es weiter geht. Nach und nach erhalten Sie Buchstaben, die einen Lösungssatz ergeben. Schicken Sie diesen Satz ein und Sie können sofort einen der unten angeführten tollen Preise gewinnen! Aber damit noch nicht genug. Das Rennen geht in den nächsten beiden Ausgaben weiter. Sie erhalten zwei weitere Hinweise. Alle drei Sätze ergeben einen Begriff, der Ihnen die Gewinnchance auf viele wertvolle Sachpreise gibt! (z.B. Scanner, Drucker, Top-Software uvm.)

Hard- und Software-Preise
im Gesamtwert von über
DM 15.000,-/öS 100.000,-
zu gewinnen!

Preise der 1. Etappe

1. Preis:



Dragon Naturally Speaking Preferred im Wert von DM 399,-/öS 2.490,- zur Verfügung gestellt von Dragon Systems/Darius

2. - 10. Preis: je ein PC-Game

11. - 30. Preis: je eine CD-ROM

31. - 46. Preis: je eine CD „Rechtschreibung aktuell“ zur Verfügung gestellt von Kelly Data/Uwe Freund

ARI - Sonderpreise

3 x FS 98 Lufthansa Collection
3 x Budget Line: Terminplaner
3 x Profit Line: Tippen leicht gemacht
3 x ARI Games: Stammtisch Skat
3 x Flugabenteuer Südamerika
zur Verfügung gestellt von ARI Data

Gewinner der Juli-Ausgabe

CDA-Hauptgewinnspiel „Basic Input Output System“:

1. - 10. Preis: je ein PC-Game
Fromm Dieter, A-4311 Schwertberg • Schindler Karl, A-8020 Graz • Rene von Mühlengen, CH-3110 Münsingen • Gerhard Börsch, D-51061 Köln • Ingrid Grönke, D-332694 Dörentrup • Walter Schlfbauer, A-4870 Vöcklamarkt • Manfred Stanka, D-72184 Weitingen • Arnd Eiteneuer, D-51570 Windeck • Sabine HEINRICH, D-33100 Paderborn • Richard Kabasser, A-9361 St. Salvator

11. - 40. Preis: je eine CD ROM
Bernd Grosse, D-06667 Burgwerben • Thorsten Döring, D-14662 Vielznitz • Karl Bloder, A-6352 Ellmau • Helmut Starke, A-2632 Wimpasing • Kurt Scharon, 2333 Leopoldsdorf • Dietmar Deutschmann, D-40822 Mettmann • Rupert Schmitt, D-65462 Ginsheim • Leo Wolany, D-330625 Hannover • Panagiotis Sotirradis, D-51149 Köln • Siegfried Monden, D-49163 Bohmte • Bernd Rehbein, D-14165 Berlin • Hermann Karl Pöhl, A-3500 Krems • K.H. Grundke, D-33104 Paderborn • Ruhssam Bernhard, A-4792 Münzkirchen • Fritz Dickel, D-42859 Remsche • Guido Sandmaier, D-66113 Saarbrücken • Arno Battke, D-39130 Magdeburg ...

Doppelbild-Gewinnspiel „Vogel“

1. - 5. Preis: je 1 Scheck über DM 50,- (öS 350,-)
Josef Mysliwicz, D-64646 Heppenheim • Michael Roob, A-3350 Haag • Eduard Karsch, D-72622 Nürtingen • Alexander Michelfeit, A-8020 Graz • Leo Wolany, D-330625 Hannover

Kreuzworträtsel „Millenium“

1. - 3. Preis: je ein Jahres-Abo (12 Ausg.) von CD Info/CD Austria
Walter Köck, A-8053 Graz • Sabrina Müller, D-27632 Dorum • Michael Stalze, D-44263 Dortmund

CDA-Puzzle Gewinnspiel „KINDER“

1. - 10. Preis: je eine ausgewählte CD-ROM
Michael Nigg, A-1080 Wien • Bodo Manitz, D-13055 Berlin • Alexander Michelfeit, A-8020 Graz • Siegfried Geier jun., D-94532 Ausserzell • Gerhard Bauer, D-58283 Nörtershausen • Karl Schneider, A-8020 Graz • Günter Maurischat, FL-9485 Nendeln • Nadine Kowalski, D-55120 Mainz • Kathrin Griethe, D-37308 Günterode/Josef Kühr, A-8850 Murau

Alle weiteren Gewinner werden schriftlich verständigt!

Der erste Lösungssatz lautet:

Absender (Bitte leserlich schreiben!)

Einsenden an den
CDA Verlag
Dahlerdyk 122d
D-47803 Krefeld
Fax: 02151/613568
oder
A-4320 Perg, Tobra 9
Fax: 07262/57557-44
oder per E-Mail:
gewinnspiel@cda-verlag.com

Ich bin damit einverstanden, daß mein Name im Rahmen einer eventuellen Prämierung in der nächsten Ausgabe veröffentlicht wird. Der Rechtsweg ist wie üblich ausgeschlossen. Die Preise können nicht in bar abgelöst werden. Einsendeschluß: 17. September 1999!

Dynas-Tree

Dieses Shareware-Programm ist das ideale Hilfsmittel für die private Familienforschung. Es assistiert Ihnen bei Ihren genealogischen Recherchen. Sie geben Namen und Eigenschaften von Personen ein, Sie "verbinden" sie und fügen Daten über Ehen oder Partnerschaften hinzu. Damit sie den Namen auch ein Gesicht zuordnen können, ist es ein Leichtes, eingescannte Photographien und Dokumente an Personen oder Partnerschaften *anzuheften*. Für Illustrationen können sowohl unkomprimierte BMP- als auch JPG-Dateien verwendet werden.

In der Datenbank wird aber lediglich ein Verweis gespeichert, Ihre originale Bilddateien werden weder verschoben noch kopiert. Es ist auch möglich, daß Bitmaps von

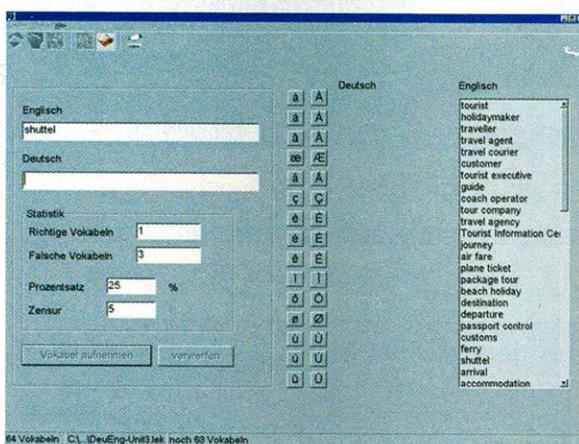
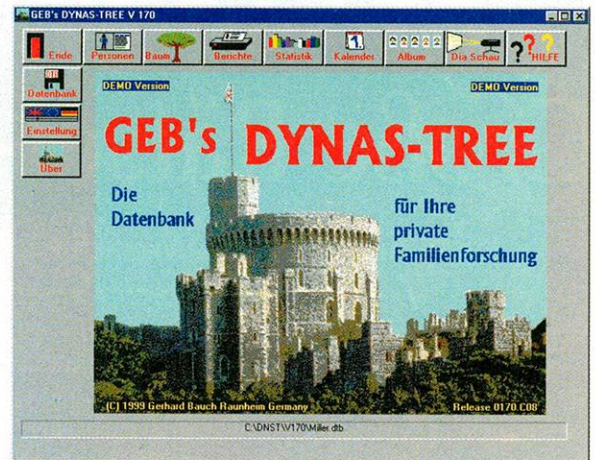
CD-ROM kommen. Das Programm selbst unterstützt allerdings weder Scanning noch Bildbearbeitung.

Die verwandtschaftlichen Beziehungen zwischen Personen werden mit Hilfe einer Baumgrafik erstellt und verändert. Um ein Kind einzufügen, ziehen Sie ein Kästchen über Vater oder Mutter, es erscheint das Personenblatt, und Sie können das Personenprofil eingeben. Nach erfolgreicher Beendigung einer *Baum Operation* wird der Baum komplett neu auf Ihren Bildschirm gezeichnet.

Natürlich können die Stammbäume auch

ausgedruckt werden, wobei eine Tiefe von 99 Generationen möglich ist. Die Ausdrücke können individuell gestaltet werden. Sie können Textfarben, Farben von Linien, Hintergrundfarben etc. selbst bestimmen.

CD-Verzeichnis: |share|win95|anwend|dnstdemo



Vokabel Coach

Vokabel-Coach ist ein Utility, mit dem Sie auf einfache Art und Weise Ihre Vokabel lernen können. Dabei verfolgt Vokabel-Coach das Karteikastensystem, sprich Sie geben die Wörter ein und können sich danach abfragen lassen. Haben Sie ein Vokabel richtig eingegeben, wird diese abgelegt. Haben Sie aber eine

falsche Antwort eingegeben, müssen Sie diese erst zweimal richtig eingeben, bevor die Vokabel abgelegt wird. Durch die Wiederholung von falschen Vokabeln erzielen Sie schnell Lernerfolge. Nach dreimaligen Abfragen der Vokabeln dürften ungefähr 90 % sitzen, natürlich müssen die Vokabel von Zeit zu Zeit wiederholt werden, damit diese nicht in Vergessenheit geraten.

CD-Verzeichnis: |share|win95|sondert|vokcoach

E-Plan pro

Mit Diesem Shareware Programm verfügen Sie nun über eine Terminverwaltung mit einer Reihe leicht zu steuernden Eigenschaften. Die verschiedenen Terminarten sind leicht zu verwalten. Selbst Adressverweise, Notizen und Datenverknüpfungen sind möglich. So kann man zum Beispiel durch die Verknüpfung der Weckfunktion ein Programm zu einer bestimmten Zeit starten lassen.

Die Terminübersichten sind in einem praktischen Layout gehalten. Je nach Anforderung kann man zwischen Ansichten mit Tag, Wochen, Monats, Jahr und Bildkalender-Funktionen wählen. So behält man immer den Überblick über die wichtigen Termine, hat aber trotzdem genügend Platz für Notizen.

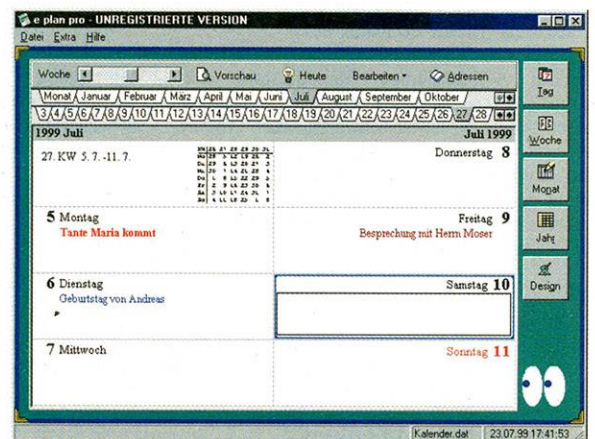
Zusätzlich lassen sich auch Terminlisten mit allen Detail sowie Adressen oder Notizen erstellen. Ausgedruckt hält man dann alle wichtigen Informationen in Händen und hat so eine ideale Arbeitsbasis.

Sinnvoll sind auch die Geburtstagslisten. Damit wird man nie wieder einen Geburtstag vergessen. Praktisch ist die Möglichkeit, sich das Alter der Geburtstagskinder automatisch berechnen zu lassen.

Ein spezielles Feature sind die umfangreichen Bildbearbeitungsfunktionen in diesem Programm. So verfügt der Bildkalender über Designfunktionen für die einzelnen Bildelemente (Kopf, Hintergrund, Bild, Text,

Kalender). Der eigenen Kreativität steht also nichts mehr im Wege. Der integrierter Bildeditor wartet mit einer Scann- und Kameraimportfunktion auf. Die Verarbeitung von JPG-, GIF-, BMP-, EMF-, und WMF-Bildformate ist möglich.

CD-Verzeichnis: |share|win95|anwend|eplan952



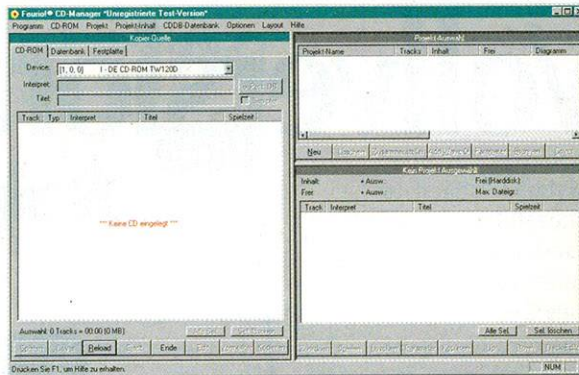
Feurio

Feurio ist eine integrierte Software zum Erstellen von Audio-CDs. Speziell Sampler lassen sich mit diesem Programm einfach erstellen.

In dieser Software sind ein Audio-Grabbing-Programm, das das digitale Auslesen einer Audio-CD ermöglicht, eine CD-Datenbank, ein CD- und Wave-Player und ein einfacher aber guter Wave-Editor integriert. Auch der CD-Brenner kann von diesem Multitalent ange-

steuert werden.

CD-Verzeichnis: |share|win95|anwend|feurio



Crazy Atoms

Bei diesem Spiel übernehmen Sie die Rolle eines Alchimisten und versuchen, nach einem vorgegebenen Bauplan verschiedene Atome zu Molekülen zusammenzusetzen. Überlegen Sie gut, bevor Sie zur Tat schreiten. Erst wenn Sie alle 440 Stufen gelöst haben, werden Sie in den inneren Zirkel der Alchimisten aufgenommen.

Das Spielfeld besteht aus 225 Feldern, auf denen die Atome auf den freien Flächen in horizontaler und vertikaler Richtung bewegt werden können. Die Bewegung wird durch Anstoßen in eine der vier Hauptrichtungen - links, rechts, oben oder unten - gestartet. Das Atom bewegt sich dann solange in diese Richtung, bis es auf einen Begrenzungsstein oder ein anderes Atom trifft. Erst ein weiterer Mausklick läßt das Atom wieder los.

Sie müssen nun durch geschicktes Platzieren der vorhandenen Atome unter Ausnützen der vorgegebenen Hindernisse versuchen, alle Atome zu dem, im Bauplan gezeigten, Molekül zusammenzusetzen. Den Bauplan und die Be-



zeichnung der Moleküle sehen Sie rechts neben dem Spielfeld.

Ist das Molekül laut Vorlage richtig gebaut, so verschwindet es vom Spielfeld und wird in der Spieldatei als gelöst eingetragen. Mit Hilfe des Navigators können Sie zu jedem der 440 Baupläne gelangen. Sie müssen die Moleküle also nicht der Reihe nach zusammensetzen, sondern wie es Ihnen gefällt.

Oberhalb des Navigators Sehen Sie die Bauplannummer und daneben ein Reagenzglas. Ist es voll, so handelt es sich um einen gelösten Bauplan, ist es leer, so wartet das Molekül noch auf Ihre Alchimie-Künste.

CD-Verzeichnis: |share|win95|spiele|dnstdemo

K-Buch Pro

Mit diesem Kassenbuch können Sie die tägliche Büroarbeit erleichtern. Denn mit KBuchPro/WIN bringen Sie Ordnung in Ihre Kassenbuchführung - schnell, einfach und effektiv.

Bewußt wurde bei diesem Programm auf Schnick-Schnack und Effekthascherei verzichtet. Dabei ist dieses praktische und vor allem schnell zu bedienende Kassenbuch herausgekommen.

Das Programm erklärt sich von selbst, doch

findet man auch eine gute Hilfefunktion mit vielen Erläuterungen.

CD-Verzeichnis: |share|win95|anwend|kplan952

Kassenbuch: CSS001		Systemdatum: 22.07.99		Konto-Nr.: 9999999	
Firmenbezeichnung:		Mustermann GmbH		Hand.-Nr.: 99999	
Umsatz	Umsatz	Umsatz	Umsatz	Umsatz	Umsatz
4030,83	,00	21138,02	1395	27.05.98	Tageseinnahme
,00	3000,00	18138,02	1360	27.05.98	Bankinzahlung
4228,79	,00	22366,81	1395	28.05.98	Tageseinnahme
,00	5000,00	17366,81	1360	28.05.98	Bankinzahlung
5369,64	,00	22736,45	1395	29.05.98	Tageseinnahme
,00	5000,00	17736,45	1360	29.05.98	Bankinzahlung
200,00	,00	17936,45	308600	30.05.98	3 Einnahme CSS
,00	2,00	17934,45	804900	30.05.98	8 Tageszeitung
,00	154,83	17779,62	1360	30.05.98	Geldkarte-ER
,00	550,00	17229,62	1410	30.05.98	Ausg.-Rechnung
,00	620,00	16609,62	4120	30.05.98	Lohnbarsauszah
207667,94	194058,32	16609,62	DM	N	Anfangsbestand: 3000,00

Backer

Backer hält alle Ihre Computer und Disketten auf dem Laufenden. Benutzen Sie Backer für Synchronisation, Abgleich, Backup und Archivierung Ihrer Dateien zwischen verschiedenen Computern oder Laufwerken.

Backer arbeitet mit Ihren wertvollen Daten. Nehmen Sie sich bitte die Zeit, sich mit dem Programm vertraut zu machen, bevor Sie anspruchsvollere Aufgaben versuchen. Benutzen Sie Backer zu Anfang nur mit unkritischen Daten.

CD-Verzeichnis: |share|win95|anwend|back42

CTris 200

Dieses Spiel ist eine Variation des bekannten Tetris. Ziel hierbei ist es, die herunterfallenden Steine so zu arrangieren, das drei oder mehrere Steine entweder horizontal, vertikal oder diagonal in einer Linie liegen.

Spezielles Feature bei diesem Spiel sind die drei verschiedenen Game-Modes. Auch läßt sich die Anzahl der Steine frei bestimmen, für die es übrigens schöne Skins gibt.

CD-Verzeichnis: |share|win95|spiele|dnstdemo

Crazy Area

Das Spiel Crazy Area ist ein geometrisches Actionspiel. Das Spielfeld besteht aus einem Rechteck aus 20 mal 15 quadratischen Feldern. Dem Spieler werden nun der Reihe nach Spielfiguren angeboten, die aus maximal 9 quadratischen Steinen bestehen. Die Aufgabe des Spielers ist es, diese Figuren innerhalb einer bestimmten Vorgabezeit so auf den Feldern abzulegen, daß die Spielfläche möglichst komplett bedeckt ist. Ist die Zeit abgelaufen, so werden alle nicht bedeckten Felder der Spielfläche entfernt. Danach werden die ausgelegten Spielsteine weggenommen und eine neue Spielstufe beginnt. Auf diese Art und Weise wird die Anzahl der Felder, die mit Spielsteinen belegt werden soll, von Stufe zu Stufe immer kleiner. Für jeden abgelegten Spielstein wird die Zahl der erreichten Punkte erhöht.

CD-Verzeichnis: |share|win95|spiele|care2

Email Effects

Dieses Programm ermöglichte es, e-mails mit speicherplatzsparenden Bildern und Grafiken aus ASCII-Zeichen aufzupeppen. In der Sammlung vorgefertigter Grafiken werden auch Sie das Richtige für jeden Anlaß finden.

Herausragend an diesem Shareware-Programm ist der ASCII-Art Creator. Mit diesem Programm lassen sich ansprechende Grafiken im Source-Code erstellen.

CD-Verzeichnis: |share|win95|anwend|emefx16

66 Top-Vollversionen

WinDelete

Jedesmal, wenn Sie eine Windows-Anwendung installieren, ins Internet gehen oder einen anderen Online-Dienst verwenden, sammelt sich mehr und mehr Müll auf Ihrer Festplatte. Dieser Müll kann vertvollen Festplattenspeicher verbrauchen und letztendlich Ihr System verlangsamen und dessen gesamte Leistungsfähigkeit beeinträchtigen. WinDelete findet, entfernt oder archiviert unerwünschte Fragmente - sofort und ohne Risiko.

WinDelete ist der sicherste Weg, um Software zu löschen. Die umfangreiche Features helfen Ihnen, die Geschwindigkeit Ihres Computers zu optimieren. Dies geschieht durch die Verwaltung Ihrer Softwareanwendungen, durch das Entfernen unnötiger Datei-Informationen und durch das Wiederherstellen wertvollen Festplattenspeicherplatzes.

Jeder, der Windows-basierte Software installiert, weiß, wie schwierig es sein kann, alle Dateien und Verzeichnisse zu verwalten, die auf der Festplatte des Computers erstellt werden. Das Auffinden und Entfernen der korrekten Komponenten kann sehr frustrierend sein, wenn Sie eine Anwendung nicht mehr benötigen. WinDelete erleichtert Ihnen diesen Vorgang, indem es die Arbeit für Sie übernimmt. Das ganze funktioniert folgendermaßen:

Wenn Sie ein Programm mit WinDelete installieren, macht das Installationsmodul vor und nach der Installation einen *Schnappschuß* Ihrer Dateien und der aktuellen Systemkonfiguration. WinDelete speichert den *Schnappschuß* und verzeichnet alle Änderungen an Ihrem System. Wenn Sie die An-



wendung zu einem späteren Zeitpunkt wieder löschen wollen, weiß WinDelete genau, welche Dateien entfernt werden müssen und an welcher Stelle sie sich befinden.

Mit WinDelete brauchen Sie sich keine Sorgen über den Verlust wichtiger Informationen zu machen. WinDelete ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet, die Sie davor schützen, permanenten Schaden an Ihrer Konfiguration oder an Ihrem Dateisystem anzurichten. Wenn Sie eine Anwendung löschen wollen, bietet WinDelete Ihnen die Option an, eine komprimierte Sicherungskopie der zu löschenden Datei zu erstellen. Vielleicht wollen Sie die Anwendung nach ein paar Minuten, Tagen, oder Wochen wieder einsetzen. Wenn Sie sich in solch einer Lage befinden, kann WinDelete die fehlende Anwendung wieder in ihr ursprüngliches Verzeichnis auf Ihrer Festplatte zurückschicken.

Sie entscheiden, welche Dateien entfernt werden. Die Option „Jede Löschung bestätigen“ gibt

Ihnen Kontrolle über jede einzelne Datei.

WinDelete kann mehr als Installieren und Löschen von Software. Die Hilfsprogramme bieten eine Reihe von Diensten, die vom Einblenden einer Grafik über die Dateiverteilung auf Ihrem System bis zum Editieren komplexer Systemdateien reichen.

WinDelete's Funktionen, Sicherheitsmechanismen und Verlässlichkeit machen es zu einem hervorragenden Deinstallationsprogramm. WinDelete's freundliche Bedienoberfläche und die Kurzübersicht lassen Sie in nur Minuten Software installieren und Ihre Systemkomponenten überprüfen.

INFO

WinDelete

Bringt Ordnung auf die Festplatte
CD-Verzeichnis:
\\vollvers\ WD95

MSI



Der

große komplette Uninstaller

E N T H Ä L T

Internet Management & vollen Virenschutz

WinDelete™

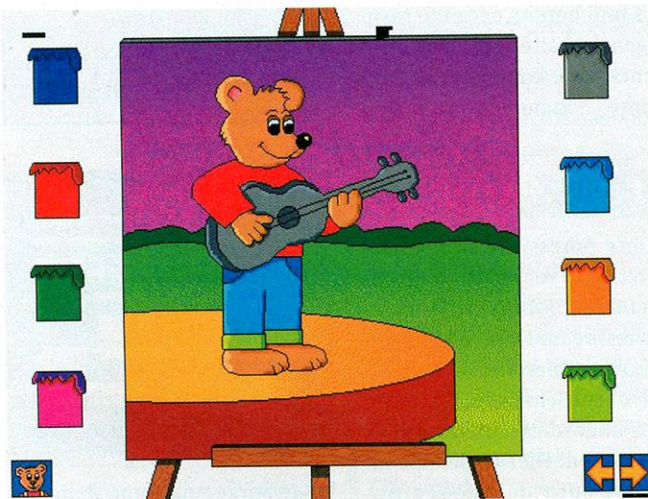
„DER SICHERSTE UNINSTALLER“
PC World, 1996

„DER EINFACHSTE IN DER HANDHABUNG“
CD ROM TODAY, 1995

Spiel mit uns im Park

Gemeinsam mit der Bärenfamilie im Park können Kinder spielerisch Bekanntschaft machen mit Buchstaben, Wörtern und Zah-

len. Geschicklichkeitsspiele trainieren Verstand und Motorik. Im Vordergrund jedoch steht das phantasievolle, kreative Spiel. Bei den Bären gibt es da-

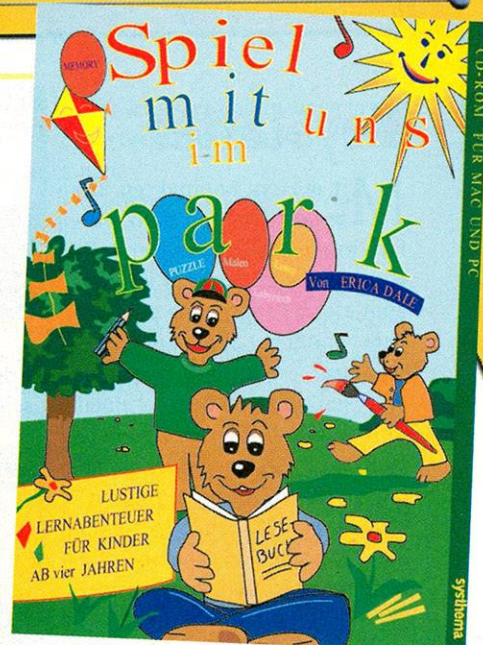


her keine Vorschriften oder Lernziele. Die Benutzerführung ist kindgerecht, einfach und intuitiv. Außerdem sind die einzelnen Einheiten vertont, sodaß auch die Leselektionen ohne Hilfestellungen durch Erwachsene leicht zu bewältigen sind. Die Aufgaben bestehen im Ausmalen von lustigen Vorlagen, im Durchwandern eines Labyrinths und im Lösen eines Memory-Spieles.

Der Spieler muß sich die Arbeits- und Spielvorlagen, bevor er richtig loslegen kann, erst einmal freilegen. Beim Start eines neuen Arbeitsblattes ist dieses vorerst schwarz. Erst wenn man mit dem Mauscursor über die Bildteile fährt, erhalten diese Konturen. Dadurch erhält das Kind einen Überblick über die Aufgabenstellung und muß sich das ganze erst einmal spielerisch erarbeiten.

Eine Welt voll Zauber, voller Überraschungen mit vielen lustigen und lehrreichen Spie-

len erwartet hier Vorschulkinder und ABC-Schützen ab 4 Jahre.



INFO

Spiel mit uns im Park

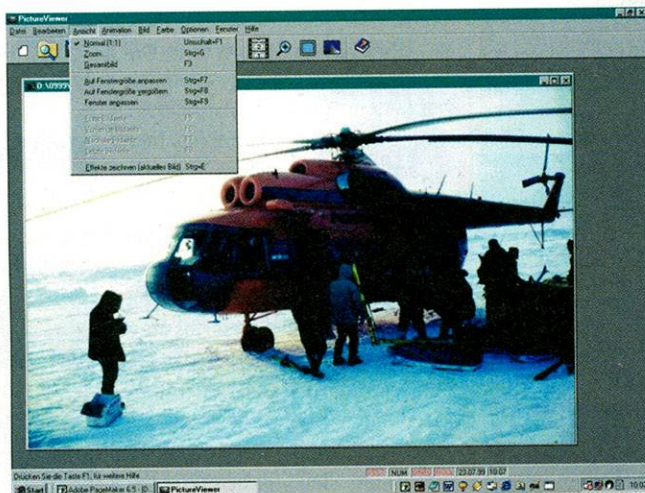
Spiel- und Lernabenteuer
Startdatei: sp-setup

PictureViewer

PictureViewer ist eine einfach zu bedienende und komfortable Bildbetrachtungs- und Bearbeitungssoftware, mit der Sie Bilder in nahezu jedem wichtigen Format betrachten und speichern können. Eine Liste der unterstützten Formate finden Sie im Kasten rechts.

Darüberhinaus bietet PictureViewer eine Vielzahl von Funktionen, die es Ihnen erlauben, Ihre Bilder zu bearbeiten und mit Spezialeffekten auszustatten. So haben Sie z.B. die Möglichkeit Gamma & Helligkeitskorrekturen an Bildern vorzunehmen, Bilder zu konver-

tieren, verschiedene Filter auf ein Bild anzuwenden und, als beson-



deres Feature, die Möglichkeit der 4-Farb-Separation.

Der PictureViewer bietet Ihnen die Möglichkeit, Videos die

im AVI-Format gespeichert wurden, wiederzugeben und fast alle Bearbeitungsmöglichkeiten die für Bilddateien zur Verfügung stehen, auch auf Videos anzuwenden. Öffnen Sie im PictureViewer ein AVI-Video genau so, wie Sie

auch eine Bilddatei öffnen; danach wird das Video direkt wiedergegeben. Sie haben die Möglichkeit, das erste Bild des Videos ganz normal zu bearbeiten. Probieren Sie doch auch einmal den Menüpunkt Effekte zeichnen im Menü Ansicht, damit lassen sich sehr gute und professionell aussehende Über- und Ausblendeffekte erstellen.

JPEG (*.jpg;*.jff;*.jtf)
Windows Bitmap (*.bmp;*.dib;*.rle)
TIFF&TIFF CCITT (*.tif;*.tiff;*.;.mtp)
CompuServe GIF (*.gif)
PhotoShop 3.0 (*.psd)
Kodak Photo CD&FlashPix (*.pcd;*.fpx)
Truevision TARGA Format (*.tga)
Windows Metafile (*.wmf)
ZSoft PCX&DCX (*.pcx;*.dcx)
Portable Network Graphics (*.png)
Encapsulated PostScript (*.eps)
MacPaint (*.mac)
GEM Image (*.img)
SUN Raster (*.ras)
Macintosh PICT (*.pct)
Microsoft Paint (*.msp)
CALS Raster (*.cal)
IBM IOCA (*.ica)
SUN Raster (*.ras)
AVI-Video(*.avi) (READ ONLY)

INFO

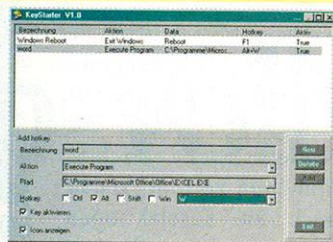
Picture Viewer

Bildbearbeitungsprogramm
CD-Verzeichnis:
vollvers/Picview

KeyStarter

Mit diesem kompakten Programm können ganz einfach praktische Hotkeys erstellt werden. Diese Hotkeys können zum einen Programme starten, zum anderen aber auch bestimmte Windows-Aktionen auslösen. Um zum Beispiel einen Hotkey für Word zu erstellen, muß man nur im Auswahlménü die Option „Execute Program“ wählen, den Pfad zur Word-EXE-Datei angeben und dann noch die Tastenkombination, zum Beispiel ALT+W, eingeben.

Sobald sie nun unter Windows diese Tastenkombinati-



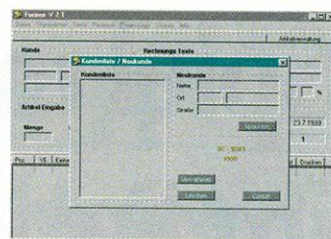
on drücken, startet Word automatisch.



Formex

Mit diesem kompakten Programm können sie Ihr Rechnungs- und Mahnwesen perfekt organisieren. Per Mausklick können Sie Rechnungen erstellen. Sie behalten die Übersicht über die Zahlungseingänge und können bei Bedarf automatisch eine Mahnung erstellen und wenn nötig auch eine Kopie einer Rechnung drucken.

Es ist auch einstellbar, ob die Rechnungskopie Skonto-Beträge und bereits erstellte Mahnungen enthalten soll. Natürlich ist auch eine kompakte und effiziente Stammdaten- und



Kundenverwaltung in diesem Programm integriert.

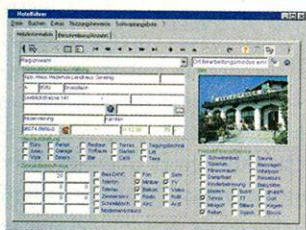


WinHotel

Wenn Sie Ihren Urlaub noch nicht gebucht und das passende Hotel noch nicht gefunden haben, dann sollten Sie es einmal mit dieser Software versuchen.

Sie wählen über *Datei - Land* das gewünschte Land aus. Basis für die Dateinamen sind die internationalen KFZ-Kennzeichen. Dann wählen Sie bei Bedarf im gewählten Land die gewünschte Region. Sie können die Ergebnisse in Tabellenform oder einzeln ansehen. Wenn die Liste zu lange ist, empfehlen sich weitere Such-einschränkungen.

Sie erfahren von Ihrer gewünschten Unterkunft nicht nur Adresse, Telefon, Ansprechpartner, Preise, Haus- und Hotelausstattung, Sie können auch gleich ein Buchungsformular ausdrucken



oder gegebenenfalls per e-mail reservieren.

Und das beste kommt noch: Sie können die Daten immer auf dem aktuellen Stand halten, das heißt, Sie können selbst Eingaben vornehmen oder Daten ändern und den Gegebenheiten anpassen.

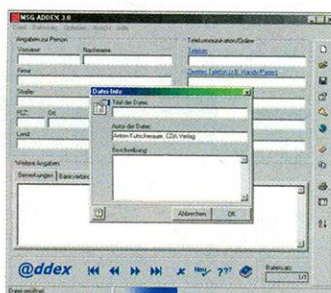


Addex 30

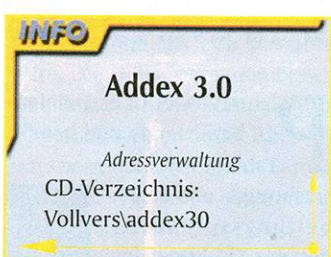
Diese Adressverwaltung richtet sich vor allem an Privatanwender. Dabei wurde vor allem an eine einfache Bedienung gedacht. Allerdings können auch anspruchsvolle Benutzer nicht über den Funktionsumfang klagen. Hier finden Sie alles, was auch die großen Anwendungen haben - teilweise auch mehr: Sortieren, Listenansicht, Druckfunktion oder auch Hyperlink-Objekte sind kein Problem.

Wenn Sie eine neue Adressdatei anlegen, können Sie diese bei Bedarf mit einem Passwort schützen. Dann können Sie auch schon loslegen: Geben Sie Ihre erste Adresse ein.

Über das Speichern Ihrer Daten brauchen Sie sich übrigens

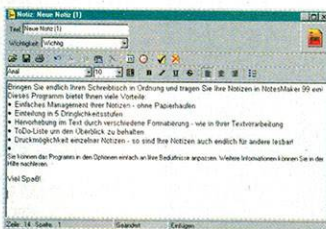


keine Sorgen machen, denn das Programm speichert alles sofort automatisch in der geladenen Datenbank.



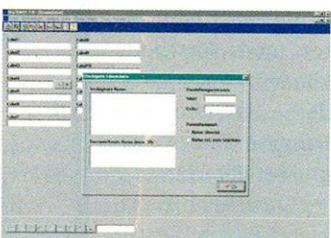
Notesmaker

Bringen Sie endlich Ihren Schreibtisch in Ordnung und tragen Sie Ihre Notizen und Termine in NotesMaker 99 ein! Dieses Programm bietet Ihnen viele Vorteile: So können Sie Ihrer Notizen einfach verwalten. Die Termine können Sie in 5 Dringlichkeitsstufen einteilen. Mit der ToDo-Liste behalten Sie den Überblick über Ihre Termine. Es gibt auch eine Druckmöglichkeit und eine praktische Erinnerungsfunktion.



DaChart

Mit DaChart erhalten Sie ein Börsenprogramm der Extraklasse. Neben umfangreichen Möglichkeiten zur Kurserfassung bzw. zum Direktimport der Kurse aus dem Internet stehen dem Anleger auch vielfältige Analyse-möglichkeiten zur Verfügung. So kann man sich einfach die Dividendenrendite oder das Kurs-Gewinn-Verhältnis (KGV) berechnen lassen. Auch die prozentuale Kursentwicklung der einzelnen Titel läßt sich ermitteln.



CS Convert

Dieses Programm konvertiert Sonderzeichen in die entsprechenden html-Zeichen und umgekehrt. Es konvertiert aber auch y, ? usw. ins e-mail-Format.

CD-Verzeichnis: Vollvers/CSVID

CS Video

Mit CS Video halten Sie ein handliches Programm zum Verwalten Ihrer Videodaten in Händen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/CSVID

VDB

Dieser kompakte Vokabeltrainer bringt Ihre Fremdsprachenkenntnisse auf Vordermann.

CD-Verzeichnis: Vollvers/VDB

WinTeamchef

Das authentische Fußball-Manager-Spiel für alle, die etwas von Fußball, Spielern und Taktik verstehen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Winteam

WinBundesliga

Die Windows-Ligaverwaltung mit allen statistischen Auswertungen - für alle, die immer auf Ballhöhe bleiben wollen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Winbund

CDA Notizzettel

Mit diesem Programm erstellen Sie ganz einfach Notizzettel für den PC. Durch einen Mausklick auf das Icon in der Trayleiste können Sie beliebig viele Notizzettel erstellen, die beim Programmieren automatisch gespeichert werden.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Zettel

MoneyFucktory

Testen Sie, ob Sie sich zum Börsenguru eigenen. Bei diesem Spiel kaufen und verkaufen Sie Aktien bis Sie im Geld schwimmen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Money

Notizbuch deluxe

Das Notizbuch ist eine kompakte Anwendung, die es erleichtert, anstehende Aufgaben zu planen, zu überblicken und diese auch fristgerecht abzuwickeln.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Notizdel

WN Learning Assistent

Der WN-Learning Assistent ist ein interaktiver Lernzirkel für den PC. Lernzirkel deshalb, weil innerhalb des Programmes fünf verschiedene

Fragetechniken benutzt werden, um Wissen abzufragen. Die verschiedenen Fragetechniken verlangen und fördern jeweils unterschiedliche Fertigkeiten des Benutzers.

CD-Verzeichnis: Vollvers/WNLA

WN MC Plus

WN MC Plus ist ein Multiple Choice Lernprogramm. Zur Verdeutlichung Ihrer Aufgaben ermöglicht Ihnen das System, zu jeder Aufgabe ein Bild anzuzeigen. Es ist bekannt, daß optische Unterstützung Lernprozesse fördert.

CD-Verzeichnis: Vollvers/WNMCPUS

WN Sirup

Bei dieser Wirtschaftssimulation steigen Sie ganz groß in das Sirupgeschäft ein.

CD-Verzeichnis: Vollvers/WNSirup

WN Absatz

WIN-ABSATZ ist ein computergestütztes Planspiel für 3 bis 30 Spieler. Drei bis sechs Spielergruppen vertreten jeweils eine Unternehmung, die sich mit den restlichen Gruppen einen Markt teilt.

CD-Verzeichnis: Vollvers/WNAbsatz

WN Buchstabensalat

Mit WN-Buchstabensalat steht Ihnen ein Werkzeug zur Verfügung, mit dem Sie ganz einfach Buchstabenrätsel selber erstellen können.

CD-Verzeichnis: Vollvers/WNSalat

WINHPS Plus

WINHPS ist eine Adressdatenbank, die es Ihnen ermöglicht Ihre Adressbestände komfortabel zu verwalten. Es können Adressen mit mehreren Möglichkeiten selektiert und auf Etiketten und Formularen/Listen ausgedruckt werden.

CD-Verzeichnis: Vollvers/WINHPS

ZipFlash Light

ZipFlash ist ein Programm das Ihnen bei der Arbeit mit Archiven behilflich ist und bietet viele nützliche Features. ZipFlash kann folgende Archivformate lesen und schreiben: ZIP, ZIP SFX ...

CD-Verzeichnis: Vollvers/ZIPFLASH

Adman

AdMan ist die kompakte Adressverwaltung für den privaten Bedarf.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Adman

HDS lit

Mit dieser Literaturverwaltung der Spitzenklasse bringen Sie Ordnung in Ihre Bücherlisten.

CD-Verzeichnis: Vollvers/HDSlit

Lottofee

Die Lottofee ist in der Lage Ihnen auf Knopfdruck einen individuellen Lottotip zusammenzustellen und diesen auch direkt auf einen Tipchein auszudrucken. Bis zu 10 Tips können mit den aktuellen Zahlen verglichen werden.

CD-Verzeichnis: Vollvers/lottofee

FileCrypt

Schützen Sie Ihre privaten und geschäftlichen Daten durch einen intelligenten Verschlüsselungsalgorithmus vor allzu neugierigen Blicken.

CD-Verzeichnis: Vollvers/filecrypt

PinPatch

PinPatch ist ein Software-Paket, das aus zwei elementaren Bestandteilen zum Erstellen von Software-Aktualisierungen besteht: Mit GenPatch erzeugen Sie sog. Patchdateien und mit DoPatch wenden Sie diese an. Die Patchdatei enthält die Unterschiede der ausgewählten Quellen und Ziele und läßt die Teile der Dateien weg, die schon vorhanden sind.

CD-Verzeichnis: Vollvers/pinpatch

Unidruck

Unidruck ist ein kompaktes Programm zum Bedrucken von Briefumschlägen. Auf Standardformaten kann so einfach der Absender und der Adressat angebracht werden.

CD-Verzeichnis: Vollvers/unidruck

Toolbox

Ist eine Sammlung nützlicher Tools die das Arbeiten unter Windows erleichtern.

CD-Verzeichnis: Vollvers/toolbox

88 coole Tricks

Zahlenjongleure aufgepaßt! Hier findet Ihr 88 Rechenbeispiele, mit denen Ihr Eure Verwandten und Bekannten ordentlich verblüffen könnt. Und als Bonus gibt es noch das Spiel "Blinde Kuh"! Viel Spaß.

CD-Verzeichnis: Vollvers/88Tricks

Ascend

Ascend ist ein Programm, das Ihnen

hilft schnelles Kopfrechnen in den vier Grundrechnungsarten zu erlernen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/ascend

Diamond

Einfaches Programm zum Kopfrechnen. Addieren und Subtrahieren Sie die Zahlen, um zum Ergebnis zu kommen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Diamond

Ratatouille

Auch dieses Programm eignet sich zum Üben der Grundrechnungsarten.

CD-Verzeichnis: Vollvers/RATA

210 Rezepte

210 Rezepte aus den Programmen: "Pizza oder was?!", "Desserts für Windows" und "Kalorien sparen mit Brot"

CD-Verzeichnis: Vollvers/210rez

HGS Briefmarken

Dieses Programm dient zur Erfassung und Verwaltung Ihrer kompletten Briefmarkensammlung nach dem 'Karteikastenprinzip'.

CD-Verzeichnis: Vollvers/HGSBM

CDA Visitenkarten

Ihrer Kreativität sind beim Entwerfen und Drucken der Visitenkarten keine Grenzen gesetzt. Unterstützt werden Sie bei der Erzeugung von Visitenkarten durch Vorlagen. Es werden automatisch so viele Visitenkarten wie möglich auf eine Seite gedruckt.

CD-Verzeichnis: Vollvers/VISCARD

Glückwunschkartendruckerei

Kennen Sie das Problem: Wo soll ich jetzt noch schnell eine passende Glückwunschkarte finden? Hier ist die Lösung: Es stehen bereits zu den verschiedensten Themen gebieten Glückwunschkarten zur Verfügung.

CD-Verzeichnis: Vollvers/GLCARD

Urkundendruckerei

Erstellen Sie Ihre persönliche Urkunde mit diesem umfangreichen Programm. Mit vielen Vorlagen.

CD-Verzeichnis: Vollvers/Urkunde

Briefpapierdruck

CDA Briefpapiere ist ein Programm zum Entwerfen und Drucken von Briefpapieren. Die Briefpapiere

können sowohl auf S/W-Druckern als auch auf Farbdruckern gedruckt werden. Mit dem Programm werden bereits verschiedenste Vorlagen mitgeliefert.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/BRPAPIER*

KWR 4.0

Das Ziel des Spiels besteht darin, ein Kreuzworträtsel zu lösen. Sie haben auch die Möglichkeit, Datenbanken mit Fragen und Antworten für die Rätsel neu zu erstellen und zu bearbeiten. Das Programm baut dann selbständig für Sie Rätsel entsprechend Ihrer Vorgaben.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/KWR*

Boatgun

Versuchen Sie so viele Ballons wie möglich abzuschießen und alle Fallschirmspringer aufzufangen.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/boatgun*

Kreuz&Quer

Ihre Aufgabe in diesem Spiel ist es, immer dafür zu sorgen, daß alle Spielsteine blau sind. Dazu klicken Sie einen beliebigen Spielstein an. Jetzt ändern alle Spielsteine in der aktuellen Reihe und Spalte Ihre Farbe.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/kreuz*

CDATris

In der Neuauflage des bekannten Spiel-Klassikers werden Sie viele neue Spielsteine vorfinden. Selbst altgediente Tetris-Profis werden so einen neuen Reiz in diesem Spiel finden.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/CDATRIS*

Tagebuch

Das CDA-Tagebuch erlaubt Einträge von mehreren Benutzern. Durch eine Verschlüsselung (Chiffrierung) mit einem optionalen Paßwort werden die Daten auch vor Einsicht anderer Personen geschützt.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Tagebuch*

Postme2

PostMe ist ein modernes und einfach zu bedienendes e-mail-Programm in deutscher Sprache. Es löst Standardaufgaben so simpel wie möglich und erfreut ambitionierte Anwender mit zahlreichen Detailfunktionen und praktischen Optionen.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/postme20*

Haushaltsbuch

Mit Hilfe der CDA-Haushaltsbuchhaltung erhalten Sie einen besseren Überblick über Ihre privaten Einnahmen und Ausgaben.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/HHINST*

WinSchach

Mit diesem Programm können Sie gegen Ihren Computer Schach spielen. Das hat für Sie den Vorteil, daß Sie nie wieder irgend welche Schachfiguren aus den Sofaritzen herausholen müssen.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/WSCHACH*

Multiplayer

Mit diesem Player können Sie Audio-Files mit den verschiedensten Formaten abspielen und verwalten.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/toolbox*

Wallmaker

Sie brauchen tolle Hintergründe für Ihre Website? Kein Problem mit dem WallMaker 99! Im Programm sind umfangreiche und effiziente Bildbearbeitungswerkzeuge enthalten.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Wallmak*

WinChange

Mit dem Programm WinChange kann an festgelegten Zeiten oder auch in bestimmten Intervallen der Windows-Hintergrund automatisch gewechselt werden.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Winch*

Labyrinth 3D

In diesem Spiel versuchen Sie aus einem Irrgarten herauszufinden. Das Labyrinth ist 3-dimensional dargestellt.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/CDATRIS*

Win Vermieter2

Die ideale Lösung für Mietverwalter. Die Buchhaltung in der Mietverwaltung unterscheidet sich von der normalen Buchhaltung durch einige wesentliche Vereinfachungen. Sie als Vermieter müssen dadurch nur einige wenige Grundsätze verstehen.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/vermiet*

Englisch

Ein sprachenunabhängigen Vokabeltrainer, mit dessen Hilfe mitgelieferte bzw. selbsterstellte (Vokabelmaker Editor) Vokabeldateien

einfach und schnell trainiert werden können.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Englisch*

Punktgenau D

Man erhält einen Hinweis auf einen Ort in Deutschland und muß diesen auf einer Landkarte möglichst genau finden.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Pktgn_A*

Punktgenau Ö

Hier erhalten Sie einen Hinweis auf einen Ort in Österreich und muß diesen auf einer Landkarte möglichst genau finden.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Pktgn_D*

Dalli Klick

Lange schon ist die Zeit vorbei, als die ganze Familie bei den spannenden Dalli-Klick-Spiel mit den Kandidaten mitzitterte. Holen Sie sich Dalli-Dalli-Erinnerungen auf Ihren PC - wenn Sie dann das Bild erraten haben schreien Sie einfach aus vollem Hals: „Das war Spitze!“

CD-Verzeichnis: *Vollvers/dalli*

Irre Katze

Die Schiebekatze hat neue Herausforderungen zu bestehen. Die Katze muß verschiedene Gegenstände an den richtigen Platz schieben. Das klingt einfach - wenn da nicht die Hindernisse wären. 150 neue Level werden Sie fordern.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/IRREKATZ*

Posterdrucker

In der neuen Version können Sie nun noch komfortabler schöne Photos als Poster ausdrucken. Nicht auf einmal, versteht sich, aber auf 2, 4 oder mehr A4 Portionen. Die Teile sind, dank der einzigartigen Klebetechnik, schnell zu einem Poster zusammengesetzt.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Poster*

CDA-Puzzle 8.0

Versuchen Sie, das zerschnittene Bild mit möglichst wenigen Zügen wieder zusammenzufügen. Über die Menge Ihrer Züge führt der Computer natürlich Buch. Für Puzzle-Spezialisten halten wir wieder tolle Sachpreise bereit.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/CDAPuzz/*

CDA-Lotto

Verbessern Sie Ihre Chancen, bei der staatlichen Lotterie das ganz

große Geld zu machen. Mit dem Tip-Assistenten wird es ein Leichtes, den Lottoschein auszufüllen. Hier finden die Lotto-Fans auch aktualisierte Lottozahlen und Statistiken.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/CDALotto*

CDA-Poly

CDA-Poly ist ein monopoly-ähnliches Spiel in dem es darum geht, möglichst viele Punkte zu ergattern. Punkte sammelt man, indem man Quizfragen richtig beantwortet oder andere Aufgaben wie Puzzles und Memory-Spiele löst.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/CDAPOLY*

CD Search

Mit diesem Tool können Sie schnell und einfach Ihre Powerdrive-CDs und selbstverständlich auch andere CD-ROMs nach Dateien und Programmen durchsuchen, ohne dabei mühsam jede CD einzeln einlegen zu müssen. Zunächst müssen Sie aber Ihre CDs vom Programm archivieren lassen, damit die Dateistrukturen der CDs auf Festplatte abgespeichert werden.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/CDSearch*

Gesundheitstips

Kopfschmerzen, Rückenschmerzen, immer wiederkehrender Schnupfen... Sie kennen das. In unseren Gesundheitstips finden Sie kompetente und verständliche Erläuterungen zu den häufigsten Erkrankungen im Kinder- und Erwachsenenalter. Tips zur Selbsthilfe zeigen Ihnen, wie Sie gesund leben können.

Dieses Mal finden Sie alles Wissenswerte zu den Themen *Knochen* und *Bewegungsapparat*. Das Paßwort zum Freischalten des achten Teiles lautet *Sesturvm*.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Gestips*

Zeitschriftenverwaltung

Wer kennt das Problem nicht - man hat einen ziemlich hohen Stapel an Zeitschriften und CDs, aber wenn man wirklich mal etwas sucht, geht das große Blättern los. Hier soll dieses Programm Abhilfe schaffen. Es ist so konzipiert, daß es problemlos eine große Menge an Zeitungen, Zeitschriften und CDs verwalten kann.

CD-Verzeichnis: *Vollvers/Zeitschr*

CDA-Shop

Gutschein
über **DM 10,-/öS 70,-**
bei einem Auftragswert von
über DM 100,-/öS 700,-

TOP-SENSATION!

GREIF ZU 1 - KNAURS LEXIKON

Der Lexikon-Klassiker als Multimediale-CD-ROM mit umfangreichem Begleitheft! 70.000 Stichwörter, 2.000 farbige Abbildungen, Grafiken, Übersichten, Tabellen uvm.

GREIF ZU 2 - WELTATLAS

Unsere Erde multimedial! 140.000 Ortsangaben, Zoomstufen bis zum Maßstab 1:1 Million, alle Länder der Welt ...

GREIF ZU 3 - UNIVERSAL WÖRTERBUCH ENGLISCH

rund 100.000 Stichwörter, 250.000 Übersetzungen, 8.500 davon vertont, ...

GREIF ZU 4 - CARD MAKER

Glückwunschkarten ganz einfach selbst erstellen. Mit vielen Vorlagen!

GREIF ZU 6 - ROUTENPLANER

Finden Sie europaweit den richtigen Weg ans Ziel!

GREIF ZU SPEZIAL - PRINTMASTER 4.0 GOLD

Das preisgekrönte Home-Druck- und Design-Programm für jedermann!

MEGASELLER 1 - GENE MACHINE

Das Adventure-Game für die ganze Familie. Unternehmen Sie mit dem verrückten Professor eine abenteuerliche Zeitreise!

MEGASELLER 2 - SIMON THE SORCERER II

Das witzigste Adventure seit es Computerspiele gibt!

VIRTUAL CASINO

Mit etwas Glück im Spiel rollt Ihre Kugel auf eine Gewinnzahl und Top-Models zeigen, was sie zu bieten haben!



OFFICE 97 TRAINER

Interaktives Lernprogramm mit Sprachausgabe und vielen Tips!



SPEZIAL 5.0

Telefon- und Faxeauskunft für Deutschland!



POWERDRIVE 1/99 - 6/99

inkl. Heft

je DM 5,-/öS 35,-

POWERDRIVE-BUNDLE!

Die letzten 6 Ausgaben unserer Heft-CD **DM 25,-/öS 175,-**



QUICKS ECSTASY

Jagen Sie den erotischen Enthüllungen hinterher, indem Sie die Bilder mit viel Geschick und Schnelligkeit freilegen!



BIKER INTERACT.

Die CD-ROM für alle Biker! Mit Touren, technischen Infos, Motorrädern, Tips, uvm.

je nur

DM 7,90/öS 59,-

ich bestelle:

Stk.	Titel	Preis

- ☐ Powerdrive-CDs (die letzten 12 Ausg.) um DM 40,-/öS 280,-
☐ Powerdrive-CDs (die letzten 6 Ausg.) um DM 25,-/öS 175,-

- ☐ CDI/CDA 7-8/98 ☐ CDI/CDA 9/98 ☐ CDI/CDA 10/98
☐ CDI/CDA 11/98 ☐ CDI/CDA 12/98 ☐ CDI/CDA 1/99
☐ CDI/CDA 2/99

zum Preis von je DM 5,-/öS 35,-

Ich bezahle:

- ☐ per Nachnahme (zzgl. DM 6,-/öS 35,-)
☐ per Eurocheck oder bar

alle Preise inkl. Mwst.:
 Portopauschale: DM 5,50/öS 40,-
 über 2kg: DM 11,-/öS 80,-

Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter DM 30,-/öS 200,-: zzgl. DM 5,-/öS 35,-!

Richten Sie bitte Ihre Bestellungen an die
CDA-Verlags- und HandelsgesmbH
 A-4320 Perg, Tobra 9
 Fax: 07262/57557-44
 bzw.
 D-47803 Krefeld, Dahlerdyk 122d
 Fax: 02151/613568
 Oder bestellen Sie per E-Mail:
cda-shop@cda-verlag.com

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten!

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Unterschrift:

(bei Minderjährigen der Erziehungsberechtigte)

Vorschau

für Oktober 1999

Im Heft:

Software für die jüngsten „PC-User“:

Auf der Suche nach neuen Märkten haben die Entwickler von Kindersoftware die Latte für das Einstiegsalter immer weiter nach unten gelegt. Wir vergleichen Programme für Zwei- bis Sechsjährige und sagen Ihnen, ob es Sinn macht, Kinder schon so früh an den Computer heranzuführen.



IMPRESSUM

Verleger: CDA Verlags- und Handelsges.m.b.H., A-4320 Perg, Tobra 9, **Herausgeber:** Harald Gutzelnig (hg), **Redaktionsanschrift:** Deutschland: D-47803 Krefeld, Dahlerdyk 122d, Tel. 02151/204880, Fax: 02151/613568, **E-Mail:** redaktion@cda-verlag.com Österreich: A-4320 Perg, Tobra 9, Tel.: 07262/57557, Fax: 07262/57557-44, **E-Mail:** redaktion@cda-verlag.com **Chefredakteur:** Ing. Anton Kutscherauer (ak), **Redakteure/Freie Mitarbeiter:** A. Univ. Prof. Dr. Jürgen Maaß (jm), Mag. Wolfgang Haas (wh), Thomas Zeller (tz), Gerhard Heim (gh), Markus Raab (mr), Geert Fiedler (gf), **Marketing:** Mag. Robert Jandl **Vertrieb:** Deutschland, Schweiz, Luxemburg: MZV Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & CoKG, Breslauer Str. 5, 85386 Eching, Tel.: 089/31906-0, Fax: 089/319/31906-113, Österreich: Mediaprint Zeitungsvertriebsges.m.b.H., **Druck:** Kärntner Druckerei, Klagenfurt, **Heftpreis:** DM 9,80/öS 79,- (inkl. CD-ROM), **Aboservice Deutschland:** D-47803 Krefeld, Dahlerdyk 122d, Tel. 02151/204880, Fax: 02151/613568, **Aboservice Österreich:** A-4320 Perg, Tobra 9, Tel.: 07262/57557, Fax: 07262/57557-44, **Anzeigen Deutschland:** D-47803 Krefeld, Dahlerdyk 122d, Tel. 02151/204880, Fax: 02151/613568, **Anzeigen Österreich:** Marianne Gutzelnig - Breiteneder, Tel.: 07262/57557, **E-Mail:** anzeigen@cda-verlag.com **Internet-Homepage:** <http://www.cda-verlag.com/>, <http://www.vollversionen.com> **Richtung:** Das Multimedia-Magazin für die ganze Familie. In diesem Verlag erscheinen außerdem: PC Info, Greif zu! Vollversionen, MegaSeller CD.

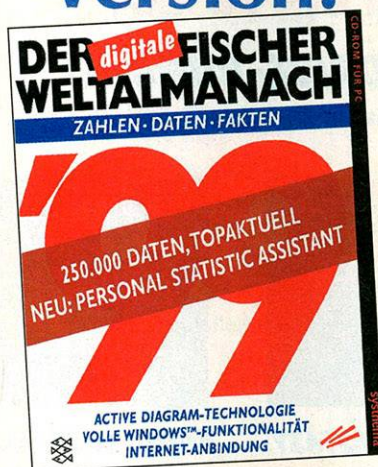
IVW und ÖAK geprüft!



Manuskripte und Programme: Es wird keine Haftung für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme übernommen. Die Einsendung von Manuskripten, jeder Art gilt als Zustimmung des Verfassers zum Abdruck in den vom Verlag herausgegebenen Publikationen. Der Verlag behält sich das Recht vor, eingesandte Manuskripte nicht zu veröffentlichen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden. Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent, eine Prüfung seitens des Verlags erfolgt nicht!

Urheberrecht: Alle in den Publikationen des Verlages veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Alle auf der Powerdrive CD-ROM veröffentlichten Programme sind soweit nicht anders angegeben urheberrechtlich geschützt und wurden mit den modernsten Virenskannern geprüft. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für eventuell auftretende Kosten oder Schäden, welcher Art auch immer. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

TOP-Vollversion!



Aktuelle 99er-Ausgabe mit über 250.000 Daten und Personal Statistic Assistant!

Erscheint am 14. 09. 1999

Software: FTP- und e-mail-Clients

Microsoft-Internet-Explorer oder Netscape Navigator: Bei den Internet-Browsern ist die Fangemeinde gespalten. Für FTP-Übertragungen und e-mails gibt es aber noch eine ganze Reihe anderer Programme, die nützliche Dienste erweisen können. Wir haben sie verglichen und geben Auskunft über die Vor- und Nachteile.

Report: Linux - Pro und Contra

„... ist nur eine Spielerei ...“ tönt es großspurig von Microsoft, wenn das Thema Linux angesprochen wird. Stimmt das? Die Anhängerschaft wächst und wächst. Wir sagen Ihnen, was es mit Linux tatsächlich auf sich hat, wer es einsetzen sollte und für wen der Umstieg nicht in Frage kommt.

Die härtesten Mannschaftsportarten

In Fußball, American Football und anderen populären Sportarten geht es oft richtig zur Sache. Verglichen mit so manchen exotischeren Teammatches muten sie aber fast wie Kaffeekränzchen an. Wir haben die härtesten Sportler aus sicherer Entfernung beobachtet ...

... außerdem: Modetrends für den kommenden Herbst und Winter, die kuriossten Seiten im Internet, Auto-News, Tips & Tricks, Hard- und Softwaretests uvm.

INSERENTENVERZEICHNIS

Deutschland

Abenteuer Reisen	71	KOCH Media	116
AFS	79	Micropose	38
ARI - Data	2	Motorrad Magazin	5
Blue Byte	35	Star Observer	65, 75
CDA - Verlag	15, 79, 98, 115	Sybox Verlag	17
Endemann	77	Tomorrow	49
HiFi - Test	53	Topos	11, 26, 29, 39
IMSI	9	Ubi Soft	31, 42
Kelly Data	23	Weka	26

Österreich

Abenteuer Reisen	71	Motorrad Magazin	5
CDA - Verlag	15, 79, 98	Net4You	91
Endemann	77	NetSurf	115
HiFi - Test	53	NDS	2, 39
IMSI	9	ÖSF	26
IT Shop	38	Star Observer	65
KOCH Media	19, 116	Sybox Verlag	17
Merlin	75	Tomorrow	49
Micropose	38	Topos	11, 29
Mobile Times	82	Ubi Soft	31, 35, 42
Molltech	78	UTA	23

Kontakt im Cyberspace



www.cda-verlag.com





DM 19,90*

Fangfrisch und garantiert ohne Haken!



Genaue Erfassung und Verwaltung aller Kosten für jede Reise. Mit einer praktischen Schnellübersicht für jede Reiseart, Reisezeit, Ziel oder Verkehrsmittel. Zusätzlich können Sie Bilder, Videos und Tondokumente kinderleicht archivieren. ECD000420 Reisekosten



Genaue Erfassung von Abfahrt, Ankunft, Ziel und Zweck jeder Fahrt. Eingabe, Verwaltung und Abrechnung aller Reisekosten. Detaillierte Auswertungen aller Fahrten und Kosten. Praktische Übersicht über anstehende Inspektionen und Zahlungen. ECD000421 Fahrtenbuch



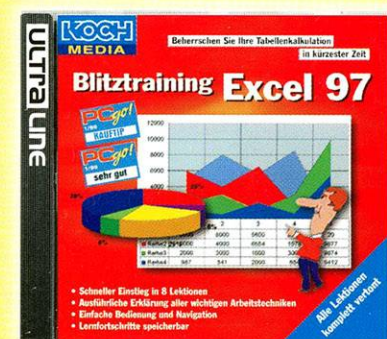
195 aktuelle Shareware-Programme zum Thema Sound und Musik. Mit MP3- und Audio-CD-Player, CD-Brennsoftware und Sound-Player aller üblichen Formate. Ausgewählt von Shareware-Experte Carsten Schulte. Spart unendlich viel Downloadkosten. ECD000441 MP3 SuperSound!



Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf! Mit dieser Software können Sie eigene Glückwunschkarten bequem und ganz individuell gestalten. ECD000415 Glückwunschkarten Vol. 2



Gestalten Sie mit diesem bedienerfreundlichen Programm aus über 100 Vorlagen Ihre eigenen professionellen Visitenkarten nach Ihrem persönlichen Geschmack. ECD000413 Visitenkarten Vol. 2



Das Anlegen von Tabellen, Listen und Auswertungen wird in den meisten Berufen heute erwartet. Nach Durcharbeitung dieses Programms sind Listen und Auswertungen für Sie nur noch ein Kinderspiel. ECD000353 Blitztraining Excel 97

www.kochmedia.com

Info-Telefon: 089/85795-181
D: Lochhamer Straße 9, D-82152 Planegg
A: Tivollgasse 25, A-1120 Wien
CH: Poststraße 10, CH-9201 Gossau

KOCH
MEDIA

ULTRA LINE
Überall im guten Fachhandel!